

Console de Programmation Type GAP 1605



- Console de programmation portable
- Codage individuel des entrées ou sorties
- Codage par groupe
- Lecture des adresses programmées
- Codage hors ou sous tension des modules (type G)
- Affichage par LED (4 x 8 LEDs)
- 5 touches tactiles
- Alimentation par pile 9 V (non fournie)
- Connection facile
- Mise en marche automatique

Description du Produit

Console de programmation pour les modules Dupline® ASIC de type G..(...). Fonction de lecture et programmation des adresses Dupline® par groupe ou individuellement par

entrée ou sortie. Possibilités d'inhibition d'entrées ou sorties. Permet la programmation d'adresses identiques sur plusieurs entrées ou sorties d'un même module Dupline®.

Référence

GAP 1605

Type:
Dupline® programmeur ASIC
Type _____

Tableau de Sélection

Alimentation	Référence
Batterie	GAP 1605

Caractéristiques d'Alimentation

Alimentation	9 V Alcaline
Type de batterie	400 mAh
Consommation	IEC 6F22
A l'arrêt	< 25 µA
En marche	< 22 mA
Durée de vie de la pile	1 année

Caractéristiques du Produit

Sortie	
Connection	6/6 (de type RJ)
Affichage	4 x 8 LEDs
Type	LED
Dimensions	1,8 mm
Clavier	touches tactiles
No de touches	5
Câble	ASIC CAB
Connecteurs	2 x 6/6 (connecteur modulaire)
Longueur	75 cm

Caractéristiques Générales

Environnement	
Degré de protection	IP 40
Degré de pollution	3 (IEC 60664)
Température de fonct.	0° à +50°C (+32° à +122°F)
Température de stockage	-20° à +60°C (-4° à +140°F)
Humidité (sans condensation)	20 à 80%
Résistance mécanique	
Chocs	15 G (11 ms)
Vibrations	2 G (6 à 55 Hz)
Matière	ABS, gris
Poids	225 g

Mode de Fonctionnement

La GAP 1605 est une console de programmation portable. Elle s'utilise pour programmer les adresses des modules DUPLINE® ASIC.

Lorsque une pile 9 volts est installée la GAP 1605 est prête à fonctionner. Connecter le câble entre la console et le module DUPLINE® de type G .

5 touches permettent d'utiliser le mode programmation. 2 touches sont utilisées pour lire et programmer. 2 touches sont utilisées pour changer les adresses et une touche pour sélectionner l'entrée ou la sortie désirée.

Le codage est visualisé par 4x8 LEDs. Les LEDs du haut permettent de sélectionner les entrées ou sorties. Les LEDs des deux rangées du milieu affichent le groupe DUPLINE® et les adresses.

IN / OUT (entrées/sorties)

Cette touche permet de sélectionner les entrées ou sorties désirées du module DUPLINE (entrées ou sorties câblées).

Lorsque vous programmez un module G pour la première fois le codage usine est établi sur le groupe "A". Les adresses sont codées de façon consécutives.

Les LEDs "In/Out" s'allument en fonction du nombre d'entrées ou sorties du module G à programmer. Exemple: ("module 4 sorties, LEDs de 1 à 4 allumées").

Si votre codage doit être sur un groupe différent, appuyez sur la touche "Group" par impulsion. Puis une fois le groupe choisi, validez par la touche "Prog".

Si vous devez coder les entrées/sorties individuellement appuyez sur la touche "In/Out" pendant 2 secondes, puis choisissez le groupe et l'adresse DUPLINE et enfin validez par la touche "Prog".

Group (Groupe de A à P)

Utiliser cette touche pour sélectionner le groupe désiré. Les LEDs du groupe s'allument en fonction de votre sélection.

Channel (Adresses 1 à 8)

Utilisez cette touche pour sélectionner les adresses d'un groupe. Les LEDs des adresses s'allument en fonction du nombre d'entrées ou sorties du module à programmer (1, 2, 4 ou 8).

Read / On (lire)

Cette touche met en marche la GAP 1605 et permet de lire le codage du module G connecté. Lorsque la lecture est complète l'affichage des LEDs permet de lire le nombre d'entrées ou sorties. Exemple : 1, 2, 3 ou 8 entrées ou sorties.

2, 4 ou 8 LEDs "In/Out" allumées faiblement indique un codage consécutif. Exemple : groupe P
Première entrée codée P1.
Deuxième entrée codée P2.
Huitième entrée codée P8.

Une LED "In/Out" est allumée quand les entrées/ sorties sont codées individuellement. Exemple : groupe C
Première entrée codée C5.
Deuxième entrée codée D4.
Etc.

Le codage des entrées/sorties est indiqué sur les LEDs "Group" et "Channel".

Si la console GAP 1605 est déconnectée du module DUPLINE elle s'éteint automatiquement au bout de 2 secondes.

Prog (Programmation)

Lorsque le codage des entrées/sorties désiré est correct le transfert de la programmation s'effectue en appuyant sur la touche "Prog".

Une fois la programmation effectuée une vérification a lieu. Si la vérification est en défaut, les LEDs clignotent deux fois et la GAP 1605 se coupe automatiquement.

Si ce phénomène recommence sur le même module, celui-ci est en défaut. Dans le cas où ce phénomène se répète sur d'autres modules, la console GAP 1605 est en défaut.

Programmation individuelle des entrées ou sorties

La GAP 1605 permet une programmation par groupe (adressage consécutif) ou individuellement par entrée ou sortie.

Appuyer sur la touche "In/Out" pendant 2 secondes pour changer le mode de programmation en mode individuel.

La touche "In/out" est maintenant utilisable pour sélectionner une des huit entrées/sorties pour programmer individuellement l'adresse. Les LEDs "In/Out" correspondent aux entrées ou sorties physiques du module G.

Le mode individuel permet d'inhiber une entrée ou sortie en appuyant sur la touche "Channel" de façon à se positionner après l'adresse 8. Pour réactiver l'entrée ou sortie appuyez de nouveau sur "Channel".

Il est donc possible de paramétrer un module en 2 ou 4 ou 8 entrées/sorties.

Pour sortir du mode "programmation individuelle" appuyez de nouveau sur la touche "In/Out" pendant 2 secondes.

Configuration du statut des sorties

Sur les récepteurs de type G il est possible de configurer l'état des sorties lorsque la communication DUPLINE est interrompue (court circuit du bus ou interruption). Le récepteur est configuré en usine en mode normal (absence Dupline sorties = 0). Dans certaines applications il est indispensable de forcer les sorties à 1 lorsque le Dupline est défaillant.

Exemple: Asservissement d'éclairages (maintient des éclairages en absence Dupline).

Pour changer le statut des sorties, la GAP 1605 doit être configurée dans un autre mode, elle ne doit pas être connectée au récepteur.

* Appuyez sur "In/Out" et "Group" simultanément et sans relâcher ces 2 touches appuyez sur "Read On".

La première LED "In/Out" s'allume. Connectez le récepteur Dupline et appuyez sur "Read /on", si le statut des sorties est à 1 quand la LED 1 "Channel" est allumée. Pressez la touche "Channel" pour modifier le statut des sorties.

* Appuyez sur "Prog" . Lorsque la touche "Read/On" est appuyée sans module Dupline connecté, les LEDs clignotent pour indiquer une mauvaise manipulation.

Autres fonctions

La programmation des modules Dupline ne nécessitent pas une alimentation de ceux-ci.

Connectez simplement la console au module et programmez. Si la programmation a lieu "module sous tension" la GAP 1605 inhibe le dialogue DUPLINE du module.

Lorsque le cordon de la GAP 1605 est déconnecté le

Mode de Fonctionnement (suite)

module DUPLINE fonctionne de nouveau avec le réseau.

La GAP 1605 s'éteint automatiquement lorsqu'aucune touches n'est activée au bout de 30 secondes.

Si le cordon de la console est déconnecté, celle-ci se coupe au bout de 2 secondes.

Usure des piles

Quand la pile est usée les leds "In/Out" clignotent sous forme de chenillard du centre vers les extrémités.

Conseil d'utilisation

Pour obtenir une longue vie de la pile, ne pas oublier de déconnecter le câble de la GAP 1605 des modules DUPLINE après programmation.

Information complémentaire

Conditionnement:
1 console GAP 1605
1 cordon GAP CAB