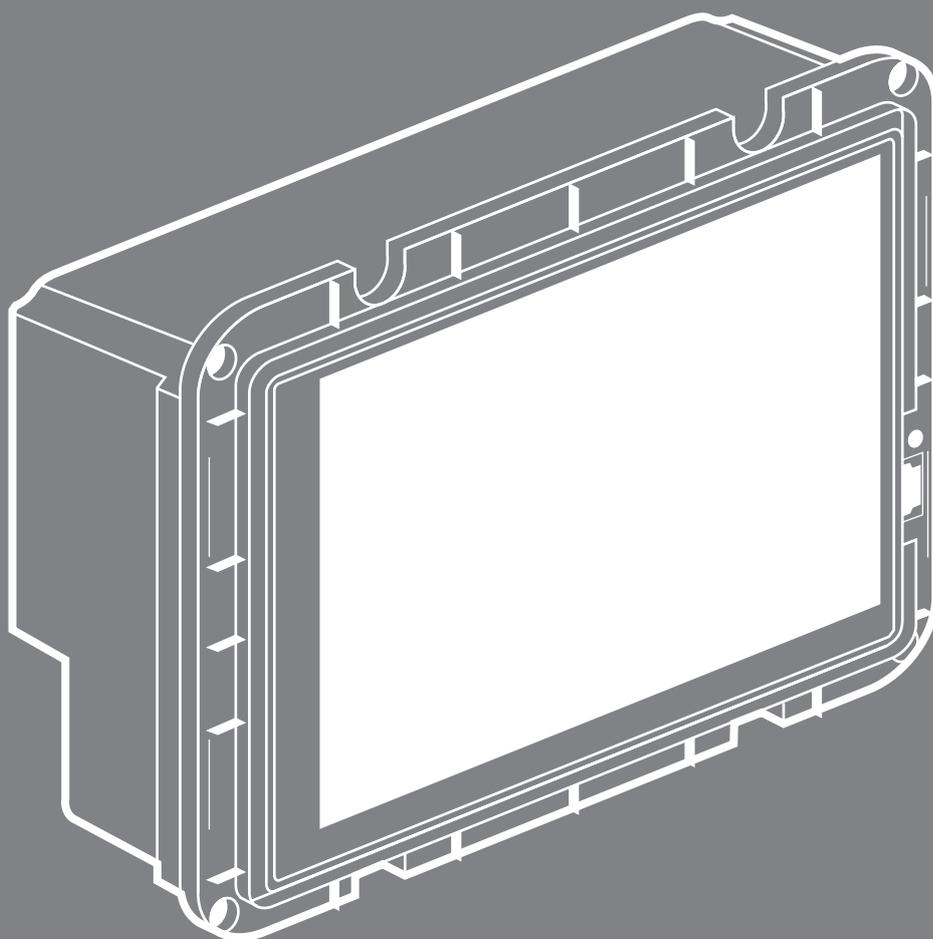


PROGRAMME D'APPLICATION

048884-EcranTactile-01



MANUEL DE MISE EN ŒUVRE

Sommaire

4	DESCRIPTION DES FONCTIONNALITÉS DU PRODUIT	70	SYMBOLES UTILISÉS POUR LES FONCTIONS STANDARDS ET SUPPLÉMENTAIRES
5	Généralité concernant le fonctionnement		
7	Utilisation et fonctions des pages principales		
10	Pages de configuration détaillée		
11	Page de configuration des paramètres du système	73	UTILISATION DE L'INTERFACE USB
13	Page de configuration des fonctions logiques	74	Chargement des images du logo/ diaporama
14	Page des alarmes	74	Mise à jour du micrologiciel
18	Page de configuration des plannings	75	Sauvegarde des données
19	Page de configuration de la programmation des scènes		
21	Page de configuration de la simulation de présence		
22	Saisie d'un mot de passe via la page des mots de passe		
23	CONTRÔLE DES FONCTIONS		
23	Types de fonction		
24	Verrouillage du clavier		
25	Paramètres et objets de communication généraux		
30	Paramètres concernant la construction des pages 1 à 10		
31	Paramètres et objets de communication des fonctions standards 1 à 10		
49	Paramètres et objets de communication des fonctions supplémentaires 1 à 60		
64	Objets de communication et paramètres des scènes		
65	Objets de communication et paramètres des alarmes		

Description des fonctionnalités du produit

L'écran tactile est un appareil de contrôle et d'affichage multifonction compact offrant jusqu'à 110 fonctions EIB dans un format facilement accessible.

L'écran tactile permet d'afficher et d'accéder à l'ensemble des fonctions standards majeures et des témoins d'état du système EIB/KNX. Les actions, les états et les indicateurs/acquittements sont représentés par des symboles. Chaque fonction et chaque page peut être décrite par un intitulé d'au plus 20 symboles en texte brut. Les symboles peuvent ensuite être modifiés ou remplacés au moyen d'une connexion USB.

Les dix pages d'exploitation principales ainsi que les pages de configuration peuvent être protégées par un mot de passe.

En outre, les différentes fonctions peuvent être verrouillées au moyen d'un objet de communication spécifique.

Les commandes peuvent également être désactivées au moyen d'une fonction de désactivation temporaire.

L'appareil propose 64 scènes facilement configurables. Les scènes sont créées directement sur l'écran.

Le programme de planification hebdomadaire intégré permet de créer des plannings individuels. En outre, la fonction de simulation de présence permet de relire des événements précédemment enregistrés pendant que l'utilisateur est en vacances.

Le module d'alarme permet d'analyser et d'afficher jusqu'à 76 objets ainsi que leurs événements sous

forme d'alarme.

16 objets peuvent être utilisés comme interrupteurs à valeur de seuil et d'indicateurs de limite.

Le module logique se configure directement sur l'appareil au moyen de l'écran tactile. Il permet de relier logiquement jusqu'à 60 objets.

L'appareil est doté d'un écran TFT couleur de très haute qualité rétro-éclairé par LED. Les zones tactiles de l'écran peuvent également être utilisées comme un interrupteur mural distinguant les appuis courts et les appuis longs. Les boutons de l'écran peuvent également être utilisés pour régler l'intensité des luminaires ou pour actionner les volets/stores.

L'appareil est doté d'une fonction diaporama intégrée qui permet d'afficher une série de photos lorsqu'il n'est pas utilisé. La mémoire attribuée à la fonction diaporama s'élève à 500 Mo. Les images, d'une résolution de 320 x 240 pixels, peuvent être transférées très facilement sur l'appareil au moyen d'une connexion USB. La vitesse de défilement des photos peut être réglée sur l'appareil en fonction des préférences de l'utilisateur.

Un simple appui sur l'écran tactile en mode veille déclenche un objet de communication EIB pouvant générer un éclairage simple ou activer une scène d'éclairage particulière.

Par défaut, l'appareil propose quatre styles d'affichage des fonctions différents. La page de configuration permet de sélectionner le style souhaité. L'utilisateur peut modifier les réglages sans le logiciel ETS.

Description des fonctionnalités du produit (suite)

L'écran tactile ne peut être configuré qu'au moyen du logiciel ETS. Il suffit de sélectionner les fonctions requises dans le programme d'application ETS. Pour chaque fonction, les objets de communication correspondants s'affichent de manière dynamique et se voient affecter des adresses de groupe.



Écran tactile, style d'affichage à cercles bleus

Une description complète des fonctions de l'appareil et du programme d'application ETS requis est donnée ci-dessous. Toutes les illustrations utilisent le style d'affichage sous forme de cercles bleus. Si vous préférez un autre style d'affichage, l'écran peut prendre un aspect différent.

Généralités concernant le fonctionnement

Le logo/diaporama s'affiche pendant le processus d'initialisation qui suit la mise en marche de l'appareil (ce dernier se met en marche une fois l'alimentation et le KNX connectés ou après avoir appuyé sur le bouton de réinitialisation). Le processus d'amorçage peut durer jusqu'à 1 minute. Durant cette période, il est impossible d'utiliser l'appareil.

Une fois le processus terminé, la page du menu s'affiche sur l'écran.



Sur la page du menu, des icônes permettent d'accéder aux principales pages permettant de contrôler les fonctions du KNX.



Description des fonctionnalités du produit (suite)

Les boutons sont nommés individuellement grâce aux paramètres ETS appropriés (cf. ci-dessous).

Il est possible de protéger l'accès à une page au moyen d'un mot de passe. Les pages protégées par mot de passe sont signalées par un symbole en forme de cadenas situé à gauche du bouton.

Les mots de passe sont saisis au moyen d'un clavier (cf. ci-dessous).



En bas de la page du menu, on trouve 6 boutons permettant de charger la configuration ainsi que les autres pages de l'appareil. Les pages de configuration peuvent également être protégées par un mot de passe.

Les différents boutons permettent d'activer les fonctions suivantes :

-  Ouvre la page de configuration des paramètres du système
-  Ouvre la page des alarmes
-  Ouvre la page de configuration des plannings hebdomadaires
-  Ouvre la page de configuration des scènes
-  Ouvre la page de configuration de la simulation de présence
-  Ouvre la page logo/diaporama

Description des fonctionnalités du produit (suite)

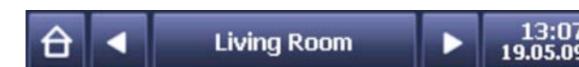
Utilisation et fonctions des pages principales

Les pages principales de l'appareil permettent d'afficher et d'exploiter les fonctions du KNX et de naviguer directement d'une page principale à une autre ainsi que vers les autres pages.



Les pages principales sont constituées de trois parties : l'en-tête, le bloc de fonction KNX et le pied de page.

Le nom de la page est indiqué au milieu de l'en-tête.



Les flèches gauche et droite permettent d'accéder aux pages principales suivantes et précédentes. La date et l'heure de l'horloge interne sont indiquées dans la partie droite de l'en-tête. Le format d'affichage de la date et de l'heure (affichage 12/24 h spécifique à chaque pays) peut être réglé directement sur l'appareil (cf. chapitre concernant la configuration générale de l'appareil). Le

bouton Accueil situé en haut à gauche permet de revenir à la page du menu.

Le bloc de fonction KNX de chaque page permet d'utiliser jusqu'à 5 fonctions KNX. Les fonctions sont sélectionnées et configurées par l'intermédiaire des paramètres ETS correspondants (cf. ci-dessous).



Les fonctions suivantes sont disponibles :

- Commutation
- Commutation/variation avec télégramme d'arrêt
- Commutation par instruction forcée
- Stores
- Réglage de valeur 1 octet
- Réglage de la température (2 octets)
- Réglage de la valeur du lecteur
- Chargement/enregistrement de scènes
- Réglage du mode de fonctionnement du chauffage
- Réglage de la ventilation du chauffage
- Affichage d'état 1 bit
- Affichage d'état 1 octet
- Affichage d'état 2 octets
- Affichage d'état 4 octets

Description des fonctionnalités du produit (suite)

Chaque fonction comporte un texte descriptif de 20 caractères maximum, un panneau de commandes à 2 boutons (ces boutons peuvent être masqués pour les fonctions purement d'état) et, éventuellement, d'un indicateur d'état situé entre le panneau de commandes et le texte descriptif. Lorsqu'une ligne blanche est configurée, une ligne blanche est affichée. Les panneaux de commandes restent vides.

Si du texte est configuré, il s'affiche dans le champ Description. Les panneaux de commandes restent vides.

Selon le type de fonction, jusqu'à 3 objets de communication (cf. également fonctions standards) permettent de communiquer avec le bus.

Le pied de la page principale comporte jusqu'à 6 boutons supplémentaires.

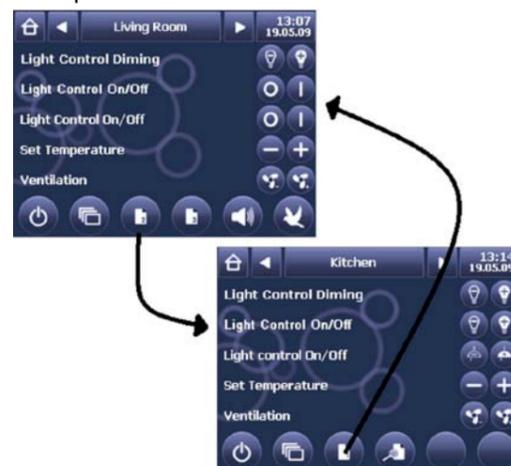


Les fonctions de ces boutons ainsi que les symboles affichés peuvent être réglés individuellement via les paramètres ETS. En règle générale, deux groupes de fonctions différents sont assignés aux boutons supplémentaires.

Ils peuvent être utilisés pour accéder directement à une page particulière ou à une page de configuration depuis la page principale (en plus de la navigation standard depuis la page du menu). Les fonctions et les symboles courants utilisés à cette fin sont affichés dans le tableau suivant :

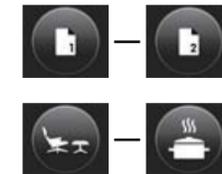
	Symbole 1 (active le mode veille)		Symbole 2 (active le diaporama)
	Symbole 3 (mode d'effacement)		Symbole 4 (verrou)
	Symbole 17 (ouvre la page de configuration)		Symbole 18 (configuration des plannings)
	Symbole 19 (configuration de scène)		Symbole 20 (configuration logique)
	Symbole 21 (simulation de présence)		

Les boutons supplémentaires peuvent être utilisés pour accéder directement à une autre page principale, par exemple.



Description des fonctionnalités du produit (suite)

Afin de simplifier la navigation, les symboles des boutons supplémentaires peuvent être généraux (un numéro de page, par exemple) ou indiquer plus spécifiquement la fonction d'une pièce :



Les symboles disponibles sont les suivants :

	Symbole 6 (ouvre la page précédente)		Symbole 7 (ouvre la page principale 1)
	Symbole 8 (ouvre la page principale 2)		Symbole 9 (ouvre la page principale 3)
	Symbole 10 (ouvre la page principale 4)		Symbole 11 (ouvre la page principale 5)
	Symbole 12 (ouvre la page principale 6)		Symbole 13 (ouvre la page principale 7)
	Symbole 14 (ouvre la page principale 8)		Symbole 15 (ouvre la page principale 9)
	Symbole 16 (ouvre la page principale 10)		Symbole 22 (données météo)
	Symbole 23 (contrôle audio)		Symbole 24 (éclairage)

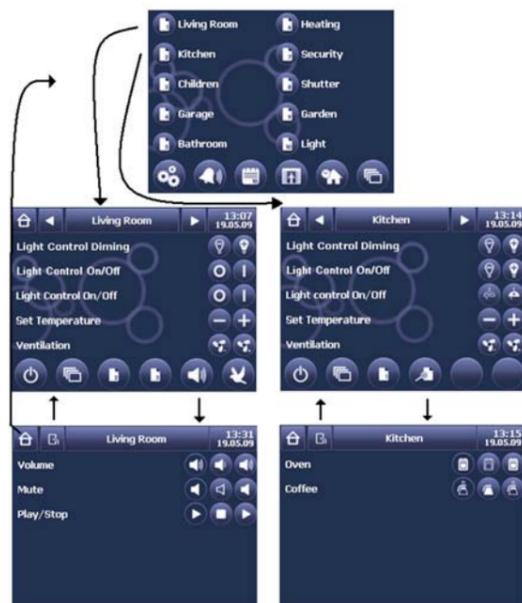
	Symbole 25 (protection contre le soleil)		Symbole 26 (chauffage, ventilation, climatisation)
	Symbole 27 (commandes centrales)		Symbole 28 (fonctions du système)
	Symbole 29 (bureau)		Symbole 30 (séjour)
	Symbole 31 (salle à manger)		Symbole 32 (nurserie)
	Symbole 33 (chambre à coucher)		Symbole 34 (cuisine)
	Symbole 35 (salle de bain)		Symbole 36 (toilettes)
	Symbole 37 (salle de sport)		Symbole 38 (cave)
	Symbole 39 (atelier)		Symbole 40 (installations extérieures)
	Symbole 41 (escaliers)		Symbole 42 (garage)
	Symbole 5 (ouvre une page de configuration détaillée)		

Enfin, les boutons supplémentaires peuvent être utilisés pour ouvrir une autre page de fonction rattachée à la page principale (cf. chapitre suivant). Les symboles suivants sont utilisés à cette fin :

Description des fonctionnalités du produit (suite)

Pages de configuration détaillée

En dehors des pages principales, il est possible d'utiliser d'autres pages de configuration détaillée pour activer les fonctions du KNX. Les pages de configuration détaillées sont rattachées à une page principale et ne sont accessibles qu'à l'aide des boutons supplémentaires de la page de menu. Par exemple :



Il est possible d'afficher jusqu'à 60 fonctions KNX supplémentaires sur les pages de configuration détaillées. Ces fonctions diffèrent des fonctions principales du fait qu'un seul objet de communication est disponible pour chacune d'entre elles (cf. ci-dessous).

Les fonctions suivantes sont disponibles :

- Commutation
- Commutation par instruction forcée
- Réglage de valeur 1 octet
- Réglage de la température (2 octets)
- Réglage de la valeur du lecteur
- Chargement/enregistrement de scènes
- Réglage du mode de fonctionnement du chauffage
- Réglage de la ventilation du chauffage
- Affichage d'état 1 bit
- Affichage d'état 1 octet
- Affichage d'état 2 octets

Les pages de configuration détaillées sont constituées d'un en-tête et d'un bloc de fonction KNX. Le nom de la page principale à laquelle est rattachée la page de configuration détaillée est indiqué au milieu de l'en-tête. Comme sur la page principale, l'heure et la date sont affichées à droite.

Deux boutons se trouvent à gauche de l'en-tête. Le bouton Accueil permet de revenir à la page du menu et le bouton Retour permet de revenir sur la page principale (cf. illustration ci-dessous).



Jusqu'à 6 fonctions supplémentaires peuvent être affichées dans le bloc de fonction KNX. Si plus de 6 fonctions sont placées sur une page de configuration détaillée, une barre de défilement s'affiche pour permettre de sélectionner les fonctions non affichées.

Description des fonctionnalités du produit (suite)

Page de configuration des paramètres du système

L'accès à cette page de configuration depuis la page du menu s'effectue au moyen du bouton suivant :



Il est également possible de configurer les paramètres pour accéder à cette page au moyen d'un bouton supplémentaire sur l'une des pages principales.

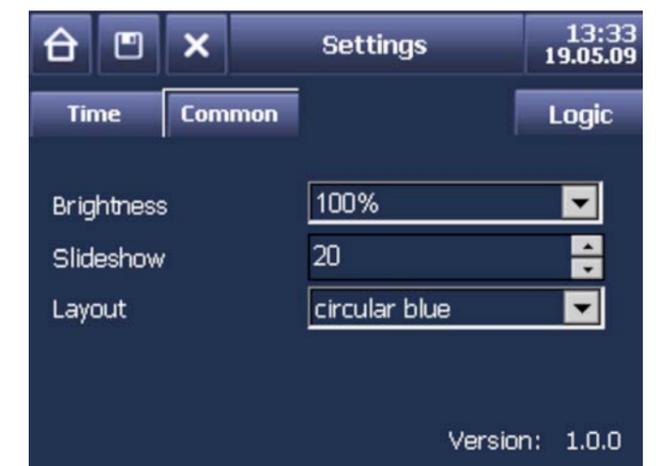
La page de configuration des paramètres système permet à l'utilisateur d'effectuer des réglages sans ETS. Une fois la page ouverte, l'affichage suivant s'affiche :



La version actuelle du micrologiciel de l'appareil est indiquée en bas de la page. Si des mises à jour du micrologiciel sont disponibles, il est possible de procéder à la mise à jour au moyen d'une interface USB (cf. chapitre concernant l'interface USB).

Deux onglets sont disponibles pour procéder aux réglages. L'onglet Heure permet de régler le fuseau horaire et le format d'affichage de l'heure (affichage 12/24 h). Si l'appareil est configuré pour fournir l'heure de référence au système KNX (réglages via les paramètres ETS, cf. ci-dessous), l'heure et la date peuvent être réglées ici.

L'onglet Paramètres courants permet d'effectuer des réglages généraux.



Le premier champ permet de régler le niveau de luminosité du rétro-éclairage en mode normal. Ce niveau de luminosité peut être réglé sur une valeur comprise entre 50 et 100 %. Si vous souhaitez que le logo/diaporama s'affiche avec un rétro-éclairage atténué lorsque l'appareil est en mode veille, vous pouvez régler le niveau de luminosité souhaité dans les paramètres d'ETS.

Description des fonctionnalités du produit (suite)

Le deuxième champ permet de régler la vitesse de défilement des photos du diaporama. Indiquez le délai avant l'affichage de la photo suivante en secondes.

Toutes les modifications effectuées sur la page doivent être validées en appuyant sur le bouton Enregistrer situé dans l'en-tête :



Pour annuler les modifications, appuyez sur le bouton Annuler :



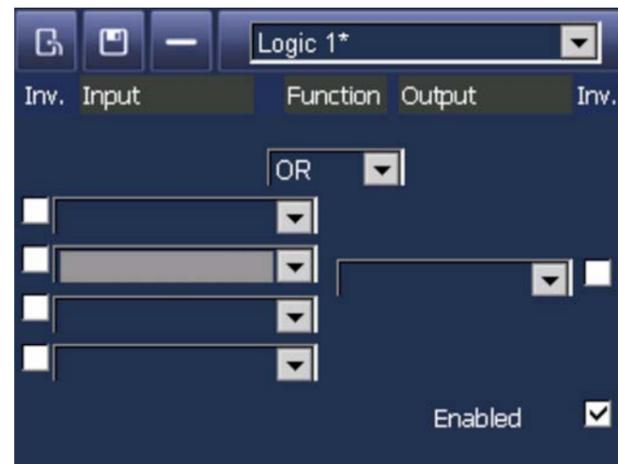
Les modifications ne seront prises en compte qu'après avoir été enregistrées et après avoir redémarré l'appareil ou réinitialisé le système.

Utilisez le bouton Accueil pour revenir à la page du menu :



Page de configuration des fonctions logiques

En principe, il est possible d'intégrer jusqu'à 32 fonctions logiques dans l'appareil. Utilisez le bouton Logique de la page des paramètres du système pour ouvrir la page de configuration des fonctions logiques :



Tous les objets des fonctions supplémentaires activés pour être utilisés dans les programmes logiques peuvent être configurés sur l'appareil. L'activation a lieu lorsqu'une fonction est définie au moyen d'ETS. Seuls les objets de 1 bit des fonctions supplémentaires peuvent être utilisés dans les programmes logiques.

Chaque élément logique comporte jusqu'à 4 entrées et une sortie. La sélection des entrées/sorties s'effectue au moyen d'un menu déroulant qui affiche une description de tous les objets activés.

Les objets déjà utilisés pour la sortie d'une fonction logique précédente ne sont plus affichés et ne peuvent

Description des fonctionnalités du produit (suite)

donc pas être sélectionnés pour la sortie suivante.

Les entrées et les sorties peuvent être inversées, ce qui signifie que non seulement les deux éléments standards ET et OU peuvent être activés, mais aussi tous les types d'éléments possibles.

La fonction de l'élément peut être activée/désactivée au moyen de la case à cocher Activer.

Chaque événement à l'entrée déclenche un événement d'envoi vers la sortie, que la valeur de sortie ait changé ou non.

Utilisez le bouton – si vous souhaitez supprimer les relations logiques ou les entrées et sorties et effacer l'élément afin d'effectuer un nouveau réglage. Tous les nouveaux réglages doivent être enregistrés à l'aide du bouton Enregistrer (symbole en forme de disquette).

Les éléments logiques déjà programmés sont indiqués dans la liste déroulante au moyen du symbole «*». Il est ainsi très facile de savoir lesquels des 32 éléments sont déjà utilisés.

Après l'initialisation (redémarrage) de l'appareil, l'état de toutes les entrées est réglé sur «non défini». La logique de cette entrée ne peut être activée que si un événement se produit au niveau de l'objet approprié.

L'élément logique envoie la valeur de sortie lorsqu'une condition d'entrée valide est satisfaite.

Exemple OU :

Dès qu'au moins une entrée affiche la valeur «1», la sortie est réglée sur "1". Pour régler la sortie sur "0", toutes les entrées doivent afficher la valeur "0".

Exemple ET :

Dès qu'au moins une entrée affiche la valeur "0", la sortie est réglée sur "0". Pour régler la sortie sur "1", toutes les entrées doivent afficher la valeur "1".

Page des alarmes

16 fonctions d'alarme générales sont disponibles. En dehors des alarmes standards, les 60 fonctions supplémentaires peuvent également être utilisées comme fonctions d'alarme.

Cela signifie qu'au total jusqu'à 76 notifications d'alarme peuvent être affichées sur la page des alarmes.

Lorsqu'une alarme se déclenche, l'appareil affiche automatiquement la page des alarmes. Toutefois, il est également possible d'accéder à cette page au moyen du bouton de fonction sur la page du menu. La structure de la page des alarmes est la suivante :

Alarms				13:42	19.05.09
5	Date	Description	Value	Comm.	
!	19.05.2009 13:42	Alarm 4	1	✓	
!	19.05.2009 13:42	Alarm 3	1	✓	
!	19.05.2009 13:42	Alarm 2	1	✓	
!	19.05.2009 13:42	Alarm 1	1	✓	

Toutes les alarmes en cours sont affichées sur la page des alarmes par ordre d'arrivée.

Une ligne d'alarme est constituée des symboles choisis dans l'ETS, d'un texte d'alarme également configuré

Description des fonctionnalités du produit (suite)

dans l'ETS, de la valeur et d'un bouton d'acquiescement situé dans la marge de droite.

N'oubliez pas que la liste des alarmes ne comporte que des alarmes. Si des objets sont utilisés comme événements (réglages via les paramètres, cf. ci-dessous), ils ne sont pas affichés dans la liste des alarmes. Seuls des événements s'ajoutent aux fonctions logiques de l'appareil.

Les symboles suivants sont disponibles pour les notifications d'alarmes (en outre, des symboles personnalisés peuvent être chargés dans l'appareil au moyen d'une connexion USB - cf. chapitre consacré à la connexion USB) :

Symbole 1 (alarme générale)	Symbole 2 (sous tension)
Symbole 3 (signal d'alarme)	Symbole 4 (avertisseur lumineux)
Symbole 5 (mise en garde)	Symbole 6 (mise en garde ?)
Symbole 7 (fenêtre)	Symbole 8 (porte)
Symbole 9 (message d'information)	Symbole 10 (vent)
Symbole 11 (pluie)	Symbole 12 (sous tension)
Symbole 13 (température)	Symbole 14 (soins d'urgence)
Symbole 15 (incendie)	Symbole 16 (réparation/ maintenance)

À chaque fois que la page des alarmes s'affiche, la valeur actuelle de l'objet est indiquée dans la liste des alarmes. Tant que l'objet est dans un état d'alarme, la valeur est affichée en rouge. Dès que la valeur de l'objet revient à l'état normal, la valeur s'affiche en vert et la valeur et la date sont figées lors du changement d'état.

Les alarmes demeurent dans la liste jusqu'à ce que leur état change et qu'elles soient acquittées.

Il est possible d'acquiescer les alarmes en attente individuellement à l'aide du bouton Commit ou (si cette fonction est définie dans l'ETS) collectivement au moyen du bouton de témoin d'état général dans l'en-tête :



Une fois que l'utilisateur a acquiescé une alarme, la sonnerie d'alarme s'arrête immédiatement si cette fonction a été configurée dans l'ETS.

S'il existe plusieurs alarmes en attente, l'acquiescement de la première alarme arrête également la sonnerie d'alarme des autres alarmes en attente.

Le bouton d'acquiescement des alarmes en attente disparaît une fois l'acquiescement envoyé.

Une fois que l'acquiescement d'une alarme a été envoyé et que l'état est redevenu normal, l'alarme est automatiquement supprimée de la liste des alarmes.

Au terme d'un délai préalablement défini, le diaporama s'affiche par-dessus la page des alarmes. Toutefois, si une nouvelle alarme se produit, le diaporama disparaît

Description des fonctionnalités du produit (suite)

pour laisser la place à la page des alarmes.

Il est possible de mettre fin au diaporama manuellement, comme pour toutes les autres pages.

Lorsque l'appareil est redémarré, la liste des alarmes est supprimée. Toutefois, la valeur de tous les objets est vérifiée après le redémarrage (si cette fonction est activée dans ETS) pour éviter le déclenchement des alarmes. Cela permet de maintenir la liste des alarmes à jour.

Le déclenchement des alarmes peut être réglé individuellement sous forme de paramètres via ETS :

Se déclenche lorsque la valeur :

- est égale à la valeur de seuil (toujours)
- est supérieure à la valeur de seuil
- est inférieure à la valeur de seuil
- est supérieure ou égale à la valeur de seuil
- est inférieure ou égale à la valeur de seuil
- est égale à la valeur de seuil (une fois)** franchit la valeur de seuil (ascendant)
- passé en dessous de valeur de seuil (descendant)**

Est égale à la valeur de seuil (toujours) :

Une alarme se déclenche à chaque fois que la valeur d'un objet est égale à la valeur de seuil. L'horodatage de l'alarme est mis à jour à chacun de ces événements.

Est supérieure à la valeur de seuil :

Une alarme se déclenche à chaque fois que la valeur d'un objet est supérieure à la valeur de seuil. L'horodatage de l'alarme est mis à jour à chacun de ces événements.

Est inférieure à la valeur de seuil :

Une alarme se déclenche à chaque fois que la valeur d'un objet est inférieure à la valeur de seuil. L'horodatage de l'alarme est mis à jour à chacun de ces événements.

Est supérieure ou égale à la valeur de seuil :

Une alarme se déclenche à chaque fois que la valeur d'un objet est supérieure ou égale à la valeur de seuil. L'horodatage de l'alarme est mis à jour à chacun de ces événements.

Est inférieure ou égale à la valeur de seuil :

Une alarme se déclenche à chaque fois que la valeur d'un objet est inférieure ou égale à la valeur de seuil. L'horodatage de l'alarme est mis à jour à chacun de ces événements.

Est égale à la valeur de seuil (une fois) :

Une alarme se déclenche la première fois où la valeur de seuil est égale à la valeur de l'objet. L'horodatage de l'alarme est mis à jour lors de cet événement. Toutefois, tout événement ultérieur doté de la même valeur ne sera pas perçu comme une alarme et n'entraînera pas la mise à jour de la liste des alarmes ou de l'horodatage. Une valeur différente de la valeur de seuil doit être reçue pour désactiver l'alarme. Ce n'est qu'après cela qu'une nouvelle alarme pourra être générée.

Franchit la valeur de seuil (ascendant) :

Une alarme se déclenche lorsque la valeur seuil est franchie pour la première fois. L'horodatage de l'alarme est mis à jour lors de cet événement.

Toutefois, tout événement ultérieur doté d'une valeur supérieure à la valeur de seuil ne sera pas perçu comme une alarme et n'entraînera pas la mise à jour de la liste

Description des fonctionnalités du produit (suite)

des alarmes ou de l'horodatage. Une valeur inférieure à la valeur seuil doit être reçue pour désactiver l'alarme. Ce n'est qu'après cela qu'une nouvelle alarme pourra être générée.

Passé en dessous de la valeur de seuil (descendant) :

Une alarme se déclenche lorsque la valeur tombe en dessous de la valeur de seuil pour la première fois. L'horodatage de l'alarme est mis à jour lors de cet événement.

Toutefois, tout événement ultérieur doté d'une valeur inférieure à la valeur de seuil ne sera pas perçu comme une alarme et n'entraînera pas la mise à jour de la liste des alarmes ou de l'horodatage. Une valeur supérieure à la valeur de seuil doit être reçue pour désactiver l'alarme. Ce n'est qu'après cela qu'une nouvelle alarme pourra être générée.

Après le redémarrage/la réinitialisation de l'appareil, la valeur de tous les objets est réglée sur "non défini".

Chacun des événements reçus génère une alarme si les conditions de déclenchement de l'alarme sont satisfaites.

Cela s'applique également aux cas suivants :

- la valeur de l'objet est supérieure à la valeur de seuil (ascendant)
- la valeur de l'objet est inférieure à la valeur de seuil (descendant)

Pour des raisons de sécurité, ces conditions génèrent immédiatement une alarme, car la valeur monte au-dessus de la valeur de seuil dans ce mode de fonctionnement de l'appareil.

Cela garantit que chaque état d'alarme est automatiquement affiché, même après un redémarrage,

tant que l'appareil est configuré dans l'ETS pour "lire les requêtes après un redémarrage".

Le chef de projet doit également s'assurer du réglage du fanion de lecture de ces adresses de groupe sur les appareils KNX appropriés.

La liste des alarmes est mise à jour lorsque,

- La page des alarmes est déjà affichée :
Une nouvelle alarme se déclenche.
Une alarme existante est mise à jour.
Une alarme revient à son état normal.
- La page des alarmes n'est pas affichée :
Une nouvelle alarme se déclenche.
Une alarme existante est mise à jour.
La page des alarmes s'ouvre manuellement.

Affichage de messages texte :

Les deux premiers objets d'alarme peuvent être définis en tant que message sous forme de texte dans la configuration de l'ETS. A la réception, il s'affiche sous forme de texte descriptif dans la liste des alarmes. Ce message texte est traité comme n'importe quelle notification d'alarme. Lorsque l'utilisateur accuse réception du message, ce dernier est supprimé de la liste des alarmes.

Utilisation de la fonction supplémentaire "État 1 bit" en tant que fonction d'alarme :

L'alarme se déclenche pour une fonction 1 bit lorsque la valeur atteint VRAI "1".

Le passage de l'état normal "0" à l'état d'alarme "1" est interprété comme une alarme. L'événement est intégré dans la liste des alarmes et l'horodatage indique le moment auquel la valeur est passée de "0" à "1".

Description des fonctionnalités du produit (suite)

Les autres événements d'alarme ne modifient pas l'horodatage. Aucune sonnerie d'alarme n'est émise.

Si la valeur de la fonction Affichage d'état 1 bit passe sur = "0" et si le signal d'acquiescement de l'alarme n'a pas encore été envoyé, la valeur s'affiche en vert. Les autres événements d'alarme de même valeur ne modifient pas l'horodatage.

L'horodatage ne sera mis à jour que s'il se produit un événement d'alarme lors duquel la valeur de la fonction supplémentaire Affichage d'état 1 bit devient = VRAI "1".

Cette fonction correspond à la fonction d'alarme **Franchit la valeur de seuil (ascendant)**.

Description des fonctionnalités du produit (suite)

Page de configuration des plannings

L'écran tactile permet de configurer des plannings hebdomadaires pour toutes les fonctions. Toutefois, la fonction doit tout d'abord être activée par l'installateur dans l'ETS (cf. ci-dessous). Chaque fonction peut alors se voir assigner n'importe quel nombre de points de commutation horaire.

Les points de commutation horaire sont définis dans la page de configuration des plannings.

La page de configuration est accessible au moyen du bouton de fonction de la page du menu ou, si cette option est configurée, au moyen d'un des boutons de fonction des pages principales. La structure de la page de configuration est la suivante :



Sélectionnez la fonction requise dans le menu déroulant de l'en-tête de l'appareil. Le menu affiche toutes les fonctions qui ont été activées pour les plannings.

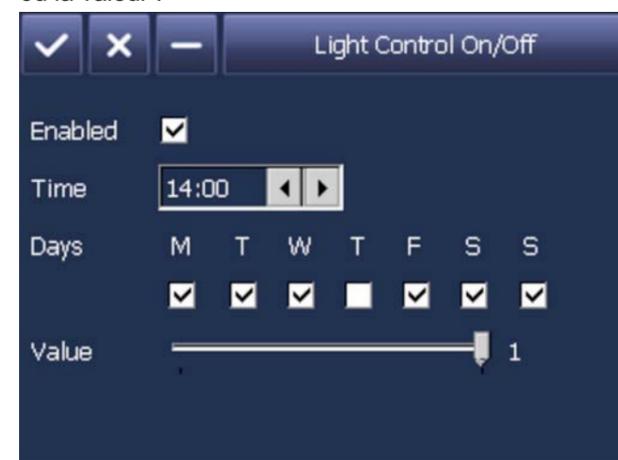
Toutes les fonctions qui ont été activées dans l'ETS et qui sont affichées sur une page principale sont affichées dans la boîte de sélection d'objet. Dans la boîte de sélection, les en-têtes de page sont indiqués par le symbole "--". En dessous, on trouve toutes les fonctions qui appartiennent à cette page si elles ont été activées dans la configuration de l'ETS pour être utilisées avec ce module.

Toutes les fonctions supplémentaires qui n'appartiennent pas à une page sont affichées à la fin de la boîte de sélection.

Une fois l'objet requis sélectionné, les commandes déjà définies pour cet objet s'affichent (cf. illustration ci-dessous).

Appuyez sur le bouton **Ajouter** pour ajouter un nouveau bouton à commutation horaire.

Cliquez sur une entrée pour ouvrir un champ de saisie supplémentaire et modifier l'heure, le jour de la semaine ou la valeur :



Description des fonctionnalités du produit (suite)

Vous pouvez modifier l'heure, cliquer sur un jour de la semaine et activer un point de commutation horaire directement via la fenêtre.

Les valeurs peuvent être réglées au moyen du curseur de défilement. L'échelle correspond à la configuration de l'ETS.

Exemples :

- Commutation on/off
- Échelle de 0 à 1 par incréments de : 1
- Réglage de la valeur (100 %) par incréments de 10 %
- Échelle de 0 à 100 par incréments de : 10
- Changement de la température +/- 3 par incréments de 1 K
- Échelle de -3 à 3 par incréments de : 1
- Réglage de valeurs fixes
- Réglage sur des valeurs fixes, aucune modification possible.

Les entrées peuvent être soit acceptées, soit supprimées. Les boutons de contrôle sont situés dans l'en-tête :



Depuis la page principale des plannings hebdomadaires, vous pouvez revenir à la page des menus, enregistrer les réglages actuels et ajouter d'autres commandes de commutation.

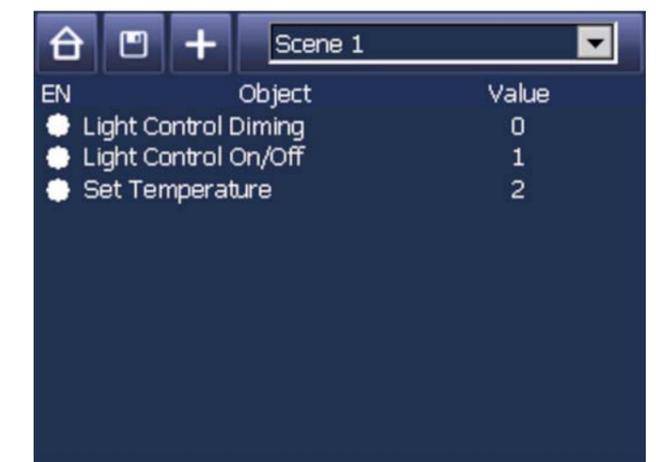


Page de configuration de la programmation des scènes

L'écran tactile permet de programmer jusqu'à 64 scènes. Toute fonction utilisée dans un programme de scène doit tout d'abord être activée dans l'ETS (cf. ci-dessous). Chaque scène peut alors se voir assigner des fonctions KNX.

L'utilisateur final peut programmer des scènes directement sur l'appareil via la page de configuration de la programmation des scènes.

La page de configuration peut être chargée au moyen du bouton de fonction de la page du menu ou, si cette option est configurée, au moyen d'un des boutons de fonction des pages principales. La page de configuration des scènes est structurée comme suit :



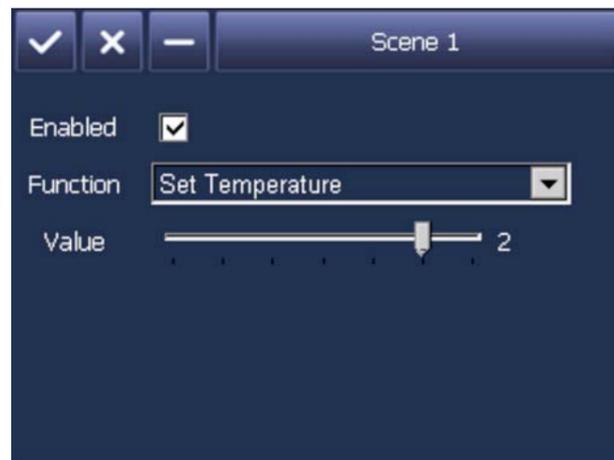
Pour sélectionner une scène, utilisez le menu déroulant

Description des fonctionnalités du produit (suite)

de l'en-tête de l'appareil. Toutes les scènes (texte descriptif fourni par l'ETS) s'affichent dans le menu.

Une fois qu'une scène a été sélectionnée, les commandes préalablement programmées pour cette scène s'affichent (cf. illustration ci-dessous).

Utilisez le bouton Ajouter pour ajouter une autre entrée. Cliquez sur une entrée existante pour ouvrir la fenêtre de modification



Le champ de modification permet de modifier l'objet et la valeur.

Toutes les fonctions qui ont été activées dans l'ETS et qui sont affichées sur une page principale sont affichées dans la boîte de sélection d'objet. Dans la boîte de sélection, les en-têtes de page sont indiqués par le symbole "--". En dessous, on trouve toutes les fonctions qui appartiennent à cette page si elles ont été activées dans la configuration de l'ETS pour être utilisées avec

ce module.

Toutes les fonctions supplémentaires qui n'appartiennent pas à une page sont affichées à la fin de la boîte de sélection.

Les valeurs peuvent être réglées au moyen du curseur de défilement. L'échelle correspond à la configuration de l'ETS.

Exemples :

Commutation on/off

Échelle de 0 à 1 par incréments de : 1

Réglage de la valeur (100 %) par incréments de 10 %

Échelle de 0 à 100 par incréments de : 10

Changement de la température +/- 3 par incréments de 1 K

Échelle de -3 à 3 par incréments de : 1

Réglage de valeurs fixes

Réglage sur des valeurs fixes, aucune modification possible.

Les entrées peuvent être soit acceptées, soit supprimées. Les boutons de contrôle sont situés dans l'en-tête :



Depuis la page principale de programmation des scènes, vous pouvez revenir à la page des menus, enregistrer les réglages actuels et ajouter d'autres commandes de commutation.



Description des fonctionnalités du produit (suite)

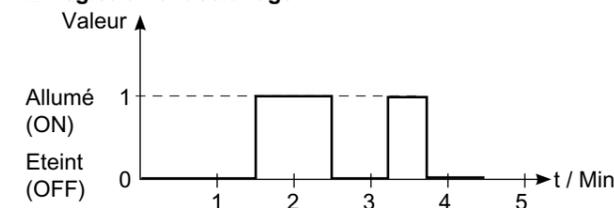
Page de configuration de la simulation de présence

L'écran tactile peut être utilisé pour simuler la présence du système KNX. Pendant la simulation, les événements préalablement enregistrés ou entrés manuellement sont relus à des heures prédéfinies. Cela signifie que la simulation correspond à une série de commandes de commutation horaire exécutées à des moments prédéfinis. Les commandes de commutation horaire ne sont liées qu'à des objets qui ont été configurés en tant que fonctions sur l'écran. Les autres objets du système KNX ne sont pas enregistrés par l'écran.

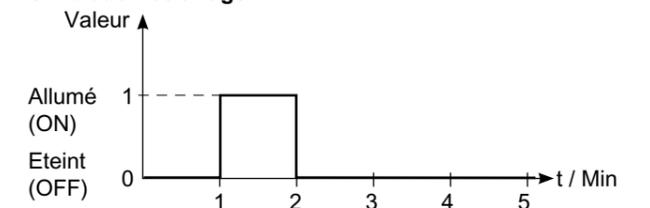
La durée de l'enregistrement ou de la lecture est de 1 minute. Cela signifie que les modifications apportées à la valeur d'un objet en l'espace d'une minute ne peuvent pas être enregistrées.

Le graphique suivant montre la fonction d'enregistrement des brèves modifications de valeur :

Enregistrement éclairage



Simulation éclairage



La simulation est démarrée et arrêtée manuellement. L'enregistrement est également démarré manuellement. L'enregistrement s'arrête automatiquement après une semaine ou après l'enregistrement de 1 000 événements s'il n'a pas été arrêté manuellement auparavant. La simulation est contrôlée au moyen de la page de configuration de la simulation de présence.



Description des fonctionnalités du produit (suite)

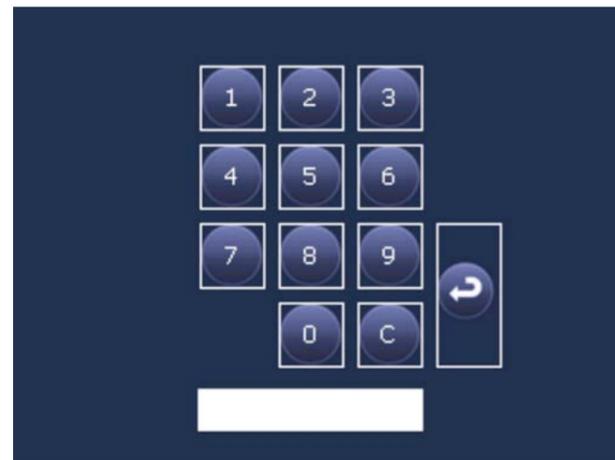
Utilisez les boutons Stop et Démarrer (Start) pour démarrer la simulation. Un voyant vert situé à gauche de l'en-tête s'affiche si l'appareil est en mode de simulation (lecture). Utilisez le bouton Enregistrer (Record) pour démarrer l'enregistrement d'une simulation. Un voyant rouge s'affiche dans l'en-tête pendant l'enregistrement.

Si vous souhaitez modifier l'enregistrement, vous pouvez modifier la liste des événements tel qu'indiqué pour la configuration des plannings précédemment décrite. Par exemple, il est possible de désactiver les événements indésirables ou d'ajouter manuellement d'autres événements.

En cas de coupure de courant lors d'une simulation, la simulation se poursuit.
En cas de coupure de courant lors d'un enregistrement, l'enregistrement interrompu est supprimé et le précédent enregistrement complet est utilisé.

Saisie d'un mot de passe via la page des mots de passe

Les pages principales et les pages de configuration peuvent être protégées par mot de passe. Il est possible d'utiliser différents mots de passe pour différentes pages. Les mots de passe sont réglés en tant que paramètres dans l'ETS (cf. ci-dessous). Une fois qu'une page principale ou de configuration protégée par un mot de passe a été ouverte, le clavier suivant s'affiche :



Utilisez les touches numériques pour saisir le mot de passe et appuyez sur entrée pour valider votre saisie. Si le mot de passe est incorrect, le système revient automatiquement sur la page du menu. Si le mot de passe est correct, l'appareil ouvre la page souhaitée.

Les mots de passe peuvent comporter jusqu'à 5 chiffres : 1...99999. Ils doivent correspondre exactement, c.-à-d. qu'un mot de passe configuré sous la forme "123" dans l'ETS doit être saisi de la même manière sur la page de saisie du mot de passe.

Contrôle des fonctions

Types de fonction

Les fonctions suivantes sont disponibles :

- Commutation
- Commutation/variation avec télégramme d'arrêt
- Commutation par instruction forcée
- Stores
- Valeur de réglage 1 octet (0 à 100 %)
- Réglage de la température (2 octets)
- Réglage de la valeur du lecteur
- Chargement/enregistrement de scènes
- Réglage du mode de fonctionnement du chauffage
- Réglage de la ventilation du chauffage
- Affichage d'état 1 bit
- Affichage d'état 1 octet
- Affichage d'état 2 octets
- Affichage d'état 4 octets

■ Commutation

Selon la configuration, un bouton (bascule) ou deux boutons (ON/OFF) apparaissent. L'indicateur s'affiche à gauche des boutons.

■ Commutation/variation avec télégramme d'arrêt

Il y a toujours deux boutons. Un appui court indique une commutation, un appui long une variation.

■ Commutation par instruction forcée

Il y a toujours deux boutons. Un appui court active les restrictions tandis qu'un appui long commute les restrictions sur ON ou OFF.

■ Stores

Il y a toujours deux boutons principaux. Un appui court

change la position des lamelles, un appui long permet de descendre ou de monter les stores.

■ Valeur de réglage 1 octet (0 à 100 %)

Selon la configuration, un ou deux boutons apparaissent. Pour chaque appui sur le bouton, la commande correspondante est envoyée (cf. paramètres de l'ETS).

■ Réglage de la température (2 octets)

Selon la configuration, un ou deux boutons apparaissent. Pour chaque appui sur le bouton, la commande correspondante est envoyée (cf. paramètres de l'ETS).

■ Réglage de la valeur du lecteur

Selon la configuration, un ou deux boutons apparaissent. Pour chaque appui sur le bouton, la commande correspondante est envoyée (cf. paramètres de l'ETS).

■ Chargement/enregistrement de scènes

Selon la configuration, un ou deux boutons apparaissent. Pour chaque appui sur le bouton, la commande correspondante est envoyée (cf. paramètres de l'ETS). Pour enregistrer une scène, un appui très long (environ deux fois le temps nécessaire pour une commande de variation) est requis.

■ Réglage du mode de fonctionnement du chauffage

Il y a toujours deux boutons. Selon la configuration, le mode de chauffage est réglé sur rotation. Cela signifie que chaque appui sur le bouton entraîne le passage au mode de chauffage suivant. Une fois le mode le plus élevé atteint, le cycle repart à partir du cycle le moins élevé.

Contrôle des fonctions (suite)

■ Réglage de la ventilation du chauffage

Il y a toujours deux boutons. Selon la configuration (avec ou sans automatique), les niveaux de ventilation sont augmentés ou diminués. Si la ventilation est sur son niveau le plus élevé (100 %), plusieurs appuis répétés sur le bouton "+" renverront 100 %. La même fonction s'applique pour le niveau le moins élevé (0 %).

Si "avec automatique" est configuré, l'appareil passe automatiquement en mode automatique une fois le niveau le plus élevé (100 %) ou le moins élevé (0 %) atteint. Des appuis répétés sur le bouton permettent de revenir au précédent niveau défini.

■ Affichage d'état 1 bit

Aucun bouton de commande ne s'affiche pour l'affichage des états. Seuls les états correspondant à la configuration sont affichés.

■ Affichage d'état 1 octet

Aucun bouton de commande ne s'affiche pour l'affichage des états. Seuls les états correspondant à la configuration sont affichés.

■ Affichage d'état 2 octets

Aucun bouton de commande ne s'affiche pour l'affichage des états. Seuls les états correspondant à la configuration sont affichés.

■ Affichage d'état 4 octets

Aucun bouton de commande ne s'affiche pour l'affichage des états. Seuls les états correspondant à la configuration sont affichés.

Verrouillage du clavier

Si, dans la configuration de l'ETS, certaines fonctions sont configurées avec des objets de verrouillage, ces fonctions sont verrouillées lorsque la valeur "1" est reçue. Dans cet état, les boutons de commande ne s'affichent pas. Les boutons s'afficheront de nouveau uniquement si la valeur "0" est reçue.

Cet état est enregistré sur l'appareil. Après un redémarrage, l'état de verrouillage redevient immédiatement actif.

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètres et objets de communication généraux

Les objets de communication suivants sont disponibles pour l'écran tactile couleur.

Les réglages des paramètres déterminent ceux qui sont visibles et liés à des adresses de groupe.

Nombre maximal d'adresses de groupe : 254

Nombre maximum de liens : 255

Le nombre d'objets visibles et leur type peuvent varier. Les objets ne sont jamais tous disponibles en même temps.

Les objets de communication suivants sont disponibles pour les fonctions générales de l'appareil :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
0	Réglage de l'heure	Heure	3 octets	CWTU CRT

Cet objet permet de recevoir et de synchroniser l'heure reçue depuis une source externe via le KNX (configuration "via KNX esclave") ou d'envoyer cycliquement l'heure au bus (configuration "via appareil maître").

1	Réglage de la date	Date	3 octets	CWTU CRT
---	--------------------	------	----------	-------------

Cet objet permet de recevoir et de synchroniser la date reçue depuis une source externe via le KNX (configuration "via KNX esclave") ou d'envoyer cycliquement la date au bus (configuration "via appareil maître").

2	Activer le mode veille	Activation / Désactivation	1 bit	CW
---	------------------------	----------------------------	-------	----

Cet objet permet d'activer (valeur 1) ou de désactiver (valeur 0) le mode veille de l'appareil via le bus.

3	Toucher l'écran en mode veille	Commutation, Marche	1 bit	CW
---	--------------------------------	---------------------	-------	----

Un simple appui sur l'écran alors que l'appareil est en mode veille envoie un télégramme -1 par l'intermédiaire de cet objet. Cela peut, par exemple, permettre d'allumer un éclairage de base.

4	Fonctionnement du bouton	Blocage, Démarrage	1 bit	CW
---	--------------------------	--------------------	-------	----

Lorsqu'un télégramme -1 est reçu sur cet objet, le clavier de l'appareil est verrouillé pendant une durée configurable (fonction de désactivation). Pendant ce temps, le diaporama s'affiche sur l'appareil. Si la valeur "0" est reçue via cet objet, le panneau de commande peut de nouveau être utilisé et le logo/diaporama peut être désactivé en touchant l'écran tactile.

Contrôle des fonctions (suite)

Utilisez la page "Paramètres généraux" pour régler les fonctionnalités générales de l'appareil :

General	
Language used in display configuration menu	German
Function of display in sleep mode	Screen dark
Duration to activation of logo / slide show	5 minutes
Duration to sleep mode of logo / slide show	2 minutes
On touch in sleep mode jump to	Logo / Slide show
Duration of blocking on receipt of disable object	30 seconds
Password of configuration page [Enter: 0 => no password]	0
Password configuration of schedules [Enter: 0 => no password]	0
Password configuration of scenes [Enter: 0 => no password]	0
Password configuration of presence simulation [Enter: 0 => no password]	0
Password configuration of logic program [Enter: 0 => no password]	0
Time synchronisation by	By KNX (Slave)
Update of status objects after bus reset (Request rate 500msec.)	Yes
After busreset request starts within	10 seconds
Acoustic feedback	Yes
Long push	0.8 seconds

Les paramètres ont les significations suivantes :

Paramètre	Réglages
Langue d'affichage des menus de configuration	Allemand Anglais Français Néerlandais Italien Espagnol Portugais Grec Turc Suédois Chinois

Utilisez ce paramètre pour régler la langue d'affichage des pages de configuration. Les panneaux de commande, les en-têtes et les descriptions de ces pages s'affichent dans la langue définie. La langue de la page du menu, des pages principales et des pages de configuration détaillées (en-têtes et textes descriptifs des fonctions) est indépendante des réglages du paramètre. Elle découle du texte saisi dans les champs descriptifs.

Fonctionnement de l'écran en mode veille	Écran noir
	Valeur de rétro-éclairage de l'écran sur 5 % Valeur de rétro-éclairage de l'écran sur 10% Valeur de rétro-éclairage de l'écran sur 20% Valeur de rétro-éclairage de l'écran sur 30 %

Permet de déterminer si l'écran doit être noir en mode veille ou si le logo/diaporama doit être affiché avec un rétro-éclairage faible.

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Délai avant activation du logo/diaporama	10 secondes 30 secondes 1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes 5 minutes 6 minutes 10 minutes 15 minutes 20 minutes 25 minutes 30 minutes

Utilisez ce paramètre pour régler une durée. Si l'appareil n'est pas utilisé pendant ce délai, le logo/diaporama démarre automatiquement. Si vous touchez l'écran, le logo/diaporama s'arrête et la dernière page utilisée s'affiche.

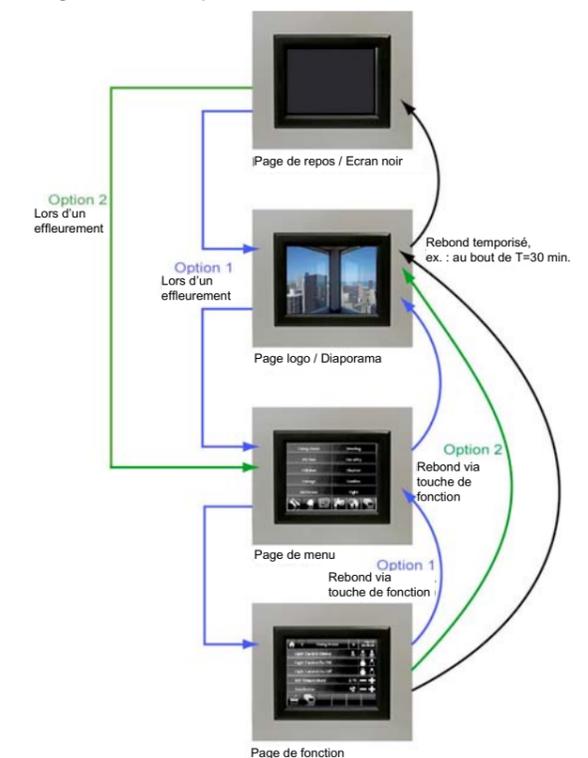
Délai avant passage du logo/diaporama en mode veille	10 secondes 30 secondes 1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes 5 minutes 6 minutes 10 minutes 15 minutes 20 minutes 25 minutes 30 minutes Pas de rebond automatique
--	---

Utilisez ce paramètre pour régler la durée d'affichage du logo/diaporama. Si l'affichage du logo/diaporama n'est pas interrompu, l'écran passe automatiquement en mode veille. Si vous choisissez la dernière option, le logo/diaporama reste affiché en permanence. Si vous touchez l'écran, le logo/diaporama s'arrête et la dernière page utilisée s'affiche.

Si l'écran est touché en mode veille, afficher	Logo / Diaporama Dernière page utilisée
--	---

Ici, vous pouvez déterminer la page qui doit être affichée lorsque l'appareil est touché en mode veille.

La figure suivante montre les options pouvant être réglées via les paramètres ci-dessus.



Contrôle des fonctions (suite)

L'objet n° 4 permet de verrouiller temporairement le clavier :

Paramètre	Réglages
Durée du verrouillage en cas de réception d'un objet de désactivation	10 secondes 20 secondes 30 secondes 1 minute

Utilisez ce paramètre pour régler une durée. Si la valeur "1" est reçue dans l'objet 4 (contrôle du clavier), le panneau de commande est verrouillé pendant la durée définie. Pendant ce temps, le logo/diaporama s'affiche. Pendant cette période, il est possible de nettoyer l'écran sans déclencher une fonction non souhaitée (fonction de désactivation).

Si la fonction de désactivation est activée au moyen de boutons supplémentaires des pages principales, la durée configurée est la même.

Les pages de configuration peuvent être protégées individuellement par des mots de passe. Les mots de passe peuvent être saisis dans l'ETS sous forme de nombres compris entre 0 et 99 999. L'entrée 0 signifie l'absence de protection par mot de passe.

Paramètre	Réglages
Mot de passe des pages de configuration	0..99.999 [par défaut : 0]

Ici, vous pouvez définir le mot de passe de la page de configuration. La valeur 0 signifie : aucune protection par mot de passe.

Paramètre	Réglages
Configuration du mot de passe des plannings	0..99.999 [par défaut : 0]

Ici, vous pouvez définir le mot de passe pour la configuration des plannings. La valeur 0 signifie : aucune protection par mot de passe.

Paramètre	Réglages
Configuration du mot de passe des scènes	0..99.999 [par défaut : 0]

Ici, vous pouvez définir le mot de passe pour la configuration des scènes. La valeur 0 signifie : aucune protection par mot de passe.

Paramètre	Réglages
Configuration du mot de passe de la simulation de présence	0..99.999 [par défaut : 0]

Ici, vous pouvez définir le mot de passe pour le début et la fin de la simulation de présence. La valeur 0 signifie : aucune protection par mot de passe.

Paramètre	Réglages
Configuration du mot de passe des programmes logiques	0..99.999 [par défaut : 0]

Ici, vous pouvez définir le mot de passe pour la configuration des programmes logiques. La valeur 0 signifie : aucune protection par mot de passe.

L'appareil est doté d'une horloge interne en temps réel et peut donc être utilisé comme horloge principale du système KNX connecté. Toutefois, en raison de sa précision limitée (précision > 5 secondes par semaine), nous recommandons d'utiliser une minuterie KNX externe (avec un récepteur DCF-77, par exemple). Utilisez les paramètres suivants pour régler les fonctions de la minuterie :

Paramètre	Réglages
Synchronisation de l'heure	Par l'appareil (maître) Par le KNX (esclave)

Détermine si le signal horaire de l'horloge interne en temps réel doit être utilisé pour la synchronisation de l'heure ou si une minuterie KNX externe doit synchroniser l'heure du système.

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Si le paramètre est réglé sur "via appareil (maître)"	

Paramètre	Réglages
Intervalle de temps pour l'envoi périodique de la date et de l'heure	1 minute 2 minutes ... 1 heure ... 12 heures 24 heures

Ce paramètre ne s'affiche que si "via appareil maître" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus.

Utilisez ce paramètre pour régler le cycle selon lequel la date et l'heure doivent être envoyés via le bus du KNX. Utilisez les objets de communication 0 et 1 à cette fin.

Après une réinitialisation du bus, l'appareil peut automatiquement demander l'état de tous les objets d'état configurés. Dans la mesure où plus de 100 objets d'état doivent être vérifiés, ce processus peut soumettre le bus à une charge plus élevée. C'est notamment le cas si plusieurs écrans tactiles sont utilisés au sein d'un système KNX. Dans ce cas, il faut lancer la requête à des moments différents.

Paramètre	Réglages
Mise à jour des objets d'état après une réinitialisation du bus [Fréquence de la requête 500 ms]	Non Oui

Détermine si une requête d'état doit être envoyée.

Paramètre	Réglages
Après une réinitialisation du bus, la requête est envoyée au bout de	10 secondes 20 secondes 30 secondes 1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes 5 minutes

Détermine le délai au bout duquel la demande d'état est envoyée après une réinitialisation du bus.

L'appareil est doté d'un émetteur de signal interne qui peut être utilisé pour rendre les appuis sur les boutons et les notifications d'alarme audibles.

Paramètre	Réglages
Avertissement sonore	Non Oui

Détermine si un appui sur un bouton doit générer un signal sonore.

Paramètre	Réglages
Appui long	0,5 seconde 0,8 seconde 1 seconde 1,2 seconde 1,5 seconde

Détermine la durée pour un appui long sur un bouton.

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètres concernant la construction des pages 1 à 10

Les 10 pages maximum affichées sur l'écran avec les fonctions EIB standards sont définies via les pages de paramétrage correspondantes marquées de 1 à 10.

Les paramètres ont les significations suivantes :

Paramètre	Réglages
Fonction de la page	Page inactive Affichage et contrôle

Détermine si la page principale correspondante doit être affichée ou si elle doit rester inactive. Si ce paramètre est réglé sur "inactive", les réglages suivants des boutons principaux ne sont pas disponibles. Le réglage "Affichage et contrôle" crée la page correspondante. Il est possible de définir les fonctions de ce réglage.

Le pré-réglage "Affichage et contrôle" ne s'applique qu'à la page 1. Par défaut, les pages 2 à 10 sont inactives.

Paramètre	Réglages
Description / En-tête de la page	Page 1 Utilisez ce champ de saisie pour saisir un nom de 20 caractères maximum pour chaque page. Le nom s'affiche dans l'en-tête de la page principale correspondante et dans la page du menu.
Mot de passe d'accès à la page	0..99.999 [par défaut : 0] Chaque page peut être individuellement protégée par un mot de passe. Le mot de passe de chaque page peut être défini ici. La valeur 0 signifie : aucune protection par mot de passe.
Utilisation 1. Bouton de fonction	Aucun bouton de fonction Démarrage du mode veille Début logo/diaporama Blocage temporaire des boutons (nettoyage) Accéder à la page de configuration détaillée Accéder à la dernière page utilisée Accéder à la page principale 1 Accéder à la page principale 2 Accéder à la page principale 3 Accéder à la page principale 4 Accéder à la page principale 5 Accéder à la page principale 6 Accéder à la page principale 7 Accéder à la page principale 8 Accéder à la page principale 9 Accéder à la page principale 10 Accéder à la page de configuration Configuration des plannings Configuration des scènes Configuration des programmes logiques Configuration de la simulation de présence
	Détermine la fonction du premier bouton supplémentaire affiché sur une page.

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Symbole du bouton de fonction 1	Symbole 1 Symbole 2 Symbole 47 Symbole 48 Ce paramètre ne s'affiche que si une fonction a été sélectionnée dans la configuration ci-dessus. A travers ce paramètre, il est possible de sélectionner un symbole pour la fonction du premier bouton supplémentaire. Dans le réglage initial, un symbole correspondant à la fonction est proposé.
Utilisations 2 à 6. Bouton de fonction	analogique (cf. ci-dessus). Détermine les fonctions des boutons supplémentaires 2 à 6 d'une page.
Symbole des boutons de fonction 2 à 6	analogique (cf. ci-dessus). Détermine les symboles des boutons supplémentaires 2 à 6 d'une page.

Paramètres et objets de communication des fonctions standards 1 à 10

5 fonctions KNX standards peuvent être réalisées sur chacune des 10 pages principales. La fonction est choisie via un paramètre :

Paramètre	Réglages
1. fonction	Aucune fonction
2. fonction	Texte
....	Commutation
49. fonction	Commutation/variation
50. fonction	Commutation forcée
	Volets
	Valeur de réglage 1 octet (0 à 100 %)
	Réglage de la température (2 octets)
	Réglage de la valeur du compteur
	Appel/enregistrement d'une scène
	Réglage du mode de chauffage
	Réglage de la vitesse de ventilation
	Affichage d'état 1 bit
	Affichage d'état 1 octet
	Affichage d'état 2 octets
	Affichage d'état 4 octets

La fonction principale est réglée par l'intermédiaire de ce paramètre.

Contrôle des fonctions (suite)

Selon la fonction standard sélectionnée, jusqu'à 5 sous-paramètres ainsi que les objets de communication requis s'affichent. Une fonction standard contient jusqu'à 4 sous-paramètres et 3 objets.

Les sous-paramètres et objets de communication suivants sont disponibles pour une fonction :

■ Fonction standard : aucune fonction

Cette fonction est utilisée pour structurer la page. Lorsqu'elle est sélectionnée, les paramètres suivants apparaissent :

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Les objets de communication ne sont pas affichés pour cette fonction.

■ Fonction standard : Texte

Cette fonction est utilisée pour structurer la page. Lorsqu'elle est sélectionnée, les paramètres suivants apparaissent :

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Les objets de communication ne sont pas affichés pour cette fonction.

■ Fonction standard : Commutation

Cette fonction est utilisée pour commuter des fonctions avec un ou deux boutons.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Type de bouton	Réglages
	Marche/Arrêt Arrêt / Marche Marche Arrêt Bascule

Définit le sens de commutation et le type de bouton.

Deux boutons de type "Marche/Arrêt" sont utilisés pour allumer et éteindre.

Deux boutons de type "Marche/Arrêt" sont utilisés pour éteindre et allumer.

Un grand bouton de type "Marche" est utilisé pour allumer.

Un grand bouton de type "Arrêt" est utilisé pour éteindre.

Un grand bouton de type "Bascule" est utilisé pour allumer/éteindre.

Indicateurs d'état	Réglages
	Aucun Indicateurs de type symboles Valeur en cours (0 à 100 %)

Le type d'indicateur se règle par l'intermédiaire de ce paramètre. En fonction de ce réglage, le type de données de l'objet de communication s'affiche. L'indicateur d'état est reçu via l'adresse de groupe de cet objet. S'il est réglé sur "Aucun", l'objet est masqué.

Symboles des boutons	Réglages
	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 4 (Style Éclairage 1) Symbole 64

Définit les symboles utilisés sur les boutons.

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre Réglages

Si le paramètre est réglé sur "Indicateur de type symboles"

Symbole d'indicateur	Réglages
	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 4 (Style Éclairage 1) Symbole 64

Permet de définir les symboles représentant les indicateurs d'état.

Fonction activée pour	Réglages
	Aucune utilisation dans les programmes Scènes programmées Plannings programmés Scènes et plannings programmés Simulation de présence Scène et simulation de présence Plannings et simulation de présence Scène, plannings et simulation de présence

Détermine si cette fonction est utilisée dans les scènes programmées et/ou dans les plannings programmés et/ou dans la simulation de présence. Les fonctions s'affichent en conséquence dans les différents programmes.

Les objets de communication suivants sont affichés pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	Commutation, Marche/Arrêt	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWT

Cet objet permet d'envoyer le télégramme de commutation généré par un appui sur un bouton.

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
6	Variation, Plus clair/Plus foncée	Page 1, Fonction 1	4 octets	CT

Cet objet permet de verrouiller une fonction.

Si le message "valeur = 1" est reçu via cet objet, les boutons de commande de l'écran sont masqués.

Si le paramètre est réglé sur "Indicateurs de type symboles"

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
7	État, Marche/Arrêt	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWTU

Cet objet permet de définir le symbole de l'indicateur d'état affiché sur l'écran.

Si le paramètre est réglé sur "Valeur en cours (0...100 %)"

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
7	État, Valeur	Page 1, Fonction 1	1 octet	CWTU

Cet objet permet de définir la valeur de l'indicateur d'état affichée sur l'écran.

Contrôle des fonctions (suite)

■ Fonction standard : Commutation/variation avec télégramme d'arrêt

Cette fonction est utilisée pour allumer/éteindre des luminaires et augmenter/réduire leur valeur d'éclairage à l'aide de deux boutons. Un appui court sur chaque paire de boutons permet d'allumer/éteindre un luminaire et un appui long permet d'augmenter/réduire son intensité lumineuse. Il est possible de définir quel bouton doit être utilisé pour allumer et éteindre et pour augmenter et réduire l'intensité lumineuse.

S'agissant de la variation, un télégramme de variation "plus clair" ou "plus sombre" est envoyé à la suite d'un appui long sur le bouton. Un télégramme d'arrêt est envoyé lorsque le bouton est relâché.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Utilisation des boutons	Marche/Arrêt - Plus clair/Plus sombre Arrêt/Marche - Plus sombre/Plus clair
-------------------------	---

Ce paramètre définit le sens de commutation d'un bouton.

Le sens de commutation "Allumé/Éteint – Plus clair/Plus sombre" lors d'un appui court sur le bouton est utilisé pour allumer ou éteindre le luminaire. Le bouton de gauche permet d'allumer le luminaire et le bouton de droite de l'éteindre.

Le sens de commutation "Allumé/Éteint – Plus clair/Plus sombre" lors d'un appui long sur le bouton est utilisé pour augmenter ou réduire l'intensité lumineuse du luminaire. Le bouton de gauche permet d'augmenter l'intensité lumineuse et le bouton de droite de la réduire.

Le sens de commutation "Éteint/Allumé – Plus sombre/Plus clair" lors d'un appui court sur le bouton est utilisé pour éteindre ou allumer le luminaire. Le bouton de gauche permet d'éteindre le luminaire et le bouton de droite de l'allumer.

Le sens de commutation "Éteint/Allumé – Plus sombre/Plus clair" lors d'un appui long sur le bouton est utilisé pour réduire ou augmenter l'intensité lumineuse du luminaire. Le bouton de gauche permet de réduire l'intensité lumineuse et le bouton de droite de l'augmenter.

Paramètre	Réglages
Indicateurs d'état	Pas d'indicateur / Pas d'objet de désactivation Pas d'indicateur, avec objet de désactivation Indicateurs de type symboles Valeur en cours (0 à 100 %)

Ce paramètre permet de déterminer s'il y a un objet de verrouillage ou un objet indicateur. L'indicateur peut être affiché sous forme de symbole ou sous forme de valeur (0 à 100 %). En fonction de ce réglage, le type de données de l'objet de communication s'affiche. L'indicateur d'état est reçu via l'adresse de groupe de cet objet.

Symbole des boutons	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 4 (Style Éclairage 1) Symbole 64
---------------------	--

Définit les symboles utilisés sur les boutons.

Si le paramètre est réglé sur "Indicateurs de type symboles"

Symboles des indicateurs d'état	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 4 (Style Éclairage 1) Symbole 64
---------------------------------	--

Permet de définir les symboles représentant les indicateurs.

Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes programmées Plannings programmés Scènes et plannings programmés Simulation de présence Scène et simulation de présence Plannings et simulation de présence Scène, plannings et simulation de présence
-----------------------	---

Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.

Contrôle des fonctions (suite)

Les objets de communication suivants sont affichés pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	Commutation, Marche/Arrêt	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWT

Cet objet permet d'envoyer le télégramme de commutation généré par un appui sur un bouton.

6	Variation, Plus clair/Plus foncée	Page 1, Fonction 1	4 bits	CT
---	-----------------------------------	--------------------	--------	----

Cet objet permet d'envoyer le télégramme de variation généré par un appui sur le bouton.

Si le paramètre est réglé sur "pas d'indicateur, avec objet de verrouillage"

7	Désactiver, Désactivé/Activé	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWTU
---	------------------------------	--------------------	-------	------

Cet objet ne s'affiche que si l'option "pas d'indicateur, avec objet de verrouillage" a été sélectionnée dans la configuration ci-dessus.

Cet objet est utilisé pour verrouiller une fonction. Si le message "valeur = 1" est reçu via cet objet, les boutons de commande de l'écran sont masqués.

Si le paramètre est réglé sur "Indicateurs de type symboles"

7	État, Marche/Arrêt	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWTU
---	--------------------	--------------------	-------	------

Cet objet permet de définir le symbole indicateur affiché sur l'écran.

Si le paramètre est réglé sur "Valeur en cours (0 à 100 %)"

7	État, valeur	Page 1, Fonction 1	1 octet	CWTU
---	--------------	--------------------	---------	------

Cet objet permet de définir la valeur de l'indicateur affichée sur l'écran.

■ Fonction standard : Commutation forcée

Cette fonction permet d'allumer et d'éteindre un luminaire au moyen d'une instruction forcée. L'instruction forcée peut également être désactivée. Un appui court sur le bouton permet d'envoyer immédiatement la commande correspondante. Un appui long sur le bouton permet d'envoyer une commande de désactivation de l'instruction forcée.

Des actionneurs dotés d'une entrée de commutation forcée sont prioritaires sur certaines sorties d'actionneurs à travers une intervention centrale. Par exemple, en mode Nuit ou Économie d'énergie, il est possible d'empêcher certains luminaires de s'allumer. Le panneau de commande permet d'activer manuellement la commande forcée ou de désactiver une commande activée automatiquement.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Type de boutons	Marche/Arrêt Arrêt/Marche
-----------------	-------------------------------------

Ce paramètre définit le sens de commutation du bouton.

Dans le sens de commutation "Marche/Arrêt", un appui court sur le bouton de gauche permet d'activer la fonction d'allumage par instruction forcée.

Dans le sens de commutation "Marche/Arrêt", un appui court sur le bouton de droite permet d'activer la fonction d'extinction par instruction forcée.

Dans le sens de commutation "Arrêt/Marche", un appui court sur le bouton de gauche permet d'activer la fonction d'extinction par instruction forcée.

Dans le sens de commutation "Arrêt/Marche", un appui court sur le bouton de droite permet d'activer la fonction d'allumage par instruction forcée.

Un appui long (> 2 s.) sur le bouton de gauche ou de droite permet de désactiver l'instruction forcée.

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Indicateurs d'état	Pas d'indicateur / Pas d'objet de désactivation Pas d'indicateur, avec objet de désactivation Indicateurs de type symboles Valeur en cours (0 à 100 %)
Le type des indicateurs est défini ici. L'objet de communication s'affiche selon ce paramètre.	
Symbole des boutons	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 4 (Style Éclairage 1) Symbole 64
Définit les symboles utilisés sur les boutons.	
Si le paramètre est réglé sur "Indicateurs de type symboles"	
Symboles des indicateurs d'état	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 4 (Style Éclairage 1) Symbole 64
Permet de définir les symboles à utiliser pour les indicateurs.	
Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes programmées Plannings programmés Scènes et plannings programmés Simulation de présence Scène et simulation de présence Plannings et simulation de présence Scène, plannings et simulation de présence
Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.	

Les objets de communication suivants sont affichés pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	Contrôle forcé, Marche/Arrêt	Page 1, Fonction 1	2 bits	CWT

Un appui court sur le bouton envoie un objet de 2 bits avec un MSB défini (valeur 2,3) et un appui très long (> 2 secondes) envoie un objet de 2 bits avec un MSB supprimé (valeur 0,1).

6	Désactiver, Désactivé/Activé	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWT
---	------------------------------	--------------------	-------	-----

Un appui court sur l'un des deux boutons envoie un télégramme de verrouillage (valeur 1) et un appui long envoie un télégramme de déverrouillage (valeur 0).

Si le paramètre est réglé sur "Indicateurs de type symboles"

7	État, Marche/Arrêt	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWTU
---	--------------------	--------------------	-------	------

Cet objet permet de définir le symbole représentant l'indicateur à l'écran.

Si le paramètre est réglé sur "Valeur en cours (0 à 100 %)"

7	État, valeur	Page 1, Fonction 1	1 octet	CWTU
---	--------------	--------------------	---------	------

Cet objet permet de définir la valeur de l'indicateur d'état affichée sur l'écran.

Contrôle des fonctions (suite)

■ Fonction standard : Ouvrants

Cette fonction est utilisée pour commander des stores à l'aide de deux boutons.

Deux boutons sont utilisés pour remonter et abaisser les stores (appui long) et pour arrêter l'ouverture/fermeture progressive des lamelles (appui court).

Vous pouvez choisir le bouton utilisé pour remonter/abaisser les stores et pour ouvrir/fermer progressivement les lamelles.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Utilisation des boutons	Monter/Descendre – Ouvrir/Fermer Descendre/Monter – Fermer/Ouvrir
-------------------------	---

Ce paramètre définit le sens de commutation d'un bouton.

Le sens de commutation "Monter/Descendre - Ouvrir/Fermer" au moyen d'un appui long est utilisé pour abaisser les stores. Le bouton de gauche permet de remonter les stores et le bouton de droite de les abaisser.

Le sens de commutation "Monter/Descendre - Ouvrir/Fermer" au moyen d'un appui court est utilisé pour modifier progressivement la position des lamelles.

Le sens de commutation "Descendre/Monter – Fermer/Ouvrir" au moyen d'un appui long est utilisé pour abaisser les stores. Le bouton de gauche permet d'abaisser les stores et le bouton de droite de les remonter.

Le sens de commutation "Descendre/Monter – Fermer/Ouvrir" au moyen d'un appui court est utilisé pour modifier progressivement la position des lamelles.

Indicateurs d'état	Pas d'indicateur / Pas objet de désactivation Pas d'indicateur, avec objet de désactivation Indicateurs de type symboles Valeur en cours (0 à 100 %)
--------------------	--

Permet de déterminer si un objet de verrouillage ou un objet indicateur d'état, ainsi que le type de témoin, est disponible. L'objet de communication s'affiche selon ce paramètre.

Paramètre	Réglages
Symbole des boutons	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 10 (Style store 1) Symbole 64
Définit les symboles utilisés sur les boutons.	
Si le paramètre est réglé sur "Indicateurs de type symboles"	
Symboles des indicateurs d'état	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 10 (Style store 1) Symbole 64
Permet de définir les symboles utilisés pour les indicateurs.w	
Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes programmées Plannings programmés Scènes et plannings programmés Simulation de présence Scène et simulation de présence Plannings et simulation de présence Scène, plannings et simulation de présence
Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.	

Contrôle des fonctions (suite)

Les objets de communication suivants sont affichés pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	Stores, Ouvrir / Fermer	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWT

Cet objet envoie un télégramme de commutation de 1 bit suite à un appui court sur le bouton. Si les stores ont déjà été relevés, chaque appui court sur le bouton génère une commande "Arrêt/lamelles fermées". Si les stores ont déjà été abaissés, chaque appui court sur le bouton génère une commande "Arrêt/lamelles ouvertes".

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
6	Stores, Monter/Descendre	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWT

Cet objet envoie une commande de mouvement de 1 bit suite à un appui long sur le bouton. Les stores reçoivent la commande "Monter" ou "Descendre".

Si le paramètre est réglé sur "pas d'indicateur, avec objet de verrouillage"

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
7	Désactiver, Désactivé/Activé	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWTU

Cet objet ne s'affiche que si "pas d'indicateur, avec objet de verrouillage" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus.

Cet objet est utilisé pour verrouiller une fonction. Si le message "valeur = 1" est reçu via cet objet, les boutons de commande de l'écran sont masqués.

Si le paramètre est réglé sur "Indicateurs de type symboles"

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
7	État, Marche/Arrêt	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWTU

Cet objet permet de définir le symbole de l'indicateur d'état affiché sur l'écran.

Si le paramètre est réglé sur "Valeur en cours (0 à 100 %)"

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
7	État, valeur	Page 1, Fonction 1	1 octet	CWTU

Cet objet permet de définir la valeur de l'indicateur d'état affichée sur l'écran.

■ Fonction standard : Valeur de réglage 1 octet (0 à 100 %)

Cette fonction est utilisée pour envoyer des valeurs fixes et variables de 8 bits comprises entre 0 et 100 %.

Il est possible d'assigner sa propre valeur 8 bits à un bouton afin, par exemple, d'atténuer l'intensité des luminaires correspondants sur une valeur configurée ou de définir la vitesse de rotation d'un ventilateur.

Lorsqu'une valeur variable de 8 bits est envoyée, la valeur augmente et diminue par incréments au moyen de deux boutons. Les incréments peuvent être configurés. Le bouton de gauche est utilisé pour réduire la valeur de l'incrément. Le bouton de droite est utilisé pour augmenter la valeur de l'incrément. La valeur ne peut être augmentée ou réduite qu'en appuyant une nouvelle fois sur le bouton.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Fonctions des boutons	Envoi d'une valeur constante Valeur variable (+/-)
-----------------------	--

Permet de déterminer si une valeur fixe ou une valeur variable par incrément doit être envoyée.

Si le paramètre "Envoyer une valeur fixe" est défini :

Valeur constante lors d'un appui sur le bouton	0...100 (par défaut : 0)
--	--------------------------

Cet objet ne s'affiche que si "Envoyer une valeur fixe" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre permet d'assigner une valeur fixe de 8 bits et de l'envoyer d'un simple appui sur le bouton.

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
-----------	----------

Si le paramètre "Valeur variable (+/-)" est défini :

Pas de l'incrément à chaque appui sur le bouton	1 %
	5 %
	10 %
	20 %
	25 %
	33 %
	50 %

Cet objet ne s'affiche que si "Valeur variable (+/-)" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus.

Ce paramètre permet de régler la pas de l'incrément utilisé pour réduire (bouton de gauche) ou augmenter (bouton de droite) la valeur.

Indicateurs d'état	Aucun Valeur en cours (0 à 100 %)
--------------------	---

Ce paramètre permet de configurer les indicateurs d'état. S'il est réglé sur "valeur en cours (0...100 %)", c'est la valeur en cours comprise entre 0 et 100 % qui s'affiche. S'il est réglé sur "pas d'indicateur", aucun indicateur d'état ne s'affiche.

Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes programmées Plannings programmés Scènes et plannings programmés Simulation de présence Scène et simulation de présence Plannings et simulation de présence Scène, plannings et simulation de présence
-----------------------	---

Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.

Les objets de communication suivants sont affichés pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	Réglage valeur, Valeur	Page 1, Fonction 1	1 octet	CWTU

Cet objet permet d'envoyer le télégramme de réglage de valeur généré par un appui sur un bouton.

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
6	Désactiver, Désactivé/Activé	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWTU

Cet objet permet de verrouiller le clavier.

Contrôle des fonctions (suite)

■ Fonction standard : Réglage de la température (2 octets)

Cette fonction permet d'envoyer des valeurs de température flottantes de 2 octets fixes et variables par incréments de +/- 3 dans les plages suivantes : 0 °C, de -5 à 50 °C et de 0 à 150 °C.

Il est possible d'assigner sa propre valeur de température à 2 octets à un bouton afin, par exemple, de régler la température de consigne par simple appui sur un bouton.

Lorsqu'une valeur de température variable à 2 octets est envoyée, la valeur comprise dans la plage de température configurée est modifiée par incréments à l'aide de deux boutons. La pas de l'incrément peut être configurée. Le bouton de gauche permet de réduire la valeur de température par incréments. Le bouton de droite permet d'augmenter cette valeur. La valeur ne peut être augmentée ou réduite qu'en appuyant une nouvelle fois sur le bouton.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction
Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.	
Fonctions des boutons	Envoi d'une valeur constante Valeur variable par incréments de +/- 3 Valeur variable de -5 à 50 °C Valeur variable de 0 à 150 °C
Ce paramètre vous permet de déterminer si la valeur envoyée doit être une valeur individuelle fixe ou une valeur variable par incréments.	

Paramètre	Réglages
Si le paramètre "Envoyer une valeur fixe" est défini :	
Valeur constante lors d'un appui sur le bouton	-5 °C [20 °C par défaut] -4 °C ... 0 °C 1 °C ... 39 °C 40 °C 45 °C 50 °C 60 °C ... 140 °C 150 °C
Cet objet ne s'affiche que si "Envoyer une valeur fixe" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre permet d'assigner une valeur de température décimale fixe de 2 octets et de l'envoyer d'un simple appui sur un bouton.	
Si le paramètre "Valeur variable (+/-)" est défini :	
Pas de l'incrément	Incrément de 0,5 °C Incrément de 1 °C Incrément de 2 °C Incrément de 3 °C Incrément de 5 °C Incrément de 10 °C Incrément de 15 °C
Cet objet ne s'affiche que si "Valeur variable par incréments de +/- 3", "Valeur variable de -5 et à 50 °C" ou "Valeur variable de 0 à 150 °C" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre permet de régler la pas de l'incrément utilisé pour réduire (bouton de gauche) ou augmenter (bouton de droite) la valeur de température à envoyer.	

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Indicateurs d'état	Aucun Valeur en cours (température)
Ce paramètre permet de définir le type d'indicateur. Les objets de communication affichés dépendent de ce paramètre.	
Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes programmées Plannings programmés Scènes et plannings programmés Simulation de présence Scène et simulation de présence Plannings et simulation de présence Scène, plannings et simulation de présence
Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.	

Les objets de communication suivants sont affichés pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	Température, Valeur	Page 1, Fonction 1	2 octets	CWTU
Cet objet permet d'envoyer le télégramme de réglage de valeur généré par un appui sur un bouton.				
6	Désactiver, Désactivé/Activé	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWTU
Cet objet permet de verrouiller le clavier.				

■ Fonction standard : Réglage de la valeur du compteur

Cette fonction permet d'envoyer les valeurs fixes du lecteur. Il est possible de définir le type d'objet.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction
Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.	
Fonctions des boutons	Réglage d'une valeur constante de 1 octet Réglage d'une valeur constante de 2 octets Réglage d'une valeur constante de 4 octets
Permet de définir le type de données utilisés.	

Si le paramètre est réglé sur "Envoyer une valeur fixe de 1 octet" :

Valeur constante lors d'un appui sur le bouton	0...255 [par défaut : 0]
Cet objet ne s'affiche que si "Envoyer une valeur fixe de 1 octet" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre permet d'assigner une valeur de lecteur fixe de 1 octet comprise entre 0 et 255 et de l'envoyer d'un simple appui sur un bouton.	

Si le paramètre est réglé sur "Envoyer une valeur fixe de 2 octets" :

Valeur constante x 100 lors d'un appui sur le bouton	0...100 [par défaut : 0]
Cet objet ne s'affiche que si "Envoyer une valeur fixe de 2 octets" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre permet d'assigner une valeur de lecteur fixe de 2 octets comprise entre 0 et 10 000. Les valeurs de lecteur saisies sont automatiquement multipliées par 100. La valeur de lecteur est envoyée d'un simple appui sur un bouton.	

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Si le paramètre est réglé sur "Envoyer une valeur fixe de 4 octets" :	
Valeur constante x 1000 lors d'un appui sur le bouton	0...100 [par défaut : 0]
Cet objet ne s'affiche que si "Envoyer une valeur fixe de 4 octets" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre permet d'assigner une valeur de lecteur fixe de 4 octets comprise entre 0 et 100 000. Les valeurs de lecteur saisies sont automatiquement multipliées par 1 000. La valeur de lecteur est envoyée d'un simple appui sur un bouton.	
Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes programmées Plannings programmés Scènes et plannings programmés Simulation de présence Scène et simulation de présence Plannings et simulation de présence Scène, plannings et simulation de présence
Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.	

Les objets de communication suivants sont affichés pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	Réglage valeur, Valeur	Page 1, Fonction 1	1 octet 2 octets 4 octets	CWTU

Cet objet permet d'envoyer le télégramme de réglage de valeur généré par un appui sur un bouton. Le type d'objet change en fonction du paramètre sélectionné.

6	Désactiver, Désactivé/Activé	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWTU
---	------------------------------	--------------------	-------	------

Cet objet permet de verrouiller le clavier.

■ Fonction standard : Appel/enregistrement d'une scène

Les fonctions Appel/enregistrement de scènes 1 bit et Appel/enregistrement de scènes 8 bits permettent à l'utilisateur de reprogrammer un appareil pour la commande de scènes 1 bit ou des éléments de scène pour la commande de scènes 8 bits ou bien encore des actionneurs dotés d'une commande de scènes 8 bits intégré sans modifier la projection dans l'ETS. Cela signifie que différents niveaux de luminosité ou un état de commutation différent peuvent être assignés aux différents groupes d'une scène.

Des scènes de 1 bit peuvent être chargées en appuyant brièvement sur le bouton ou enregistrées en appuyant longuement sur le bouton. Un objet de communication est utilisé pour enregistrer une scène et un second pour charger une scène.

Les scènes sont chargées et enregistrées au moyen d'une commande de commutation de 1 bit. La scène 1 est chargée ou enregistrée au moyen d'un télégramme "0" et la scène 2 au moyen d'un télégramme "1".

Pour les scènes de 8 bits, la scène et le numéro configuré (1 à 64) peuvent être chargés en appuyant brièvement sur le bouton ou enregistrés en appuyant longuement sur le bouton.

Un seul objet de communication est utilisé pour enregistrer une scène et pour charger une scène enregistrée, ainsi que pour transmettre le numéro de la scène requise. Les bits 0 à 5 du télégramme de la scène de 8 bits déterminent le numéro de la scène (1 à 64). Le bit 7 (le dernier bit) détermine si la scène doit être chargée (bit = 0) ou enregistrée (bit = 1). Le bit 6 n'est pas utilisé.

Contrôle des fonctions (suite)

Avant qu'une scène ne soit enregistrée, les actionneurs doivent être réglés sur l'état de commutation ou sur les niveaux de luminosité requis au moyen des capteurs/boutons prévus à cet effet. Après réception d'un télégramme d'enregistrement, les éléments de la scène interrogée ou les actionneurs dotés d'une commande de scène intégré demandent l'état de commutation ou les niveaux de luminosité actuellement définis aux actionneurs et les enregistre dans la scène appropriée.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction
Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.	
Fonction de la scène	Scènes 1 bit Scènes 8 bits, appeler uniquement Scènes 8 bits, appeler/enregistrer Scènes appelées en interne
La logique de la scène et la fonction d'un bouton sont définies ici.	
Si le paramètre est réglé sur "Scènes 1 bit" :	
Valeur de l'objet pour une scène 1 bit (0 : Scène 1, 1 : Scène 2)	0 1
Permet de définir la valeur de l'objet ou le numéro de scène envoyé à la suite d'un appui sur le bouton.	
Si le paramètre est réglé sur "Charger scènes 8 bits uniquement" : Si le paramètre est réglé sur "Charger/enregistrer scènes 8 bits" : Si le paramètre est réglé sur "Charger les scènes en interne" :	
Numéro de scène (scène 1 à 64)	1...64 [par défaut : 1]
Permet de définir la valeur de l'objet ou le numéro de scène envoyé à la suite d'un appui sur le bouton.	

Paramètre	Réglages
Symbole des boutons	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 51 (appel de scène) Symbole 64
Permet de définir les symboles utilisés sur les boutons ou à des fins de témoin d'état.	

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
Si le paramètre est réglé sur "Scènes 1 bit" :				
5	Appel de scène, Scène 1/2	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWT

Un appui court envoie le télégramme de chargement de scène via cet objet.

(0: Scène 1, 1 : Scène 2)

6	Enregistrement de scène, Scène 1/2	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWT
---	------------------------------------	--------------------	-------	-----

Un appui long envoie l'objet de programmation de scène.

Si le paramètre est réglé sur "Charger des scènes 8 bits uniquement" :

5	Appel de scène, Scène 1...64	Page 1, Fonction 1	8 bits	CWT
---	------------------------------	--------------------	--------	-----

Cet objet ne s'affiche que si "Charger des scènes 8 bits uniquement" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Cet objet permet d'envoyer une commande 8 bits de chargement des scènes 1 à 64.

Contrôle des fonctions (suite)

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
------	----------	----------------	------	---------

Si le paramètre est réglé sur "Charger/programmer des scènes 8 bits" :

5	Appel/enregistrement d'une scène	Page 1, Fonction 1	8 bits	CWT
---	----------------------------------	--------------------	--------	-----

Cet objet ne s'affiche que si "Charger/programmer des scènes 8 bits" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Un appui court envoie une commande 8 bits de chargement des scènes 1 à 64 tandis qu'un appui long envoie une commande 8 bits d'enregistrement des scènes 1 à 64.

■ Fonction standard : Réglage du mode de fonctionnement du chauffage

Cette fonction permet de régler le mode de fonctionnement du système de chauffage. Chaque mode de fonctionnement définit sa propre valeur de consigne pour le chauffage.

Il existe trois objets de 1 bit pour le mode de fonctionnement : un pour le mode Confort, un pour le mode Veille et un pour le mode Nuit.

Le mode de fonctionnement peut également être transmis au moyen d'un objet de 1 octet. Dans ce cas, il est également possible de régler le mode de fonctionnement sur la protection contre le gel/la chaleur. La commande peut être configurée avec ou sans mode automatique.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Ajustement du mode de fonctionnement	Objets 1 bit : Confort, Veille, Nuit Objet de 1 octet avec mode auto Objet de 1 octet sans mode auto
--------------------------------------	---

Selon le contrôleur, le type de réglage peut être sélectionné ici. Pour le réglage via trois objets de 1 bit, les modes de fonctionnement possibles sont Confort, Veille et Nuit. Pour le réglage via des objets de 1 octet, les modes de fonctionnement possibles sont Auto, Confort, Veille, Nuit et Protection.

Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes programmées Plannings programmés Scènes et plannings programmés
-----------------------	---

Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.

Contrôle des fonctions (suite)

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
------	----------	----------------	------	---------

Uniquement si le paramètre est réglé sur "Mode de fonctionnement via objets de 1 bit"

5	Mode Confort, Activé	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWT
---	----------------------	--------------------	-------	-----

En mode Confort, cet objet envoie la valeur 1.

6	Mode Veille, Activé	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWT
---	---------------------	--------------------	-------	-----

En mode Veille, cet objet envoie la valeur 1.

7	Mode Nuit, Activé	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWT
---	-------------------	--------------------	-------	-----

En mode Nuit, cet objet envoie la valeur 1.

Uniquement si le paramètre est réglé sur "Mode de fonctionnement via un objet de 1 octet"

5	Mode Chauffage, Valeur	Page 1, Fonction 1	1 octet	CWTU
---	------------------------	--------------------	---------	------

Selon le mode de fonctionnement, cet objet envoie les valeurs suivantes :

Auto :	Valeur de l'objet = 0
Confort :	Valeur de l'objet = 1
Veille :	Valeur de l'objet = 2
Nuit :	Valeur de l'objet = 3
Protection :	Valeur de l'objet = 4

Pour le réglage "Objet 1 octet sans mode de fonctionnement auto", la valeur "0" n'est pas envoyée.

■ Fonction standard : Réglage de la ventilation du chauffage

Cette fonction permet de régler la vitesse de rotation de la ventilation du système de chauffage. Selon le type de ventilation, jusqu'à 5 niveaux de vitesse sont disponibles.

Les niveaux sont transmis en pourcentage par un objet de 1 octet. En outre, le mode de fonctionnement automatique peut être réglé et activé au moyen d'un autre objet de 1 bit.

Le niveau de ventilation sélectionné s'affiche au moyen d'un symbole indicateur.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Type de ventilateur	Ventilateur 1 niveau (0 %, 100 %) Ventilateur 2 niveaux (0 %, 50 %, 100 %) Ventilateur 3 niveaux (0 %, 33,3 %... 100 %) Ventilateur 4 niveaux (0 %, 25 %...100 %) Ventilateur 5 niveaux (0 %, 20%...100 %)
---------------------	---

Permet de définir le type de ventilation (nombre de niveaux).

Mode Auto possible	Oui Non
--------------------	-------------------

Permet de définir si le mode automatique peut être activé au moyen d'un objet supplémentaire.

Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes programmées Plannings programmés Scènes et plannings programmés
-----------------------	---

Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.

Contrôle des fonctions (suite)

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	Niveau de ventilation, Valeur	Page 1, Fonction 1	1 octet	CWT

Le niveau de ventilation souhaité peut être réglé manuellement via cet objet.

Uniquement si le paramètre est réglé sur "Mode Automatique : Oui"

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
6	Ventilation auto, Marche/Arrêt	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWT

Le mode automatique peut être activé/désactivé via cet objet.

■ Fonction standard : Affichage d'état 1 bit

Cette fonction permet d'afficher l'état d'un objet de 1 bit.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Indicateurs de type	Symbole
	Valeur (0/1)

Permet de définir le type d'indicateur affiché.

Si le paramètre est réglé sur "Indicateurs de type symboles"

Symbole	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1)
 Symbole 64

Permet de définir les symboles représentant les états.

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	État, Marche/Arrêt	Page 1, Fonction 1	1 bit	CWTU

L'état affiché est défini via cet objet.

Contrôle des fonctions (suite)

■ Fonction standard : Affichage d'état 1 octet

Cette fonction permet d'afficher les indicateurs d'état des objets de 1 octet. Les indicateurs peuvent être affichés sous forme de nombres réels compris entre 0 et 255 ou de pourcentage compris entre 0 et 100 %. Cela permet de visualiser, par exemple, le niveau de luminosité d'un variateur ou la vitesse de rotation d'un ventilateur.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Indicateurs de type	Pourcentage (0...100 %)
	Valeur absolue (0...255)

L'indication de l'état se règle par l'intermédiaire de ce paramètre. Pour la configuration "Pourcentage (0...100 %)", la valeur de l'objet de 1 octet s'affiche sous la forme d'un pourcentage compris entre 0 et 100 %. Pour la configuration "Valeur absolue (0...255)", la valeur de l'objet de 1 octet s'affiche sous la forme d'un nombre réel compris entre 0 et 255.

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	État, Valeur	Page 1, Fonction 1	1 octet	CWTU

Le type d'affichage de l'état est défini via cet objet.

■ Fonction standard : Affichage d'état 2 octets

Cette fonction permet d'afficher les indicateurs d'état sous forme de des nombres décimaux de 2 octets. Le nombre de chiffres après la virgule est réglable. L'unité de cette valeur peut être sélectionnée et affichée à la suite de la valeur numérique. Cela permet de visualiser, par exemple, la température en °C, la vitesse du vent en m/s ou la luminosité en lux.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Unité	Aucune unité (valeur flottante)
	Aucune unité (valeur du compteur)
	°C
	°F
	hPa
	Pa
	kW
	W/m ²
	m/s
	km/h
	lx
	% d'humidité
	S
	A
	V

Ce paramètre permet de définir l'unité à afficher à la suite de la valeur numérique. En sélectionnant "aucun (nombre réel)", une valeur décimale sans unité s'affiche. En sélectionnant "aucun (valeur du lecteur)", une valeur de lecteur sans unité s'affiche. Les unités ou types de données suivants peuvent être sélectionnés :
 Température en °C,ID : 9.001
 Température en °F,(convertie à partir de la valeur °C)
 Pression en hPa,(convertie à partir de la valeur Pa)
 Pression en Pa,ID : 9.006
 Puissance en kW,ID : 9.024
 Rayonnement électromagnétique en W/m²,ID : 9.022
 Vitesse en m/s,ID : 9.005

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Vitesse en km/h,.....(convertie à partir de la valeur m/s)	
Luminosité en lx,ID : 9.004	
Humidité en %,ID : 9.007	
Durée en s,D : 9.010	
Intensité en A,(convertie à partir de la valeur mA)	
Tension en V,(convertie à partir de la valeur mV)	
Nombre de décimales	0...2 (par défaut : 1)

Permet de définir le nombre de chiffres affiché après la virgule.

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	État, Valeur	Page 1, Fonction 1	2 octets	CWTU

L'état affiché est défini via cet objet.

■ Fonction standard : Affichage d'état 4 octets

Cette fonction permet d'afficher les indicateurs d'état sous forme de nombres réels de 4 octets. Le nombre de chiffres après la virgule est réglable. L'unité de cette valeur peut être sélectionnée et affichée à la suite de la valeur numérique. Cela permet de visualiser, par exemple, l'énergie électrique ou la puissance électrique d'un multimètre.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction
Unité	Aucune unité (valeur flottante) Aucune unité (valeur du compteur) °C °F hPa Pa kWh (valeur en J) kWh (valeur en Wh) kW m³ Hz

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Ce paramètre permet de définir l'unité à afficher à la suite de la valeur numérique de l'indicateur d'état. En sélectionnant "aucun (nombre réel)", une valeur décimale sans unité s'affiche. En sélectionnant "aucun (valeur du lecteur)", une valeur de lecteur sans unité s'affiche. Les unités ou types de données suivants peuvent être sélectionnés :

Température en °C, ID : 14.068
 Température en °F, (convertie à partir de la valeur °C)
 Pression en hPa, (convertie à partir de la valeur Pa)
 Pression en Pa, ID: 14.058
 Énergie en kWh, (convertie à partir de la valeur en J)
 Énergie en kWh, (convertie à partir de la valeur Wh)
 Puissance en kW, (convertie à partir de la valeur W)
 Volume en m³, ID : 14.076
 Fréquence en Hz, ID : 14.033

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Nombre de décimales	0...2 (par défaut : 1)

Permet de définir le nombre de chiffres affiché après la virgule.

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	État, Valeur	Page 1, Fonction 1	4 octets	CWTU

L'état affiché est défini via cet objet.

Paramètres et objets de communication des fonctions supplémentaires 1 à 60

En plus des 50 fonctions standards précédemment décrites (5 par page), jusqu'à 60 fonctions supplémentaires peuvent être définies sur l'appareil. Les fonctions supplémentaires peuvent être contrôlées via une page de configuration détaillée reliée à une page principale. Contrairement aux fonctions standards, un seul objet est disponible pour chaque fonction supplémentaire. Leur fonctionnalité est donc limitée.

La fonction supplémentaire est sélectionnée au moyen d'un paramètre :

Paramètre	Réglages
1. Fonction	Aucune fonction
2. Fonction	Commutation
....	Commutation forcée (2 bits)
59. Fonction	Valeur de réglage 1 octet
60. Fonction	Réglage de la température (2 octets) Réglage de la valeur du compteur Appel/enregistrement d'une scène Réglage du mode de chauffage Réglage de la vitesse de ventilation Affichage d'état 1 bit Affichage d'état 1 octet Affichage d'état 2 octets

La fonction supplémentaire est réglée par l'intermédiaire de ce paramètre.

Selon la fonction supplémentaire sélectionnée, jusqu'à 5 sous-paramètres s'affichent et le type d'objets de communication est défini.

Contrôle des fonctions (suite)

Les sous-paramètres et objets de communication suivants sont disponibles :

■ Fonction supplémentaire : Aucune fonction

Cette fonction est utilisée à des fins de structuration. Si elle est sélectionnée, les paramètres suivants sont disponibles :

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description ne s'affiche pas à l'écran. Elle n'est utilisée qu'à des fins de structuration dans l'ETS.

Les objets de communication ne sont pas affichés pour cette fonction.

■ Fonction supplémentaire : Texte uniquement

Cette fonction est utilisée pour structurer la navigation sur la page. Si elle est sélectionnée, les paramètres suivants sont disponibles :

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être définie. Le texte s'affiche à l'écran.

■ Fonction supplémentaire : Commutation

Cette fonction est utilisée pour commuter des fonctions avec un ou deux boutons.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être définie. Le texte s'affiche à l'écran.

Type de boutons	Réglages
	Marche/Arrêt Arrêt/Marche Marche Arrêt Bascule

Définit le sens de commutation et le type de bouton. Deux boutons de type "Marche/Arrêt" sont utilisés pour allumer et éteindre. Deux boutons de type "Arrêt/Marche" sont utilisés pour éteindre et allumer. Un grand bouton de type "Marche" est utilisé pour allumer. Un grand bouton de type "Arrêt" est utilisé pour éteindre. Un grand bouton de type "Bascule" est utilisé pour allumer/éteindre.

Indicateurs d'état	Réglages
	Aucun Indicateurs de type symboles

Le type d'indicateurs d'état se définit ici. L'objet de communication s'affiche selon le paramètre.

Symbole des boutons	Réglages
	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 4 (Style Éclairage 1) Symbole 64

Définit les symboles utilisés sur les boutons.

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
-----------	----------

Si le paramètre est réglé sur "Indicateurs de type symboles" :

Symboles des indicateurs d'état	Réglages
	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 4 (Style Éclairage 1) Symbole 64

Les symboles représentant les indicateurs se règlent ici.

Fonction activée pour	Réglages
-----------------------	----------

Aucune utilisation dans les programmes
Scènes
Plannings
Programme logique
Scènes et plannings
Programmes logiques et scènes
Programmes logiques et plannings
Programmes logiques, plannings et scènes
Simulation de présence
Scènes et simulation de présence
Plannings et simulation de présence
Scènes, plannings et simulation de présence
Programmes logiques et simulation de présence
Scène, programmes logiques et simulation de présence
Plannings, programmes logiques et simulation de présence
Scènes, plannings, programmes logiques et simulation de présence

Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.

Activation d'une fonction supplémentaire sur la page principale	Réglages
	1...10 [par défaut : 1]

Permet de déterminer la page principale à partir de laquelle il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.

Paramètre	Réglages
-----------	----------

Ordre d'une fonction supplémentaire en position	1...6 [par défaut : 1]
---	------------------------

Permet de déterminer le bouton supplémentaire de la page principale à partir duquel il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
155	Commutation Marche/Arrêt	Fonction supplémentaire 1	1 bit	CWTU

Cet objet permet d'envoyer le télégramme de commutation généré par un appui sur un bouton.

Contrôle des fonctions (suite)

Contrôle des fonctions (suite)

■ Fonction supplémentaire : Commutation forcée

Cette fonction permet d'allumer et d'éteindre au moyen d'une instruction forcée. L'instruction forcée peut également être désactivée. Un appui court sur le bouton envoie immédiatement la commande correspondante (Marche ou Arrêt par instruction forcée). Un appui long sur le bouton permet d'envoyer une commande de désactivation de l'instruction forcée.

Des actionneurs dotés d'une entrée de commutation forcée sont prioritaires sur certaines sorties d'actionneurs à travers une intervention centrale. Par exemple, en mode Nuit ou Économie d'énergie, il est possible d'empêcher certains luminaires de s'allumer. Le panneau de commande permet d'activer manuellement la commande forcée ou de désactiver une commande activée automatiquement.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Type de boutons	Marche/Arrêt Arrêt/Marche
-----------------	-------------------------------------

Ce paramètre définit le sens de commutation du bouton.

Dans le sens de commutation "Marche/Arrêt", un appui court sur le bouton de gauche permet d'activer la fonction d'allumage par instruction forcée.

Dans le sens de commutation "Marche/Arrêt", un appui court sur le bouton de droite permet d'activer la fonction d'extinction par instruction forcée.

Dans le sens de commutation "Arrêt/Marche", un appui court sur le bouton de gauche permet d'activer la fonction d'extinction par instruction forcée.

Dans le sens de commutation "Arrêt/Marche", un appui court sur le bouton de droite permet d'activer la fonction d'allumage par instruction forcée.

Un appui long (> 2 s.) sur le bouton de gauche ou de droite permet de désactiver l'instruction forcée.

Paramètre	Réglages
Indicateurs d'état	Aucun Indicateurs de type symboles

Le type d'indicateurs se définit à ce paramètre. L'objet de communication s'affiche selon ce paramètre. L'indicateur est généré par le LSB (bit 0) de l'objet de 2 bits.

Symbole des boutons	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 4 (Style Éclairage 1) Symbole 64
---------------------	--

Définit les symboles utilisés sur les boutons.

Si le paramètre est réglé sur "Indicateurs de type symboles" :

Symboles des indicateurs d'état	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 4 (Style Éclairage 1) Symbole 64
---------------------------------	--

Permet de définir les symboles représentant les indicateurs.

Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes Plannings Programme logique Scènes et plannings Programmes logiques et scènes Programmes logiques et plannings Programmes logiques, plannings et scènes Simulation de présence Scènes et simulation de présence Plannings et simulation de présence Scènes, plannings et simulation de présence Programmes logiques et simulation de présence Scène, programmes logiques et simulation de présence Plannings, programmes logiques et simulation de présence Scènes, plannings, programmes logiques et simulation de présence
-----------------------	--

Paramètre	Réglages
Activation d'une fonction supplémentaire sur la page principale	1...10 [par défaut : 1]

Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.

Permet de déterminer la page principale à partir de laquelle il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.	
---	--

Permet de déterminer le bouton supplémentaire de la page principale à partir duquel il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.

Ordre d'une fonction supplémentaire en position	1...6 [par défaut : 1]
---	-------------------------------

Permet de déterminer le bouton supplémentaire de la page principale à partir duquel il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
155	Contrôle forcé, Marche/Arrêt	Fonction supplémentaire 1	2 bits	CWTU

Un appui court sur le bouton envoie un objet de 2 bits avec un MSB défini (valeur 2,3) et un appui très long (> 2 secondes) envoie un objet de 2 bits avec un MSB supprimé (valeur 0,1).

■ Fonction supplémentaire : Réglage de valeur 1 octet

Cette fonction est utilisée pour envoyer des valeurs fixes et variables de 8 bits comprises entre 0 et 100 %.

Il est possible d'assigner sa propre valeur de 8 bits à un bouton afin, par exemple, d'atténuer l'intensité des luminaires correspondants sur une valeur configurée ou de définir la vitesse de rotation d'un ventilateur.

Lorsqu'une valeur variable de 8 bits est envoyée, la valeur augmente et diminue par incréments au moyen de deux boutons. Les incréments peuvent être configurés. Le bouton de gauche est utilisé pour réduire la valeur par incréments. Le bouton de droite est utilisé pour augmenter la valeur par incréments. La valeur ne peut être augmentée ou réduite qu'en appuyant une nouvelle fois sur le bouton.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Fonctions des boutons	Réglage d'une valeur constante Valeur variable (+/-)
-----------------------	--

Permet de déterminer si une valeur fixe ou une valeur variable par incréments doit être envoyée.

Si le paramètre est réglé sur "Envoyer une valeur fixe" :

Valeur constante lors d'un appui sur le bouton	0...100 (par défaut : 0)
--	---------------------------------

Permet de définir la valeur fixe envoyée à la suite d'un appui sur un bouton.

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Indicateurs d'état	Aucun Valeur en cours (0 à 100 %)
Permet de déterminer si une valeur d'indicateur est affichée ou non.	
Si le paramètre est réglé sur "Valeur variable (+/-)" :	
Pas de l'incrément lors d'un appui sur le bouton	1 % 5 % 10 % 20 % 25 % 33 % 50 %
Cet objet ne s'affiche que si "Valeur variable (+/-)" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre permet de régler la pas de l'incrément utilisé pour réduire (bouton de gauche) ou augmenter (bouton de droite) la valeur.	
Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes Plannings Programme logique Scènes et plannings Programmes logiques et scènes Programmes logiques et plannings Programmes logiques, plannings et scènes Simulation de présence Scènes et simulation de présence Plannings et simulation de présence Scènes, plannings et simulation de présence Programmes logiques et simulation de présence Scène, programmes logiques et simulation de présence Plannings, programmes logiques et simulation de présence Scènes, plannings, programmes logiques et simulation de présence
Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.v	

Paramètre	Réglages
Activation d'une fonction supplémentaire sur la page principale	1...10 [par défaut : 1]
Permet de déterminer la page principale à partir de laquelle il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.	
Ordre d'une fonction supplémentaire en position	1...6 [par défaut : 1]
Permet de déterminer le bouton supplémentaire de la page principale à partir duquel il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.	

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
155	Réglage valeur, Valeur	Fonction supplémentaire 1	1 octet	CWTU

Cet objet permet d'envoyer le télégramme de réglage de valeur généré par un appui sur un bouton.

Contrôle des fonctions (suite)

■ Fonction supplémentaire : Réglage de la température (2 octets)

Cette fonction permet d'envoyer des valeurs de température décimales de 2 octets fixes et variables par incréments de +/- 3 dans les plages suivantes : 0 °C, -5 à 50 °C et 0 à 150 °C.

Il est possible d'assigner sa propre valeur de température à 2 octets à un bouton afin, par exemple, de régler la température de consigne par simple appui sur un bouton.

Lorsqu'une valeur de température variable à 2 octets est envoyée, la valeur comprise dans la plage de température configurée est modifiée par incréments à l'aide de deux boutons. La pas de l'incrément peut être configurée. Le bouton de gauche est utilisé pour réduire la valeur de température. Le bouton de droite est utilisé pour augmenter cette valeur. La valeur ne peut être augmentée ou réduite qu'en appuyant une nouvelle fois sur le bouton.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction
Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.	
Fonctions des boutons	Envoi d'une valeur constante Valeur variable par incréments de +/- 3 Valeur variable de -5 à 50 °C Valeur variable de 0 à 150 °C
Ce paramètre permet de déterminer s'il faut envoyer une valeur de température fixe ou une valeur de variable par incréments dans une certaine plage de températures. Le réglage "Valeur variable par incréments de +/- 3" désigne 3 niveaux de commutation dans l'incrément prédéfini, autour de 0 °C.	
Si le paramètre est réglé sur "Envoyer une valeur fixe" :	

Paramètre	Réglages
Valeur constante lors d'un appui sur le bouton	-5 °C [20 °C par défaut] -4 °C ... 0 °C 1 °C ... 39 °C 40 °C 45 °C 50 °C 60 °C ... 140 °C 150 °C
Cet objet ne s'affiche que si "Envoyer une valeur fixe" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre permet d'assigner une valeur de température décimale fixe de 2 octets et de l'envoyer d'un simple appui sur un bouton.	
Si le paramètre est réglé sur "Valeur variable (+/-)" :	
Pas de l'incrément	Incrément de 1 °C Incrément de 2 °C Incrément de 3 °C Incrément de 5 °C Incrément de 10 °C Incrément de 15 °C
Cet objet ne s'affiche que si "Valeur variable par incréments de +/- 3", "Valeur variable comprise entre -5 et 50 °C" ou "Valeur variable comprise entre 0 et 150 °C" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre permet de régler la pas de l'incrément utilisé pour réduire (bouton de gauche) ou augmenter (bouton de droite) la valeur de température à envoyer.	
Indicateurs d'état	Aucun Valeur en cours (température)
Ce paramètre permet de définir le type d'indicateur. Les objets de communication affichés dépendent de ce paramètre.	

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes Plannings Programme logique Scènes et plannings Programmes logiques et scènes Programmes logiques et plannings Programmes logiques, plannings et scènes Simulation de présence Scènes et simulation de présence Plannings et simulation de présence Scène, plannings et simulation de présence Programmes logiques et simulation de présence Scène, programmes logiques et simulation de présence Plannings, programmes logiques et simulation de présence Scènes, plannings, programmes logiques et simulation de présence

Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.

Activation d'une fonction supplémentaire sur la page principale	1...10 [par défaut : 1]
---	--------------------------------

Permet de déterminer la page principale à partir de laquelle il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.

Ordre d'une fonction supplémentaire en position	1...6 [par défaut : 1]
---	-------------------------------

Permet de déterminer le bouton supplémentaire de la page principale à partir duquel il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
155	Température, Valeur	Fonction supplémentaire 1	2 octets	CWTU

Cet objet permet d'envoyer le télégramme de réglage de valeur généré par un appui sur un bouton.

■ Fonction supplémentaire : Réglage de la valeur du compteur

Cette fonction est utilisée pour envoyer des valeurs de lecteur fixes de 1 ou 2 octets. Il est possible d'assigner sa propre valeur de lecteur à un bouton afin, par exemple, de réinitialiser le lecteur sur une valeur de base d'un simple appui sur un bouton.

Paramètre	Réglages
-----------	----------

Description	1. Fonction
-------------	--------------------

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Fonctions des boutons	Envoyer une valeur constante de 1 octet Envoyer une valeur constante de 2 octets
-----------------------	--

Permet de définir le type de données utilisé.

Si le paramètre est réglé sur "Envoyer une valeur fixe de 1 octet" :

Valeur constante lors d'un appui sur le bouton	0...255 [par défaut : 0]
--	---------------------------------

Cet objet ne s'affiche que si "Envoyer une valeur fixe de 1 octet" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre permet d'assigner une valeur de lecteur fixe de 1 octet comprise entre 0 et 255 et de l'envoyer d'un simple appui sur un bouton.

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Si le paramètre est réglé sur "Envoyer une valeur fixe de 2 octets" :	
Valeur constante x 100 lors d'un appui sur le bouton	0...100 [par défaut : 0]

Cet objet ne s'affiche que si "Envoyer une valeur fixe de 2 octets" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre permet d'assigner une valeur de lecteur fixe de 2 octets comprise entre 0 et 10 000. Les valeurs de lecteur saisies sont automatiquement multipliées par 100. La valeur de lecteur est envoyée d'un simple appui sur un bouton.

Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes Plannings Programme logique Scènes et plannings Programmes logiques et scènes Programmes logiques et plannings Programmes logiques, plannings et scènes Simulation de présence Scènes et simulation de présence Plannings et simulation de présence Scène, plannings et simulation de présence Programmes logiques et simulation de présence Scène, programmes logiques et simulation de présence Plannings, programmes logiques et simulation de présence Scènes, plannings, programmes logiques et simulation de présence
-----------------------	---

Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.

Activation d'une fonction supplémentaire sur la page principale	1...10 [par défaut : 1]
---	--------------------------------

Permet de déterminer la page principale à partir de laquelle il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.

Paramètre	Réglages
Ordre d'une fonction supplémentaire en position	1...6 [par défaut : 1]

Permet de déterminer le bouton supplémentaire de la page principale à partir duquel il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
155	Réglage valeur, Valeur	Fonction supplémentaire 1	1 octet 2 octets	CWTU

Cet objet permet d'envoyer le télégramme de réglage de valeur généré par un appui sur un bouton. Le type d'objet change en fonction du paramètre sélectionné.

Contrôle des fonctions (suite)

Contrôle des fonctions (suite)

■ Fonctions supplémentaires : Appel/enregistrement de scènes

Les fonctions de chargement/d'enregistrement de scènes de 8 bits permettent à l'utilisateur de reprogrammer des éléments d'une scène de 8 bits ou des actionneurs dotés d'un contrôle de scène de 8 bits intégré sans modifier la projection dans l'ETS. Cela signifie que différents niveaux de luminosité ou un état de commutation différent peuvent être assignés aux différents groupes d'une scène.

Pour les scènes de 8 bits, la scène et le numéro configuré (1 à 64) peuvent être chargés au moyen d'un appui court sur le bouton ou enregistrés au moyen d'un appui long sur le bouton.

Un seul objet de communication est utilisé pour enregistrer une scène et pour charger une scène enregistrée ainsi que pour transmettre le numéro de la scène requise. Les bits 0 à 5 du télégramme de la scène de 8 bits déterminent le numéro de la scène (1 à 64). Le bit 7 (le dernier bit) détermine si la scène doit être chargée (bit = 0) ou enregistrée (bit = 1). Le bit 6 n'est pas utilisé.

Avant qu'une scène ne soit enregistrée, les actionneurs doivent être réglés sur l'état de commutation ou sur les niveaux de luminosité requis au moyen des capteurs/boutons prévus à cet effet. Après réception d'un télégramme d'enregistrement, les éléments de la scène interrogée ou les actionneurs dotés d'un contrôle de scène intégré demandent l'état de commutation ou les niveaux de luminosité actuellement définis aux actionneurs et les enregistre dans la scène appropriée.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction
Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.	
Fonction de la scène	Scènes 8 bits, appeler uniquement Scènes 8 bits, appeler/enregistrer Scènes appelées en interne
La logique de la scène et la fonction d'un bouton sont définies ici.	
Numéro de scène (scène 1 à 64)	1...64 [par défaut : 1]
Permet de définir la valeur de l'objet ou le numéro de scène envoyé à la suite d'un appui sur le bouton.	
Symbole des boutons	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 51 (appel de scène) Symbole 64
Permet de définir les symboles utilisés sur les boutons ou à des fins de témoin d'état.	
Activation d'une fonction supplémentaire sur la page principale	1...10 [par défaut : 1]
Permet de déterminer la page principale à partir de laquelle il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.	
Ordre d'une fonction supplémentaire en position	1...6 [par défaut : 1]
Permet de déterminer le bouton supplémentaire de la page principale à partir duquel il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.	

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
155	Appel de scène, Scène 1...64	Fonction supplémentaire 1	1 octet	CWT
Le télégramme de requête de scène est envoyé via cet objet.				
155	Appel/enregistrement d'une scène	Fonction supplémentaire 1	1 octet	CWT

Le télégramme de requête de scène est envoyé via cet objet.

Aucun objet ne s'affiche si "Charger des scènes en interne" a été sélectionné.

■ Fonction supplémentaire : Réglage du mode de fonctionnement du chauffage

Cette fonction permet de régler le mode de fonctionnement du système de chauffage. Chaque mode de fonctionnement détermine sa propre valeur de chauffage.

Il est possible de transmettre le mode de fonctionnement au moyen d'un objet de 1 octet. Les modes de fonctionnement configurables sont les modes Confort, Veille, Nuit et Protection. La commande peut être configurée avec ou sans mode automatique.

Le mode de fonctionnement sélectionné s'affiche au moyen d'un symbole de témoin d'état.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction
Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.	
Ajustement du mode de fonctionnement	Objet de 1 octet avec mode auto Objet de 1 octet sans mode auto
Détermine si le mode Automatique doit être défini en plus des modes Confort, Veille, Nuit et Protection.	
Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes Plannings Programme logique Scènes et plannings
Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.	
Activation d'une fonction supplémentaire sur la page principale	1...10 [par défaut : 1]
Permet de déterminer la page principale à partir de laquelle il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.	

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Ordre d'une fonction supplémentaire en position	1...6 [par défaut : 1]

Permet de déterminer le bouton supplémentaire de la page principale à partir duquel il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	Mode Chauffage, Valeur	Fonction supplémentaire 1	1 octet	CWT

Selon le mode de fonctionnement, cet objet envoie les valeurs suivantes :

Auto : Valeur de l'objet 0
 Confort : Valeur de l'objet 1
 Veille : Valeur de l'objet 2
 Nuit : Valeur de l'objet 3
 Protection : Valeur de l'objet 4

■ Fonction supplémentaire : Réglage de la ventilation du chauffage

Cette fonction permet de régler la vitesse de rotation de la ventilation du système de chauffage. Selon le type de ventilation, jusqu'à 5 niveaux de vitesse sont disponibles.

Les niveaux sont transmis en pourcentage par un objet de 1 octet. Le niveau de ventilation sélectionné s'affiche au moyen d'un symbole d'indicateur d'état.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Type de ventilateur	Ventilateur 1 niveau (0 %, 100 %) Ventilateur 2 niveaux (0 %, 50 %, 100 %) Ventilateur 3 niveaux (0 %, 33,3 %... 100 %) Ventilateur 4 niveaux (0 %, 25 %...100 %) Ventilateur 5 niveaux (0 %, 20%...100 %)
---------------------	---

Fonction activée pour	Aucune utilisation dans les programmes Scènes Plannings Programme logique Scènes et plannings
-----------------------	---

Permet de déterminer si cette fonction est activée pour être utilisée dans les scènes et plannings programmés.

Activation d'une fonction supplémentaire sur la page principale	1...10 [par défaut : 1]
---	-------------------------

Permet de déterminer la page principale à partir de laquelle il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.

Ordre d'une fonction supplémentaire en position	1...6 [par défaut : 1]
---	------------------------

Permet de déterminer le bouton supplémentaire de la page principale à partir duquel il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.

Contrôle des fonctions (suite)

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
5	Niveau de ventilation, Valeur	Fonction supplémentaire 1	1 octet	CWT

Le niveau de ventilation souhaité peut être réglé manuellement via cet objet.

■ Fonction supplémentaire : Affichage d'état 1 bit

Cette fonction permet d'afficher l'état d'un objet de 1 bit. L'état peut être affiché sous forme de valeur "0" ou "1" ou au moyen de symboles personnalisés. Il est donc possible de visualiser l'état de fenêtres ou de portes, par exemple. La bibliothèque de symboles permet de rendre l'affichage des états facile et compréhensible.

Il est également possible d'afficher un état sous la forme d'une notification d'alarme. Les objets de 1 bit activés à cette fin s'affichent dans la liste chronologique des alarmes lorsque la valeur est "1". Ils s'affichent avec un horodatage et une description.

Aucun symbole d'alarme ne peut être sélectionné pour ces alarmes et aucune sonnerie d'alarme ne peut être sélectionnée. Ces notifications d'alarme sont toujours affichées avec le symbole 1 (alarme générale).

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction

Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.

Indicateurs de type	Valeur (0/1) Symbole
---------------------	--------------------------------

Permet de définir le type d'indicateur.

Si le paramètre est réglé sur "Indicateurs de type symboles"

Symbole	Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1) Symbole 12 (Ajustement +/-, Réglage) Symbole 64
---------	--

Permet de définir les symboles représentant les indicateurs.

Fonction activée pour	Aucune utilisation comme alarme Utilisation comme alarme supplémentaire
-----------------------	---

Détermine si la fonction peut être utilisée ou non sous forme d'une fonction d'alarme 1 bit supplémentaire.

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Activation d'une fonction supplémentaire sur la page principale	1...10 [par défaut : 1]
Permet de déterminer la page principale à partir de laquelle il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.	
Ordre d'une fonction supplémentaire en position	1...6 [par défaut : 1]
Permet de déterminer le bouton supplémentaire de la page principale à partir duquel il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.	

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
155	État, Marche/ Arrêt	Fonction supplémentaire 1	1 bit	CWTU

L'état affiché est défini via cet objet.

■ Fonction supplémentaire : Affichage d'état 1 octet

Cette fonction permet d'afficher les indicateurs d'état des objets 1 octet. Les indicateurs peuvent être affichés sous forme de nombres réels compris entre 0 et 255 ou de pourcentage compris entre 0 et 100 %. Cela permet de visualiser, par exemple, le niveau de luminosité d'un variateur ou la vitesse de rotation d'un ventilateur.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction
Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.	
Indicateurs de type	Pourcentage (0...100 %) Valeur absolue (0...255)
Permet de définir le type d'indicateurs.	

Activation d'une fonction supplémentaire sur la page principale	1...10 [par défaut : 1]
Permet de déterminer la page principale à partir de laquelle il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.	
Ordre d'une fonction supplémentaire en position	1...6 [par défaut : 1]
Permet de déterminer le bouton supplémentaire de la page principale à partir duquel il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.	

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
155	État, Valeur	Fonction supplémentaire 1	1 octet	CWTU

L'état affiché est défini via cet objet.

Contrôle des fonctions (suite)

■ Fonction supplémentaire : Affichage d'état 2 octets

Cette fonction permet d'afficher les indicateurs sous forme de nombres réels de 2 octets. Le nombre de chiffres après la virgule est réglable. L'unité de cette valeur peut être sélectionnée et affichée à la suite de la valeur numérique. Cela permet de visualiser, par exemple, la température en °C, la vitesse du vent en m/s ou la luminosité en lux.

Paramètre	Réglages
Description	1. Fonction
Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte de la description s'affiche à l'écran.	
Unité	Aucune unité (valeur flottante) Aucune unité (valeur du compteur) °C °F hPa Pa kWh kW W/m ² m/s km/h lx % humidité S A V
Permet de définir le type d'indicateurs.	
Nombre de décimales	0...2 (par défaut : 1)
Permet de définir le nombre de chiffres affiché après la virgule.	

Paramètre	Réglages
Activation d'une fonction supplémentaire sur la page principale	1...10 [par défaut : 1]
Permet de déterminer la page principale à partir de laquelle il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.	
Ordre d'une fonction supplémentaire en position	1...6 [par défaut : 1]
Permet de déterminer le bouton supplémentaire de la page principale à partir duquel il sera possible d'accéder à la fonction supplémentaire.	

Les objets de communication suivants s'affichent pour cette fonction :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
155	État, Valeur	Fonction supplémentaire 1	2 octets	CWTU

L'état affiché est défini via cet objet.

Contrôle des fonctions (suite)

Objets de communication et paramètres des scènes

Jusqu'à 64 scènes programmées peuvent être enregistrées et chargées dans l'appareil.

Les scènes sont programmées en interne sur l'appareil via la configuration des scènes (cf. ci-dessous). Toute fonction activée à cette fin peut être utilisée dans une scène programmée.

Les scènes peuvent également être chargées à partir d'un objet externe via le bus. L'objet suivant est disponible à cette fin :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
248	Scène interne, appel	Scène 1...64	1 octet	CW

Les scènes 1 à 64 qui ont été programmées sur l'appareil peuvent être chargées par l'intermédiaire de cet objet. La scène 1 correspond à la valeur de télégramme 0, la scène 2 à la valeur 1, etc.

Utilisez la page Paramètres des scènes pour effectuer les réglages relatifs au module des scènes.

Les paramètres suivants sont disponibles.

Paramètre	Réglages
Le module des scènes est activé	Non Oui
Détermine si le module des scènes interne est activé ou non. L'objet de scène 248 s'affiche selon le réglage effectué.	
Description scène 1	Texte [par défaut : Scène 1]
Un texte descriptif de 20 caractères maximum peut être saisi ici pour décrire la scène 1. Lors de la programmation de scènes, le texte est utilisé à l'écran pour rendre l'identification et le renommage plus facile pour l'utilisateur.	
Description scène 2...64	analogique (cf. ci-dessus).
Un texte descriptif de 20 caractères maximum peut être saisi ici pour décrire les scènes 2 à 64. Lors de la programmation de scènes, le texte est utilisé à l'écran pour rendre l'identification et le renommage plus facile pour l'utilisateur.	

Contrôle des fonctions (suite)

Objets de communication et paramètres des alarmes

16 objets de communication différents sont disponibles sur l'appareil pour les fonctions d'alarme et d'événement. Si un objet est utilisé comme fonction d'alarme, les alarmes déclenchées s'affichent dans la liste chronologique des alarmes. Si un objet est utilisé pour déclencher un événement, il ne s'affiche pas dans la liste des alarmes, mais active un objet de sortie correspondant. Pour activer des alarmes/événements, il est possible d'utiliser des télégrammes de 1 bit, de 1 octet, de 2 octets ainsi que des télégrammes texte de 4 et 14 octets (uniquement dans Alarme 1 et 2). Ces paramètres permettent de définir les conditions d'alarme ou le seuil d'alarme. Pour chaque fonction d'alarme, il existe un objet de sortie qui est envoyé soit pendant un événement d'alarme, soit lors de l'acquittement de l'alarme. Les objets de la fonction d'alarme sont les suivants :

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
215	Alarme, Marche/ Arrêt Alarme, Valeur Alarme, Valeur Alarme, Message texte	Alarme / Événement 1	1 bit 1 octet 2 octets 4 octets 14 octets	CWTU

Cet objet permet de déclencher une alarme lorsque les conditions configurées sont satisfaites. Le type d'objet change en fonction de la configuration choisie.

Si le paramètre est réglé sur "Objet de sortie lors de l'acquittement de l'alarme"

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
216	Acquittement, Marche	Alarme / Événement 1	1 bit	CT

Si le paramètre est réglé sur "Objet de sortie lors du déclenchement de l'alarme"

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
216	Acquittement, Marche	Alarme, Activée / Désactivée	1 bit	CT

Cet objet est envoyé lorsqu'une condition de déclenchement d'alarme est satisfaite.

Les objets 217 à 246 sont analogues aux fonctions d'alarme 2 à 16.

Comme alternative à l'acquittement individuel pour chaque alarme, il est possible d'envoyer un acquittement général pour toutes les alarmes actives. C'est l'objet 247 qui est envoyé en cas d'acquittement central.

Obj.	Fonction	Nom de l'objet	Type	Fanions
247	Acquittement d'alarme central	247	Marche	1 bit

Un télégramme de 1 bit est envoyé en cas d'acquittement central.

La page Alarmes générales peut être utilisée pour définir les caractéristiques d'alarme.

Contrôle des fonctions (suite)

Les paramètres disponibles sont les suivants :

Paramètre	Réglages
Acquittement commun des alarmes activées	Non Oui
Détermine si un acquittement général doit être envoyé pour toutes les alarmes en attente au moyen d'un bouton d'acquiescement.	
Durée max. du signal sonore	10 secondes 30 secondes 1 minute 20 minutes 25 minutes 30 minutes
Définit la durée au terme de laquelle la sonnerie d'alarme s'arrête automatiquement.	
Le signal d'alarme se répète automatiquement après	10 secondes 30 secondes 1 minute 4 minutes 5 minutes 6 minutes 25 minutes 30 minutes
Définit la durée au terme de laquelle la sonnerie d'alarme, désactivée automatiquement, retentit à nouveau. L'activation ne se produit que si l'alarme est toujours en attente.	

Les paramètres spécifiques de chaque fonction d'alarme peuvent être réglés sur les pages de paramètres des fonctions d'alarme 1 à 16.

Chaque page contient les paramètres suivants :

Paramètre	Réglages
Description Alarme / Événement 1	Alarme / Événement 1
Une description de 20 caractères maximum peut être saisie. Le texte s'affiche à l'écran sous forme de description de l'alarme.	
Utilisation comme	Fonction d'alarme Événement
Utilisez ce champ de saisie pour déterminer si l'objet doit être utilisé en tant que fonction d'alarme ou en tant qu'événement. Si vous sélectionnez une fonction d'alarme, une alarme s'affiche sur la page des alarmes lorsque la valeur de l'objet satisfait aux conditions de déclenchement de l'alarme. Si vous sélectionnez un événement, la valeur d'un objet de sortie de 1 bit est réglée sur "1" si la valeur de l'objet remplit les conditions.	
Activation par	un objet de 1 bit un objet de 1 octet un objet de 2 octets (nombre réel) une valeur de compteur de 2 octets une valeur de compteur de 4 octets un message texte

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Ce paramètre définit le format de données dans lequel l'objet utilisé pour activer une alarme ou un événement est reçu. Selon le format utilisé, la condition de déclenchement ou la valeur de seuil d'activation s'affiche.	
Si le format de données de l'objet de déclenchement des fonctions d'alarme a été réglé sur "via notification texte", la valeur de la chaîne du signal de 14 octets s'affiche directement sur l'écran sous forme de notification d'alarme. Une alarme est activée à chaque fois qu'une valeur de ce type est reçue. Si aucun signal n'est reçu, aucune alarme n'est déclenchée.	
Si le format de données de l'objet de déclenchement des événements est réglé sur "via notification texte", la valeur de l'objet de sortie de 1 bit est réglée sur "1" et envoyée dès qu'une valeur est reçue dans l'objet de déclenchement. Si l'objet de déclenchement ne reçoit aucun signal, la valeur de l'objet de sortie de 1 bit est réglée sur "0" et n'est envoyée que si un événement a été activé précédemment.	
La notification textuelle et le lecteur 4 octets du format de données ne sont proposés que pour les Alarmes/Événements 1 et 2.	
Condition d'activation	Objet = 0 Objet = 1
Permet de déclencher une alarme en cas de réception d'un objet de 1 bit.	
Si le paramètre est réglé sur "Activation via un objet de 1 octet" :	
Seuil d'activation	0...255 [par défaut : 128]
La plage de sélection de ce paramètre ne s'affiche que si "Activation via un objet de 1 octet" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus.	
Ce paramètre permet de définir la valeur de seuil de l'objet de déclenchement de 1 octet pour l'activation d'une alarme ou d'un événement. Différents opérateurs relationnels sont disponibles :	

Paramètre	Réglages
Si le paramètre est réglé sur "Activation via un objet de 2 octets (nombre réel)" :	
Seuil d'activation	-32767...+32766 [par défaut : 21]
La plage de sélection de ce paramètre ne s'affiche que si "Activation via un objet de 2 octets (nombre réel)" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus.	
Ce paramètre permet de définir la valeur de seuil de l'objet de déclenchement de 2 octets pour l'activation d'une alarme ou d'un événement.	
Si le paramètre est réglé sur "Activation via un objet de 2 octets du lecteur" :	
Seuil d'activation	0...65 535 [par défaut : 1028]
La plage de sélection de ce paramètre ne s'affiche que si "Activation via un objet de 2 octets du lecteur" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus.	
Ce paramètre permet de définir la valeur de seuil de l'objet de déclenchement de 2 octets pour l'activation d'une alarme ou d'un événement. Différents opérateurs relationnels sont disponibles :	
Si le paramètre est réglé sur "Activation via un objet de 4 octets du lecteur" :	
Seuil d'activation	0...4.294.967.295 [par défaut : 10000]
La plage de sélection de ce paramètre ne s'affiche que si "Activation via un objet de 4 octets du lecteur" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus.	
Ce paramètre permet de définir la valeur de seuil de l'objet de déclenchement de 4 octets pour l'activation d'une alarme ou d'un événement. Différents opérateurs relationnels sont disponibles :	

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Si le paramètre est réglé sur "Activation via un objet de 1 bit" :	
L'activation a lieu	À chaque alarme/événement À la première alarme / au premier événement uniquement
Ce paramètre ne s'affiche que si "Activation via un objet de 1 bit" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Si le paramètre est réglé sur "pour chaque alarme/événement", une alarme se déclenche ou la valeur de l'objet de sortie 1 bit est définie sur "1" et envoyée à chaque fois que l'objet de déclenchement a une valeur égale (=) à la valeur de seuil configurée. Pour les événements, l'objet de sortie 1 bit assorti de la valeur "0" n'est envoyé que si l'événement a déjà été actif. Si le paramètre est réglé sur "uniquement lors de la première alarme/du premier événement", une alarme se déclenche ou la valeur de l'objet de sortie 1 bit est définie sur "1" et envoyée la première fois où la valeur de l'objet de déclenchement est égale (=) à la valeur de seuil configurée. Pour les événements, l'objet de sortie 1 bit assorti de la valeur "0" n'est envoyé que si l'événement a déjà été actif.	
Si le paramètre est réglé sur "Activation via un objet de 1 octet" Si le paramètre est réglé sur "Activation via un objet de 2 octets (nombre réel)" Si le paramètre est réglé sur "Activation via un objet de 2 octets du lecteur" : Si le paramètre est réglé sur "Activation via un objet de 4 octets du lecteur" :	
Activation si valeur	Égale au seuil (toujours) Supérieure au seuil Inférieure au seuil Supérieure ou égale au seuil Inférieure ou égale au seuil Égale au seuil (une fois) Dépassement du seuil (ascendant) Retombée en dessous du seuil (descendant)

Paramètre	Réglages
Ce paramètre ne s'affiche que s'il est réglé sur "Activation via un objet de 1 octet", "via un objet de 2 octets (nombre réel)", "via un objet de 2 octets du lecteur" ou "via un objet de 4 octets du lecteur" dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre est utilisé pour sélectionner l'opérateur lié à la valeur de seuil.	
Si le paramètre est réglé sur "égale à la valeur de seuil (toujours)", une alarme se déclenche ou la valeur de l'objet de sortie 1 bit est définie sur "1" et envoyé à chaque fois que la valeur de l'objet de déclenchement est égale (=) à la valeur de seuil configurée. Pour les événements, l'objet de sortie 1 bit assorti de la valeur "0" n'est envoyé que si l'événement a déjà été actif.	
Si le paramètre est réglé sur "supérieure à la valeur de seuil", une alarme se déclenche ou la valeur de l'objet de sortie 1 bit est définie sur "1" et envoyé à chaque fois que la valeur de l'objet de déclenchement est supérieure à la valeur de seuil configurée. Pour les événements, l'objet de sortie 1 bit assorti de la valeur "0" n'est envoyé que si l'événement a déjà été actif.	
Si le paramètre est réglé sur "inférieure à la valeur de seuil", une alarme se déclenche ou la valeur de l'objet de sortie 1 bit est définie sur "1" et envoyé à chaque fois que la valeur de l'objet de déclenchement est inférieure à la valeur de seuil configurée. Pour les événements, l'objet de sortie 1 bit assorti de la valeur "0" n'est envoyé que si l'événement a déjà été actif.	
Si le paramètre est réglé sur "supérieure ou égale à la valeur de seuil", une alarme se déclenche ou la valeur de l'objet de sortie 1 bit est définie sur "1" et envoyé à chaque fois que la valeur de l'objet de déclenchement est supérieure ou égale à la valeur de seuil configurée. Pour les événements, l'objet de sortie 1 bit assorti de la valeur "0" n'est envoyé que si l'événement a déjà été actif.	
Si le paramètre est réglé sur "inférieure ou égale à la valeur de seuil", une alarme se déclenche ou la valeur de l'objet de sortie 1 bit est définie sur "1" et envoyé à chaque fois que la valeur de l'objet de déclenchement est inférieure ou égale à la valeur de seuil configurée. Pour les événements, l'objet de sortie 1 bit assorti de la valeur "0" n'est envoyé que si l'événement a déjà été actif.	

Contrôle des fonctions (suite)

Paramètre	Réglages
Si le paramètre est réglé sur "égale à la valeur de seuil (une fois)", une alarme se déclenche ou la valeur de l'objet de sortie 1 bit est définie sur "1" et envoyé la première fois que la valeur de l'objet de déclenchement est égale (=) à la valeur de seuil configurée. Pour les événements, l'objet de sortie 1 bit assorti de la valeur "0" n'est envoyé que si l'événement a déjà été actif.	
Si le paramètre est réglé sur "dépasse la valeur de seuil (ascendant)", une alarme se déclenche ou la valeur de l'objet de sortie 1 bit est définie sur "1" et envoyé la première fois que la valeur de l'objet de déclenchement est supérieure à la valeur de seuil configurée. S'agissant des événements, l'objet de sortie 1 bit assorti de la valeur "0" n'est envoyé que si l'événement a déjà été actif.	
Si le paramètre est réglé sur "en-dessous de la valeur de seuil (ascendant)", une alarme se déclenche ou la valeur de l'objet de sortie 1 bit est définie sur "1" et envoyé la première fois que la valeur de l'objet de déclenchement est inférieure à la valeur de seuil configurée. S'agissant des événements, l'objet de sortie 1 bit assorti de la valeur "0" n'est envoyé que si l'événement a déjà été actif.	
Si le paramètre est réglé sur "Utiliser comme fonction d'alarme" :	
Symbole utilisé sur l'alarme	Symbole 1 (alarme générale) Symbole 2 (sous tension) Symbole 23 Symbole 24
Ce paramètre permet de sélectionner le symbole utilisé pour la notification d'alarme. Ce symbole s'affiche devant l'horodatage et la description de l'alarme sur la page des alarmes.	

Paramètre	Réglages
Comportement en cas d'alarme	Pas de signal d'alarme Déclenche un signal d'alarme permanent Déclenche un signal d'alarme périodique
Ce paramètre ne s'affiche que si "Utiliser comme fonction d'alarme" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre permet de déterminer si et quand le déclenchement d'une alarme génère un signal sonore. Si ce paramètre est réglé sur "Pas de signal d'alarme", aucun signal sonore n'est émis lorsqu'une alarme se déclenche. L'alarme s'affiche sur l'écran sans émettre de signal sonore. Si ce paramètre est réglé sur "Signal d'alarme ponctuel", un signal d'alarme sonore retentit une fois pendant une période configurable lorsqu'une alarme se déclenche. Si ce paramètre est réglé sur "Signal d'alarme continu", un signal d'alarme sonore retentit en continu pendant une période configurable lorsqu'une alarme se déclenche. Une fois que le signal d'alarme s'est arrêtée, la notification d'alarme s'affiche sans émettre de son pendant une durée configurable. Au terme de cette durée, la sonnerie retentit à nouveau.	
Objet de sortie d'alarme	Envoi sur acquittement Envoi sur activation d'alarme
Ce paramètre ne s'affiche que si "Utiliser comme fonction d'alarme" a été sélectionné dans la configuration ci-dessus. Ce paramètre est utilisé pour déterminer après quel événement d'alarme un objet de sortie de 1 bit doit être envoyé. Si ce paramètre est réglé sur "envoi à réception d'un acquittement", la valeur de l'objet de sortie est définie sur "1" et est envoyée sur la page des alarmes une fois que l'utilisateur a acquitté l'alarme. Si ce paramètre est réglé sur "envoi en cas de déclenchement d'une alarme", la valeur de l'objet de sortie est définie sur "1" et est envoyée lorsque l'alarme se déclenche.	

Symboles utilisés pour les fonctions standards et supplémentaires

Les paramètres de l'ETS permettent de sélectionner des symboles pour les boutons et les indicateurs d'état. Les symboles disponibles sont les suivants :

			Symbole 1 (Style marche/arrêt gén. 1)				Symbole 12 (+/-, Réglage)
			Symbole 2 (Style marche/arrêt gén. 2)				Symbole 13 (Flèche style 1)
			Symbole 3 (Style marche/arrêt gén. 3)				Symbole 14 (Flèche style 2)
			Symbole 4 (Style Éclairage 1)				Symbole 15 (volume)
			Symbole 5 (Style Éclairage 2)				Symbole 16 (Lecture / Stop)
			Symbole 6 (Style Eclairage 3)				Symbole 17 (Avance/Retour)
			Symbole 7 (Style variation de lumière 1)				Symbole 18 (Début/fin)
			Symbole 8 (Style variation de lumière 2)				Symbole 19 (Avant/Arrière)
			Symbole 9 (Style variation de lumière 3)				Symbole 20 (Présence)
			Symbole 10 (stores)				Symbole 21 (température)
			Symbole 11 (écran)				Symbole 22 (chaudière)
							Symbole 23 (lave-vaisselle)

Symboles utilisés pour les fonctions standards et supplémentaires (suite)

			Symbole 24 (machine à café)				Symbole 36 (fax)
			Symbole 25 (cuisinière)				Symbole 37 (audio)
			Symbole 26 (réfrigérateur)				Symbole 38 (chauffage)
			Symbole 27 (four M.O.)				Symbole 39 (fenêtre)
			Symbole 28 (fer à repasser)				Symbole 40 (Absence/Confort)
			Symbole 29 (ventilateur suppl.)				Symbole 41 (réduction nuit)
			Symbole 30 (lave-linge)				Symbole 42 (protection contre le gel)
			Symbole 31 (prise électrique)				Symbole 43 (protection contre la chaleur)
			Symbole 32 (TV)				Symbole 44 (Température de consigne)
			Symbole 33 (ordinateur)				Symbole 45 (heure d'été/d'hiver)
			Symbole 34 (moniteur)				Symbole 46 (auvent)
			Symbole 35 (imprimante)				Symbole 47 (écran)

Symboles utilisés pour les fonctions standards et supplémentaires (suite)

	Symbole 48 (éclairage extérieur)
	Symbole 49 (réglage du ventilateur)
	Symbole 50 (Automatique/Manuel)
	Symbole 51 (Chargement de scène)
	Symbole 52 (Chargement/enregistrement de scène)

Le symbole de gauche dans le tableau est assigné à la valeur d'objet 0 et celui du milieu à la valeur d'objet 1. Le symbole de droite est utilisé pour le bouton à bascule. Certaines fonctions utilisent des symboles prédéfinis.

Utilisation de l'interface USB

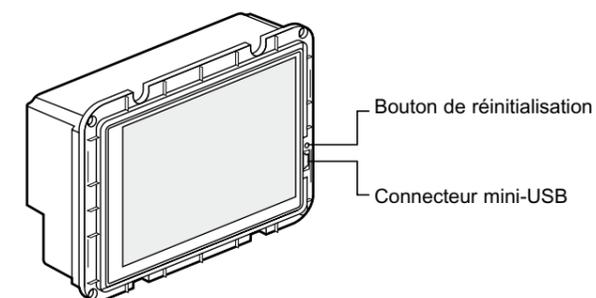
L'écran tactile est doté non seulement d'une interface de communication KNX, mais aussi d'un port USB.

Le port USB peut être utilisé pour les fonctions avancées suivantes :

- Chargement des images du logo/diaporama
- Mise à jour du micrologiciel
- Sauvegarde des données

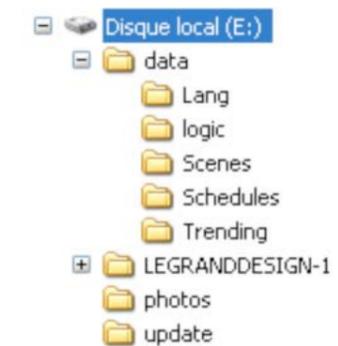
Le port USB est situé sur la façade de l'appareil et est accessible après avoir retiré le cadre décoratif.

L'appareil peut être connecté à un PC/ordinateur



portable au moyen du câble USB fourni. N'utilisez que ce câble (mini-USB de type B → USB de type A, longueur : 1 m).

Une fois le câble connecté, l'écran s'affiche dans la liste des périphériques distants de l'ordinateur connecté. Utilisez Windows Explorer pour parcourir l'arborescence :



Utilisation de l'interface USB (suite)

Chargement des images du logo/diaporama

Les images/photos du diaporama sont situées dans le dossier photos du répertoire racine. Utilisez l'Explorateur de fichiers pour ajouter de nouvelles images et supprimer ou échanger d'anciennes images. Les images du diaporama s'affichent par ordre alphabétique. Pour pouvoir s'afficher, les images doivent être au format suivant :

Format .jpg
320 x 240 pixels
Taille maximale de l'image : 500 ko

Au total, 500 Mo de mémoire sont disponibles pour les photos. S'il n'y a qu'une image dans le dossier, elle reste affichée en permanence (fonction Logo). Si tous les fichiers sont supprimés par accident, le logo du fabricant ( **legrand**) s'affiche.

Une fois la connexion USB coupée et l'appareil redémarré (par coupure de l'alimentation ou actionnement du bouton de réinitialisation situé au-dessus du port USB), de nouvelles images s'affichent dans le diaporama.

Mise à jour du micrologiciel

Si une mise à jour du micrologiciel est proposée par le fabricant, elle peut également être chargée sur l'appareil au moyen du port USB. Les mises à jour sont fournies dans des fichiers au format update-xx.tpc. Utilisez l'Explorateur de fichiers pour copier le fichier dans le dossier update du répertoire racine.

La mise à jour devient effective une fois la connexion USB coupée et l'appareil redémarré (par coupure de l'alimentation ou actionnement du bouton de réinitialisation situé au-dessus du port USB). La version actuelle du micrologiciel est indiquée sur la page "Paramètres généraux".

Utilisation de l'interface USB (suite)

Sauvegarde des données

Certaines fonctions de l'écran tactile ne peuvent être réglées dans l'ETS, mais uniquement sur l'appareil (plannings, scènes, programmes logiques). D'autres ne peuvent être enregistrées que par l'intermédiaire de l'appareil (simulation de présence). Pour sauvegarder ces fonctions et les restaurer en cas de panne, les répertoires Logic, Scenes, Schedules du sous-répertoire data sont accessibles au moyen d'une connexion USB. Les fichiers des sous-répertoires possèdent les extensions .bin et .list.

Les plannings, les scènes et les programmes logiques ainsi que la simulation de présence configurés sur le panneau sont tous enregistrés dans ces fichiers.

Nous vous recommandons, notamment en cas de programmes lourds, de sauvegarder l'ensemble du dossier %data une fois la configuration terminée. Là encore, cette opération s'effectue par l'intermédiaire d'une connexion.

En cas de remplacement d'un appareil, les données sauvegardées peuvent facilement être importées dans le nouvel appareil.



Siège social :

128, av. du Maréchal-de-Lattre-de-Tassigny
87045 Limoges Cedex - France

tél : 05 55 06 87 87

fax : 05 55 06 88 88

www.legrandgroup.com