

Légende

Hp: Dénivellation maximale (m) entre les unités extérieure et intérieures lorsque l'unité extérieure est placée plus haut que les unités intérieures.

Hm: Dénivellation maximale (m) entre les unités extérieure et intérieures lorsque l'unité extérieure est placée plus bas que les unités intérieures.

L: Longueur de tuyauterie équivalente [m]

Remarques

1. Ces chiffres indiquent le facteur de correction de puissance lié à la longueur de tuyauterie pour une unité intérieure standard chargée au maximum (avec le thermostat réglé au maximum) dans des conditions standard. En outre, dans des conditions de charge partielle, il existe uniquement un écart mineur pour le rapport de correction de la puissance, comme indiqué sur les illustrations ci-dessus.

2. Mode de calcul de la puissance des unités extérieures.

La puissance maximale du système est soit la puissance totale des unités intérieures ou la puissance maximale des unités extérieures comme indiqué ci-dessous, selon la valeur la moins importante.

Rapport de connexion intérieure ≤ 100%.

= X

Rapport de connexion intérieure > 100%.

= X

3. Augmentation de la taille du tuyau de liquide principal

Modèle	Ø standard côté liquide	Augmentation Ø côté liquide
10HP	9,5	12,7

Pour des informations sur les configurations de systèmes autorisées et sur les règles liées à l'augmentation du diamètre de la conduite principale de liquide, consultez le manuel d'installation.

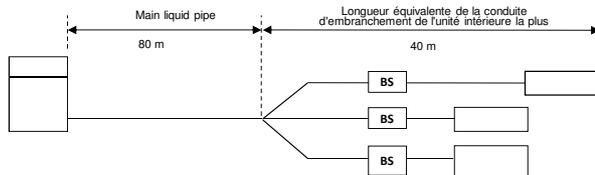
4. Longueur équivalente totale

= X +

Sélectionnez le facteur de correction dans le tableau suivant.

Modèle	Rapport de correction pour la capacité de rafraîchissement		Rapport de correction pour la capacité de chauffage	
	Taille standard	Augmentation de la taille	Taille standard	Augmentation de la taille
10HP	1	0,5	1	0,2

5. Exemple 10HP



Longueur équivalente totale

- Mode rafraîchissement = 80 m x 0,5 + 40 m = 80 m
- Mode chauffage = 80 m x 0,2 + 40 m = 56 m

Taux de correction de la puissance (différence de hauteur = 0)

- Mode rafraîchissement = 0,88
- Mode chauffage = 1,0