

SpaceLogic KNX

SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro

Description de l'application

Ce document décrit l'application logicielle ETS utilisée pour programmer l'appareil.

MTN6725-0101

Micrologiciel version 1.0
2020/09



Informations légales

La marque Schneider Electric et toutes les marques commerciales de Schneider Electric SE et de ses filiales mentionnées dans le présent guide sont la propriété de Schneider Electric SE ou de ses filiales. Toutes les autres marques peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Ce guide et son contenu sont protégés par les lois en vigueur relatives au droit d'auteur et ne sont fournis qu'à titre d'information. Aucune partie de ce guide ne peut être reproduite ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), à quelque fin que ce soit, sans l'autorisation écrite préalable de Schneider Electric.

Schneider Electric n'accorde aucun droit ni aucune licence concernant l'utilisation commerciale du guide ou de son contenu, si ce n'est la licence non exclusive et personnelle de les consulter « tels quels ». Seul un personnel qualifié est autorisé à réaliser les opérations d'installation, d'exploitation, d'entretien et de maintenance sur les produits et l'équipement Schneider Electric. Étant donné que les normes, spécifications et modèles sont régulièrement modifiés, les informations contenues dans le présent guide sont susceptibles de changer sans préavis. Dans la mesure autorisée par la législation en vigueur, Schneider Electric et ses filiales n'assument aucune responsabilité en cas d'erreurs ou d'omissions dans le contenu informatif du présent document ou de conséquences découlant ou résultant de l'utilisation des informations qui y sont contenues.

Marques

Firefox® est une marque déposée de Mozilla Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Google Chrome™ est une marque de Google Inc.

Wi-Fi® est une marque déposée de Wi-Fi Alliance.

Microsoft Windows®, Microsoft Edge® sont des marques ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres marques et marques déposées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Table des matières

1	Informations générales sur le produit.....	8
1.1	Utilisation du programme d'application.....	8
1.2	Propriétés du système de bus DALI.....	8
1.3	Caractéristiques du produit SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro.....	9
1.4	Concept de fonctionnement.....	11
1.5	Portée de la livraison et de la mise en service.....	12
2	KNX Secure.....	13
2.1	Utilisation sécurisée.....	13
2.2	Utilisation non sécurisée.....	14
2.3	Réinitialisation du maître.....	14
3	Contrôle de la couleur.....	15
3.1	Caractéristiques de l'appareil DALI de type 8.....	15
3.2	Affichage des couleurs via les coordonnées XY.....	15
3.3	Affichage des couleurs via la température de couleur.....	16
3.4	Affichage couleur via 3 ou 4 canaux couleur (RGBWAF).....	16
3.5	Affichage couleur via 2 types de LED DT-6.....	17
4	Modes de fonctionnement.....	18
4.1	Mode normal.....	18
4.2	Mode permanent.....	18
4.3	Mode cage d'escalier.....	18
4.4	Mode nuit.....	19
4.5	Mode panique (cas particulier).....	19
4.6	Mode de test pour les éclairages de secours à batterie centrale.....	19
4.7	Hiérarchie des modes de fonctionnement.....	20
5	Fonctions d'analyse et de service.....	21
5.1	Enregistrement des heures de fonctionnement.....	21
5.2	Reconnaissance des erreurs au niveau du ballast.....	21
5.3	Analyse des erreurs au niveau du groupe.....	22
5.4	Analyse des erreurs au niveau de l'appareil.....	22
6	Serveur Web.....	23
6.1	Mise en service et fonctionnement.....	23
6.2	Aspects de sécurité.....	23
6.3	Import du certificat racine de l'autorité de certification.....	24
6.4	Comptes utilisateur.....	25
6.4.1	Administrateur.....	25
6.4.2	Utilisateur normal.....	25
6.5	Gestion des mots de passe et connexion.....	26
6.5.1	Mot de passe oublié.....	27
6.6	Chargement du site Web.....	28
6.7	Administration du site Web.....	29
6.7.1	Générer un nouveau certificat d'appareil.....	29
6.7.2	Télécharger le certificat de l'émetteur.....	30
6.7.3	Mise à jour du micrologiciel.....	30
6.7.4	Nouveau mot de passe Admin.....	30
6.7.5	Nouveau mot de passe User.....	30
6.8	Paramètre de langue sur le site Web.....	31
6.9	Appel de la page de démarrage.....	31

6.10	Actions sur le site Web	32
6.11	Déconnexion automatique.....	32
7	Diagnostics système	33
7.1	Conditions requises et fonctions	33
7.2	Affichage des informations de diagnostic.....	34
7.3	Accès au site Web d'autres passerelles.....	34
7.4	Concept d'installation et de mise en service	35
7.5	Nouvelle installation DALI.....	36
7.6	Identification et affectation des ballasts DALI.....	36
7.7	App ETS (DCA)	37
7.8	Configuration	38
7.9	Synchronisation entre sites Web et DCA	38
8	Maintenance et extension	39
8.1	Échange rapide de ballasts individuels	39
8.2	Post-installation de DALI	39
9	DALI, mise en service des ballasts	41
9.1	Mise en service DCA	41
9.1.1	Préparation	41
9.1.2	Nouvelle installation.....	43
9.1.3	Informations détaillées concernant le ballast et le groupe	47
9.1.4	Affichage des erreurs et des états.....	48
9.1.4.1	Informations de ballast dans l'arborescence de droite	49
9.1.4.2	Informations de ballast dans le tableau de ballasts.....	49
9.1.4.3	Informations de groupe dans l'arborescence de groupe	50
9.1.5	Fonctionnement des appareils DALI	50
9.1.6	Post-installation	52
9.1.7	Échange rapide de ballast.....	53
9.1.8	Synchronisation des états	54
9.1.9	Restauration de la configuration DALI.....	54
9.2	Mise en service via le site Web	55
9.2.1	Préparation	55
9.2.2	Nouvelle installation.....	56
9.2.3	Post-installation	58
9.2.4	Affichage des erreurs et des états.....	59
9.2.5	Fonctionnement des appareils DALI	59
10	Mise en service DALI du détecteur de mouvement	61
10.1	Mise en service DCA	61
10.1.1	Préparation	61
10.1.2	Nouvelle installation.....	62
10.1.3	Post-installation	64
10.1.4	Affichage des erreurs et des états.....	65
10.1.4.1	Informations dans l'arborescence de droite.....	65
10.1.4.2	Informations en mode tableau	65
10.2	Mise en service via le site Web	66
10.2.1	Préparation	66
10.2.2	Nouvelle installation.....	66
10.2.3	Post-installation	67
11	Module de scénario	69
11.1	Configuration de scénario via DCA	69
11.1.1	Configuration	69
11.1.2	Réglage de couleur	72
11.1.2.1	Groupes avec types de contrôle de couleur flexibles.....	73

11.1.3	Scénarios de programmation	73
11.1.4	Tester un événement de scénario	74
11.1.5	Test du scénario dans son ensemble	74
11.2	Configuration du scénario via le serveur Web	75
11.2.1	Configuration	75
11.2.2	Réglages de couleur	77
11.2.2.1	Groupes avec contrôle de couleur variable	77
11.2.3	Programmation des scénarios et test des scénarios	78
11.2.4	Test d'un événement dans le scénario	79
12	Module d'effet	80
12.1	Configuration des effets avec la DCA	80
12.1.1	Configuration	80
12.1.2	Réglages de couleur	82
12.1.3	Effets de programmation	84
12.1.4	Test d'un événement d'effet	84
12.1.5	Test de l'ensemble de l'effet	84
12.2	Configuration des effets via le serveur Web	85
12.2.1	Configuration	85
12.2.2	Réglages de couleur	87
12.2.2.1	Groupes avec contrôle de couleur variable	87
12.2.3	Programmation des effets et test d'effet	88
12.2.4	Test d'un événement dans un effet	88
13	Module de contrôle de l'heure pour les valeurs et les couleurs	89
13.1	Planification de l'horaire, configuration avec DCA	89
13.1.1	Configuration	89
13.1.2	Types d'action	92
13.1.3	Désactiver/activer	95
13.1.4	Export/Import	95
13.2	Planification de l'horaire, configuration via le serveur Web	95
13.2.1	Configuration	96
13.2.2	Types d'action	96
13.2.3	Désactiver/activer	99
13.2.4	Affectation de groupes et de ballasts	99
13.2.5	Programmation des programmes d'horaires	99
13.2.6	Export/Import	100
13.3	Temporisateur	100
14	Éclairages de secours à batterie autonome	101
14.1	Éclairages de secours à batterie autonome	101
14.2	Identification des éclairages de secours à batterie autonome	102
14.3	Mode d'inhibition du convertisseur	102
14.4	Mode de test pour les éclairages de secours à batterie autonome	102
14.5	Résultats des tests d'urgence	103
14.5.1	Rapport DCA	103
14.5.1.1	Informations détaillées sur les éclairages de secours	104
14.5.1.2	Export des résultats de test	104
14.5.2	Rapport de site Web	105
14.5.2.1	Informations détaillées sur une lampe de secours	106
14.5.2.2	Export des résultats du test	106
15	Extras DCA	107
16	Mise en service/fonctionnement via affichage et boutons-poussoirs	108
16.1	Menu principal niveau 1	108
16.2	Sous-menu niveau 2	109

16.2.1	Sous-menu Langue	109
16.2.2	Sous-menu Réseau/adresse IP	109
16.2.3	Sous-menu Nouvelle installation	109
16.2.4	Sous-menu Post-installation	110
16.2.5	Sous-menu Échange rapide de ballast	110
16.2.6	Sous-menu Affectation de groupe	111
16.2.7	Sous-menu Test de groupe	111
16.2.8	Sous-menu Test de scénario	112
16.2.9	Sous-menu Test système	112
16.2.10	Sous-menu Maintenance ballast/lampe	113
16.2.11	Sous-menu Mode d'inhibition du convertisseur	113
17	Objets de communication ETS	114
17.1	Objets généraux	114
17.1.1	Comportement des objets généraux	114
17.1.2	Analyse et service des objets généraux	114
17.1.3	Fonctions spéciales des objets généraux	116
17.1.3.1	Objets pour l'économie d'énergie	117
17.1.3.2	Objets pour les urgences	117
17.1.4	Objets de contrôle de temps	117
17.2	Objets de diffusion	118
17.2.1	Diffusion des objets de contrôle de couleur	118
17.3	Objets de groupe	120
17.3.1	Comportement des objets de groupe	120
17.3.2	Contrôle de couleur des objets de groupe	121
17.3.2.1	Température de couleur	121
17.3.2.2	RVB	122
17.3.2.3	TSV	123
17.3.2.4	RVBB	124
17.3.2.5	HSVW (objets séparés)	126
17.3.2.6	Couleur XY	126
17.3.2.7	Température de couleur + RVB	128
17.3.2.8	Température de couleur + RVBB	131
17.3.3	Analyse et service des objets de groupe	135
17.4	Objets ballast	136
17.4.1	Comportement des objets ballast	136
17.4.2	Contrôle de couleur des objets ballast	136
17.4.3	Paramètre d'urgence EVG	139
17.4.4	Analyse et service des objets ballast	143
17.5	Objets de détecteur de mouvement	144
17.5.1	Objets de détecteur de mouvement généraux	144
17.5.2	Luminosité des objets du détecteur de mouvement	144
18	Paramètres ETS	145
18.1	Généralités	145
18.1.1	Page de paramètres : Généralités	145
18.1.2	Page de paramètres : Comportement	146
18.1.3	Page de paramètres : Analyse et service	147
18.1.4	Page de paramètres : Fonctions spéciales	149
18.1.5	Page de paramètres : réseau IP	152
18.2	Page de paramètres : diffusion	155
18.3	Groupe	156
18.3.1	Groupe général1 (2... 16)	156
18.3.2	Comportement	159
18.3.3	Contrôle de la couleur	161
18.3.3.1	Température de couleur	161
18.3.3.2	RVB	163
18.3.3.3	RVBB	164

18.3.3.4	Couleur XY	164
18.3.3.5	Température de couleur + RVB.....	165
18.3.3.6	Température couleur + RVBB	167
18.3.4	Analyse et service	169
18.4	Ballast.....	170
18.4.1	Ballast général.....	170
18.4.2	Ballast 1 (2.. 64)	171
18.4.2.1	Réglages d'urgence.....	175
18.4.2.2	Comportement.....	176
18.4.2.3	Contrôle de la couleur	178
18.4.2.4	Analyse et maintenance	182
18.5	Détecteur de mouvement.....	183
18.5.1	Détecteur de mouvement général.....	183
18.5.2	Détecteur de mouvement MD 1 (2.. 8).....	183
18.5.2.1	MD 1, luminosité.....	185
19	FAQ.....	187
19.1	Accès Web.....	187
19.2	Sécurité.....	187
19.3	DCA	187
20	Clause de non-responsabilité pour la cybersécurité	188
21	Logiciel Open Source utilisé dans la passerelle DALI Pro.....	188

1 Informations générales sur le produit

1.1 Utilisation du programme d'application

Cette description du programme d'application décrit la fonction du logiciel SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro pour les appareils équipés d'un micrologiciel de version 1.0.0 ou supérieure.

Famille de produits : Éclairage
Type de produit : Passerelle
Fabricant : Schneider Electric
Nom : SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro
Numéro de commande : MTN6725-0101
Nombre d'objets de communication : 2110

Lors de l'utilisation de KNX Secure :

Nombre d'adresses de groupe sécurisées à utiliser : 1 000

Nombre de partenaires de communication : 100

1.2 Propriétés du système de bus DALI

Le bus DALI interfonctionnel (DALI = Digital Addressable Lighting Interface) est un système utilisé pour contrôler les ballasts électroniques (ECGs) dans la technologie d'éclairage. Les spécifications de l'interface de communication DALI sont définies dans la norme internationale EN62386.

Le bus DALI permet de recevoir des commandes de commutation et de variation. En outre, l'interface DALI peut être utilisée pour la notification d'un état d'erreur tel que des erreurs de lumière ou de ballast ou pour d'autres informations d'état de lumière. Conformément à la dernière norme DALI, les appareils dotés d'une fonction d'éclairage de secours (EN 62386-202) sont également pris en charge. L'état et le mode de fonctionnement des éclairages de secours peuvent être surveillés et différentes procédures de test prescrites peuvent être effectuées.

Par l'intermédiaire de l'appareil de contrôle connecté / de la passerelle (maître), jusqu'à 64 ballasts DALI individuels (esclaves) peuvent être connectés dans un segment DALI. Lors de la mise en service du DALI, les ballasts reçoivent une adresse de 3 octets générée automatiquement. Selon l'adresse longue, une adresse courte comprise entre 0 et 63 est attribuée lors de la mise en service suivante. Étant donné que l'affectation de l'adresse est automatique, l'ordre des appareils est aléatoire. Chacun des ballasts/chacune des lumières doit donc être identifié(e) pendant la suite du processus de mise en service (voir ci-dessous).

L'adressage de ballasts spécifiques dans le système se base soit sur l'adresse courte (adressage individuel) ou sur une adresse de groupe DALI (adressage de groupe). Pour ce faire, un nombre quelconque de ballasts dans un segment peut être affecté à 16 groupes au maximum. L'adressage de groupe dans le système DALI garantit que les processus de commutation et de variation des différents éclairages d'un système sont exécutés simultanément sans imposer de temporisation. En plus des adresses courtes et groupées, les valeurs lumineuses des ballasts DALI individuels peuvent également être fusionnées en scénarios et adressées via des adresses de scénarios.

Pour une description détaillée du système DALI, consultez le manuel DALI à l'adresse

—> <https://www.digitalilluminationinterface.org>

1.3 Caractéristiques du produit SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro

SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro est un contrôleur d'application multi-maître pour le contrôle des ballasts électroniques avec interface DALI via le bus d'installation KNX. Il prend en charge les ballasts selon EN 62386-102 ed1 (DALI1), les appareils selon EN 62386-102 ed2 (DALI2), ainsi que les détecteurs de mouvement et les capteurs de lumière DALI2 selon EN 62386-303 et EN 6238888-304.

L'appareil transforme les commandes de commutation et de variation du système KNX connecté en télégrammes DALI correspondants, ou des informations d'état et d'évènement provenant du bus DALI en télégrammes KNX.

SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro dispose d'une sortie DALI pouvant contrôler jusqu'à 64 ballasts. En outre, jusqu'à 8 détecteurs de mouvement ou capteurs de lumière DALI2 peuvent être connectés. Le fonctionnement multi-maître conformément à la norme EN 62386-103 ed2 est autorisé.

L'alimentation électrique requise pour les ballasts électroniques et les détecteurs de mouvement connectés est fournie directement à partir de l'appareil. Des alimentations électriques DALI supplémentaires ne sont pas nécessaires. Lors de l'utilisation de détecteurs alimentés via le bus DALI, il faut s'assurer que la consommation de courant de tous les appareils DALI connectés ne dépasse pas la valeur garantie.

L'appareil est disponible dans un boîtier pour rail DIN d'une largeur de 4 TE en vue d'une installation directe dans un tableau de distribution électrique. Le raccordement du bus s'effectue via un connecteur de bus standard. Les lignes du réseau et DALI sont connectées via des bornes à vis sur l'appareil. Ethernet est connecté via une prise RJ45.

Les ballasts électroniques peuvent être commandés en 16 groupes par passerelle. Outre le contrôle de groupe, SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro permet également de contrôler individuellement jusqu'à 64 ballasts.

Outre le contrôle de tous les appareils de commande standard, SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro permet également le fonctionnement des lampes de secours à batterie unique (EN 62386-202). Les systèmes d'éclairage de secours avec batterie centrale sont également pris en charge.

Il est aussi possible de commander un maximum de 8 détecteurs de mouvement avec capteurs de lumière.

L'interface spéciale de configuration des segments DALI est conçue comme une application DCA (Device Control App) pour l'ETS5. Assurez-vous que l'etsapp correspondante est installée en plus de la base de données sur le produit knxprod (disponible pour téléchargement auprès de Konnex ou sur le site internet de Schneider Electric).

Outre les fonctions de passerelle pures, SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro offre de nombreuses fonctionnalités supplémentaires :

- Adressage de 16 groupes DALI et/ou adressage individuel d'un maximum de 64 ballasts électroniques
- Concept de mise en service flexible DALI : directement sur l'appareil, via un serveur web intégré ou dans l'ETS5 (DCA)
- Commande d'éclairage couleur à l'aide de ballasts de type 8 (DT-8) et commande via des objets de communication
- Commande d'éclairage couleur en fonction du sous-type de ballast :
 - Température de couleur (DT-8, sous-type Tc)
 - Couleur XY (DT-8, sous-type XY)
 - RVB (DT-8, sous-type RGBWAF)
 - TSV (DT-8, sous-type RGBWAF)
 - RVBB (DT-8, sous-type RGBWAF)
- Réglage automatique et temporisé de la valeur de la lumière, de la couleur de la lumière et de la température de couleur (également pour les applications d'éclairage centré sur l'homme) pour les groupes et/ou les ballasts individuels.
- Modification automatique de la température de couleur en fonction de la valeur de la lumière (variation vers couleur chaude)
- Commande de température de couleur via un objet de communication pour DT6, blanc chaud et blanc froid
- Objets de diffusion pour la commande simultanée de tous les ballasts électroniques connectés (également possible pour les valeurs de couleur)
- Divers modes de fonctionnement pour les groupes, tels que mode continu, mode nuit, mode escalier
- Compteur intégré d'heures de fonctionnement pour chaque groupe et/ou chaque ballast électronique individuel avec alarme lorsque la fin de vie est atteinte
- Détection individuelle de défauts avec objets pour chaque luminaire/EVG
- Évaluation complexe des erreurs au niveau du groupe/de l'appareil avec nombre d'erreurs et calcul du taux d'erreur
- Surveillance du seuil d'erreur avec valeurs de seuil configurables individuellement
- Module de scénario pour jusqu'à 16 scénarios, qui peut être affecté si nécessaire aux scénarios KNX 1 à 64
- Programmation étendue des scénarios, y compris possibilité de scénarios de variation
- Réglage de la couleur dans les luminaires DT-8 via des scénarios pour groupes et/ou ballasts électroniques individuels
- Module d'effet pour commandes de séquences et effets lumineux, y compris réglage de la couleur dans les luminaires DT-8
- Mode de test pour les systèmes avec luminaires de secours alimentés par batterie centrale
- Prise en charge des éclairages de secours à batterie unique DT-1
- Prise en charge des procédures de test des éclairages de secours avec horodateur
- « Fonction d'échange rapide » pour le remplacement facile de ballasts électroniques défectueux individuels
- La « fonction économie d'énergie » permet de mettre hors tension l'alimentation de ballasts électroniques lorsque la lumière est éteinte via des actionneurs de commutation supplémentaires
- Serveur web intégré avec options étendues de mise en service et de maintenance
- « Visualisation » intégrée via navigateur web pour un fonctionnement et un affichage directs
- Récapitulatif des erreurs englobant tous les appareils dans l'ensemble du système
- Fonctionnement manuel de télégrammes de groupe et de diffusion via des touches de commande et un affichage sur l'appareil
- Signalisation des états d'erreur et d'un diagnostic d'état via des LED et un affichage sur l'appareil

La surface spéciale de configuration des segments DALI est conçue comme une DCA (Device Control App) pour ETS5. N'oubliez pas d'installer l'application ETS correspondante en plus de la base de données produit .knxprod. L'application ETS est disponible en téléchargement sur le site Web de Schneider Electric ou depuis KONNEX.

1.4 Concept de fonctionnement

L'appareil est équipé de 3 interfaces de fonctionnement :

- Clés et affichage sur l'appareil
- ETS + DCA
- Interface Web

Il est recommandé de sélectionner un concept d'exploitation pour la mise en service et la configuration ultérieure.

Remarque : Les concepts de fonctionnement ne peuvent pas être utilisés en parallèle ou simultanément.

Toute modification dans ETS ou DCA ne sera visible que lorsque le site Web sera de nouveau appelé (connexion renouvelée). Le site Web déjà appelé ne peut pas mettre à jour ces modifications en ligne.

Il est également important de veiller à ce que les modifications apportées au site Web soient uniquement visibles dans ETS après une synchronisation dans DCA, voir chapitre [8.5 Synchronisation entre sites Web et DCA](#)

Comme un téléchargement ETS avec la configuration correspondante des paramètres et l'affectation des groupes est nécessaire, la procédure suivante est recommandée :

- Paramétrage et affectation de groupe avec ETS
- Mise en service des ballasts et allocation aux groupes avec la DCA
- Configuration de scénarios, d'effets et de commandes de minuterie avec DCA ou l'interface Web
- État et diagnostic des erreurs à l'aide de DCA ou l'interface Web.

1.5 Portée de la livraison et de la mise en service

La livraison de la passerelle DALI Pro se compose des éléments suivants :

- Passerelle DALI Pro avec logiciel préinstallé
- Instructions d'utilisation et d'installation
- 1 tube thermorétractable 1,2 x 2cm pour isolation supplémentaire du câble bus

Les connecteurs suivants se trouvent au bas du boîtier REG :

- Coupleur de bus KNX
- Connecteur DALI

Le connecteur suivant est disponible en haut :

- Connecteur 230 VCA
- Fiche RJ45 pour Ethernet



Le réglage d'usine de la passerelle DALI Pro

- Affectation d'adresse IP : DHCP
- Adresse physique : 15.15.255

Un projet KNX créé avec le logiciel de programmation ETS devrait être disponible pour la mise en service initiale.

LED Erreur

La LED Erreur indique les erreurs suivantes :

- La connexion KNX est interrompue.
- Erreur DALI
- Erreur interne

2 KNX Secure

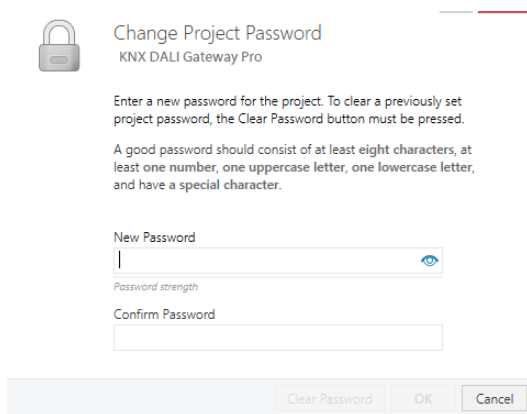
La norme KNX a été étendue par KNX Secure.

Cela permet la transmission d'informations cryptées au sein de KNX. Ceci permet un cryptage sécurisé des téléchargements ETS ainsi que la communication via des objets.

Remarque : Il faut garder à l'esprit certaines conditions particulières lors de l'utilisation d'appareils sécurisés dans ETS. Veuillez consulter les pages Web correspondantes sur le site Web de KNX (<https://www.knx.org>)

SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro est équipée d'une pile sécurisée KNX.

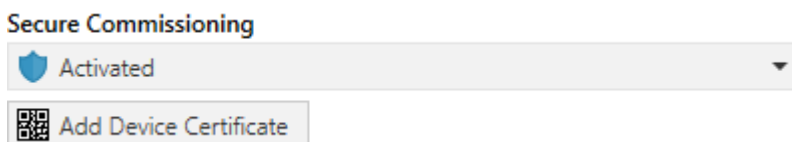
Afin d'utiliser un appareil « en toute sécurité », le projet ETS doit d'abord être protégé par un mot de passe.



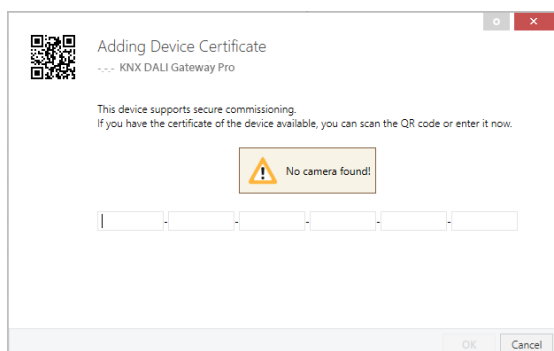
Remarque : Les appareils « sûrs » ne peuvent être téléchargés qu'avec une interface prenant en charge les télégrammes plus longs (cadres longs).

2.1 Utilisation sécurisée

Dans l'ETS, l'utilisation sécurisée est indiquée dans les propriétés comme suit :



Par la suite, le certificat d'appareil doit être lu pour chaque appareil « sûr ». Pour cela, la caméra est disponible en tant que lecteur de code QR ou le code doit être saisi manuellement :



Le certificat se compose du numéro de série et d'une clé initiale FDSK (Factory Default Setup Key).

Ce code n'est utilisé que pour la mise en service initiale avec l'ETS. Lors du premier téléchargement, cette clé est remplacée par l'ETS. Ceci empêche les personnes non autorisées d'accéder à l'installation malgré la connaissance de la clé initiale.

Cette clé initiale est imprimée sur l'étiquette de l'appareil sous forme de code QR et de texte.


Remarque : Un autocollant « amovible » est également fourni ; l'utilisateur peut le placer dans sa documentation.


Remarque : L'unité est conçue pour utiliser jusqu'à 1 000 adresses de groupe en communication sécurisée. Jusqu'à 100 partenaires de communication peuvent communiquer avec la passerelle DALI Pro via une communication de groupe sécurisée.

2.2 Utilisation non sécurisée

Cependant, la passerelle DALI Pro peut également être configurée comme un appareil « traditionnel » dans l'ETS, comme c'était le cas auparavant. Dans ce cas, la communication de groupe avec d'autres appareils peut également être réalisée comme d'habitude. Dans ce cas, aucun téléchargement ETS crypté n'a lieu.

Secure Commissioning

 Deactivated ▼

 Add Device Certificate

2.3 Réinitialisation du maître

Une réinitialisation du maître doit être effectuée afin que l'appareil puisse être ramené à l'état de fabrication et que la clé initiale puisse être réactivée.

La procédure suivante doit être suivie pour ce faire :

1. Retirer le connecteur KNX
2. Appuyer sur le bouton-poussoir pour la mise en service KNX et maintenez-le enfoncé
3. Ajouter un connecteur KNX
4. Maintenez le bouton-poussoir KNX enfoncé pendant longtemps (~7sec) après la connexion de l'alimentation KNX.

3 Contrôle de la couleur

SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro prend également en charge les ballasts électroniques pour le contrôle des couleurs (appareil de type 8 selon la norme EN 62386-209). Ces appareils permettent un contrôle de couleur multi-canaux (RVB) et permettent ainsi le mélange d'une couleur de lumière ou le réglage d'une température de couleur via DALI.

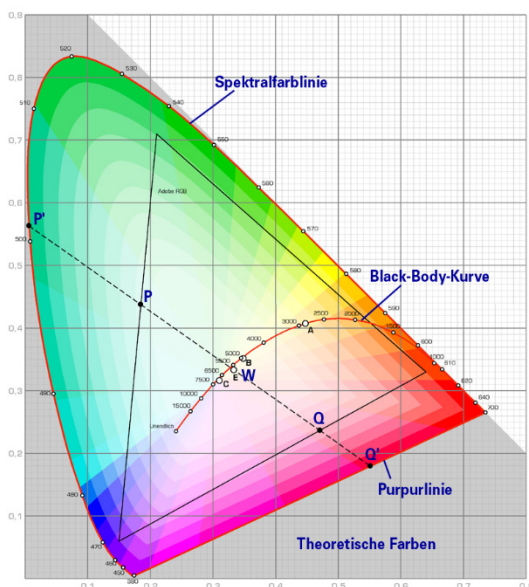
3.1 Caractéristiques de l'appareil DALI de type 8

Les ballasts pour le contrôle de la couleur (DT-8) sont disponibles auprès de nombreux fabricants. Généralement, ces appareils permettent le contrôle direct de modules LED avec des LED multi-couleurs. Les modules les plus courants sont les modules avec des voyants dans les trois couleurs rouge, vert, bleu (RVB), ainsi que les modules avec deux tons blancs différents (blanc réglable).

Attention : Les ballasts DT-8 du sous-type PrimaryN ne sont pas pris en charge par la passerelle DALI.

Des modules LED avec un autre canal blanc intégré (RVBB) sont parfois proposés sur le marché. Bien qu'il soit, bien sûr, possible de contrôler les différents canaux de couleur individuellement, chacun via un appareil de commande DALI distinct pour les LED (appareil de type 6), cette solution présente l'inconvénient que chacun de ces appareils se voit attribuer une adresse courte DALI distincte. Cela signifie que deux (blanc réglable), trois (RVB) ou même quatre adresses courtes sont nécessaires pour contrôler un module. Avec un nombre maximum de 64 adresses courtes disponibles par segment DALI, le nombre de lumières utilisables serait considérablement réduit. Toutefois, avec un appareil DT-8 une seule adresse courte est nécessaire pour tous les canaux de couleur et la plage maximale possible de 64 lumières peut être contrôlée. La norme DALI EN 62386-209 définit différentes méthodes de commande couleur pour les appareils DT-8. Normalement, un certain appareil prend en charge une seule de ces méthodes possibles. Veuillez donc prendre en compte les spécifications du fabricant de l'appareil ou de la lampe concernée.

3.2 Affichage des couleurs via les coordonnées XY



L'affichage d'une couleur via deux coordonnées nommées dans ce qu'on appelle un espace de couleur est une méthode courante. Par le biais de coordonnées x-y, tout point dans cet espace est accessible et toute couleur peut donc être définie. Le diagramme utilisé dans la norme DALI est le diagramme chromatique de l'espace colorimétrique selon la norme CIE de 1931. (Cambridge University Press) qui est illustré dans le graphique suivant.

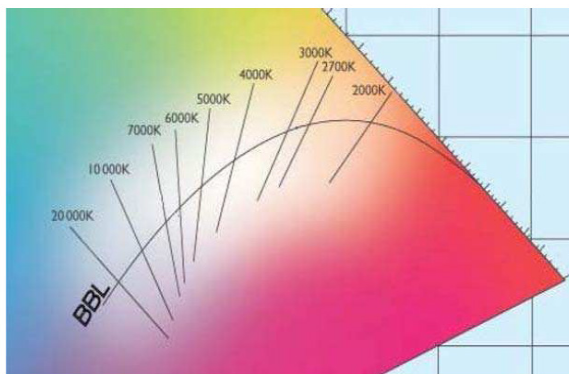
Figure : University of Cambridge Press, source : Wikipédia

Dans les appareils qui prennent en charge la méthode des coordonnées x-y, la couleur est définie via deux valeurs comprises entre 0,0 et 1,0. Toutefois, en raison des propriétés physiques d'une LED, même dans un module LED RVB, les couleurs ne sont pas toutes possibles pour des raisons pratiques. Dans la pratique, il est courant de définir la valeur qui est la plus proche.

Remarque : Veuillez prendre en compte les instructions du fabricant de la lampe ou du ballast. En général, les valeurs xy prises en charge par la lampe sont spécifiées ici. Les valeurs XY en dehors de la plage spécifiée peuvent entraîner des valeurs incorrectes et des couleurs non reproductibles.

3.3 Affichage des couleurs via la température de couleur

Un sous-ensemble de toutes les couleurs possibles dans l'espace colorimétrique affiché ci-dessus est



constitué des différents tons de blanc. Les tons de blanc se trouvent sur une ligne traversant la totalité de l'espace de couleur. Les points sur cette dite ligne de corps noir (DCN) sont généralement définis par une température de couleur en Kelvin. Cela permet de déterminer exactement le ton blanc d'une lumière entre chaud et froid avec une seule valeur. Le principe de la température de couleur est donc parfait pour le contrôle des appareils à lumière blanche (blanc réglable).

Figure : University of Cambridge Press, source : Wikipédia

Les appareils utilisant le DT-8 règlent la température de couleur désirée sur un module LED en mélangeant les LED blanches chaudes et froides. Bien sûr, comme indiqué précédemment, cela n'est possible que dans certaines limites physiques. Grâce aux modules LED sur le marché aujourd'hui, des températures de couleur entre 2 000 et 8 000 Kelvin sont courantes.

3.4 Affichage couleur via 3 ou 4 canaux couleur (RGBWAF)

En principe, une couleur est toujours créée en mélangeant différentes couleurs individuelles (différentes tons de blanc, RVB ou RVBB). Une couleur peut donc également être affichée en fonction du rapport de mélange de différentes couleurs simples, par exemple, 50 % de rouge, 0 % de vert, 60 % de bleu.

Contrairement aux méthodes décrites ci-dessus, la définition de la couleur dans ce cas n'est pas exacte mais dépend largement des attributs physiques spécifiques des LED utilisées pour créer la couleur (longueur d'onde, intensité). Néanmoins, l'indication des pourcentages de couleurs primaires dans un système est utile pour la description relative d'une couleur. Dans certains ballasts DT-8, la couleur est définie en définissant 3 (RVB) ou 4 valeurs (RVBB) entre 0 et 100 %.

Selon la norme DALI EN 62386-209, jusqu'à six couleurs (RGBWAF) peuvent théoriquement être utilisées. Cependant, SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro ne prend en charge qu'un maximum de 4 couleurs, conformément aux ballasts électroniques actuellement disponibles sur le marché.

3.5 Affichage couleur via 2 types de LED DT-6

Ceci permet de régler une température de couleur via 2 groupes DT-6. Par exemple, les bandes de LED de couleur chaude (3000K) sont affectées à un groupe maître et les bandes de LED de couleur froide (6000K) à un groupe esclave.

Avec cette affectation, seul le groupe maître avec une température de couleur est contrôlé. L'appareil calcule automatiquement le contrôle des LED chaudes et froides pour obtenir la couleur souhaitée.

4 Modes de fonctionnement

Chaque groupe et chaque ballast individuel offrent différents modes de fonctionnement qui peuvent être définis individuellement sur la page de paramètres.

4.1 Mode normal

En mode normal, les ballasts peuvent être variés et commutés sans restriction, à la fois par commande individuelle et par commande de groupe. Le contrôle de chaque ballast et de chaque groupe est basé sur trois objets de communication (commutation, variation, réglage des valeurs). Pour les ballasts DT-8, de nombreux objets supplémentaires de contrôle de la couleur de la lumière sont disponibles.

Un ballast ne peut être affecté qu'à un seul groupe DALI. SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro ne prend pas en charge les affectations de groupes multiples au niveau DALI. Si une telle affectation est nécessaire, veuillez utiliser les objets de communication KNX à cet effet. Des objets d'état distincts renseignent sur l'état du commutateur et de la valeur au niveau du groupe et de chaque ballast.

4.2 Mode permanent

Si vous souhaitez faire fonctionner un ballast spécifique ou un groupe entier en permanence avec une certaine valeur lumineuse, (p. ex. un couloir ou un atelier éclairé en permanence) vous pouvez choisir l'option mode permanent. Le ballast ou groupe est automatiquement réglé sur la valeur requise une fois que vous avez programmé ou allumé la passerelle. Les objets de commutation et de variation restent cachés. L'état de l'éclairage, les erreurs et les fonctions de service sont également disponibles en mode permanent.

Remarque : Si un appareil dans ce mode ne fonctionne pas au niveau préréglé en raison d'une opération spéciale (par exemple, un processus d'identification sur l'affichage de l'appareil) ou d'une erreur (par exemple, le ballast n'était pas alimenté lors du démarrage de la passerelle), le niveau de luminosité est automatiquement corrigé après 60 secondes.

4.3 Mode cage d'escalier

Ce mode de fonctionnement est uniquement pris en charge par les groupes.

En mode cage d'escalier, la valeur définie via un télégramme de commutation, de variation ou de valeur passe automatiquement à la valeur de désactivation après un temps programmable. Les lumières peuvent être éteintes immédiatement ou en 2 étapes (en une minute) ou par un affaiblissement (en une minute).

En mode cage d'escalier, chaque télégramme supplémentaire reçu redémarre le compteur interne. Les lumières s'éteignent lorsque le temporisateur s'arrête après le télégramme reçu le plus récemment. Le mode escalier peut être désactivé ou activé via un objet supplémentaire. Si le mode cage d'escalier est désactivé, le groupe se comporte comme en mode normal et ne s'éteint pas automatiquement. Si le mode est désactivé alors que le temporisateur de mise hors tension est déjà en cours d'exécution, le temporisateur s'arrête et le groupe conserve la valeur actuellement définie. Si le mode est à nouveau activé, le temporisateur redémarre à partir du début.

4.4 Mode nuit

Le mode nuit correspond en grande partie au mode cage d'escalier. La seule différence est que la mise hors tension automatique dépend de l'objet de nuit central de la passerelle. Si l'objet de nuit n'est pas défini (jour), le groupe se comporte comme en mode normal. Si l'objet est défini (nuit), le groupe se désactive après un temps programmable ou passe en mode permanent.

4.5 Mode panique (cas particulier)

Le mode panique peut être activé via un objet central pour l'ensemble de la passerelle. Tous les groupes et ballasts activés pour le mode panique basculent en permanence vers une valeur de lumière panique programmable à la réception de l'objet. Ils ne peuvent plus être contrôlés individuellement. Lorsque le mode panique est éteint, les appareils reviennent à la valeur lumineuse précédente ou à la valeur lors du démarrage/la valeur d'arrêt et peuvent à nouveau être contrôlés individuellement.

Remarque : lorsque le mode panique est actif, les modules de planification de scénario et de temps sont désactivés.

4.6 Mode de test pour les éclairages de secours à batterie centrale

Grâce à sa fonction interne, SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro prend en charge les installations avec des luminaires d'urgence de batterie centrale. Tout ballast (à l'exception de ceux de type batterie autonome) peut être configuré comme un éclairage de secours (même lorsqu'il est affecté à un groupe). Vous pouvez choisir un temps de test compris entre 15 minutes et 4 heures. Si la passerelle reçoit l'objet de test de la batterie centrale, les lumières respectives passent à une valeur programmable pendant cette période. Elles ne peuvent plus être commutées ou variées via les objets correspondants. Le temps et la capacité de décharge de la batterie centrale peuvent ainsi être testés dans des conditions prédéfinies.

Pour que les ballasts individuels d'un groupe ne puissent plus être commutés par des télégrammes de groupe ou des scénarios, l'affectation de groupe est dissoute pendant toute la durée du mode test. Une fois le test terminé, les groupes et les scénarios sont automatiquement reprogrammés sur les ballasts. En cas de coupure d'alimentation de la passerelle en mode test, les appareils non programmés sont marqués et automatiquement programmés au retour de l'alimentation. Le mode test ne se poursuit toutefois pas. Il doit être redémarré.

Lorsque le mode test se termine normalement, les appareils reprennent la valeur de l'éclairage précédent ou la valeur d'activation/désactivation de l'interrupteur et peuvent à nouveau être contrôlés individuellement.

4.7 Hiérarchie des modes de fonctionnement

Certains des modes de fonctionnement décrits ci-dessus ont des fonctions et rôles plus importants pour le fonctionnement du système pris dans son ensemble. Une hiérarchisation ou une hiérarchie des modes de fonctionnement est donc nécessaire. Le mode de test de la batterie centrale a la priorité la plus élevée, suivi du mode panique. Les modes permanent, normal et nuit ont le même niveau de priorité dans la hiérarchie.

Mode de test pour batterie centrale (valeur fixe = 1 à 100%)

Mode urgence / panique (valeur fixe = 1 à 100%)

Mode permanent
(valeur fixe = 1 ... 100%)

Mode normal
(valeur variable)

↔

Mode nuit
(valeur variable avec ΔT
ou fixe = 1 à 100%)

Par défaut, le mode manuel est activé et peut toujours être utilisé pour les fonctions de service et de maintenance. Il peut cependant être désactivé au moyen des paramètres de ballast, voir chapitre : [19.1.4 Page de paramètres](#) : Fonctions spéciales

5 Fonctions d'analyse et de service

5.1 Enregistrement des heures de fonctionnement

SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro permet d'enregistrer individuellement les heures de fonctionnement (temps de combustion) de chaque lampe pour chaque groupe et chaque ballast individuel.

L'enregistrement interne est précis à la seconde. La valeur est disponible en externe via les objets de communication (DPT 13.100).

L'enregistrement des heures de fonctionnement est indépendant de la valeur de variation. Cela signifie que toute valeur lumineuse > 0 % contribue à une augmentation des heures de fonctionnement d'un groupe. Le compteur peut être réinitialisé (lorsqu'une lampe est changée). Pour réinitialiser le compteur, la valeur 1 est écrite sur la communication « Réinitialiser les heures de fonctionnement ».

Une valeur maximale peut être configurée pour chaque compteur de temps de fonctionnement (durée de vie), qui active un objet alarme sur le bus KNX. Ces informations peuvent être utilisées à des fins de maintenance.

Attention : conformément aux normes KNX, les heures de fonctionnement sont envoyées en secondes. Toutefois, ces unités peuvent être changées en d'autres unités.

5.2 Reconnaissance des erreurs au niveau du ballast

L'un des principaux avantages de la technologie DALI est la reconnaissance individuelle des erreurs de lumière ou des ballasts défectueux. SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro prend en charge cette fonction.

Pour l'analyse des erreurs, la passerelle DALI interroge cycliquement tous les ballasts connectés pour détecter les défauts de ballast et de lampe. Le cycle de scrutation peut être configuré. Si la durée est de 1 seconde (réglage standard) et qu'il y a 64 ballasts connectés, le processus complet de scrutation de tous les ballasts pour détecter les erreurs de lumière et de ballast prend 128 secondes (1 seconde par ballast et type d'erreur). Il peut donc prendre jusqu'à 2 minutes avant qu'une soit détectée. Pour chaque ballast, un objet de communication est disponible pour envoyer les informations au bus KNX (objet 1 bit ou 1 octet). En outre, l'état d'erreur peut également être vérifié sur la DCA dans l'ETS.

En outre, l'état d'erreur de tous les TOE est clairement affiché sur le site Web de la passerelle.

Attention : si le paramètre est défini sur « Cycle de scrutation des erreurs » = « Aucune requête », toutes les requêtes d'erreur sont désactivées. Dans ce cas, aucune erreur de ballast, de convertisseur ou de lampe n'est détectée. Ce paramètre n'est utile qu'à des fins de service lorsqu'une réduction extrême de la charge du bus DALI est requise.

5.3 Analyse des erreurs au niveau du groupe

Si les ballasts et/ou les convertisseurs sont fusionnés en groupes, de nombreuses données d'erreur spécifiques aux groupes sont disponibles en plus des données de ballast individuelles. Pour cela, différents objets de communication sont disponibles pour chaque groupe. Outre des informations générales telles que la présence d'une erreur au sein d'un groupe et le type d'erreur, le nombre total d'appareils défectueux au sein du groupe et le taux d'erreur peuvent être répertoriés via un objet de communication. Un objet d'alarme est envoyé lorsqu'un certain taux d'erreur est dépassé. Un objet complexe avec un résumé des données ajoute encore aux options d'analyse.

Pour plus d'informations sur les objets de communication spécifiques à un groupe, reportez-vous à la description des objets de communication ci-dessous au chapitre: [18.3 Objets de groupe](#)

Les informations sur les erreurs d'un groupe sont également clairement affichées sur le site Web du serveur Web intégré.

5.4 Analyse des erreurs au niveau de l'appareil

Les objets d'analyse d'erreur similaires à ceux du groupe sont également disponibles au niveau de l'appareil (c.-à-d. pour tous les ballasts connectés à la passerelle). Le taux d'erreur ou le nombre de ballasts défectueux dans l'ensemble du segment DALI peut être rendu disponible via des objets de communication. Contrairement au niveau du groupe, au niveau de la passerelle, le pourcentage et le nombre d'erreurs peuvent être encore répartis en fonction du type d'erreur. Le seuil d'alarme du taux d'erreur peut être réglé individuellement pour les erreurs de ballast, de lumière et de convertisseur.

Pour plus d'informations sur les objets de communication, reportez-vous à la description des objets de communication au chapitre : [18.1.2 Analyse et service des objets](#) généraux.

Comme précédemment, les informations sur les erreurs pour l'ensemble de la passerelle sont également affichées sur le site Web.

6 Serveur Web

6.1 Mise en service et fonctionnement

Outre la DCA, vous pouvez également facilement mettre en service le DALI via le serveur Web intégré. Pour cela, connectez SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro directement au réseau IP.

Utilisez un câble de raccordement standard pour connecter l'appareil à un commutateur, un concentrateur ou un routeur du réseau IP. Vous pouvez également utiliser un point d'accès WLAN comme coupleur réseau. Cela signifie que vous pouvez mettre DALI en service via un portable, une tablette ou un téléphone mobile.

Une fois le réseau connecté physiquement, vous devez attribuer une adresse IP à SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro pour permettre l'accès via le navigateur Web. Par défaut, tous les appareils disposant d'une interface IP sont réglés sur l'affectation d'adresses DHCP. Si le réseau contient un serveur DHCP, l'appareil reçoit automatiquement une adresse IP après l'initialisation. Cette adresse est indiquée sur l'écran de l'appareil. Si aucun service DHCP n'est disponible ou si vous préférez utiliser une adresse IP fixe, vous devez définir l'adresse via ETS. Vous devrez peut-être également configurer le masque de sous-réseau et la passerelle standard (pour un accès direct via Internet). Ces deux paramètres ne peuvent être configurés que dans l'ETS.

Une fois l'adresse IP correctement attribuée, chargez le site Web de l'appareil via un navigateur Web commun.

Attention : veuillez veiller à ouvrir une connexion https via **Fehler! Linkreferenz ungültig.>**

La fonctionnalité HTML5 est requise pour tous les navigateurs utilisés. Google Chrome, Mozilla Firefox et Microsoft Edge ont été testés dans l'état actuel (version de ce document).

6.2 Aspects de sécurité

La communication avec le serveur Web dans SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro est cryptée via HTTPS.

Chaque appareil possède un certificat SSL auto-signé. Ce certificat contient entre autres le nom du propriétaire, sa clé publique, la période de validité et le nom de l'autorité de certification.

Le certificat SSL existant dans l'appareil a été signé par l'autorité de certification et peut être vérifié avec la clé publique correspondante de l'autorité de certification.

Pour que le certificat SSL de l'appareil soit considéré comme fiable, le navigateur ou le PC doit connaître le certificat de l'autorité de certification afin de confirmer la fiabilité. Le système d'exploitation gère une liste de toutes les « autorités de certification approuvées », appelées certificats racines d'autorité de certification.

Si une connexion sécurisée est ensuite établie dans le navigateur, le navigateur vérifie d'abord si ce certificat peut être confirmé par un certificat racine d'autorité de certification. Si la vérification est positive, un verrou fermé est généralement affiché dans la ligne du navigateur pour confirmer la sécurité.

Si le certificat de l'appareil ne peut pas être confirmé, un avertissement de sécurité est émis et doit être accepté manuellement.

Les appareils KNX de Schneider Electric possèdent leur propre certificat racine d'autorité de certification et tous les certificats d'appareils sont dérivés et confirmés à partir de ce certificat racine d'autorité de certification.

Si ce certificat racine d'autorité de certification est importé sur le système d'exploitation, le navigateur reconnaît tous les appareils SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro comme étant « fiables », puisque les certificats de chaque appareil sont confirmés par ce certificat racine d'autorité de certification.

L'appareil rend le certificat racine de l'autorité de certification disponible via une page d'administrateur. La procédure de chargement de ce certificat et de son installation sur le PC est expliquée dans le chapitre : [6.3 Import du certificat racine de l'autorité de certification](#).

6.3 Import du certificat racine de l'autorité de certification

Comme déjà expliqué dans les aspects de sécurité, l'appareil permet le chargement du certificat racine de l'autorité de certification.

Pour ce faire, connectez-vous au site Web en tant qu'« administrateur » et sélectionnez l'option de menu « ADMINISTRATEUR ». Sous les actions se trouve l'entrée « Charger le certificat racine ». Cela permet d'enregistrer le certificat racine sur le PC. Voir aussi le chapitre : [6.7.2 Télécharger le certificat de l'émetteur](#).

Pour importer ce certificat, procédez comme suit :
Installer le certificat de sécurité :

- Cliquez avec le bouton droit sur le fichier exporté à l'emplacement où il a été enregistré et sélectionnez « Installer le certificat ».
- À l'étape suivante, l'emplacement de sauvegarde est demandé. Vous pouvez sélectionner « Utilisateur actuel » ou « Ordinateur local ». Cliquez sur « Suivant ».
- L'option « **Enregistrer tous les certificats au lieu de sauvegarde suivant** » doit être sélectionnée et l'option « Parcourir » doit être sélectionnée.
- Sélectionnez le dossier **Autorités de certification racine approuvées** en tant que lieu de sauvegarde de certificats et OK.

Une fois l'opération terminée, le message « Le processus d'import s'est terminé avec succès » s'affiche.

Remarque : pour que le navigateur puisse vérifier ce nouveau certificat d'émetteur lors de l'appel d'un site Web, il doit être redémarré.

6.4 Comptes utilisateur

Deux comptes d'utilisateurs sont gérés dans SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro.

Un utilisateur disposant de tous les droits en tant qu'administrateur et un utilisateur normal disposant de droits restreints.

Un total de 4 sessions (connexions) peut être géré.

6.4.1 Administrateur

Ce rôle d'utilisateur dispose de tous les droits. En particulier, la mise en service, c'est-à-dire la nouvelle installation ou l'installation ultérieure des ballasts ou des détecteurs de mouvement, n'est permise qu'à l'administrateur.

Important un seul administrateur peut être connecté à la fois.

6.4.2 Utilisateur normal

Les droits de l'utilisateur normal peuvent être définis plus en détail avec l'ETS.

À la base, la mise en service est bloquée pour l'utilisateur.

Par défaut, cependant, il dispose de tous les droits de commande nécessaires pour commuter les lumières, configurer les scénarios, les effets, les calendriers et afficher les informations d'état.

Restriction of rights for the user account

User is allowed to control lights No Yes

User is allowed to change scene configuration No Yes

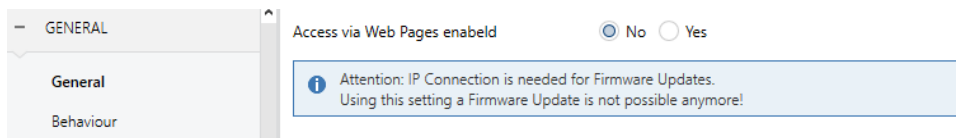
User is allowed to change effect configuration No Yes

User is allowed to change schedule configuration No Yes

User is allowed to view emergency reports No Yes

6.5 Gestion des mots de passe et connexion

Pour des raisons de sécurité, l'accès au serveur Web de l'appareil est bloqué par défaut. Par conséquent, une configuration ETS et un téléchargement sont nécessaires avant d'utiliser l'interface IP.



Une fois la configuration réseau définie, le serveur Web peut être activé. Par défaut, les accès suivants sont fournis avec les données d'accès correspondantes.

Account	Login Name	Password
Admin Account	admin	dali
User Account	user	user

Remarque : veuillez prendre en compte qu'après le téléchargement, les mots de passe des accès doivent être à nouveau changés en mots de passe sécurisés.

Ensuite, les mots de passe ne doivent pas être réinitialisés avec l'ETS. Il est donc fortement recommandé de régler le paramètre correspondant sur « Non » avant le prochain téléchargement ETS :

Webpage Access

i Set the Override Option only if you want to reset password to ETS Default or during the first ETS Download!

Override Username and Password with ETS
Paramter No Yes

Listed below are the existing user names for administrator and user account

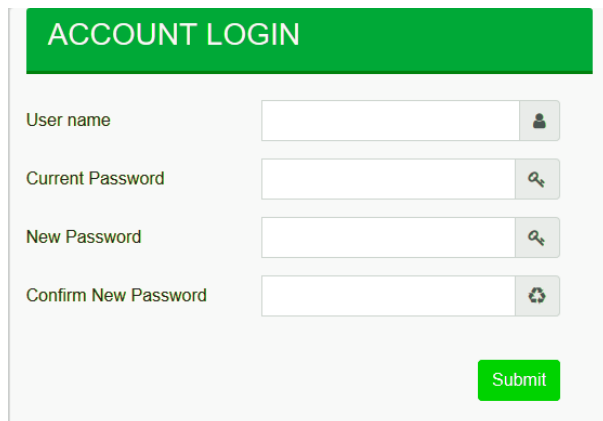
Username (Administrator) admin

Username (User) user

Une fois le premier téléchargement ETS et le paramètre « Remplacer l'identifiant et le mot de passe » défini sur « Oui », l'authentification s'effectue avec ces valeurs. Ensuite, une demande s'affiche pour vous prier de modifier le mot de passe.

La règle suivante doit être respectée :

- Au moins 8 caractères
- Majuscules et minuscules
- Au moins un chiffre
- Au moins un caractère spécial



Vous pouvez ensuite vous connecter avec le nouveau mot de passe.

Remarque : le nom d'utilisateur n'est défini qu'avec la configuration ETS.

En conséquence, il serait possible d'attribuer un identifiant spécifique au client à l'administrateur ou à l'utilisateur standard.

Remarque : cependant, il est recommandé d'utiliser les noms par défaut « admin » et « user ».

6.5.1 Mot de passe oublié

Si le mot de passe est oublié, le mot de passe peut être réinitialisé via un téléchargement ETS avec ETS et le paramètre correspondant, voir la figure.

Webpage Access

i Set the Override Option only if you want to reset password to ETS Default or during the first ETS Download!

Override Username and Password with ETS
Paramter No Yes

i Password has to be changed on web page!

Account	Login Name	Password
Admin Account	admin	dali
User Account	user	user

Ensuite, vous modifiez le mot de passe comme décrit dans le chapitre précédent.

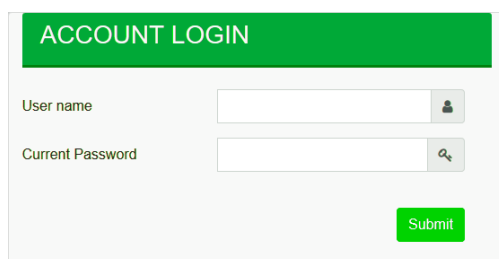
6.6 Chargement du site Web

Une fois la connexion IP à la passerelle établie, vous pouvez accéder au site Web en entrant l'adresse IP dans le champ d'adresse du navigateur. Le site Web est accessible avec les droits d'utilisateur ou d'administrateur.

Attention : veuillez veiller à ouvrir une connexion https via **Fehler! Linkreferenz ungültig.>**

Lorsque vous vous connectez en tant qu'« utilisateur », la fonction du site Web est restreinte et les commandes de configuration sont bloquées. Cette connexion doit être utilisée si le site Web est utilisé pour la visualisation et l'exploitation. Si le site Web est également utilisé pour la mise en service de DALI, la connexion en tant qu'administrateur est requise. Toutes les illustrations et descriptions suivantes des pages Web font référence à la représentation de l'administrateur.

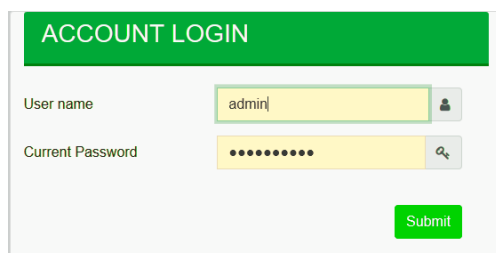
Dans la fenêtre de connexion, le nom d'utilisateur est utilisé pour décider si le rôle d'administrateur ou le rôle d'utilisateur normal doit être activé.



The screenshot shows a web form titled "ACCOUNT LOGIN" with a green header. It contains two input fields: "User name" and "Current Password". The "User name" field has a small person icon to its right, and the "Current Password" field has a magnifying glass icon. A green "Submit" button is located at the bottom right of the form.

Le nom d'utilisateur est défini dans l'ETS. Par défaut, « admin » et « user » sont utilisés.

Remarque : dans certaines circonstances, il est conseillé d'enregistrer les données de connexion dans le navigateur. Vous serez invité à le faire. Lors du prochain appel, les données sont alors déjà pré-remplies.



The screenshot shows the same "ACCOUNT LOGIN" form. The "User name" field now contains the text "admin". The "Current Password" field is filled with ten dots. The "Submit" button remains at the bottom right.

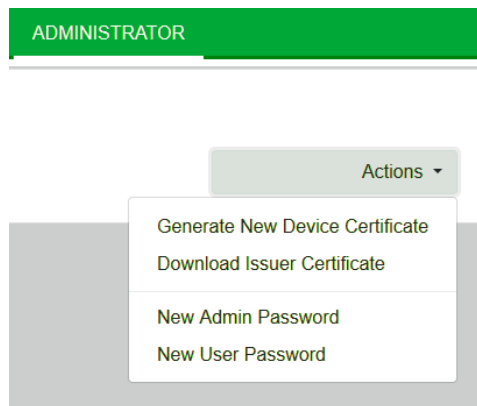
Remarque : s'il n'y a pas de connexion après 1 minute, une connexion suivante est signalée comme une « demande interdite » pour des raisons de sécurité. L'URL correcte doit ensuite être chargée à nouveau et l'utilisateur doit se reconnecter.

Remarque : pour des raisons de sécurité, l'accès au site Web sera bloqué pendant 1 minute si 4 tentatives de connexion incorrectes sont détectées.

Important : il est possible de gérer jusqu'à quatre sessions. Si les quatre sessions sont connectées avec « User », le rôle de « Admin » est également reconnu avec la réponse « Aucune session disponible ». Dans ce cas, les « Users » connectés doivent d'abord être déconnectés.

6.7 Administration du site Web

Pour l'administration, connectez-vous au site Web en tant qu'« administrateur » et sélectionnez l'option de menu « ADMINISTRATEUR ».



6.7.1 Générer un nouveau certificat d'appareil

L'appareil est fourni avec un certificat. Ce certificat a une durée de vie de 5 ans.

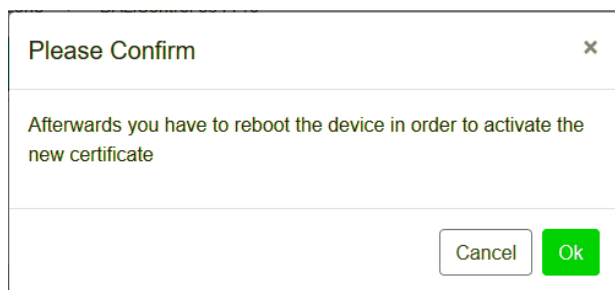
Il existe différentes raisons de renouveler le certificat :

- L'adresse IP de l'appareil a changé (après la mise en service initiale)
- Le certificat n'est plus valide et doit être renouvelé

Pour régénérer un certificat, vous devez être connecté au rôle d'administrateur.

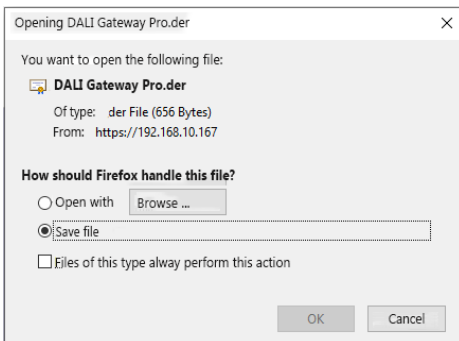
Sous l'onglet « Administration », vous avez la possibilité de générer un nouveau certificat.

Une fois le certificat créé, l'appareil doit être redémarré manuellement pour que le nouveau certificat devienne actif.



6.7.2 Télécharger le certificat de l'émetteur

Cette action permet de télécharger le certificat de l'émetteur sur le PC.



Veillez sélectionner un emplacement de sauvegarde afin d'installer le certificat de l'émetteur sur le PC ultérieurement, voir [6.3 Import du certificat racine de l'autorité](#) de certification. Le certificat sera sauvegardé au format « .der ».

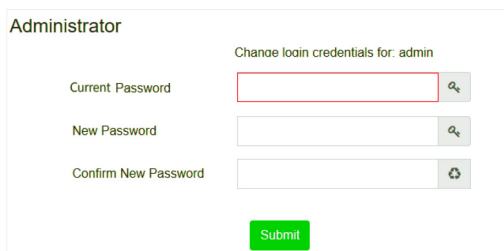
6.7.3 Mise à jour du micrologiciel

Les mises à jour du micrologiciel assurent les mises à jour de sécurité et fonctionnelles qui permettent aux appareils de toujours être à jour. Avec l'outil de mise à jour du micrologiciel de l'appareil (outil DFU), vous pouvez mettre à jour le micrologiciel de nombreux appareils KNX de Schneider Electric à l'aide d'un seul logiciel.

- Téléchargez l'outil DFU [ici](#) et suivez les instructions.

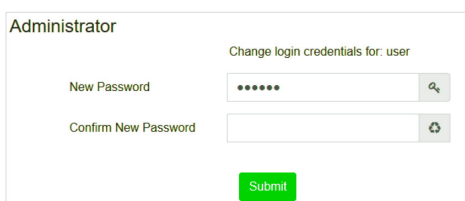
6.7.4 Nouveau mot de passe Admin

Dans cette option de menu, le mot de passe de l'administrateur peut être changé.



6.7.5 Nouveau mot de passe User

Dans cette option de menu, le mot de passe de l'utilisateur peut être modifié



6.8 Paramètre de langue sur le site Web

La langue anglaise est sélectionnée à la livraison. La langue peut être modifiée directement sur l'appareil à l'aide des boutons, voir le chapitre sur les sous-menus : [17.2.1 Sous-menu Langue](#)

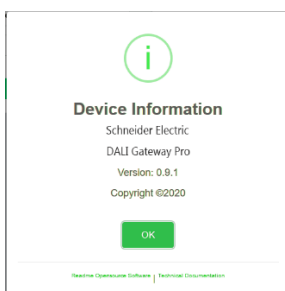
Attention : seules les langues anglaise et allemande sont disponibles sur le site Web.

6.9 Appel de la page de démarrage

Le site Web se compose d'un en-tête et d'une barre de menus, toujours visibles. L'en-tête affiche le logo, le lieu d'installation, s'il est défini dans la configuration ETS, et l'identifiant.



Le bouton Info affiche une fenêtre contextuelle avec la version, un lien vers la documentation technique et un lien pour utiliser les sources OpenSource.



La ligne de menu comprend les entrées suivantes :

- Information
- Mise en service (uniquement dans la connexion admin)
- Réglages
- Configuration
- Diagnostic
- Administrateur (uniquement dans la connexion Admin)

Initialement, la page de présentation contenant les informations de base de l'appareil s'affiche :

Serial Number: 00ef.00000107 MAC Address: 00-05-26-00-01-07 Individual Address: 1.5.008 Firmware: 0.9.1

Failure Status				
Lamp	ECG	Converter	KNX	DALI
		Lamps	Ecgs	Converter
Count	7	6	1	
Failures	0	0	0	
Failrate	0%	0%	0%	
Tot. Failrate	0%			

Les propriétés suivantes de la passerelle DALI sont affichées à la ligne supérieure :

- Numéro de série
- Adresse Mac
- Adresse KNX
- Version de micrologiciel
- Nom DNS

La situation d'erreur actuelle s'affiche également. Une distinction est faite entre les types d'erreur suivants :

- Défaut de lampe
- Erreur de ballast
- Erreur de convertisseur
- Erreur KNX
- Erreur DALI

Le tableau ci-dessous indique le nombre d'appareils connectés et leur taux d'erreur.

6.10 Actions sur le site Web

Différentes actions peuvent être réalisées sur le site Web. Une distinction est faite entre les commandes de configuration telles que les nouvelles commandes d'installation et de commutation.

L'acquiescement après traitement est absolument nécessaire pour les commandes de configuration. Si cela ne peut pas être reçu en raison d'erreurs, le processus est abandonné après un délai de 5 minutes.

6.11 Déconnexion automatique

Une session inactive, c'est-à-dire une connexion en tant qu'utilisateur ou administrateur sans opération active, est automatiquement désactivée après 5 minutes. Une fois cette période écoulée, la fenêtre de connexion s'affiche à nouveau. Ceci est particulièrement utile pour la session administrateur, de sorte qu'elle n'est pas bloquée indéfiniment.

Remarque : les mouvements de souris, les saisies au clavier et les clics sont considérés comme des opérations actives.

7 Diagnostics système

Un système disposant de plusieurs passerelles DALI offre une vue d'ensemble automatisée et simple de l'état d'erreur de toutes les passerelles connectées. La vue d'ensemble complète est disponible dans chaque passerelle et peut être affichée sur le site Web.

Lorsqu'une passerelle est redémarrée, elle génère des rapports avec des informations d'état et est automatiquement transférée vers la liste des autres appareils. L'état actuel est automatiquement envoyé à chaque changement d'état d'erreur. D'autres paramètres sont décrits dans le chapitre suivant.

7.1 Conditions requises et fonctions

Pour activer les diagnostics du système, le paramètre correspondant doit être défini dans l'ETS.

Special Functions	System Diagnostic via IP Network
IP Network	Enable System Diagnostic <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
+ G1,	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">i Ensure that the webservice is accessible to show System Diagnostic results. Therefore, enable access in the Page "IP Settings".</div>
+ G2,	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">i Ensure that all gateways on the same system are working with the same Diagnostic Multicast Address</div>
+ G3,	System Diagnostic Multicast Address <input type="text" value="224.0.218.201"/>
+ G4,	Device Name <input type="text" value="DALIControl e64 Pro"/>
+ G5,	Send Status at least all <input type="text" value="60 Minutes"/>
+ G6,	Delete inactive entries from the list after <input type="text" value="1 Day"/>

Toutes les passerelles qui doivent communiquer entre elles doivent être configurées avec la même adresse de multidiffusion.

Chaque évènement (changement de valeur et message d'erreur) est automatiquement envoyé au groupe de passerelles participantes. Cela permet à chaque passerelle de sauvegarder et de surveiller l'état des autres passerelles. Ces données ne sont sauvegardées que temporairement et sont à nouveau collectées après un redémarrage.

Un autre paramètre peut être utilisé pour définir l'heure après laquelle l'état doit être envoyé si aucune modification n'a eu lieu pendant cette période et qu'aucun évènement automatisé n'est signalé.

Les entrées inactives (passerelles inactives) sont supprimées après un temps prédéfini, qui peut être défini via ETS.

Remarque : après le redémarrage d'une passerelle, l'état de l'appareil est initialement envoyé à cette adresse de multidiffusion. Par la suite, à chaque changement, ou après écoulement du délai imparti dans l'ETS. Le service de diffusion des diagnostics système ne peut pas être entièrement protégé contre l'usurpation d'identité. En cas de doute sur l'état correct du segment d'appareil, veuillez vous connecter directement à l'interface Web de l'appareil correspondant.

Les paramètres sont également décrits au chapitre [19.1.4 Page de paramètres](#) : Fonctions spéciales.

7.2 Affichage des informations de diagnostic

La vue de diagnostic s'affiche sur le site Web.

Pour ce faire, sélectionnez « Diagnostic » dans le menu principal et « Vue d'ensemble du système » dans le sous-menu suivant.

INFORMATION COMMISSIONING SETTINGS CONFIGURATION DIAGNOSIS ADMINISTRATOR								
Report System Overview								
Name	IP	Lamp	ECG	Converter	KNX	DALI	Tot. Failrate	
Dali Device 2	192.168.10.208						0 %	
DALIControl e64 Pro	192.168.10.210						0 %	

Dans une liste, toutes les passerelles DALI fonctionnant dans le même système et activées en fonction des exigences sont affichées.

Les informations suivantes s'affichent :

- Nom de la passerelle DALI
- Adresse IP de la passerelle DALI
- Erreur de lampe
- Erreur de ballast
- Erreur de convertisseur
- Erreur KNX
- Erreur DALI
- Taux d'erreur

Cliquez sur le bouton Info pour afficher des informations supplémentaires sur l'état de l'appareil dans une fenêtre de détails.

DALIControl e64 Pro		192.168.10.210							0 %		
Serial Number:	00ef.00000008	Individual Address:	1.5.8	Firmware:	0.9_05	Project Id:		Building Id:		Zone Id:	
	Lamps	Ecgs	Converter								
Count	7	6	1								
Failures	0	0	0								
Failrate	0 %	0 %	0 %								

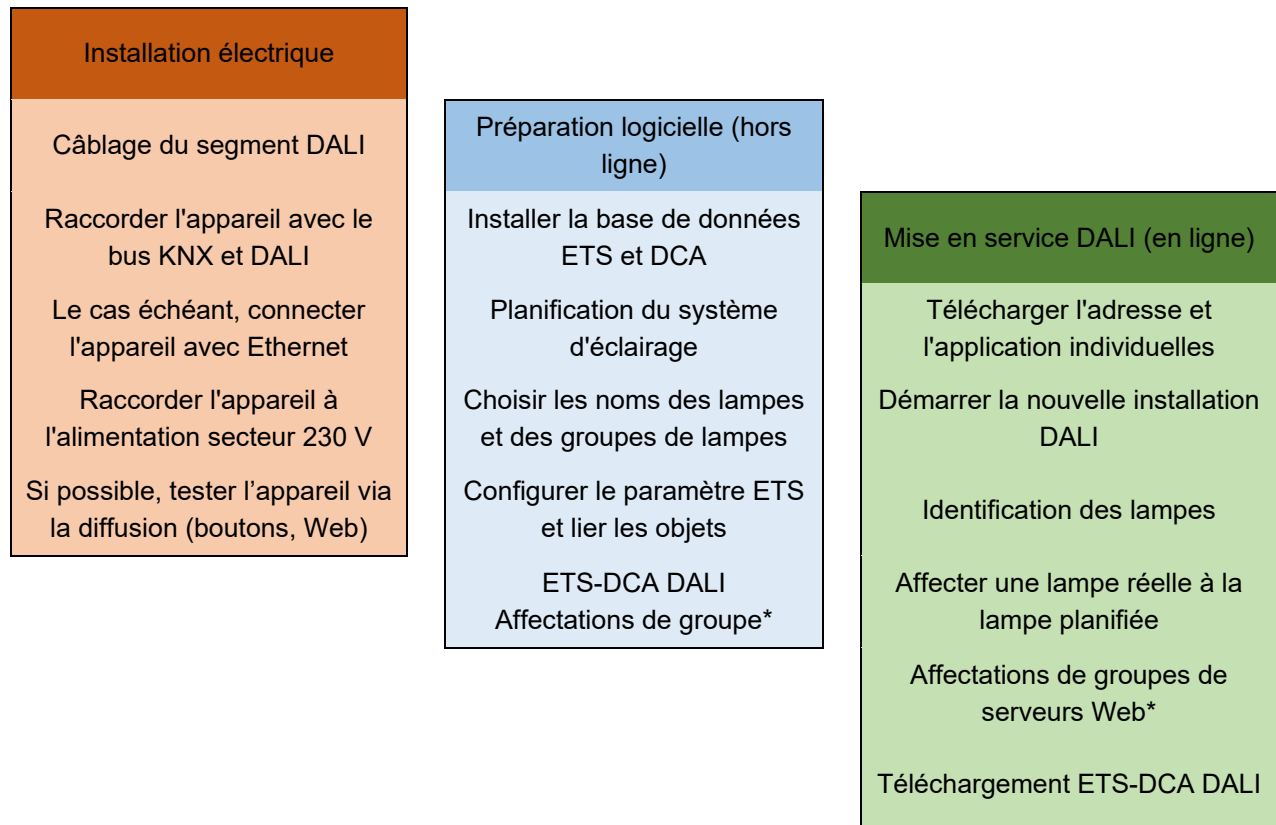
7.3 Accès au site Web d'autres passerelles

Chaque passerelle Dali de la liste peut être ouverte dans un deuxième onglet du navigateur en cliquant sur l'adresse IP.

Remarque : les données de connexion correspondantes de la passerelle DALI doivent être disponibles.

7.4 Concept d'installation et de mise en service

Le graphique ci-dessous présente les étapes requises pour la nouvelle installation et la mise en service d'une passerelle DALI.



* Lors de la mise en service via DCA, l'affectation de groupe peut déjà être effectuée au cours de la phase de planification (hors ligne). Lors de la mise en service via un serveur Web, le système doit être en ligne.

7.5 Nouvelle installation DALI

Après avoir câblé le segment DALI (voir instructions de montage et d'utilisation) et préparé les logiciels tels que l'installation, la planification et la configuration (voir ci-dessous), qui peuvent être exécutés sans connexion à la passerelle DALI (hors ligne), vous êtes prêt à lancer une nouvelle installation DALI. Une nouvelle installation n'est possible qu'avec une connexion à la passerelle DALI et lorsque les ballasts à installer sont connectés et alimentés.

Comme pour chaque processus de configuration, la nouvelle installation est possible de plusieurs manières :

- Configuration et exécution via DCA (Device Control App) dans ETS5
- Configuration et exécution via un serveur Web intégré (connexion réseau Ethernet requise)
- Configuration et exécution via des boutons-poussoirs et affichage sur l'appareil

Remarque : selon le type d'utilisation, les données de configuration doivent être synchronisées dans la DCA. Voir [8.5 Synchronisation entre sites Web et DCA](#)

Si vous lancez une nouvelle installation, les ballasts connectés à la passerelle DALI sont réinitialisés, reconnus et programmés automatiquement par la passerelle DALI. Au cours du processus de programmation, chaque ballast reçoit une adresse courte comprise entre 0 et 63 sur la base d'une adresse longue aléatoire. Comme l'adresse longue est générée de manière aléatoire, les adresses courtes et les voyants doivent être attribués par la suite. La nouvelle installation fait connaître les ballasts connectés à la passerelle et permet à la passerelle de les contacter via l'adresse courte.

Remarque : n'oubliez pas que chaque fois qu'une nouvelle installation est démarrée, les ballasts sont réinitialisés et donc réaffectés de manière aléatoire. Toute configuration précédente est écrasée et supprimée.

7.6 Identification et affectation des ballasts DALI

Comme les ballasts sont attribués de manière aléatoire après la nouvelle installation, les ballasts individuels doivent être identifiés et affectés selon les besoins. Lors de la mise en service, les ballasts sont généralement identifiés en mettant un ballast/une lampe en mode clignotant. Cela signifie que dans l'installation, la lampe peut être identifiée visuellement de manière à pouvoir être affectée selon les préférences de l'utilisateur. Au lieu de clignoter, les lumières peuvent également être allumées/éteintes.

Pour les éclairages de secours autonomes selon DT-1, l'identification est légèrement différente. Comme tous les voyants ne prennent pas en charge la mise sous/hors tension ou ne peuvent s'allumer qu'en cas de coupure de courant, la norme EN 62386-202 permet d'activer un état d'identification. Lorsque la passerelle met ces ballasts en mode clignotant, l'état d'identification démarre à la place. L'exécution exacte de cet état incombe au fabricant. Normalement, la LED de contrôle connectée au convertisseur clignote en rouge ou en rouge-vert pendant quelques secondes. Reportez-vous aux instructions relatives aux éclairages de secours ou aux convertisseurs utilisés.

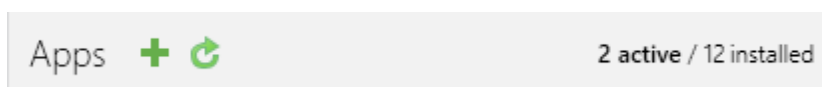
Une fois qu'un ballast a été identifié, il peut être affecté au ballast précédemment planifié. Là encore, il existe différentes options pour l'affectation (DCA, serveur Web, boutons-poussoirs et affichage sur l'appareil). Les différentes options sont décrites dans les chapitres suivants.

7.7 App ETS (DCA)

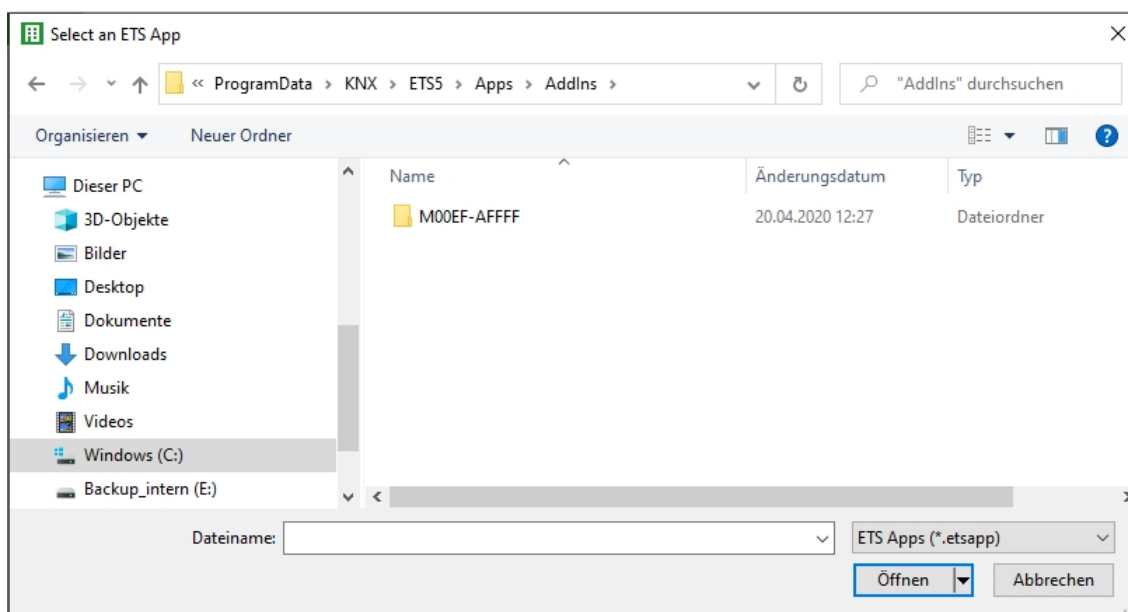
L'application pour SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro est basée sur la surface standard pour la configuration des objets et paramètres de communication ainsi que sur une surface spéciale pour la mise en service du système de bus DALI. Cette surface spéciale est conçue comme une DCA (Device Control App) pour ETS5.

Toutes les données de programme requises sont automatiquement créées lors de l'importation de l'application.

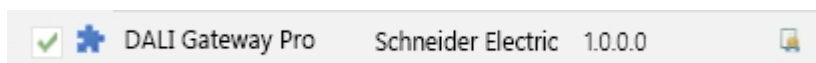
Cliquez sur le bouton 'App' dans le pied de page ETS5, puis sélectionnez le bouton 'plus' pour ajouter une nouvelle application à votre système ETS5 :



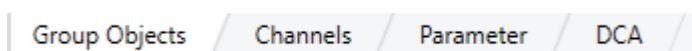
Une zone de fichier s'affiche pour sélectionner l'application ETS pour SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro :



L'application est maintenant installée et affichée dans la liste de toutes les applications ETS5.



Après l'installation, l'ETS doit être redémarré. Lorsque le produit est sélectionné, un onglet 'DCA' supplémentaire est affiché dans ETS5.



7.8 Configuration

Les paramètres et les adresses de groupe correspondantes peuvent maintenant être configurés comme n'importe quel autre produit KNX. Les paramètres permettent également de configurer différents modes de fonctionnement. Ceux-ci sont décrits plus en détail dans le chapitre. [4 Modes de fonctionnement](#)

Si une utilisation ultérieure du site Web doit être activée, celle-ci doit d'abord être activée dans le paramétrage ETS.

Étant donné que la passerelle DALI Pro prend également en charge le contrôle des couleurs, les futurs ballasts ou groupes avec le contrôle des couleurs souhaité doivent être configurés dans l'ETS. Ce n'est qu'ainsi que les objets de communication correspondants pourront être mis à disposition.

Afin de mieux identifier les types de ballasts ou de groupes tant dans l'ACD que sur le site Web, des textes descriptifs pertinents devraient également être définis pour les ballasts et les groupes. Ces textes sont également affichés dans la liste des objets de communication.

La configuration spécifique à DALI est effectuée dans l'onglet DCA ou à l'aide de le site Web. Vous devez commencer par planifier et nommer les ballasts que vous souhaitez utiliser et par les affecter aux groupes requis.

Ce travail peut être effectué hors ligne sans connexion au KNX et sans connexion à SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro. La mise en service DALI réelle n'est possible qu'en ligne, ce qui signifie qu'une connexion à l'appareil est nécessaire. Au cours de ce processus, les ballasts connectés sont reconnus de manière à pouvoir être affectés à la configuration précédemment configurée.

Après l'affectation, la configuration DALI spéciale doit être chargée sur l'appareil à l'aide du bouton « Programme » de l'onglet DCA, voir chapitre: [10.1 Mise en service DCA](#) ou [10.2 Mise en service via le site Web](#).

Enfin, les paramètres et les liens vers les adresses de groupe doivent être chargés sur l'appareil. L'appareil est maintenant prêt à être utilisé.

7.9 Synchronisation entre sites Web et DCA

Les sites Web lisent les données réelles de l'appareil à chaque appel et affichent ainsi toujours les données de configuration actuelles. En revanche, la DCA fonctionne avec les données de configuration sauvegardées dans l'ETS.

Si une configuration a été effectuée avec le site Web ou avec les boutons directement sur l'appareil et que vous devez continuer à travailler avec la DCA ultérieurement, une synchronisation est nécessaire.

Les options de menu « Extras » et « Lire les données du périphérique » dans la DCA sont utilisées à cette fin. Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre suivant : [16 Extras DCA](#)

8 Maintenance et extension

8.1 Échange rapide de ballasts individuels

Lors de la mise en service d'un segment DALI, l'adresse courte, l'affectation de groupe (le cas échéant) et d'autres données de configuration sont programmées dans la mémoire interne du ballast. Si vous devez remplacer un ballast en raison d'un défaut, vous devez programmer ces données sur le nouvel appareil.

SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro offre une fonction qui permet de remplacer rapidement et facilement des ballasts individuels. L'« échange rapide de ballasts » peut être lancé à partir de la DCA, du serveur Web (lorsqu'il est connecté en tant qu'administrateur) ou sur l'appareil (boutons-poussoirs, affichage) lui-même. La passerelle vérifie d'abord si l'un des ballasts configurés qui lui sont connus a été signalé comme défectueux. Ensuite, le segment est parcouru afin de trouver de nouveaux appareils inconnus. Si un nouvel appareil est trouvé, tous les détails de configuration de l'ancien ballast sont automatiquement programmés sur le nouvel appareil et l'installation est immédiatement prête à être réutilisée.

Pendant, l'échange rapide de ballast ne fonctionne que si un seul ballast d'un segment est défectueux et remplacé par un nouveau. Si plusieurs appareils sont défectueux, les ballasts doivent être identifiés et vous devez utiliser la fonction de post-installation. N'oubliez pas non plus que l'échange rapide n'est possible que pour les appareils du même type. Vous ne pouvez pas, par exemple, remplacer un ballast pour les éclairages de secours autonomes à batterie par un appareil pour LED.

Si un échange rapide n'est pas possible en raison de l'une des conditions ci-dessus, la passerelle termine le processus avec un code d'erreur. Les différents codes d'erreur ont la signification suivante :

Type d'erreur 7 : aucun défaut de ballast

Type d'erreur 8 : plus d'un ballast défectueux

Type d'erreur 9 : aucun nouveau fichier de ballast n'a été trouvé

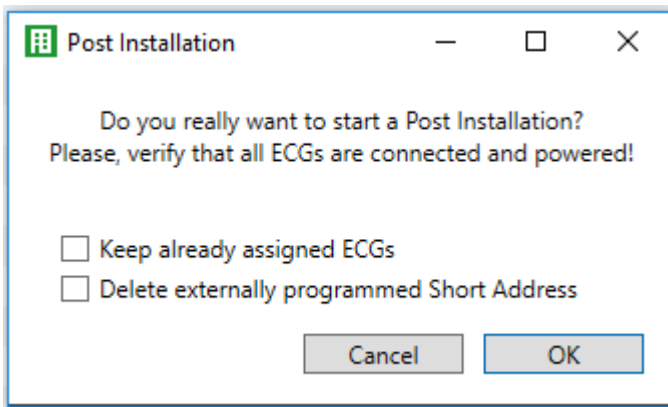
Type d'erreur 10 : Le ballast n'a pas le bon type d'appareil

Type d'erreur 11 : plus d'un nouveau ballast

8.2 Post-installation de DALI

Si vous souhaitez développer un segment DALI déjà mis en service avec de nouveaux ballasts ou si vous souhaitez remplacer plusieurs segments défectueux dans le segment, utilisez la fonction 'post-installation'. Il est possible d'activer 'post-installation' sur DCA ou sur l'appareil lui-même (boutons-poussoirs, affichage) et dans le navigateur Web lors de la connexion en tant qu'administrateur.

Lorsque vous démarrez la post-installation, la passerelle vérifie d'abord à partir de l'adresse longue DALI si tous les ballasts configurés précédemment sont toujours disponibles dans le segment. En général, les ballasts qui n'existent plus ou qui sont introuvables sont supprimés de la mémoire interne de la passerelle. Si les ballasts non disponibles sont conservés (c'est-à-dire si certaines parties du système ne sont pas alimentées temporairement), la suppression peut être évitée en utilisant une option supplémentaire.



En général, les ballasts n'ont pas d'adresse courte ni d'adresse longue 0xFFFFFFFF à la livraison par défaut. Il est possible que les ballasts aient une adresse courte même si l'adresse longue est toujours 0xFFFFFFFF (c'est-à-dire si un outil externe a été utilisé pour la programmation). Pour supprimer une adresse courte dans ce cas, veuillez activer l'élément de commande « Supprimer une adresse courte programmée en externe ».

Après vérification, le segment est parcouru afin de trouver de nouveaux ballasts. Les nouveaux appareils trouvés sont insérés dans les espaces existants ou ajoutés à la fin.

Attention : n'oubliez pas que le nombre maximum de ballasts dans un segment est de 64 !

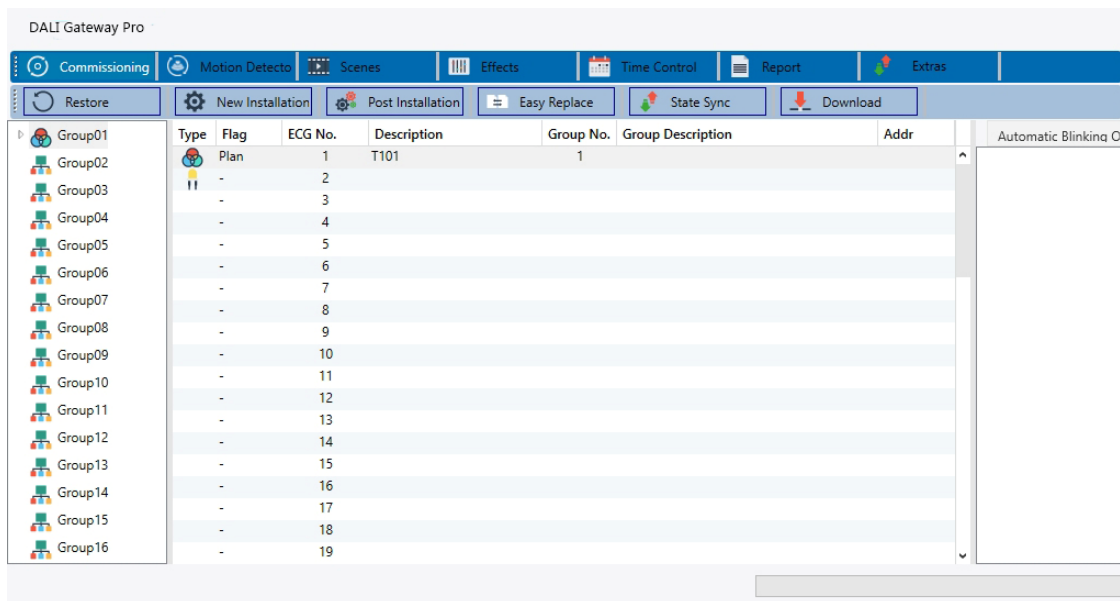
Comme la position (adresse courte) d'un appareil nouvellement trouvé est attribuée de manière aléatoire, vous devez identifier les lumières après l'installation et, si nécessaire, les affecter à des groupes.

9 DALI, mise en service des ballasts

Ce chapitre décrit la mise en service avec la DCA et le site Web

9.1 Mise en service DCA

Suite à l'installation physique et au câblage des ballasts et des lumières DALI et à la mise en service électronique, la configuration de ballasts doit être préparée et planifiée dans la DCA. Pour cela, ouvrez la page de mise en service dans la DCA :



La configuration de groupe est affichée dans une arborescence à gauche. La partie médiane présente un tableau de configuration des ballasts et les noms. Une liste sur le côté droit affiche les appareils actuellement trouvés dans le système qui n'ont pas encore été identifiés. Pendant la phase de planification, la liste est vide car l'ETS n'est pas encore connecté au système.

9.1.1 Préparation

Vous devez d'abord planifier et nommer les ballasts. Utilisez le champ de description pour saisir un nom (numéro de lumière, numéro de chambre, etc.).

Type	Flag	ECG No.	Description
	-	1	T101

Double-cliquez pour afficher une fenêtre d'édition qui vous permet d'entrer un maximum de 20 caractères.

Vous devez également définir le type de ballast correct dans les paramètres (dans cet exemple, le module LED est sélectionné) :

ECG 1, Description	T101
Group Assignment	Not Assigned
ECG Type	LED Module

L'affichage correspondant s'affiche dans le champ de type de DCA :

Type	Flag	ECG No.	Description
	-	1	T101

Remarque : l'icône de la première colonne reflète toujours le réglage ETS.


A l'étape suivante, vous devez définir le type de contrôle de groupe dans les paramètres (dans cet exemple, le contrôle de couleur via RVB) :

<ul style="list-style-type: none"> G1, Room 111 General Behaviour Colour Control 	Colour Control Type	RGB Colour
	Selection of Object Type	RGB (3 Byte combined Object)
	Colour changing Fading Time via Dimming	fast (10 Seconds)

L'affichage correspondant s'affiche dans l'arborescence de groupe de la DCA :

Type	Flag	ECG No.	Description
	Plan	1	T101

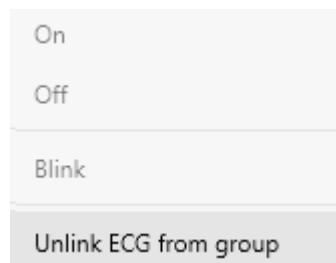
Vous pouvez maintenant affecter les différents ballasts aux groupes correspondants. Tirez les ballasts par Glisser-Déposer sur le groupe correspondant dans l'arborescence à gauche.

Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description
	Plan	1	T101	1	Room 111

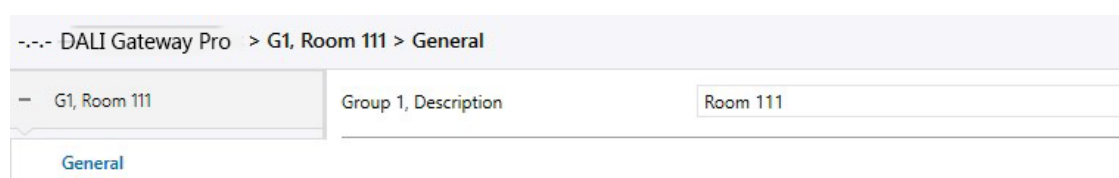
Si un ballast est affecté à un groupe via Glisser-Déposer, le numéro de groupe correspondant s'affiche automatiquement dans le champ « Numéro de groupe » du tableau de configuration de ballasts. L'icône du type de groupe s'affiche également automatiquement.

Remarque : l'icône dans la première colonne des ballasts affectés à un groupe reflète toujours le type du groupe, c'est-à-dire que l'icône de ballast est remplacée par l'icône du groupe.

Si une affectation de groupe doit être supprimée, la commande se trouve dans le menu contextuel du tableau de configuration de ballasts :



Vous pouvez entrer un nom convivial dans le champ voisin « description de groupe ». Les ballasts et noms de groupe sont automatiquement affichés dans l'arborescence de configuration de groupe (affichée entre parenthèses) et dans les descriptions des objets de communication ETS. Vous pouvez également renommer des groupes via la page de paramètres :



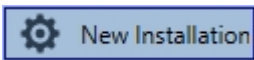
Les noms facilement reconnaissables facilitent la tâche de l'intégrateur système lors de la liaison d'adresses de groupe à des objets de communication.

➔ 47	G1, Switching, Room 111	On/Off
➔ 48	G1, Dimming, Room 111	Brighter/Darker
➔ 49	G1, Set Value, Room 111	Value
➔ 52	G1, Status, Room 111	On/Off
➔ 53	G1, Status, Room 111	Value
➔ 54	G1, Failure Status, Room 111	Yes/No
➔ 57	G1, Colour RGB, Room 111	Value
➔ 69	G1, Colour RGB, Room 111	Status

9.1.2 Nouvelle installation

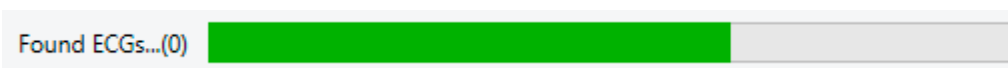
Une fois la planification, le paramétrage et la liaison des adresses de groupe terminés, le segment DALI peut être mis en service. Pour ce faire, connectez le PC de mise en service avec l'ETS au système KNX via une interface (USB ou IP). Une fois la connexion active, vous devez programmer l'adresse physique de la passerelle. La communication entre le plug-in et la passerelle est basée sur l'adresse physique.

Utilisez la page 'Mise en service' et le bouton 'Nouvelle installation' pour démarrer le processus d'apprentissage du segment DALI connecté.

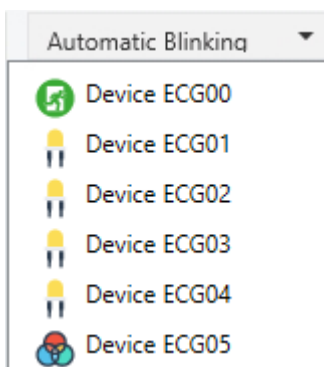


Durant le processus d'apprentissage, tous les ballasts sont automatiquement reconnus, et chaque ballast est affecté à une adresse courte comprise entre 0 et 63. En fonction de la taille du segment DALI connecté, le processus peut prendre jusqu'à 3 minutes.

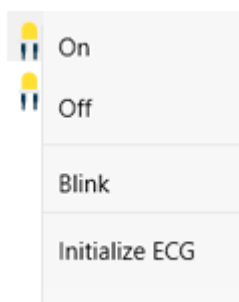
Une barre située dans le coin inférieur droit indique la progression du processus. Dans le même temps, un affichage fournit également des informations sur le processus en cours et le nombre de ballasts trouvés jusqu'à présent.



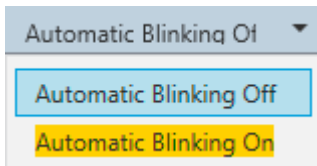
Une fois le processus terminé, tous les ballasts trouvés sont affichés dans la liste des appareils à identifier sur la droite.



Pour identifier les appareils, allumez et éteignez la lampe correspondante. Si vous sélectionnez un ballast et appuyez avec le bouton droit de la souris, un menu contextuel s'affiche et vous permet de sélectionner la fonction requise.

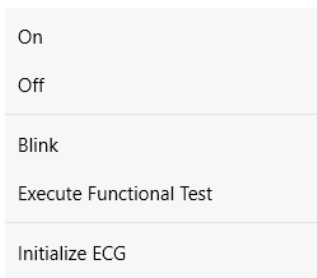


Vous pouvez également sélectionner 'activé' dans la zone 'Clignote automatiquement'.



Dans ce cas, le mode de clignotement d'un ballast démarre seul lorsqu'un appareil est sélectionné.

Pour les éclairages de secours autonomes à batterie, la sélection de 'clignotement' active le processus d'identification de la lumière. La LED d'état de l'éclairage de secours clignote généralement pendant ce processus. Veuillez noter la description des lumières que vous utilisez. Si la LED d'état ne fonctionne pas ou n'est pas visible pour certaines lumières, vous pouvez également lancer un test de fonctionnement. Pendant le test de fonctionnement, le ballast allume généralement les lumières pendant quelques secondes.



Le menu contextuel est également disponible au niveau du groupe. Pendant le processus d'identification, il peut être utile d'activer/désactiver certains groupes ou toutes les lampes connectées. Vous pouvez également envoyer des commandes de diffusion via le menu contextuel, afin, par exemple, d'allumer / éteindre toutes les lumières, voir chapitre : [10.1.5 Fonctionnement des appareils DALI](#)

Une fois qu'un ballast a été identifié, vous pouvez le faire glisser sur l'élément précédemment planifié dans le tableau de configuration de ballasts.

Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description	Addr	Automatic Blinking (
Plan		1	L-10R01-1	1	Building 1, Level 0, Room 01	0	Device ECG05
Plan		2	L-10R01-2	1	Building 1, Level 0, Room 01	1	
Plan		3	L-10R01-3	1	Building 1, Level 0, Room 01	2	
Plan		4	L-10R01-4	1	Building 1, Level 0, Room 01	3	
Plan		5	L-10R02-1	2	Building 1, Level 0, Room 02	4	
Plan (E)		6	L-10R02-2	2	Building 1, Level 0, Room 02		
Plan		7	EL-10F1-1	5		6	
-		8	EL-10F1-2				
Plan		9	L-10F1-3	3	Building 1, Level 0, Room 03		
Plan		10	L-10R03-1	3	Building 1, Level 0, Room 03		
Plan		11	L-10R03-2	3	Building 1, Level 0, Room 03		
-		12	R-10R03-3				
-		13					

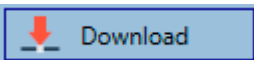
Une fois qu'un ballast a été glissé dans le tableau de configuration des ballasts, il disparaît de la liste des ballasts non identifiés. En même temps, le drapeau 'PLAN' dans le tableau de configuration indique que le ballast a été attribué à l'élément planifié. La dernière colonne du tableau indique l'adresse courte réelle du ballast.

Remarque : vérifiez que l'adresse courte est comprise entre 0 et 63. Si un ballast a été attribué par erreur, il peut être renvoyé dans la liste des appareils non identifiés, en utilisant la même méthode de glisser-déposer.

Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description	Addr
Plan		1	L-10R01-1	1	Building 1, Level 0, Room 01	0
Plan		2	L-10R01-2	1	Building 1, Level 0, Room 01	1
Plan		3	L-10R01-3	1	Building 1, Level 0, Room 01	2
Plan		4	L-10R01-4	1	Building 1, Level 0, Room 01	3
Plan		5	L-10R02-1	2	Building 1, Level 0, Room 02	4
Plan (E)		6	L-10R02-2	2	Building 1, Level 0, Room 02	6
Plan		7	EL-10F1-1	5		6
-		8	EL-10F1-2			
Plan		9	L-10R01-3	3	Building 1, Level 0, Room 03	
Plan		10	L-10R03-1	3	Building 1, Level 0, Room 03	
Plan		11	L-10R03-2	3	Building 1, Level 0, Room 03	
-		12	R-10R03-3			
-		13				

L'élément du tableau de configuration est à nouveau disponible (drapeau : « PLAN (E) » → vide) et le ballast réapparaît dans la liste des appareils non identifiés d'où il peut maintenant être déplacé vers un autre élément si nécessaire.

Important : n'oubliez pas qu'à ce stade, toutes les opérations effectuées sont uniquement affichées dans l'espace de travail. Elles ne sont pas chargées immédiatement sur la passerelle DALI. Pour démarrer le processus de téléchargement des réglages sur la passerelle et les ballasts, appuyer sur le bouton 'Télécharger'.



Le téléchargement peut prendre jusqu'à 1 minute. La barre de progression indique l'état actuel du transfert. Une fois que le téléchargement est complété, tous les ballasts précédemment planifiés sont programmés dans le système avec la configuration DALI. Les appareils correspondants sont marqués d'un indicateur 'OK' dans le tableau de configuration de ballasts.

Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description	Addr
Plan	OK	1	L-10R01-1	1	Building 1, Level 0, Room 01	0
Plan	OK	2	L-10R01-2	1	Building 1, Level 0, Room 01	1
Plan	OK	3	L-10R01-3	1	Building 1, Level 0, Room 01	2
Plan	OK	4	L-10R01-4	1	Building 1, Level 0, Room 01	3
Plan	OK	5	L-10R02-1	2	Building 1, Level 0, Room 02	4
Plan (E)	OK	6	L-10R02-2	2	Building 1, Level 0, Room 02	6
Plan	OK	7	EL-10F1-1	5		6
























Attention : veuillez noter que le téléchargement sur la 'page mise en service' ne programme que les données de configuration DALI sur la passerelle et les ballasts. L'application ETS réelle avec les réglages et les adresses de groupe doit toujours être téléchargée sur l'appareil avant ou après l'identification et la mise en service DALI. Cette opération s'effectue, comme d'habitude, via le processus de téléchargement normal dans l'ETS

9.1.3 Informations détaillées concernant le ballast et le groupe

Les icônes suivantes s'affichent pour les différents types de ballast dans la DCA :

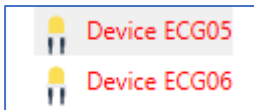
Un arrière-plan vert indique que ce ballast a été configuré comme éclairage de secours avec batterie centrale.

Voir ci-dessous.





		Type de ballast 0 : lampe fluorescente
		Type de ballast 1 : Éclairage de secours commutable ou éclairage de secours + température de couleur
		Type de ballast 1 : éclairage de secours non commutable
		Type de ballast 2 : lampe de décharge
		Type de ballast 3 : lampe basse tension
		Type de ballast 4 : lampe incandescente
		Type de ballast 5 : convertisseur 0 à 10 V
		Type de ballast 6 : LED
		Type de ballast 7 : module relais
		Type de ballast 8 : module couleur RVB
		Type de ballast 8 : module couleur blanc réglable
		Type de ballast 8 : module couleur blanc réglable + RVB

9.1.4 Affichage des erreurs et des états

Lors de la mise en service, les lampes/ballasts sont identifiés visuellement (ON, OFF, clignotant). Il est donc crucial que toutes les lampes et les ballasts fonctionnent correctement. Si la passerelle identifie une erreur de lampe ou de ballast pendant le processus d'installation, le ballast concerné est affiché en rouge. Les erreurs sont affichées pour les appareils non identifiés (arborescence de droite)

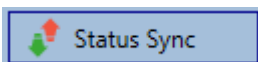


et pour les ballasts déjà affectés (tableau du milieu).

Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description
	OK	1	L-10R01-1	1	Building 1, Level 0
	OK	2	L-10R01-2	2	Building 1, Level 1
	OK	3	L-10R01-3	S	
	OK	4	L-10R01-4	S	

Les erreurs sont signalées par un point rouge. Pour plus d'informations, double-cliquez (voir le chapitre suivant).

Comme la vue n'est pas automatiquement mise à jour et qu'il peut s'écouler quelques minutes pour que la passerelle DALI reconnaisse un défaut, il est recommandé d'appuyer brièvement sur le bouton 'Synchronisation d'état' après l'installation.



Cela garantit que l'état affiché est mis à jour avec l'état réel et que toutes les erreurs détectées entre-temps s'affichent correctement.

Attention : si une erreur de ballast existe déjà pendant le processus de recherche de l'installation initiale, l'appareil n'est généralement pas détecté. Cela signifie que le nombre de ballasts trouvés ne correspond pas au nombre attendu. Les erreurs de ballast ne s'affichent de la manière décrite ci-avant que si le ballast concerné a été préalablement programmé et est connu de la passerelle.

Outre les erreurs de ballast, d'autres informations de ballast sont exportées ou affichées.

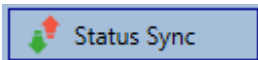
Ces informations comprennent :

- Adresse longue
- Adresse courte
- Type d'appareil
- Sous-type d'appareil (important pour les ballasts couleur DT-8)
 - TC : couleur de température
 - XY : couleur XY
 - RVBB : couleur RVB ou TSV
- Sous-type d'appareil (important pour les ballasts de secours DT-1)
 - SW : éclairages de secours commutables
 - NSW : éclairages de secours non commutables
- État d'erreur

Pour les ballasts DT-8 avec contrôle de la température des couleurs, les éléments suivants sont également affichés :

- Température min.
- Température max.

Appuyez sur le bouton 'Synchronisation d'état' pour exporter et mettre à jour les informations.



Le processus peut prendre quelques secondes :



9.1.4.1 Informations de ballast dans l'arborescence de droite

Pour plus d'informations sur les ballasts, consultez l'info-bulle :

Device ECG05

Long Address:	B72E75	Fail State:	Ok
Short Address:	5	Type:	DT-8
Type:	DT-8	Subtype:	TC
Min-Temperature:	3012	Max-Temperature:	6493

Pour activer l'info-bulle, placez le pointeur de la souris sur la position.

9.1.4.2 Informations de ballast dans le tableau de ballasts

Double-cliquez pour ouvrir une autre fenêtre contenant plus de détails :



Long Address:	B72E75	Fail State:	Ok
Short Address:	5	Subtype:	TC
Type:	DT-8	Max-Temperature:	6493
Min-Temperature:	3012		


Important : l'icône de la fenêtre des détails indique le type de ballast réel. Assurez-vous que la définition ETS est identique au type réel.

Informations complémentaires :

- Adresse longue
- Adresse courte réelle
- Type
- Sous-type
- État d'erreur
- Température min. (uniquement pour le sous-type TC)
- Température max. (uniquement pour le sous-type TC)

9.1.4.3 Informations de groupe dans l'arborescence de groupe

Des informations supplémentaires sur le groupe sont affichées dans l'info-bulle de l'arborescence du groupe.

Value:	0%	ECG Count (Failed):	3 (0)
Operation Hours:	0	Converter Count (Failed):	0 (0)
Lifetime:		Fail Rate:	0%

9.1.5 Fonctionnement des appareils DALI

Les appareils DALI peuvent être commandés directement de cinq manières différentes.

- **Diffusion :**

Dans ce cas, les télégrammes auxquels tous les appareils participants réagissent sont envoyés au bus DALI.

Les commandes sont exécutées par tous les ballasts même s'ils n'ont pas encore été mis en service. Ces commandes fonctionnent donc indépendamment de l'état du système DALI.

- **Contrôle de groupe :**

Dans ce cas, des télégrammes de groupe sont envoyés pour contrôler un groupe particulier. Pour que ce processus fonctionne correctement, les ballasts doivent avoir été affectés à des groupes et la configuration doit être téléchargée sur la passerelle.

- **Contrôle de ballast :**

Dans ce cas, les ballasts peuvent être contrôlés individuellement.

- **Inhibition d'urgence (convertisseur)**

Pour désactiver les convertisseurs, utilisez le menu contextuel de l'arborescence de groupe à gauche.

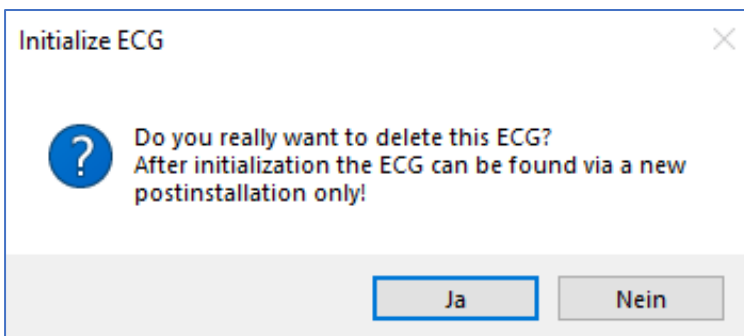
Si l'alimentation des éclairages de secours connectés est coupée dans les 15 minutes suivant l'activation du mode d'inhibition du convertisseur, les lumières sont éteintes au lieu de passer en mode d'urgence. Ce mode de fonctionnement peut être nécessaire lors de la mise en service et de l'installation pour éviter un éclairage de secours constant et une décharge de batterie.

- **Test fonctionnel de démarrage d'urgence (convertisseur)**

Utilisez le menu contextuel de l'arborescence de droite ou de la liste pour lancer un test de fonction avec des convertisseurs.

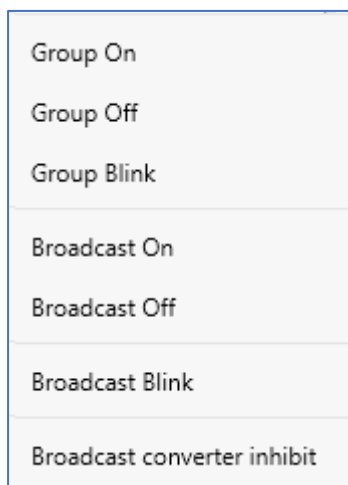
- **Initialiser le ballast**

Cette fonction n'est disponible que dans l'arborescence de droite. Ceci permet de supprimer complètement un ballast. Après cette action, il n'est plus présent et ne peut être trouvé que par une nouvelle post-installation. Par conséquent, cette action doit être confirmée par l'opérateur :

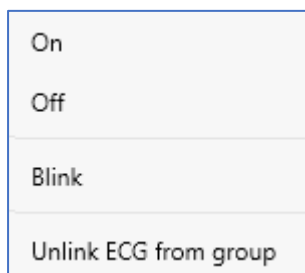


La DCA propose différentes options pour activer ces commandes. La DALI doit être mise en service et une connexion à la passerelle doit être disponible pour toutes les options.

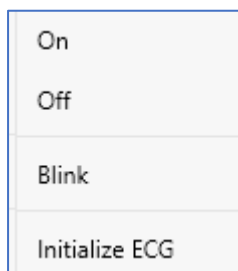
Menu Groupe dans l'arborescence de gauche :



Menu contextuel dans le tableau ballast :

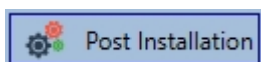


Menu Ballast dans l'arborescence côté droit :

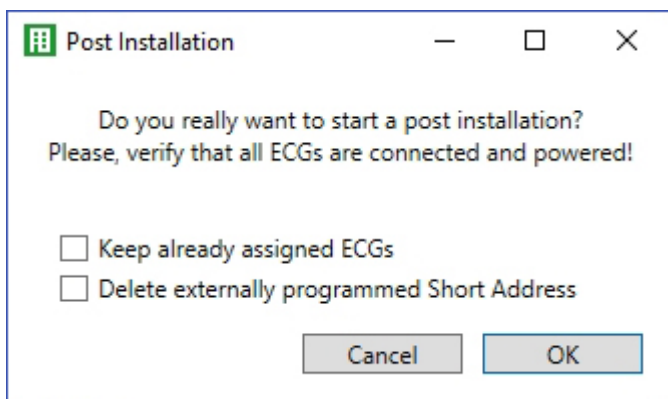


9.1.6 Post-installation

Si vous souhaitez développer un segment DALI déjà mis en service avec de nouveaux ballasts ou si vous souhaitez remplacer plusieurs segments défectueux dans le segment, utilisez la fonction 'post-installation'.



Lorsque vous démarrez la post-installation dans ETS, la passerelle vérifie d'abord si tous les ballasts précédemment configurés sont toujours disponibles dans le segment. Les ballasts qui n'existent plus ou qui sont introuvables sont généralement supprimés de la mémoire interne de la passerelle. Si les ballasts non disponibles sont conservés (c'est-à-dire si certaines parties du système ne sont pas alimentées temporairement), la suppression peut être évitée en utilisant une option supplémentaire. « Conserver les ballasts déjà affectés »



En général, les ballasts n'ont pas d'adresse courte ni d'adresse longue 0xFFFFF à la livraison par défaut. Il est possible que les ballasts aient une adresse courte même si l'adresse longue est toujours 0xFFFFF (c'est-à-dire si un outil externe a été utilisé pour la programmation). Pour supprimer une adresse courte dans ce cas, veuillez activer l'élément de commande « Supprimer une adresse courte programmée en externe ».

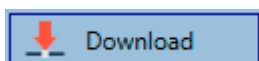
Après vérification, le segment est parcouru afin de trouver de nouveaux ballasts. Les nouveaux appareils trouvés sont insérés dans les espaces existants ou ajoutés à la fin.

Attention : n'oubliez pas que le nombre maximum de ballasts dans un segment est de 64 !

Comme la position (adresse courte) d'un appareil nouvellement trouvé est attribuée de manière aléatoire, vous devez identifier les lumières et, si nécessaire, les affecter à des groupes.

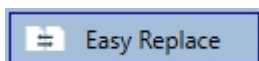
Remarque : si vous choisissez le paramètre 'Activer l'alimentation électrique ballast via objet', les objets correspondants sont envoyés avant la post-installation. Ensuite, le ballast peut être réaffecté à un groupe.

Important : n'oubliez pas qu'à ce stade, toutes les opérations effectuées sont uniquement affichées dans l'espace de travail. Elles ne sont pas chargées immédiatement sur la passerelle DALI. Pour démarrer le processus de téléchargement des réglages sur la passerelle et les ballasts, appuyer sur le bouton 'Télécharger'.

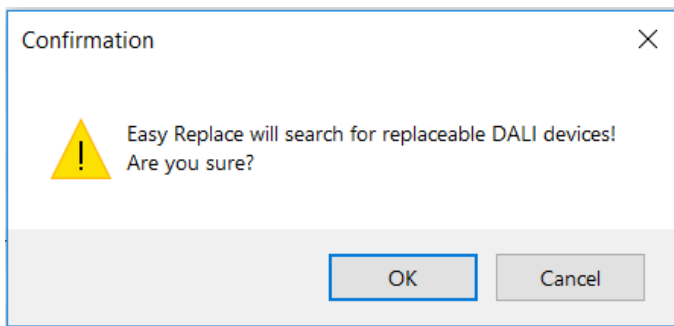


9.1.7 Échange rapide de ballast

Si vous devez échanger un ballast individuel en raison d'une erreur, vous pouvez également utiliser la fonction d'échange rapide. Appuyez sur le bouton d'échange rapide dans la DCA.



L'exécution de cette fonction doit être confirmée dans une fenêtre de requête.



Si un échange rapide n'est pas possible en raison de circonstances externes, la passerelle termine le processus avec un code d'erreur. Les différents codes d'erreur ont la signification suivante :

Type d'erreur 7 : aucun défaut de ballast

Type d'erreur 8 : plus d'un ballast défectueux

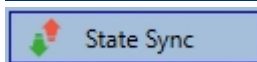
Type d'erreur 9 : aucun nouveau fichier de ballast n'a été trouvé

Type d'erreur 10 : le ballast n'a pas le bon type d'appareil

Type d'erreur 11 : plus d'un nouveau ballast

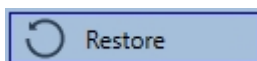
9.1.8 Synchronisation des états

Utilisez cette fonction pour lire et afficher l'état de tous les ballasts, voir chapitre : [10.1.3 Informations détaillées concernant le ballast](#) et le groupe. La passerelle DALI interroge cycliquement l'état de ballast.

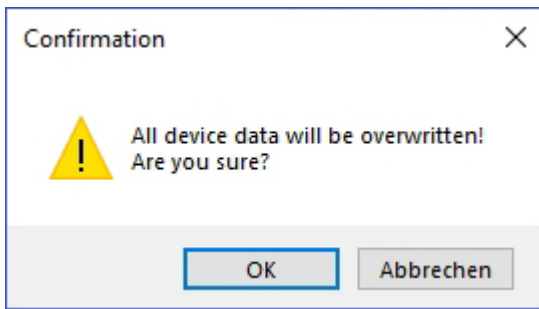


9.1.9 Restauration de la configuration DALI

Cette commande est utilisée pour restaurer complètement une SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro, par exemple en la remplaçant par un appareil entièrement non programmé.



Après l'actionnement, une fenêtre s'affiche dans laquelle le remplacement de la configuration de l'appareil doit être confirmé.



Dans ce cas, toutes les données pertinentes DALI de l'ETS sont écrites sur l'appareil.

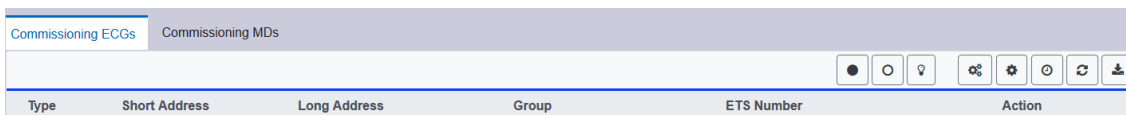
Important : une fois ce processus terminé, l'appareil doit être redémarré manuellement.

Cette fonction s'applique uniquement à la configuration DALI. Il est par conséquent essentiel d'effectuer un téléchargement ETS normal pour les paramètres ETS et les objets de communication.

Important : nous vous recommandons d'effectuer une sauvegarde ETS une fois la configuration terminée.

9.2 Mise en service via le site Web

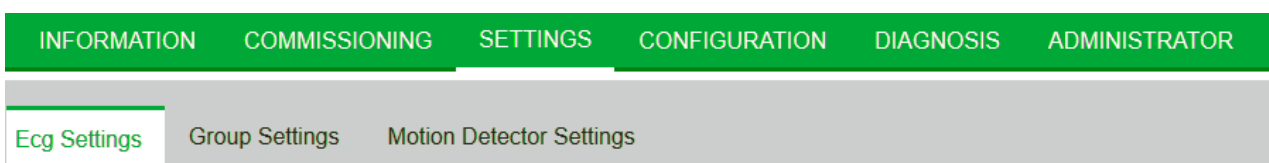
Après l'installation physique et le câblage des ballasts et luminaires DALI et la mise en service électrique, la configuration de ballasts doit d'abord être préparée et planifiée sur le site Web. A cette fin, la page de mise en service s'ouvre :



La configuration ETS correcte des groupes et des réglages de ballasts est importante pour la mise en service via le Web. Le type de groupe (contrôle normal ou couleur) ainsi que les types de ballasts individuels doivent déjà être définis correctement.




9.2.1 Préparation

La première étape devrait consister à planifier et à désigner les ballasts et les groupes. A cette fin, un nom (numéro de luminaire, numéro de pièce et désignation de groupe ou similaire) peut être saisi dans le champ de description de la page « Réglages ».



Attention : il est utile d'affecter des textes descriptifs plausibles aux groupes et aux ballasts qui seront utilisés ultérieurement comme ballasts individuels.

Remarque : la vue sous les réglages de ballasts est triée par le numéro ballast ETS. Ces numéros ballast doivent ensuite également recevoir les réglages planifiés et les affectations d'objets correspondants dans ETS.

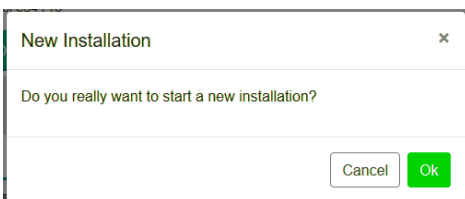
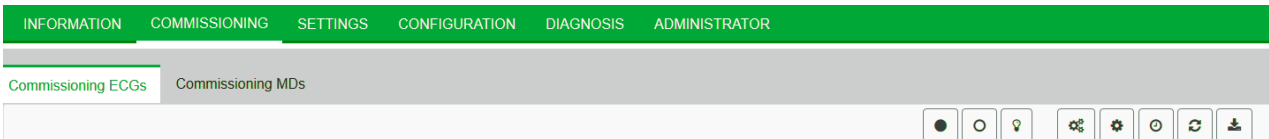
Type	Number	Short Address	Group	Description	Value	Colour	Action
	1	0	Unassigned	ECG-0	0 %	N/A	 

Important : notez que toutes les opérations effectuées sont initialement uniquement affichées dans l'interface utilisateur, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer l'opération d'enregistrement, vous devez appuyer sur le bouton d'enregistrement situé dans le coin supérieur droit :

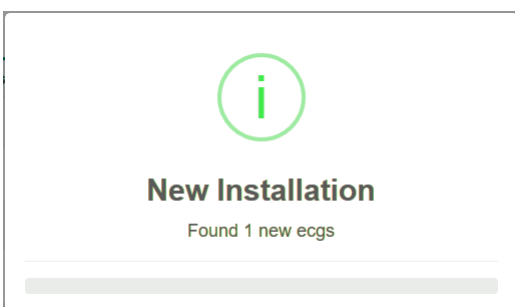


9.2.2 Nouvelle installation

Après la planification, la définition des paramètres et la liaison des adresses de groupe, la mise en service du segment DALI a lieu. Le processus d'apprentissage du segment DALI connecté peut ensuite être lancé via la page « Mise en service » et le bouton « Nouvelle installation ».



Pendant l'apprentissage, tous les ballasts sont automatiquement reconnus et chaque ballast est affecté à une adresse courte de 0 à 63. Le processus d'apprentissage peut prendre jusqu'à 3 minutes, selon la taille du segment DALI connecté. La progression est indiquée dans la fenêtre contextuelle.



Une fois le processus d'apprentissage terminé, tous les ballasts trouvés sont inclus dans le tableau.

Commissioning ECGs		Commissioning MDs							
Type	Short Address	Long Address	Group	ETS Number	Action				
	0	0x118DE0	Unassigned	[1]: ECG-0					
	1	0x5F2330	Unassigned	[2]: ECG-1					
	2	0xA0E939	Unassigned	[3]: ECG-2					
	3	0xE91EBF	Unassigned	[4]: ECG-3					
	4	0xE91EC0	Unassigned	[5]: ECG-4					
	5	0xE91EC1	Unassigned	[6]: ECG-5					
	6	0xE91EC2	Unassigned	[7]: ECG-6					

L'identification est maintenant réalisée en allumant et en éteignant l'éclairage correspondant.

Une fois qu'un ballast a été identifié, il peut être affecté en tant que ballast individuel ou à un groupe dans le menu déroulant :

Long Address	Group	ETS Number
0x118DE0	Unassigned	[1]: ECG-0
0x5F2330	[1]: TC [2]: RGB	[2]: ECG-1
0xA0E939	[3]: TC+RGB [4]: Group-4	[3]: ECG-2
0xE91EBF	[5]: Group-5 [6]: Group-6	[4]: ECG-3
0xE91EC0	[7]: Group-7 [8]: Group-8	[5]: ECG-4
0xE91EC1	[9]: Group-9 [10]: Group-10	[6]: ECG-5
0xE91EC2	[11]: Group-11 [12]: Group-12 [13]: Group-13 [14]: Group-14 [15]: Group-15 [16]: Group-16 Single Unassigned	[7]: ECG-6

L'affectation souhaitée au numéro ballast ETS peut alors être sélectionnée.

Exemple : le ballast avec contrôle de la température de couleur avec l'adresse courte 1 est affecté au groupe 1 (TC) et au numéro ballast ETS 2 :

	1	0x5F2330	[1]: TC	[2]: ECG-1				
--	---	----------	---------	------------	--	--	--	--

Cette procédure permet d'affecter tous les ballasts trouvés.

Remarque : veuillez noter que l'adresse courte réelle est comprise entre 0 et 63.

Important : n'oubliez pas qu'à ce stade, toutes les opérations effectuées sont uniquement affichées dans l'espace de travail. Elles ne sont pas chargées immédiatement sur la passerelle DALI. Pour démarrer le processus de téléchargement des réglages sur la passerelle et les ballasts, appuyer sur le bouton 'Télécharger'.



Le processus de programmation peut prendre jusqu'à 1 minute.

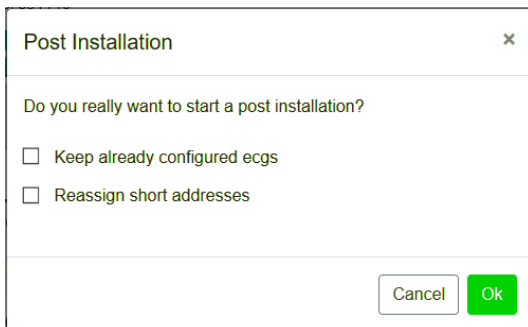
Important : il est important de noter que le processus de programmation « côté mise en service » ne programme que les données de configuration DALI dans les passerelles et les ballasts. En outre, l'application ETS réelle avec les paramètres et les adresses de groupe doit être chargée dans l'appareil avant ou après l'identification et la mise en service DALI. Cela se fait normalement par le biais du processus de chargement normal dans l'ETS.

9.2.3 Post-installation

Si des ballasts supplémentaires doivent être ajoutés à un segment DALI déjà mis en service, ou si plusieurs ballasts défectueux dans le segment doivent être remplacés, la fonction « post-installation » doit être utilisée.



Lorsque vous démarrez la post-installation dans ETS, la passerelle vérifie d'abord si tous les ballasts précédemment configurés sont toujours disponibles dans le segment. Les ballasts qui n'existent plus ou qui sont introuvables sont généralement supprimés de la mémoire interne de la passerelle. Si les ballasts non disponibles sont conservés (c'est-à-dire si certaines parties du système ne sont pas alimentées temporairement), la suppression peut être évitée en utilisant une option supplémentaire. « *Conserver les ballasts déjà configurés* »



En général, les ballasts n'ont pas d'adresse courte ni d'adresse longue 0xFFFFFFFF à la livraison par défaut. Il est possible que les ballasts aient une adresse courte même si l'adresse longue est toujours 0xFFFFFFFF (c'est-à-dire si un outil externe a été utilisé pour la programmation). Afin de supprimer une adresse courte dans ce cas, veuillez activer l'élément de commande « *Réaffecter une adresse courte* ».

Après vérification, le segment est parcouru afin de trouver de nouveaux ballasts. Les nouveaux appareils trouvés sont insérés dans les espaces existants ou ajoutés à la fin.










Attention : n'oubliez pas que le nombre maximum de ballasts dans un segment est de 64 !

Comme la position (adresse courte) des appareils nouvellement trouvés a été attribuée de façon aléatoire, une identification des luminaires et, si nécessaire, une affectation de groupe doit être effectuée après l'installation suivante, comme pour la nouvelle installation.

Remarque : si vous choisissez le paramètre 'Activer l'alimentation électrique ballast via objet', les objets correspondants sont envoyés avant la post-installation. Ensuite, le ballast peut être réaffecté à un groupe.

9.2.4 Affichage des erreurs et des états

L'identification des luminaires/ballasts pendant la mise en service est réalisée visuellement (mise sous tension, mise hors tension, clignotement) et n'est donc possible que si les lampes et les ballasts fonctionnent sans erreur. Si une erreur de lampe ou de ballast est identifiée par la passerelle pendant le processus d'installation, le ballast correspondant est mis en surbrillance rouge.

Type	Number	Short Address	Group	Description	Value	Colour	Action
	1	4	Single	ECG No. 1	0 %	0 X 0 Y	 
	2	6	[1]: Group 1	ECG No. 2	N/A %	N/A	 
	3	0	Single	ECG No. 3	0 %	N/A	 

9.2.5 Fonctionnement des appareils DALI

Les appareils DALI peuvent être commandés directement de diverses façons.

Les options suivantes sont disponibles dans la barre de menus :

- **Diffusion :**



Dans ce cas, les télégrammes auxquels tous les appareils participants réagissent sont envoyés au bus DALI.

Les commandes sont exécutées par tous les ballasts même s'ils n'ont pas encore été mis en service. Par conséquent, ces commandes travaillent indépendamment de l'état du système DALI.

- **Inhibition d'urgence (convertisseur)**



Pour désactiver les convertisseurs, utilisez le menu contextuel de l'arborescence de groupe à gauche.

Si l'alimentation des éclairages de secours connectés est coupée dans les 15 minutes suivant l'activation du mode d'inhibition du convertisseur, les lumières sont éteintes au lieu de passer en mode d'urgence. Ce mode de fonctionnement peut être nécessaire pendant le processus de mise en service et d'installation pour empêcher l'éclairage d'urgence constant et la décharge de batterie.

- **Easy Replace**



Si vous devez échanger un ballast individuel en raison d'une erreur, vous pouvez également utiliser la fonction d'échange rapide. Cette action doit être confirmée par l'opérateur :

Si un échange rapide n'est pas possible en raison de circonstances externes, la passerelle termine le processus avec un code d'erreur. Les différents codes d'erreur ont la signification suivante :

Type d'erreur 7 : aucun défaut de ballast

Type d'erreur 8 : plus d'un ballast défectueux

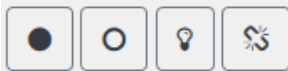
Type d'erreur 9 : aucun nouveau fichier de ballast n'a été trouvé

Type d'erreur 10 : le ballast n'a pas le bon type d'appareil


Type d'erreur 11 : plus d'un nouveau ballast

Dans le tableau de chaque ballast individuel :

- **Contrôle de ballast :**



Il est possible de contrôler directement des ballasts individuels.

 permet de supprimer complètement un ballast. Après cette action, il n'est plus présent et ne peut être que par une nouvelle post-installation. Par conséquent, cette action doit être confirmée par l'opérateur :

10 Mise en service DALI du détecteur de mouvement

La passerelle DALI Pro permet la configuration d'appareils d'entrée.

Remarque : seuls les détecteurs de mouvement conformes à la norme IEC 62386 partie 303/304 sont pris en charge.

Chaque appareil d'entrée est identifié par une adresse courte, comme avec les ballasts. Cette adresse est attribuée lors de la nouvelle installation.

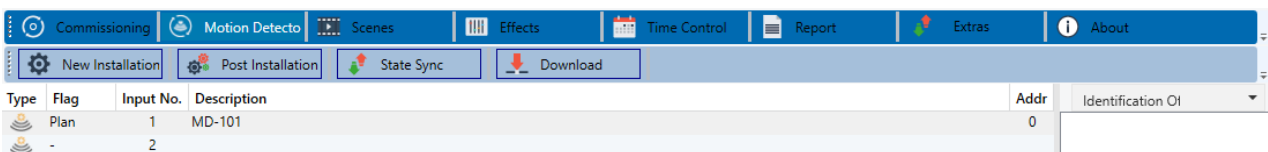
La passerelle DALI Pro prend en charge jusqu'à 8 détecteurs de mouvement.

Chaque appareil d'entrée peut contenir une ou plusieurs instances. Avec les détecteurs de mouvement, il est courant qu'une instance représente le « mouvement » et qu'une autre représente la « luminosité ».

Ce type de détecteur de mouvement est prédéfini dans passerelle DALI Pro.

10.1 Mise en service DCA

Les réglages d'affectation et la programmation des détecteurs de mouvement peuvent être effectués dans la DCA. À cette fin, passez de la page de mise en service à la page Détecteur de mouvement.



Type	Flag	Input No.	Description	Addr	Identification OI
Plan		1	MD-101	0	
-		2			

10.1.1 Préparation

La première étape doit être de planifier et de nommer les détecteurs de mouvement. A cette fin, un nom (numéro de pièce ou similaire) peut être saisi dans le champ de description.


Type	Flag	Input No.	Description
Plan		1	MD-101

En double-cliquant, une fenêtre d'édition s'affiche pour vous permettre de saisir un texte. Vous pouvez saisir un maximum de 20 caractères. De plus, le type de détecteur de mouvement approprié doit également être défini dans les paramètres.

Les paramètres ETS prévoient un capteur de luminosité intégré pour chaque détecteur de mouvement, voir le paramètre « Capteur de luminosité supplémentaire disponible ».

Si des détecteurs de mouvement sans mesure de luminosité sont utilisés, cela peut être réglé via ce paramètre ETS.

MD 1, Description	<input type="text" value="MD-101"/>
DALI Configuration	
Time without movement > Vacant	<input type="text" value="5 Minutes"/>
Deadtime between Movement Detection Events	<input type="text" value="0.1 Seconds"/>
KNX Configuration	
Object Type for Output	<input type="text" value="Switch Object"/>
Cyclic Sending	<input type="text" value="only on movement detection"/>
Usage of Disable Object	<input type="text" value="No"/>

 If an additional Brightness Sensor is available a new parameter page will be activated

Additional Brightness Sensor available	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
Brightness depending Switching	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
Activate when Brightness Level is below	<input type="text" value="500"/> lux



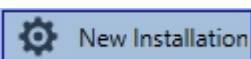
Icône pour détecteur de mouvement avec luminosité



Icône pour détecteur de mouvement sans luminosité

10.1.2 Nouvelle installation

Le processus d'apprentissage du segment DALI connecté peut ensuite être lancé via la page « Mise en service » et le bouton « Nouvelle installation ».





Pendant l'apprentissage, tous les détecteurs de mouvement sont automatiquement détectés et chaque détecteur de mouvement reçoit une adresse courte de 0 à 63. Le processus d'apprentissage peut prendre jusqu'à 3 minutes, selon la taille du segment DALI connecté. La progression est indiquée dans la barre de progression en bas à droite de la fenêtre. En même temps, un affichage informe sur le nombre de détecteurs de mouvement trouvés jusqu'à présent, ou sur le processus en cours.

Found Inputs...(1)

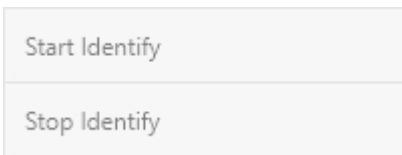


Une fois le processus d'apprentissage terminé, tous les détecteurs de mouvement trouvés sont entrés dans la liste d'appareils à identifier sur le côté droit.

 DevInput01

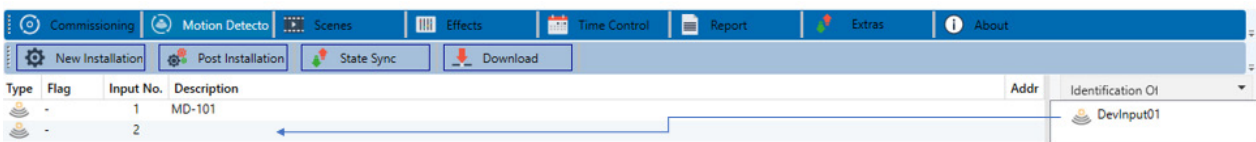
 DevInput02

L'identification est maintenant réalisée par un processus d'identification des détecteurs de mouvement. Lorsqu'elle est activée, une LED clignote généralement dans le détecteur de mouvement identifié.

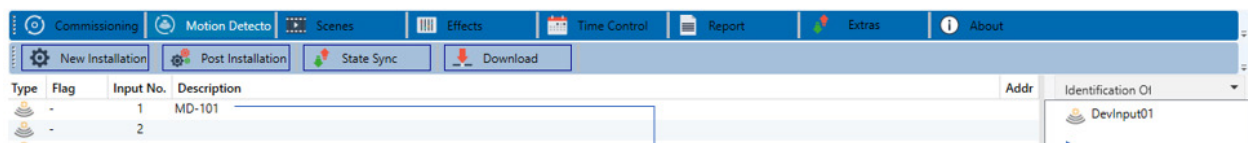


Remarque : la façon dont le détecteur de mouvement connecté affiche son identification peut être différente selon les fabricants. Veuillez lire les instructions du fabricant.

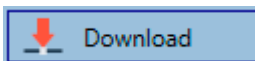
Une fois qu'un détecteur de mouvement a été identifié, il peut être déplacé vers l'entrée ETS correspondante dans le tableau.



Pour supprimer une affectation, cette entrée peut également être déplacée vers l'arborescence de droite.



Important : notez que toutes les opérations effectuées sont initialement uniquement affichées dans l'interface utilisateur, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer le chargement des réglages dans la passerelle et dans les détecteurs de mouvement, il est absolument nécessaire d'appuyer sur le bouton "Télécharger".



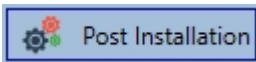
Le processus de programmation peut prendre jusqu'à 1 minute. La barre de progression fournit des informations sur le statut actuel. Une fois le processus de chargement terminé, tous les détecteurs de mouvement précédemment planifiés dans le système réel ont été programmés avec la configuration DALI. Dans le tableau de configuration du détecteur de mouvement, les appareils correspondants sont marqués avec l'indicateur « OK ».

Type	Flag	Input No.	Description
	OK	1	MD-101

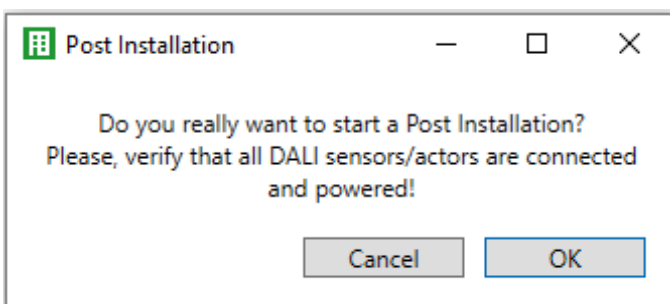
Important : il est important de noter que le processus de programmation « côté mise en service » ne programme que les données de configuration DALI dans la passerelle et dans les ballasts /détecteurs de mouvement. En outre, l'application ETS réelle avec les paramètres et les adresses de groupe doit être chargée dans l'appareil avant ou après l'identification et la mise en service DALI. Cela se fait normalement par le biais du processus de chargement normal dans l'ETS.

10.1.3 Post-installation

Si des détecteurs de mouvement supplémentaires doivent être ajoutés à un segment DALI déjà mis en service, ou si un ou plusieurs détecteurs de mouvement défectueux dans le segment doivent être remplacés, la fonction « Post installation » doit être utilisée.



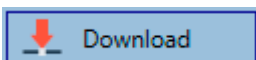
Si une installation ultérieure est démarrée, la passerelle vérifie d'abord si tous les détecteurs de mouvement configurés précédemment sont toujours présents dans le segment à partir de l'adresse longue DALI. Normalement, les détecteurs de mouvement qui ne sont plus présents ou sont introuvables sont supprimés de la mémoire interne de la passerelle lors de l'installation suivante.



Attention : veuillez noter que le nombre maximum de détecteurs de mouvement dans un segment est de 8.

Comme la position (adresse courte) des appareils nouvellement trouvés a été attribuée de façon aléatoire, les détecteurs de mouvement doivent être identifiés après l'installation suivante de la même façon que pour la nouvelle installation.

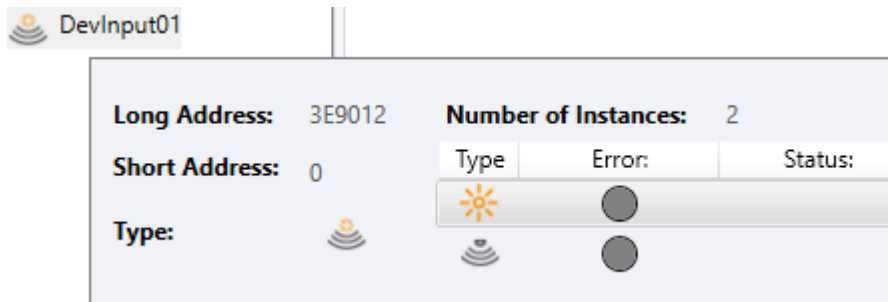
Important : notez que toutes les opérations effectuées sont initialement uniquement affichées dans l'interface utilisateur, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer le chargement des réglages dans la passerelle et dans les détecteurs de mouvement, il est absolument nécessaire d'appuyer sur le bouton « Télécharger ».



10.1.4 Affichage des erreurs et des états

10.1.4.1 Informations dans l'arborescence de droite

Les informations supplémentaires sont affichées sous forme d'info-bulle du détecteur de mouvement correspondant :



Pour activer l'info-bulle, le pointeur de la souris doit rester dans cette position un peu plus longtemps.

10.1.4.2 Informations en mode tableau

Un double clic ouvre une fenêtre supplémentaire avec plus de détails :

Type	Flag	Input No.	Description
	Plan	1	MD-101

Long Address:	3E9012	Number of Instances:	2
Short Address:	0	Type	Error:
Type:			

Important : l'icône de la fenêtre de détails indique le type de détecteur de mouvement réel lu via DALI. Assurez-vous que la définition ETS corresponde au type réel.

Informations complémentaires :

- Adresse longue
- Adresse courte réelle
- Type
- Nombre d'instances
- Sous-type
- État d'erreur

10.2 Mise en service via le site Web

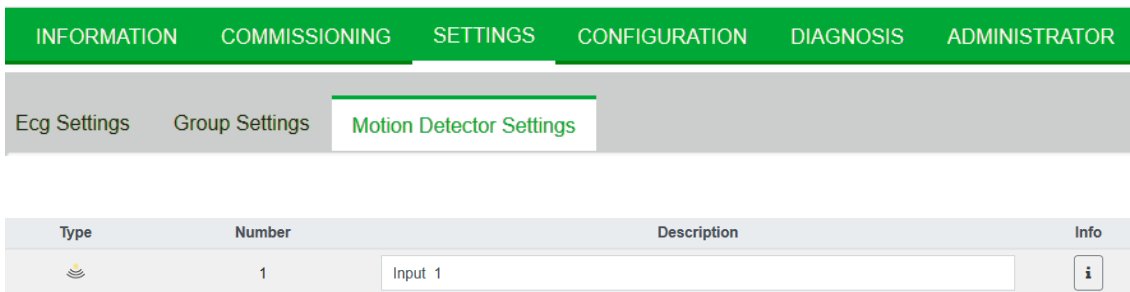
Les réglages d'affectation et la programmation des détecteurs de mouvement peuvent être effectués sur le site Web.





Type	Short Address	Long Address	ETS Number	Action
------	---------------	--------------	------------	--------

10.2.1 Préparation

La première étape doit être de planifier et de nommer les détecteurs de mouvement. A cette fin, un texte peut être saisi dans le champ de description de la page « Réglages ».



Type	Number	Description	Info
	1	<input type="text" value="Input 1"/>	

Important : notez que toutes les opérations effectuées sont initialement uniquement affichées dans l'interface utilisateur, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer l'opération d'enregistrement, vous devez appuyer sur le bouton d'enregistrement situé dans le coin supérieur droit :



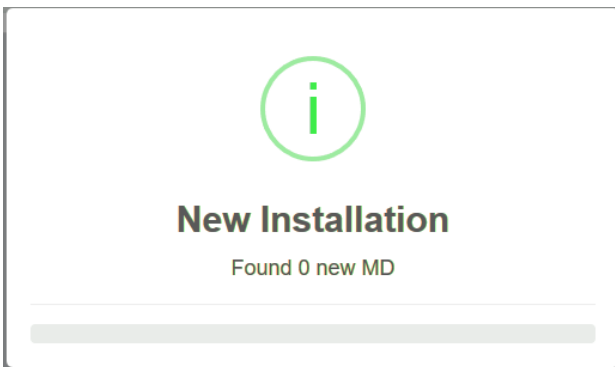
10.2.2 Nouvelle installation

Après la planification, la définition des paramètres et la liaison des adresses de groupe, la mise en service du segment DALI a lieu. Le processus d'apprentissage du segment DALI connecté peut ensuite être lancé via la page « Mise en service » et le bouton « Nouvelle installation ».



Type	Short Address	Long Address	ETS Number	Action
------	---------------	--------------	------------	--------





Après l'installation, tous les détecteurs de mouvement trouvés sont affichés dans la liste et peuvent être identifiés à l'aide du bouton d'action.



Après identification, ils peuvent être affectés aux détecteurs de mouvement préconfigurés dans l'ETS.

Type	Short Address	Long Address	ETS Number	Action
	0	0x3E9012	Unassigned <input type="button" value="v"/> [1]: Input 1 [2]: Input 2 [3]: Input 3 [4]: Input 4 [5]: Input 5 [6]: Input 6 [7]: Input 7 [8]: Input 8 Unassigned	

Important : notez que toutes les opérations effectuées sont initialement uniquement affichées dans l'interface utilisateur, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer le chargement des réglages dans la passerelle et dans les détecteurs de mouvement, il est absolument nécessaire d'appuyer sur le bouton « Programme ».

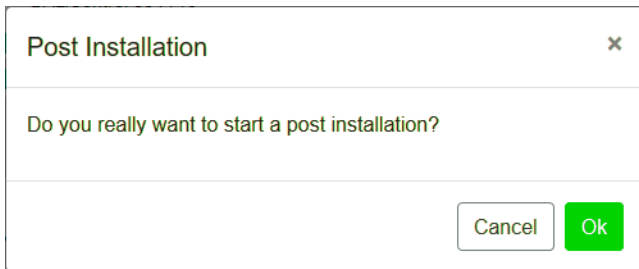


10.2.3 Post-installation

Si des détecteurs de mouvement supplémentaires doivent être ajoutés à un segment DALI déjà mis en service, ou si un ou plusieurs détecteurs de mouvement défectueux dans le segment doivent être remplacés, la fonction « Post-installation » doit être utilisée.



Si une installation ultérieure est démarrée, la passerelle vérifie d'abord si tous les détecteurs de mouvement configurés précédemment sont toujours présents dans le segment à partir de l'adresse longue DALI. Normalement, les détecteurs de mouvement qui ne sont plus présents ou sont introuvables sont alors supprimés de la mémoire interne de la passerelle lors de l'installation suivante.



Attention : veuillez noter que le nombre maximum de détecteurs de mouvement dans un segment est de 8.

Les détecteurs de mouvement trouvés récemment peuvent être affectés selon le chapitre précédent de la configuration ETS.

Important : notez que toutes les opérations effectuées sont initialement uniquement affichées dans l'interface utilisateur, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer le chargement des réglages dans la passerelle et dans les détecteurs de mouvement, il est absolument nécessaire d'appuyer sur le bouton « Programme ».



11 Module de scénario

SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro permet de programmer et d'appeler jusqu'à 16 scénarios d'éclairage internes. Un scénario est déclenché via un objet de scénario de 1 octet. Il peut être ajusté en fonction du scénario KNX 1 à 64 (valeur 0 à 63), lequel des scénarios DALI 1 à 16 est appelé. Cet objet peut aussi être utilisé pour enregistrer des scénarios (bit 7 défini). La valeur actuellement définie est enregistrée en tant que valeur de scénario. Dans le cas des appareils DALI DT-8, la température de couleur ou la couleur de lumière actuellement définie devient également partie du scénario et est réglée automatiquement lorsqu'un scénario est appelé.

Généralement, un scénario peut être constitué de groupes et de ballasts individuels (à condition que ceux-ci n'aient pas été affectés à un groupe).

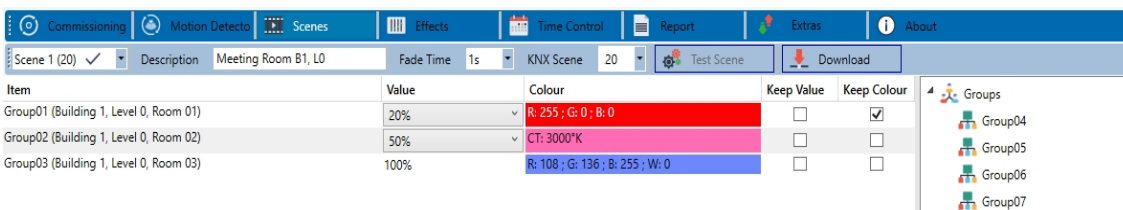
Pour affecter un groupe à un scénario ou pour supprimer un groupe d'un scénario et pour affecter le numéro de scénario KNX au scénario DALI, utilisez la DCA ou le site Web. Les deux méthodes de configuration permettent de définir des valeurs et des couleurs pour appeler un scénario.

Par défaut, lorsqu'un scénario est appelé, le scénario programmé est sauté immédiatement sans temps de variation. Si un scénario doit être varié, un temps de variation peut également être défini pour chaque scénario. Si un scénario est en cours de variation, la commutation d'un groupe individuel (ou d'un ballast) du scénario ne provoque pas l'arrêt du scénario entier, mais seul le groupe adressé est affecté. Tous les autres groupes poursuivent le processus de variation démarré par l'appel de scénario.

Pour chaque scénario, un objet de variation de 4 bits est disponible. Cela permet de varier ensemble toutes les lumières d'un scénario.

11.1 Configuration de scénario via DCA

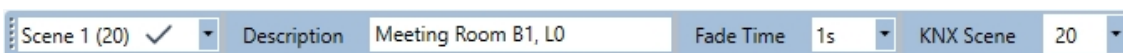
Les scénarios peuvent être programmés et affectés dans la DCA. Pour cela, passez de la mise en service à la page de scénario.



Item	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour
Group01 (Building 1, Level 0, Room 01)	20%	R: 255 ; G: 0 ; B: 0	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Group02 (Building 1, Level 0, Room 02)	50%	CT: 3000°K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Group03 (Building 1, Level 0, Room 03)	100%	R: 108 ; G: 136 ; B: 255 ; W: 0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

11.1.1 Configuration

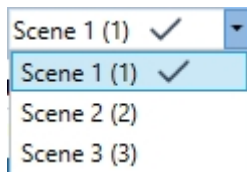
Vous pouvez saisir un nom personnalisé pour chaque scénario dans le champ de description. Le nom peut avoir jusqu'à 20 caractères.



Si vous ne souhaitez pas qu'un scénario démarre immédiatement mais que vous préférez l'atténuer jusqu'à sa valeur finale, vous pouvez définir la durée de variation individuellement pour chaque scénario.

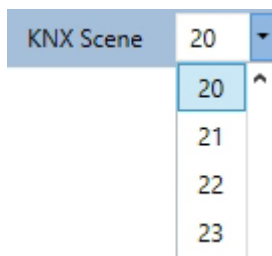
N'oubliez pas que le temps de variation fait toujours référence à la plage de valeurs complète. Par conséquent, un temps de variation de 30 s signifie un changement de valeur de 100 % en 30 s. Si la valeur d'un scénario n'est modifiée que de 50 %, la modification est effectuée en 15 s.

Sélectionnez le scénario souhaité dans la liste déroulante à gauche.



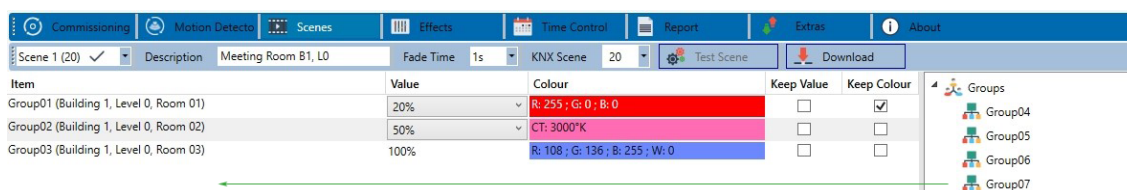
Une coche signifie que le scénario a déjà été défini.

Un scénario est activé par un objet de scénario de 1 octet selon la DPT 18.001. Dans la norme KNX, vous pouvez traiter jusqu'à 64 scénarios par ce point de données. La passerelle DALI ne contient que 16 scénarios. Par défaut, les scénarios DALI sont attribués un à un aux scénarios KNX, ce qui signifie que le scénario 1 de la passerelle DALI est généralement appelé par la valeur d'objet 0 (KNX scénario 1) respectivement par la valeur d'objet 128, ce qui est programmé. Dans la DCA, il est désormais possible de modifier cette affectation. Ce réglage peut être effectué dans le titre de l'éditeur de scénario.



Dans l'exemple ci-dessus, le scénario DALI sélectionné peut être appelé par la valeur d'objet 19 (scénario KNX 20), respectivement par la valeur 147, ce qui est programmé. Veuillez noter que l'affectation doit être unique. Si des scénarios DALI différents sont affectés au même scénario KNX, seul le premier scénario DALI est activé/programmé.

Les groupes que vous souhaitez utiliser pour ce scénario peuvent être déplacés à partir de l'arborescence située à droite dans le champ du milieu à l'aide du glisser-déposer.



Utilisez les champs de saisie pour saisir les valeurs requises pour ce scénario.

- **Valeur**

Un niveau de luminosité compris entre 0 et 100 % peut être sélectionné via un champ déroulant.

- **Couleur**

Définit la couleur en fonction du type de contrôle de couleur pour ce groupe. Utilisez le menu contextuel ou double-cliquez pour ouvrir une fenêtre et sélectionner la couleur dans un sélecteur de couleurs.

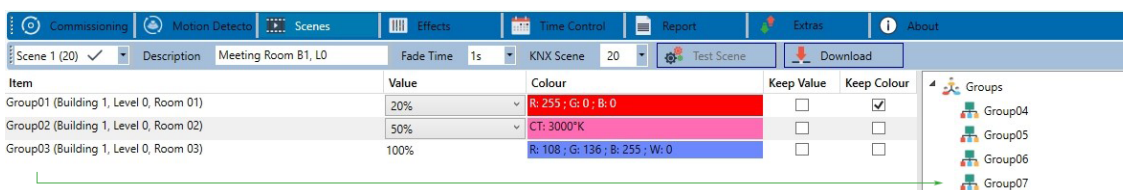
- **Conserver la valeur**

Dans ce cas, la valeur actuelle reste inchangée si le scénario est invoqué. Le champ de saisie de la valeur est verrouillé. Toute saisie dans le champ de valeur est ignorée.

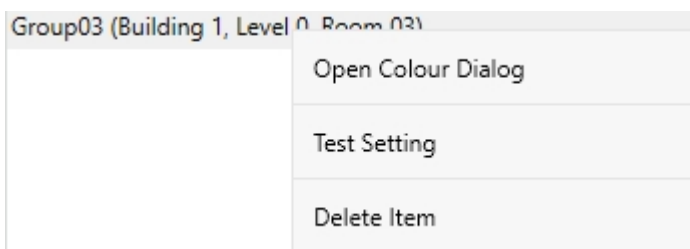
- **Conserver la couleur**

Dans ce cas, la couleur actuelle reste inchangée si le scénario est invoqué. Le champ de saisie de la couleur est verrouillé. Toute saisie dans le champ de couleur est ignorée.

Pour supprimer une entrée, sélectionnez un groupe et utilisez la fonction glisser-déposer pour la déplacer vers l'arborescence située à droite.

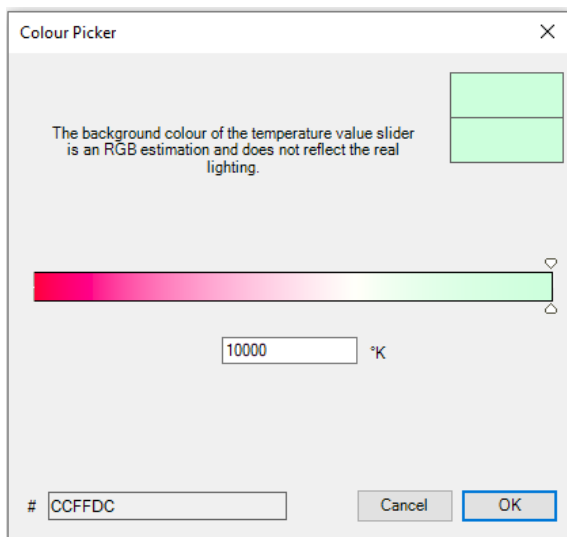


Vous pouvez également supprimer une entrée via le menu contextuel (cliquez avec le bouton droit sur une ligne) :

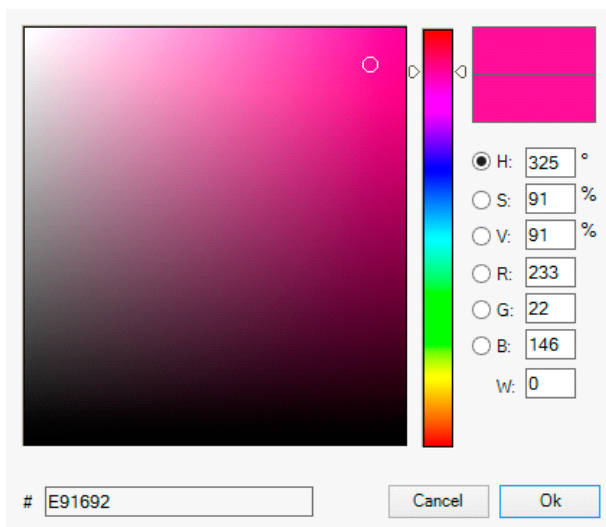


11.1.2 Réglage de couleur

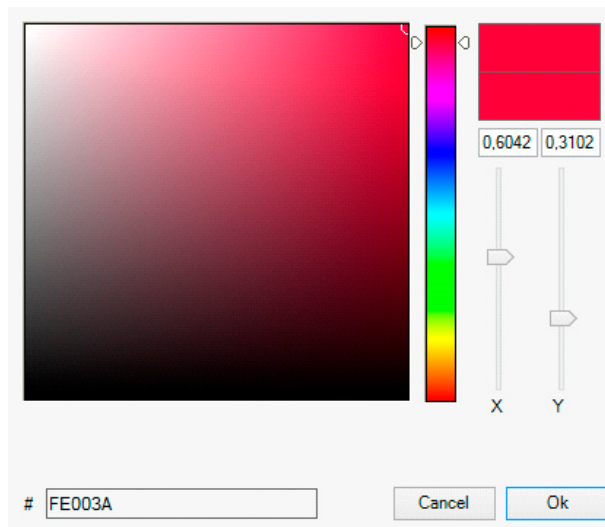
Chaque groupe ou ballast ne peut prendre en charge qu'un seul type de contrôle de couleur.



La fenêtre d'entrée de couleur suivante s'affiche pour le type « Température de couleur ».



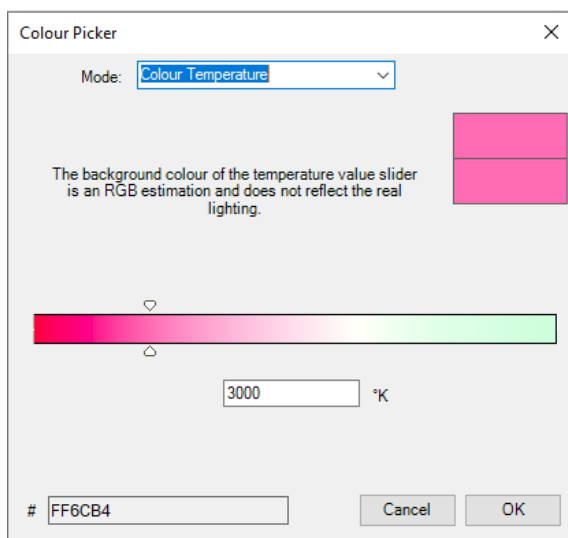
Pour le type « RVB (RVBB) » ou « TSV », cette fenêtre d'entrée de couleur s'affiche.



Pour le type « XY », cette fenêtre d'entrée de couleur s'affiche.

11.1.2.1 Groupes avec types de contrôle de couleur flexibles

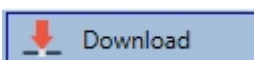
Si un groupe dans ETS est sélectionné comme type de couleur « RVB + température de couleur », ce groupe peut être utilisé dans le scénario avec les deux contrôles de couleur. Ce type est indiqué par l'élément de dialogue suivant :



Dans le réglage supérieur, le type de commande peut être sélectionné.

11.1.3 Scénarios de programmation

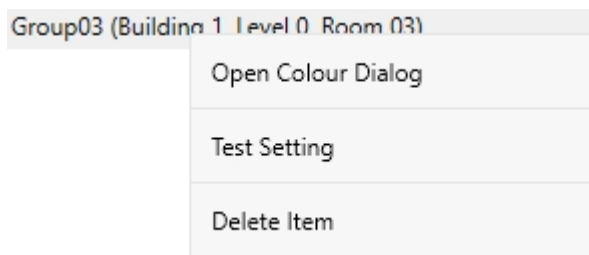
Une fois toutes les valeurs de scénario définies et affectées, vous devez télécharger le scénario sur les ballasts DALI. Pour cela, appuyez sur le bouton de téléchargement situé dans le coin supérieur droit.



Une connexion à SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro est requise. En principe, vous pouvez également planifier des scénarios individuels dans ETS 'hors ligne', indépendamment du système DALI. Il suffit que la DCA soit connectée à la passerelle pour la durée de la programmation.

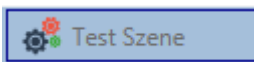
11.1.4 Tester un événement de scénario

Il est possible de tester les réglages d'un événement via le menu contextuel (cliquer avec le bouton droit de la souris).



Une connexion à SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro est requise. La commande qui définit la valeur et la couleur du groupe est exécutée. Cela signifie que vous pouvez vérifier si les propriétés sont correctes avant de programmer le scénario complet. Si l'option 'Conserver la valeur' ou 'Conserver la couleur' a été sélectionnée, les valeurs actuelles sont conservées et les nouvelles valeurs ne sont pas activées.

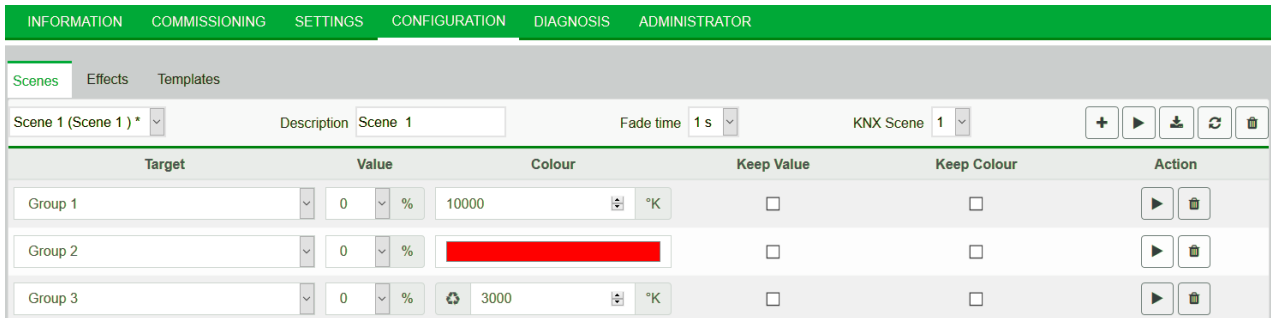
11.1.5 Test du scénario dans son ensemble



Une fois le scénario programmé, le bouton devient actif. Appuyez sur le bouton pour activer et exécuter le scénario sélectionné. Une connexion à SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro est requise à cette fin.

11.2 Configuration du scénario via le serveur Web

Les réglages d'affectation et la programmation des scénarios peuvent être effectués à partir du site Web via le serveur Web. Après avoir démarré le site Web, accédez à la page de configuration à cet effet et sélectionnez « Scénarios ».



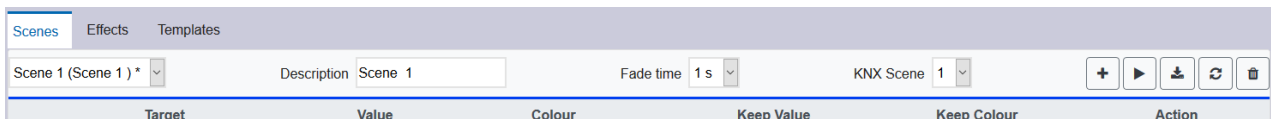
Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Action
Group 1	0 %	10000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[Play] [Delete]
Group 2	0 %	[Red Swatch]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[Play] [Delete]
Group 3	0 %	3000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[Play] [Delete]

Vous pouvez configurer jusqu'à 16 scénarios ici. Chaque scénario peut être accompagné d'un texte de description.

11.2.1 Configuration

Sur le côté gauche, le scénario souhaité peut être sélectionné dans le menu déroulant. Un astérisque indique que ce scénario a déjà été défini.

Dans le champ de description des scénarios, un nom convivial peut être attribué. Ce nom peut comporter jusqu'à 10 caractères.

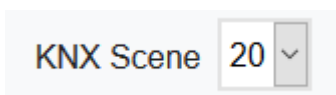


Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Action
Group 1	0 %	10000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[Play] [Delete]
Group 2	0 %	[Red Swatch]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[Play] [Delete]
Group 3	0 %	3000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[Play] [Delete]

Si le scénario ne doit pas être mis à l'état immédiatement lorsqu'il est appelé, mais doit être atténué jusqu'à la valeur finale, un temps de variation peut également être réglé individuellement pour chaque scénario.

Veuillez noter que le temps de variation fait toujours référence à la plage de valeurs complète. Par conséquent, un temps de variation de 30 s signifie un changement de valeur de 100 % en 30 s. Si la valeur n'est modifiée que de 50 % dans le scénario, cette modification sera effectuée dans les 15 s.

Le scénario est activé via un objet de scénario de 1 octet conformément à la norme DPT 18.001. Dans le standard KNX, jusqu'à 64 scénarios peuvent être traités. Cependant, seulement 16 scénarios sont disponibles dans la passerelle DALI. Par défaut, l'affectation du scénario DALI à la valeur KNX qui appelle les scénarios est définie sur une affectation 1 à 1. Cela signifie que le scénario 1 de la passerelle DALI est activé via la valeur d'objet KNX 0 (scénario KNX 1), ou programmé via la valeur d'objet 128. Il est possible de modifier cette affectation. Le réglage peut être effectué dans l'en-tête de l'éditeur de scénario :



KNX Scene 20

Dans l'exemple ci-dessus, le scénario DALI sélectionné est alors appelé via la valeur d'objet 19 (scénario KNX 20) ou programmé via la valeur 147. Il faut s'assurer que l'affectation est unique. Si le même scénario KNX est affecté à différents scénarios DALI, seul le premier scénario DALI est récupéré / programmé par l'appel de scénario KNX.

Les actions suivantes sont disponibles pour un scénario sélectionné :



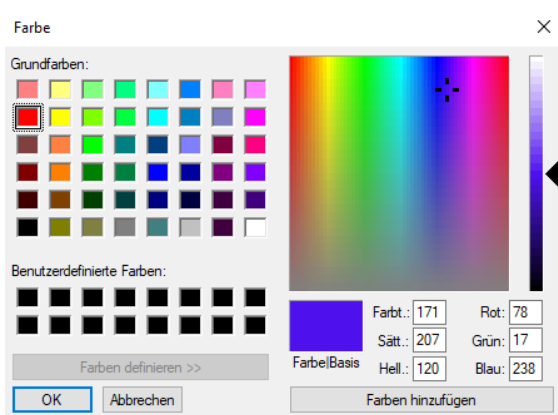
- Ajout d'une nouvelle entrée
- Testez ce scénario (le scénario doit d'abord être chargé dans la passerelle)
- Enregistrement du scénario
- Recharger les données de configuration
- Suppression d'un scénario

11.2.2 Réglages de couleur

Si des ballasts ou des groupes individuels sont paramétrés pour le contrôle de couleur (DT-8), une couleur peut être définie en plus de la valeur de lumière. Pour ce faire, cliquez dans le champ Couleur du ballast ou du groupe souhaité :

Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Action
Group 1	0 %	10000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[Play] [Delete]
Group 2	0 %	[Red bar]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[Play] [Delete]

Attention : la définition d'une couleur n'est possible que si le groupe ou le ballast correspondant a été activé pour le contrôle des couleurs. Sinon, la note N/A (non applicable) apparaît dans le champ « Couleur ». Une autre fenêtre s'ouvre dans laquelle les données de couleur peuvent être définies.



Avec la confirmation « OK », la couleur définie pour le groupe/ballast individuel est adoptée dans le scénario.

Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Action
Group 1	0 %	10000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[Play] [Delete]
Group 2	0 %	[Blue bar]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[Play] [Delete]
Group 3	0 %	[Recycle icon] 3000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[Play] [Delete]

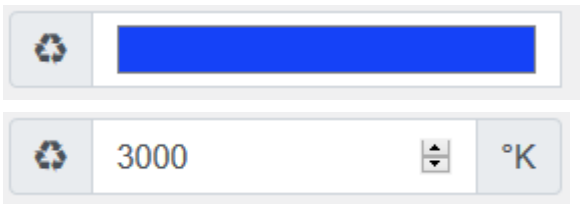
Deux indicateurs supplémentaires peuvent être utilisés pour définir si seul le réglage de la valeur ou uniquement le réglage de la couleur doit être effectué :

- La valeur KV (Conserver la valeur) reste définie, seule la couleur est prise en compte
- La couleur KC (Keep Color) reste définie, seule la valeur est prise en compte

11.2.2.1 Groupes avec contrôle de couleur variable

Si un groupe dans ETS est sélectionné comme type de couleur « RVB + température de couleur », ce groupe peut être utilisé dans le scénario avec les deux contrôles de couleur.

Ce type est indiqué par l'élément de dialogue suivant :



En cliquant sur l'icône avant, l'entrée de température de couleur en kelvins passe à la boîte de dialogue de couleur normale.

11.2.3 Programmation des scénarios et test des scénarios

Une fois toutes les entrées effectuées pour tous les scénarios souhaités, les réglages doivent être chargés du navigateur vers l'appareil. Pour ce faire, appuyez sur le bouton « Sauvegarder ».



Les données de scénario sont ensuite également transférées simultanément aux ballasts connectés.

Pendant la programmation, un texte descriptif (max. 10 caractères) peut également être affecté au scénario concerné. Pour ce faire, le nom doit être saisi dans le champ de texte au-dessus du bloc de scénario avant la sauvegarde.

Si le scénario sélectionné doit être activé pour le test, cela peut être fait à l'aide du bouton « Tester le scénario ».

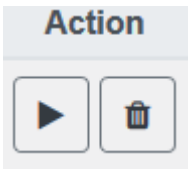


Les données de scénario peuvent être chargées de la passerelle vers le navigateur Web à l'aide du bouton « Recharger le scénario ».



11.2.4 Test d'un évènement dans le scénario

La colonne « Action » permet de tester le paramétrage d'un évènement. Lorsque le bouton « Play » est activé, cet évènement est envoyé au bus DALI.



La commande avec le réglage de la valeur et de la couleur est exécutée pour ce groupe ou ce ballast. De cette façon, la propriété souhaitée peut être vérifiée avant de programmer tout le scénario. Si les propriétés « Conserver la valeur » ou « Conserver la couleur » sont définies, les valeurs correspondantes ne sont pas activées mais sont conservées à la valeur actuelle.

12 Module d'effet

Outre les scénarios lumineux, la passerelle Dali Pro permet également l'utilisation d'effets. Un effet est essentiellement le contrôle de processus des valeurs lumineuses de différents groupes et ballasts individuels. Les valeurs de chaque lumière peuvent être commandées directement ou variées par une valeur de variation. N'oubliez pas que la valeur concerne un temps de variation compris entre 0 et 100 % (voir le module de scénario). SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro active 16 effets indépendants. Un effet est démarré ou arrêté via un objet de 1 octet. Définissez le bit 7 dans l'objet pour démarrer l'effet. La réception de l'objet avec un bit 7 supprimé arrête l'effet.

Au total, 500 étapes d'effet peuvent être programmées, qui peuvent être réparties sur 16 effets.

12.1 Configuration des effets avec la DCA

La programmation et l'affectation des effets peuvent être effectuées via la DCA. Pour cela, passez de la mise en service à la page d'effet.

Item	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Fade Time	Delay
Group01 (Room 1)	10%	N/A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1s	0s
ECG03 (T103)	85%	CT: 1000°K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1s	0s
Group02 (Room 2)	100%	R: 0 ; G: 31 ; B: 255	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1s	0s

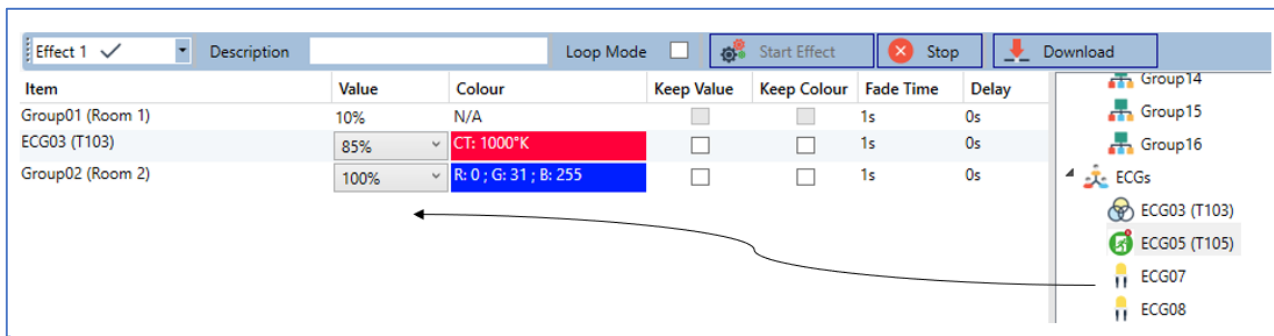
12.1.1 Configuration

Dans la page d'effet, sélectionnez l'effet souhaité dans le champ déroulant.

Dans le champ de description de l'effet, un nom convivial peut être attribué. Ce nom peut comporter jusqu'à 20 caractères.

Si le paramètre « Mode boucle » est coché, cet effet est lu en continu et ne peut être arrêté que par une commande d'arrêt.

Faites glisser les groupes et les ballasts individuels requis pour cet effet à partir de l'arborescence située à droite dans le champ central répertoriant les étapes d'effet. L'ordre des entrées de la liste correspond aux différentes étapes d'effet. Pour modifier l'ordre dans la liste, utilisez la souris pour déplacer les entrées.



Entrez les valeurs requises pour le scénario dans les différents champs.

Valeur

Définit la valeur de la lumière entre 0 et 100 %. La valeur peut être sélectionnée via un champ déroulant.

Couleur

Définit la couleur en fonction du type de contrôle de couleur pour ce groupe. Double-cliquez avec la souris ou utilisez le menu contextuel pour ouvrir une fenêtre et sélectionner simplement la couleur dans un sélecteur de couleurs.

Conserver la valeur

Avec ce réglage, la valeur courante reste inchangée lorsque le scénario est rappelé. Le champ de saisie de la valeur est désactivé avec ce paramètre car il n'est pas nécessaire. Toute saisie du champ de valeur sera ignorée.

Conserver la couleur

Avec ce réglage, la couleur actuelle reste inchangée lorsque le scénario est rappelé. Le champ de saisie de la valeur est désactivé avec ce paramètre car il n'est pas nécessaire. Toute saisie du champ de couleur sera ignorée.

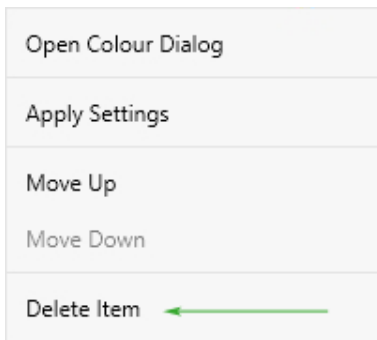
Durée de fondu

Définit le temps nécessaire pour atteindre le réglage requis. Cette entrée permet de définir des effets de fondu.

Temporisation

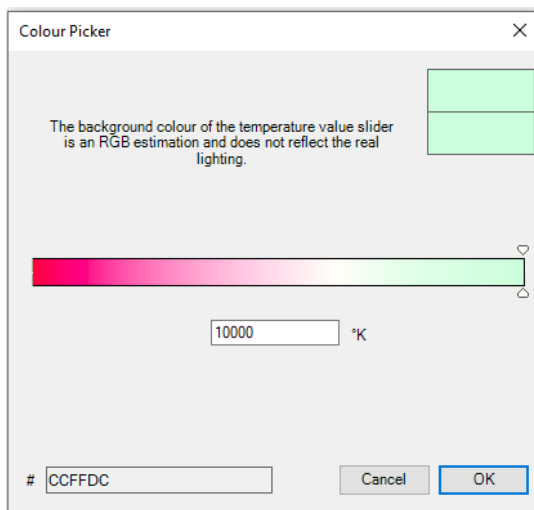
Définit la durée jusqu'à l'évènement suivant.

Pour supprimer une entrée, sélectionnez un groupe et faites-le glisser vers l'arborescence située à droite. Pour supprimer une entrée, vous pouvez également utiliser le menu contextuel (supprimer l'élément) :

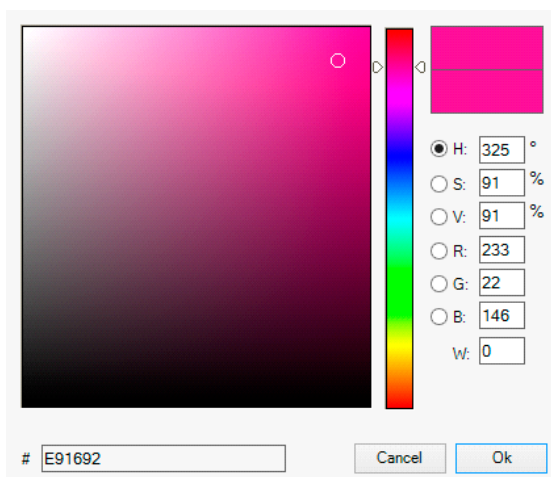


12.1.2 Réglages de couleur

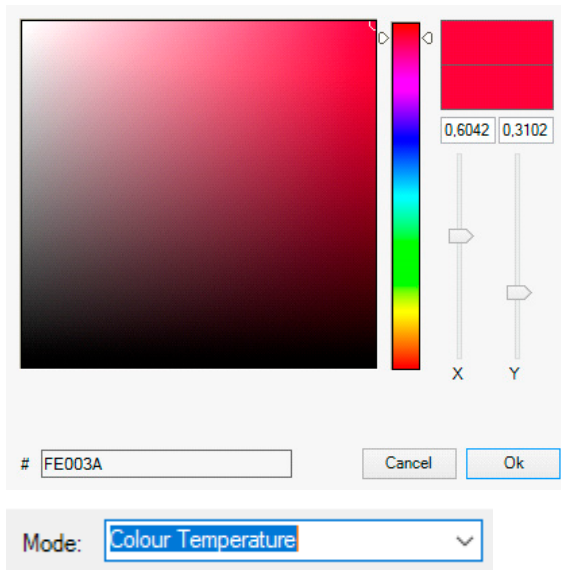
Chaque groupe ou ballast ne peut prendre en charge qu'un seul type de contrôle de couleur.



La fenêtre d'entrée de couleur suivante s'affiche pour le type « Température de couleur ».



Pour le type « RVB (RVBB) » ou « TSV », cette fenêtre d'entrée de couleur s'affiche.

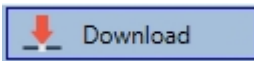


Pour le type « XY », cette fenêtre d'entrée de couleur s'affiche.

Pour le type RVB + température couleur, une option de sélection est proposée en haut de la ligne

12.1.3 Effets de programmation

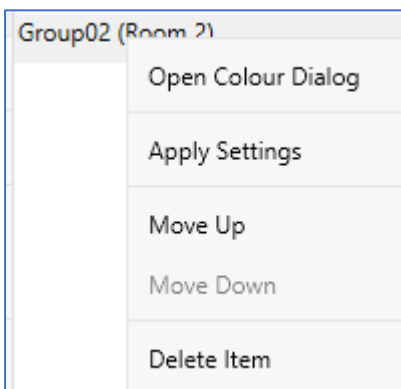
Une fois toutes les valeurs d'effet définies et affectées, enregistrez l'effet sur l'appareil. Appuyez sur le bouton 'download' (télécharger) dans le coin supérieur droit.



Une connexion à SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro est requise pour le téléchargement. Des effets individuels peuvent également être planifiés 'hors ligne' dans l'ETS, indépendamment du système DALI. La DCA doit uniquement être connectée à la passerelle pour le téléchargement.

12.1.4 Test d'un évènement d'effet

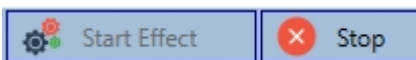
Pour tester les réglages d'un évènement, utilisez le menu contextuel (clic droit sur un champ) :



Une connexion à SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro est requise. La commande est exécutée avec les réglages valeur et couleur définis pour ce groupe ou ballast. Ceci permet de vérifier les propriétés avant la programmation de l'ensemble de l'effet. Si « Conserver la valeur » ou « Conserver la couleur » a été défini, les valeurs respectives ne sont pas activées et la valeur actuelle est conservée.

12.1.5 Test de l'ensemble de l'effet

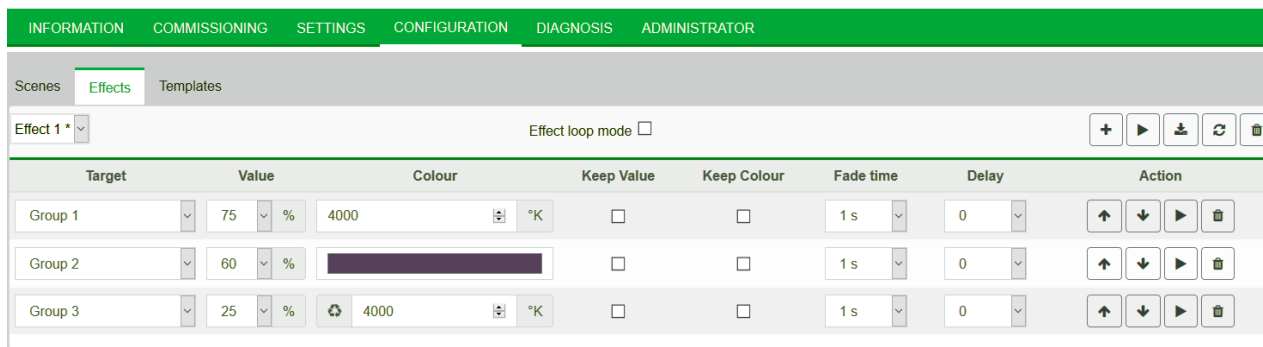
Après la programmation d'un effet, le bouton est activé. Appuyez sur le bouton pour démarrer l'effet sélectionné. Une connexion à SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro est requise.



Pour arrêter un effet sans fin (mode boucle), appuyez sur le bouton d'arrêt.

12.2 Configuration des effets via le serveur Web

Les réglages d'affectation et la programmation des effets peuvent être effectués à partir du site Web via le serveur Web. Une fois le site Web démarré, passez à la page de configuration et sélectionnez « Effets ».



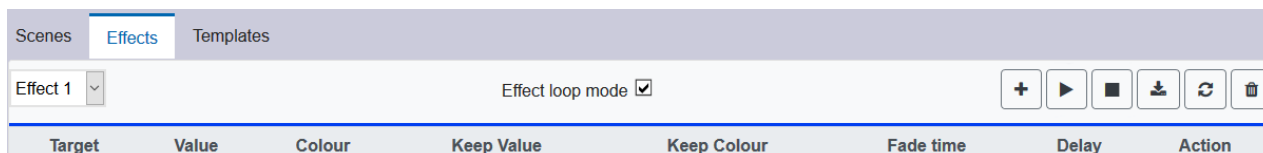
Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Fade time	Delay	Action
Group 1	75 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	↑ ↓ ▶ 🗑️
Group 2	60 %	[Color swatch]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	↑ ↓ ▶ 🗑️
Group 3	25 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	↑ ↓ ▶ 🗑️

12.2.1 Configuration

Sur le côté gauche, l'effet souhaité peut être sélectionné dans le menu déroulant.

Un astérisque indique que cet effet a déjà été défini.

Si le réglage « sans fin » est coché, cet effet est joué en continu et ne peut être arrêté que par une instruction d'arrêt.



Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Fade time	Delay	Action
Group 1	75 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	↑ ↓ ▶ 🗑️
Group 2	60 %	[Color swatch]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	↑ ↓ ▶ 🗑️
Group 3	25 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	↑ ↓ ▶ 🗑️

Les actions suivantes sont disponibles pour un effet sélectionné :



- Ajout d'une nouvelle entrée
- Test de l'effet (l'effet doit d'abord être chargé dans la passerelle)
- Sauvegarder les effets
- Recharger les données de configuration
- Supprimer l'effet

Utilisez le bouton « Plus » pour ajouter de nouvelles entrées à l'effet sélectionné.

Dans l'élément déroulant, vous pouvez maintenant sélectionner le groupe souhaité ou le ballast unique souhaité.

L'ordre des entrées dans la liste correspond à l'ordre des étapes d'effet individuelles. Si l'ordre dans une liste doit être modifié, vous pouvez le modifier à l'aide des boutons de la colonne action.



Les valeurs souhaitées pour cet effet peuvent être saisies dans les entrées individuelles.

Valeur

Spécifie la valeur de luminosité en 0..100% et peut être sélectionné via un champ déroulant.

Couleur

Spécifie la couleur en fonction du type de contrôle de couleur pour ce groupe. Pour ce faire, une fenêtre s'ouvre en cliquant dessus pour sélectionner simplement la couleur dans un sélecteur de couleur.

Conserver la valeur

Avec ce paramètre, la valeur actuelle reste inchangée lorsque l'effet est appelé. Le champ de saisie de la valeur est désactivé, car il n'est pas pris en compte dans cette fonction. Une saisie dans le champ de valeur est ignorée.

Conserver la couleur

Avec ce paramètre, la couleur actuelle reste inchangée lorsque l'effet est appelé. Le champ de saisie de la couleur est désactivé, car il n'est pas pris en compte dans cette fonction. Une saisie dans le champ de couleur est ignorée.

Durée de fondu

Avec ce réglage, le temps peut être défini pour atteindre le réglage souhaité.

Vous pouvez ainsi définir des effets de fondu croisé.

Temporisation

Le délai définit le temps jusqu'à ce que l'évènement suivant soit défini.



Supprimer

Pour supprimer une saisie, utilisez le bouton correspondant dans la colonne action.

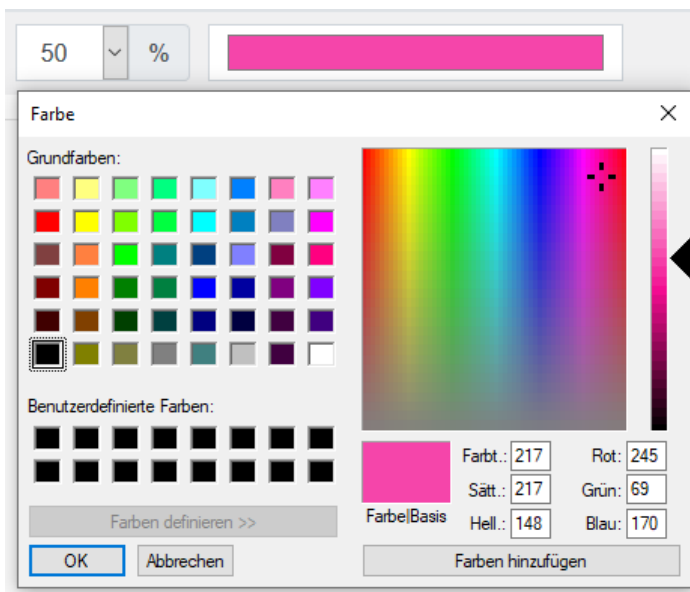


12.2.2 Réglages de couleur

Si des ballasts ou des groupes individuels sont paramétrés pour le contrôle de couleur (DT-8), une couleur peut être définie en plus de la valeur de lumière. Pour ce faire, cliquez dans le champ Couleur du ballast ou du groupe souhaité :

Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Fade time	Delay	Action
Group 1	75 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	↑ ↓ ▶ 🗑️
Group 2	60 %		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	↑ ↓ ▶ 🗑️
Group 3	25 %	 4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	↑ ↓ ▶ 🗑️

Attention : la définition d'une couleur n'est possible que si le groupe ou le ballast correspondant a été activé pour le contrôle des couleurs. Sinon, la note N/A (non applicable) apparaît dans le champ « Couleur ». Une autre fenêtre s'ouvre dans laquelle les données de couleur peuvent être définies.



Avec la confirmation « OK », la couleur définie pour le groupe/ballast individuel est adoptée dans l'effet.

12.2.2.1 Groupes avec contrôle de couleur variable

Si un groupe dans ETS est sélectionné comme type de couleur « RVB + température de couleur », ce groupe peut être utilisé dans l'effet avec les deux contrôles de couleur.

Ce type est indiqué par l'élément de dialogue suivant :





En cliquant sur l'icône avant, l'entrée de température de couleur en kelvins passe à la boîte de dialogue de couleur normale.

12.2.3 Programmation des effets et test d'effet

Une fois toutes les entrées pour tous les effets souhaités effectuées, les réglages doivent être chargés depuis le navigateur vers l'appareil. Pour ce faire, appuyez sur le bouton « Sauvegarder ».



Si l'effet sélectionné doit être activé pour le test, vous pouvez le faire en appuyant sur le bouton « Effet de test ».



En mode boucle, l'effet peut être arrêté.

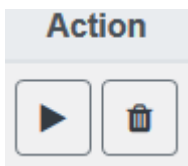


Le chargement des données d'effet de la passerelle dans le navigateur Web est possible en appuyant sur le bouton « Recharger les effets ».



12.2.4 Test d'un évènement dans un effet

La colonne « Action » permet de tester le paramétrage d'un évènement. Lorsque le bouton « Play » est activé, cet évènement est envoyé au bus DALI.



La commande avec le réglage de la valeur et de la couleur est exécutée pour ce groupe ou ce ballast. Vous pouvez ainsi vérifier la propriété souhaitée avant de programmer l'ensemble de l'effet. Si les propriétés « Conserver la valeur » ou « Conserver la couleur » sont définies, les valeurs correspondantes ne sont pas activées mais sont conservées à la valeur actuelle.

13 Module de contrôle de l'heure pour les valeurs et les couleurs

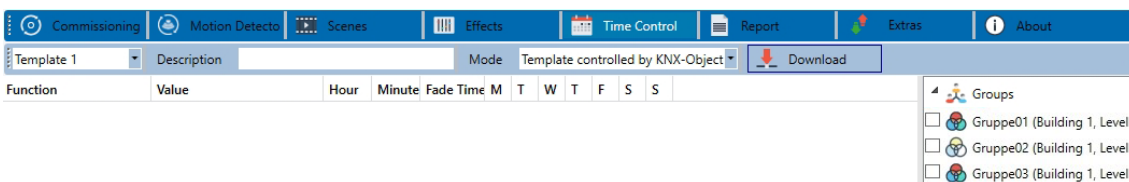
Afin d'utiliser les options de réglage des couleurs des appareils DT-8, SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro offre un module de contrôle de l'heure intégré. Avec ce module, les utilisateurs peuvent définir automatiquement une couleur de lumière définie et éventuellement une valeur de lumière en fonction de l'heure et de la date actuelles. Jusqu'à 16 modèles sont disponibles. Un modèle combine différentes actions qui déclencheront un événement à un moment configurable.

Le contrôle de l'heure des ballasts couleur DT-8 est particulièrement intéressant pour le contrôle de la lumière blanche. Les changements de température de couleur au cours de la journée ont un effet positif sur le bien-être et l'efficacité sur le lieu de travail. Les établissements d'enseignement, de santé, (Ehpad, hôpitaux) et dans de nombreux autres environnements, on utilise le contrôle de la lumière blanche en fonction du moment de la journée.

Le module de contrôle de l'heure peut également être utilisé pour mettre en œuvre des changements de couleur temporels généraux dans les appareils DT-8. Par exemple, une façade de bâtiment peut être éclairée en rouge dans la première moitié de la nuit et en bleu dans la deuxième moitié de la nuit. Il est également possible de régler automatiquement la valeur de variation en fonction de l'heure.

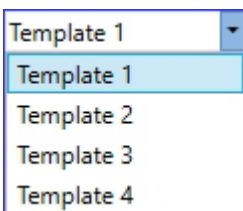
13.1 Planification de l'horaire, configuration avec DCA

Le contrôle de l'heure peut être programmé et affecté dans la DCA. Pour cela, passez de la mise en service à la page de contrôle de l'heure.



13.1.1 Configuration

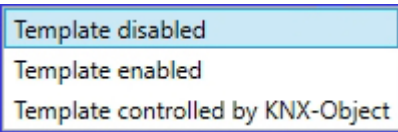
Utilisez la liste déroulante à gauche pour sélectionner un modèle.



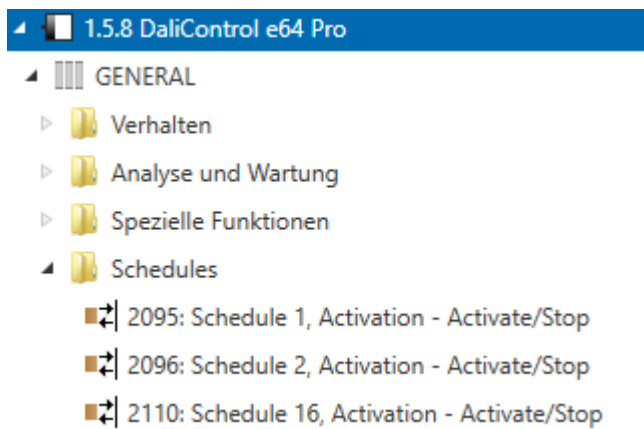
Une coche signifie que le modèle a déjà été défini.

Utilisez le champ Description pour entrer un nom convivial pour le modèle. Le nom peut avoir jusqu'à 20 caractères et il est affiché entre parenthèses dans la liste déroulante pour information.

Vous pouvez également définir le comportement du modèle :

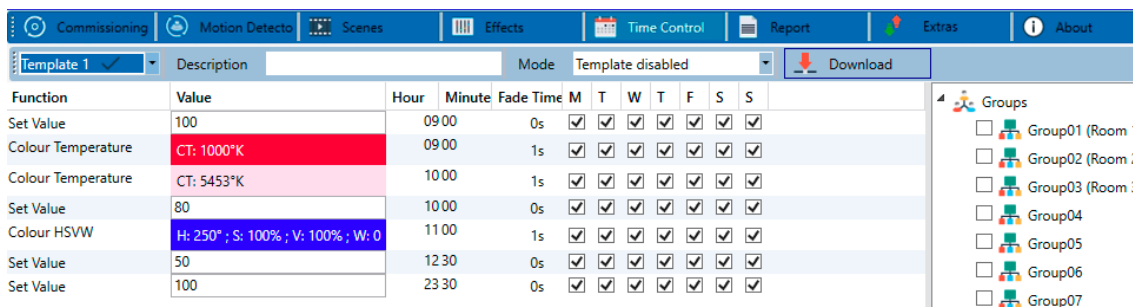


Le modèle peut être désactivé. Par défaut, tous les modèles sont activés. Il est également possible d'autoriser ou de verrouiller le modèle via un objet de communication. Si vous choisissez l'option « Contrôler modèle via objet », les objets correspondants s'affichent. Voir chapitre : [18.1.4 Objets de contrôle](#) de temps



Utilisez l'arborescence à droite pour sélectionner les groupes DALI à inclure dans le modèle.

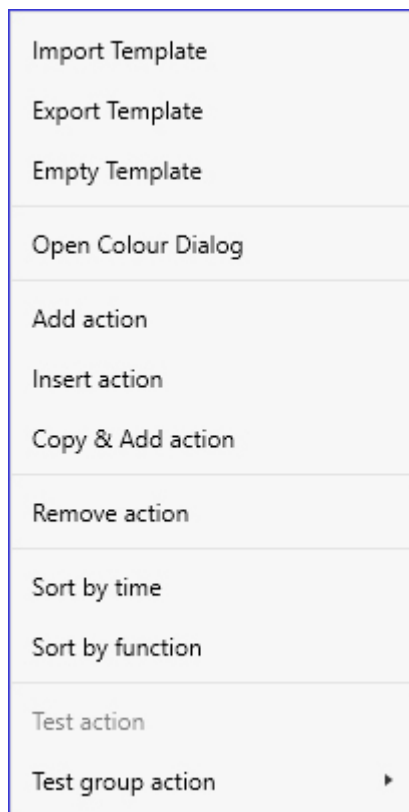
La partie centrale de la page permet de créer une liste d'actions. Tous les groupes qui ont été sélectionnés effectuent automatiquement une action au moment configuré. Au total, un maximum de 300 actions peut être stocké sur une passerelle DALI si tous les modèles sont utilisés. Un menu contextuel est disponible pour commander et créer des listes d'actions.





Au total, 9 types de fonctions sont disponibles pour le contrôle de l'heure.
Voir chapitre : [14.1.2 Types d'action](#)

La création de listes d'actions et l'opération s'effectuent autant que possible via le menu contextuel. Le menu contextuel s'ouvre lorsque le pointeur de la souris est placé sur une action d'une ligne et que vous appuyez sur le bouton droit de la souris. Les fonctions suivantes sont ensuite disponibles pour la modification et la création de listes d'actions :



Importer un modèle

Voir [14.1.4 Export/Import](#)

Exporter un modèle

Voir [14.1.4 Export/Import](#)

Modèle vide

Supprime complètement la configuration de ce modèle.

Ajouter une action

Crée une nouvelle action et l'ajoute à la fin de la liste.

Insérer une action

Crée une nouvelle action et l'insère entre deux entrées existantes de la liste.

Copier et ajouter une action

Copie une action sélectionnée et l'ajoute à la fin de la liste.

Supprimer une action

Supprime une action sélectionnée.

Trier chronologiquement

Trie la liste d'actions dans l'ordre chronologique croissant.

Trier par fonction

Trie la liste d'actions en fonction des entrées des fonctions.

Tester l'action

Exécute immédiatement l'action choisie (sans égard au temps de transition éventuellement configuré) pour tous les groupes sélectionnés dans un modèle. Une connexion à SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro est requise.

Tester action de groupe

Exécute immédiatement l'action choisie (sans tenir compte du temps de transition potentiellement configuré) pour un groupe sélectionné dans un modèle. Vous pouvez également sélectionner le groupe via le menu contextuel. Une connexion à SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro est requise.

13.1.2 Types d'action

Une fois que vous avez créé une action, définissez la fonction correspondante dans la case de sélection. Pour chaque fonction, vous pouvez sélectionner une valeur, l'heure de l'action et (si vous voulez un fondu enchaîné graduel pour cette valeur) un temps de transition. Si vous ne voulez pas que l'action soit effectuée tous les jours, veuillez saisir les jours de la semaine où vous voulez que l'action soit effectuée. N'oubliez pas que seulement certaines plages de valeurs sont appropriées pour chaque fonction. En principe, toute valeur peut être saisie dans le champ de valeur. Cependant, si cette valeur dépasse la plage de valeurs possibles, elle est automatiquement limitée à la valeur maximale. (Par exemple, si vous saisissez 200 pour la fonction « Définir valeur », la valeur maximale de 100 % est saisie automatiquement.) Les fonctions suivantes sont possibles pour une action :

Définir valeur

Définit le niveau de luminosité d'un groupe. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

ValeurMin

Définit la valeur minimale de variation du groupe sélectionné pour la variation relative (4 bits) et absolue (8 bits). Lorsque vous utilisez cette action, toute valeur de variation minimum définie dans les paramètres ETS est automatiquement remplacée. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

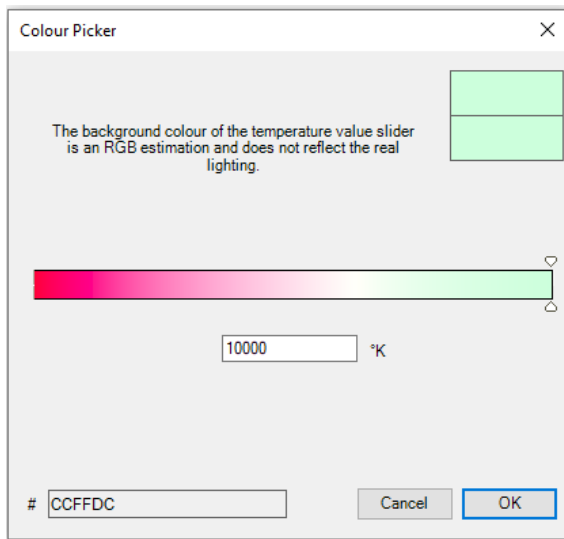
Cette valeur est réinitialisée sur le réglage ETS après un téléchargement ETS.

ValeurMax

Définit la valeur de variation maximale du groupe sélectionné pour la variation relative (4 bits) et absolue (8 bits). Lorsque vous utilisez cette action, toute valeur de variation maximum définie dans les paramètres de ETS est automatiquement remplacée. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

Cette valeur est réinitialisée sur le réglage ETS après un téléchargement ETS.

Température de couleur



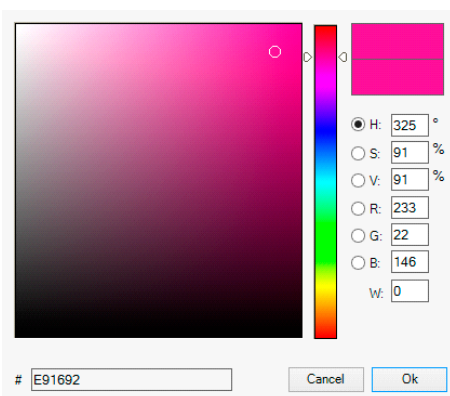
Cette fonction définit la température de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge le réglage de la température de couleur (TC). Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Vous pouvez saisir la plage de température de couleur. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 1000 et 10000 K, mais n'oubliez pas les limites physiques des ballasts et des lumières connectées.

Couleur RVB

Définit les valeurs de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs RVB. Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les valeurs de chaque couleur peuvent être saisies séparément. La plage de valeurs autorisée pour R, V et B est comprise entre 0 et 255 %. La couleur finale est un mélange des couleurs primaires différentes en fonction de leur pourcentage.

Couleur RVBB

Définit les valeurs de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs RVB ou RVBB. Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les valeurs de chaque couleur peuvent être saisies séparément. La plage de valeurs autorisée pour R, V, B et B est comprise entre 0 et 255 %. La couleur finale est un mélange des couleurs primaires différentes en fonction de leur pourcentage.



Couleur TSV

Définit les valeurs de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs RVB. Cependant, la valeur est saisie au moyen des niveaux de saturation, de teinte et de luminosité dans ce cas.

Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action.

La plage de valeurs autorisée pour la teinte est comprise entre 0 et 360°, la plage de valeurs pour la saturation et la luminosité est comprise entre 0 et 100 %.

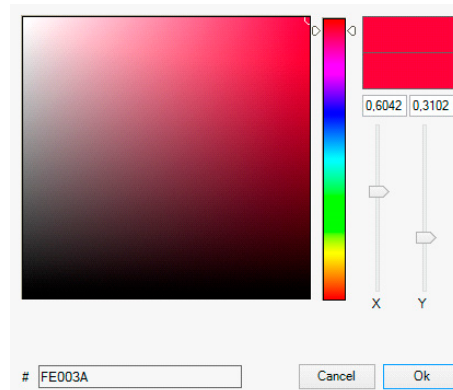
Couleur HSVW

Dans cette fonction, une valeur blanche séparée (canal séparé) est spécifiée en plus de la valeur TSV.

Couleur XY

Définit la couleur XY des appareils DT-8 qui prennent en charge l'espace colorimétrique XY.

Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les coordonnées X et Y de la couleur peuvent être saisies séparément. La plage de valeurs autorisée pour X et Y est de 0,0 à 1,0. N'oubliez pas les limites physiques des ballasts/lumières connectés. Les couleurs du spectre de couleurs ne peuvent pas toutes être réglées.



MaxOnValue

Définit la valeur maximale d'activation du groupe ou du ballast sélectionné. Lors de l'utilisation de cette action, toute valeur maximale d'activation définie dans les paramètres ETS est automatiquement remplacée. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

Cette valeur est réinitialisée sur le réglage ETS après un téléchargement ETS.

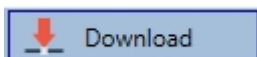
En principe, chaque groupe et chaque ballast peut être ajouté à un modèle indépendamment des types d'appareils ballast utilisés dans le groupe. Alors que les fonctions « Définir valeur », « ValeurMin » et « ValeurMax » fonctionnent pour tous les types d'appareils (y compris, par exemple, les lampes fluorescentes DT-0 et les modules LED DT-6), les fonctions de contrôle de couleur « Température de couleur », « Couleur XY », « Couleur RVBB », « Couleur RVB », « Couleur TSV » et « Couleur HSVW » peuvent uniquement être exécutées par les appareils DT-8 connectés.

Les autres types d'appareils ignoreront ces actions. Cela vaut également pour la méthode sélectionnée. Par exemple, un appareil DT-8 avec contrôle XY ignorera une action RVBB et vice versa.

Si les appareils DT-8 d'un groupe ou d'un modèle utilisent des méthodes différentes mais doivent effectuer un changement de couleur en même temps, vous devez configurer deux actions avec des fonctions différentes pour le même point dans le temps :

Function	Value	Hour	Minute	Fade Time	M	T	W	T	F	S	S
Colour HSV	H: 246° ; S: 92% ; V: 92%	11	00	1s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Colour Temperature	CT: 2200°K	11	00	1s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Set Value	66	11	00	0s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Une fois qu'un tableau d'actions d'un modèle est terminé, vous devez l'enregistrer dans la passerelle DALI. Pour ce faire, appuyez sur le bouton de téléchargement.

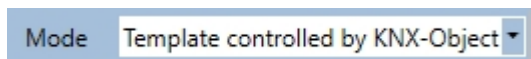


N'oubliez pas que les actions en fonction de l'heure ne peuvent être effectuées que si elles ont été auparavant enregistrées sur la passerelle. Toutefois, vous pouvez tester des actions individuelles via le bouton de test sans les enregistrer sur la passerelle. Cela ne change pas les données sur l'appareil.

13.1.3 Désactiver/activer

Un modèle peut être activé ou désactivé dans l'en-tête de l'éditeur.

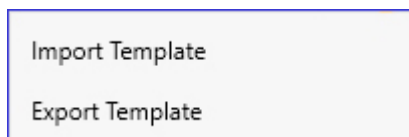
Il est ainsi possible de préparer complètement un modèle tout en verrouillant son exécution. De cette façon, vous pouvez, par exemple, créer deux modèles : un pour un bâtiment en mode normal et un pour la période des vacances. Vous pouvez maintenant tout simplement activer le modèle requis sans avoir à modifier l'une des actions. Il est encore plus facile de contrôler les dépendances temporelles via des objets externes. Si vous sélectionnez ce réglage pour un modèle, vous pouvez le contrôler via les objets externes 2095ff.



La valeur à la réception de l'objet détermine si un modèle est désactivé ou activé.

13.1.4 Export/Import

Pour réutiliser un modèle précédemment créé, il est possible d'exporter le modèle. Le fichier .xml correspondant peut être sauvegardé séparément pour être réutilisé dans un autre projet ou modèle. Les commandes d'export et d'import se trouvent dans le menu contextuel.



Le modèle est enregistré en tant que fichier XLM dans le répertoire de destination choisi.

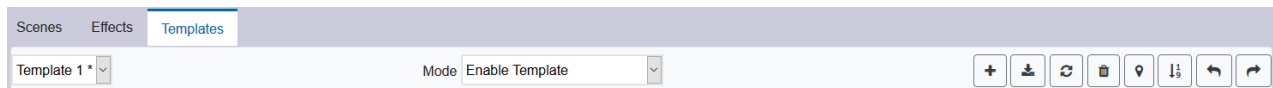
13.2 Planification de l'horaire, configuration via le serveur Web

Les réglages d'affectation et la programmation des planifications peuvent être effectués à partir du site Web via le serveur Web. Après avoir démarré le site Web, accédez à la page de configuration à cet effet et sélectionnez « Modèles ».

Function	Value	Time	Fade time	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Action
Temperature Colour	4000 °K	9:00	1 s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RGB Colour	[Black]	11:00	1 s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
XY Colour	0,4 X 0,4 Y	12:00	1 s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

13.2.1 Configuration

Sur le côté gauche, vous pouvez d'abord sélectionner le modèle souhaité dans le menu déroulant. Un astérisque indique que ce modèle a déjà été défini.



Le comportement du modèle peut également être défini, voir chapitre : [14.1.3 Désactiver/activer](#)

Les actions suivantes sont disponibles pour un modèle sélectionné :



- Ajout d'une nouvelle entrée
- Enregistrement du modèle
- Recharger les données de configuration
- Supprimer le modèle
- Affectation de groupes et/ou de TOE
- Tri des entrées
- Import de la configuration à partir d'un fichier xml
- Export de la configuration vers un fichier xml

Le bouton « Plus » permet d'ajouter de nouvelles entrées au modèle sélectionné.

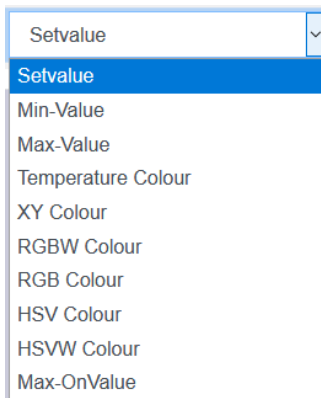
Dans l'élément déroulant, vous pouvez maintenant sélectionner le type d'action souhaité, voir le chapitre suivant.

Selon le type d'action, vous pouvez sélectionner des valeurs et des couleurs, ainsi que l'heure d'exécution, y compris les jours de semaine souhaités.

13.2.2 Types d'action

Une fois que vous avez créé une action, définissez la fonction correspondante dans la case de sélection. Pour chaque fonction, vous pouvez sélectionner une valeur, l'heure de l'action et (si vous voulez un fondu enchaîné graduel pour cette valeur) un temps de transition. Si vous ne voulez pas que l'action soit effectuée tous les jours, veuillez saisir les jours de la semaine où vous voulez que l'action soit effectuée. N'oubliez pas que seulement certaines plages de valeurs sont appropriées pour chaque fonction. En principe, toute valeur peut être saisie dans le champ de valeur. Toutefois, si cette valeur dépasse la plage de valeurs possible, une bordure rouge s'affiche automatiquement pour indiquer que la valeur d'entrée ne correspond pas.

Les fonctions suivantes sont possibles pour une action :



Définir la valeur

Définit le niveau de luminosité d'un groupe. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

ValeurMin

Définit la valeur minimale de variation du groupe sélectionné pour la variation relative (4 bits) et absolue (8 bits). Lorsque vous utilisez cette action, toute valeur de variation minimum définie dans les paramètres ETS est automatiquement remplacée. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

Cette valeur est réinitialisée sur le réglage ETS après un téléchargement ETS.

ValeurMax

Définit la valeur de variation maximale du groupe sélectionné pour la variation relative (4 bits) et absolue (8 bits). Lorsque vous utilisez cette action, toute valeur de variation maximum définie dans les paramètres de ETS est automatiquement remplacée. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

Cette valeur est réinitialisée sur le réglage ETS après un téléchargement ETS.

Température de couleur

Cette fonction définit la température de couleur (TC). Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Vous pouvez saisir la plage de température de couleur. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 1000 et 10000 K, mais n'oubliez pas les limites physiques des ballasts et des lumières connectées.

Couleur RVBB

Définit les valeurs de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs RVB ou RVBB.

Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action.

Les valeurs de chaque couleur peuvent être saisies séparément. La plage de valeurs autorisée pour R, V, B et B est comprise entre 0 et 255 %. La couleur finale est un mélange des couleurs primaires différentes en fonction de leur pourcentage.

Couleur RVB

Définit les valeurs de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs RVB.

Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les valeurs de chaque couleur peuvent être saisies séparément. La plage de valeurs autorisée pour R, V et B est comprise entre 0 et 255 %. La couleur finale est un mélange des couleurs primaires différentes en fonction

de leur pourcentage.

Couleur TSV

Définit les valeurs de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs RVB.

Cependant, la valeur est saisie au moyen des niveaux de saturation, de teinte et de luminosité dans ce cas.

Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action.

La plage de valeurs autorisée pour la teinte est comprise entre 0 et 360°, la plage de valeurs pour la saturation et la luminosité est comprise entre 0 et 100 %.

Couleur HSVW

Dans cette fonction, une valeur blanche séparée (canal séparé) est spécifiée en plus de la valeur TSV.

Couleur XY

Définit la température de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge l'affichage XY de l'espace colorimétrique (XY).

Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les coordonnées X et Y de la couleur peuvent être saisies séparément. La plage de valeurs autorisée pour X et Y est de 0,0 à 1,0. N'oubliez pas les limites physiques des ballasts/lumières connectés. Les couleurs du spectre de couleurs ne peuvent pas toutes être réglées.

MaxOnValue

Définit la valeur maximale d'activation du groupe ou du ballast sélectionné. Lors de l'utilisation de cette action, toute valeur maximale d'activation définie dans les paramètres ETS est automatiquement remplacée. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.


Cette valeur est réinitialisée sur le réglage ETS après un téléchargement ETS.

En principe, chaque groupe peut être ajouté à un modèle indépendamment des types d'appareil ballast utilisés dans le groupe. Alors que les fonctions « Définir la valeur », « ValeurMin » et « ValeurMax » fonctionnent pour tous les types d'appareil (y compris, par exemple, les voyants fluorescents DT-0 et les modules LED DT-6), les fonctions de contrôle de couleur « Température de couleur », « Couleur XY », « Couleur RVBB », « Couleur RVB » et « Couleur TSV » peuvent uniquement être exécutées par les appareils DT-8 connectés. Les autres types d'appareils ignoreront les actions. Ceci s'applique également à la procédure sélectionnée.

Les autres types d'appareils ignoreront ces actions. Cela vaut également pour la méthode sélectionnée. Par exemple, un appareil DT-8 avec contrôle XY ignorera une action RVBB et vice versa. Si les appareils DT-8 d'un groupe ou d'un modèle utilisent des méthodes différentes mais doivent effectuer un changement de couleur en même temps, vous devez configurer deux actions avec des fonctions différentes pour le même point dans le temps :

13.2.3 Désactiver/activer

Dans l'en-tête de page, le modèle correspondant peut être libéré ou verrouillé.

Mode 

Cette option vous permet de préparer complètement les modèles mais de bloquer leur exécution. Par exemple, deux modèles peuvent être créés : L'un pour le fonctionnement normal d'un bâtiment et l'autre pour la période des vacances. En sélectionnant simplement le modèle désiré, vous pouvez libérer le modèle désiré sans avoir à manipuler aucune action. Les dépendances temporelles peuvent être implémentées de façon encore plus pratique à l'aide d'objets externes. Si ce paramètre est sélectionné pour un modèle, le contrôle peut être effectué via les objets externes 2095ff.

13.2.4 Affectation de groupes et de ballasts

En cliquant sur le bouton « Affectation », vous pouvez sélectionner les groupes et les ballasts souhaités qui doivent utiliser cette planification.



Select Template Members ×

Groups

1 2 3 4 5 6 7 8

9 10 11 12 13 14 15 16

Ecgs

1 2 3 4 5 6 7 8

9 10 11 12 13 14 15 16

13.2.5 Programmation des programmes d'horaires

Une fois toutes les entrées pour tous les modèles souhaités effectuées, les réglages doivent être chargés du navigateur vers l'appareil. Pour ce faire, appuyez sur le bouton « Sauvegarder ».



13.2.6 Export/Import

Afin de pouvoir réutiliser un modèle déjà créé, il est possible de l'exporter. Le fichier XML créé peut être sauvegardé séparément pour être réutilisé dans un autre projet ou dans un autre modèle. L'export ou l'import peut être effectué à l'aide des boutons suivants :



Import d'un programme d'horaire



Export d'un programme d'horaire

Le modèle est sauvegardé en tant que fichier XLM dans le répertoire cible souhaité.

13.3 Temporisateur

Pour garantir le fonctionnement sécurisé du module de contrôle horaire, l'heure et la date exactes sont requises sur l'appareil. Ceci doit être fourni par le KNX sous forme d'objets de communication de 3 octets. La précision de calcul interne du temps de la passerelle DALI est limitée. Il est donc essentiel de mettre à jour l'heure au moins une fois par jour. Lorsque l'application est lancée, l'appareil envoie automatiquement une demande de lecture pour l'heure et la date au bus KNX.

Le module de contrôle de l'heure reste complètement désactivé jusqu'à ce que l'heure mise à jour ait été reçue. Les actions ne sont effectuées qu'après réception d'une heure valide. N'oubliez pas que l'objet de temps de 3 octets transmet également des informations sur la semaine en cours (lundi – dimanche). (Dans le cas de certaines horloges KNX, cela est configurable). Si un objet de 3 octets est reçu sans cette information, le jour de la semaine n'est pas vérifié. Cela signifie qu'une action qui a été autorisée seulement pour le samedi et le dimanche serait également effectuée un lundi.

Puisque la date n'est pas calculée en interne, la passerelle DALI envoie automatiquement une demande de lecture à l'objet de date à 00:01 et à 00:04. Au même moment, l'objet de temps est automatiquement demandé. Une autre demande de lecture est envoyée à 03:01. Cela évite les erreurs potentielles lorsque les horloges passent à l'heure d'été et inversement.

14 Éclairages de secours à batterie autonome

SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro prend également en charge les ballasts pour le contrôle des éclairages de secours à batterie autonome. (Type d'appareil 1 selon la norme EN 62386-202). De tels appareils contiennent une batterie à l'intérieur de la lampe qui activera la lumière pendant un certain temps en cas de perte d'alimentation.

14.1 Éclairages de secours à batterie autonome

On distingue principalement les appareils commutables et non commutables pour les lampes à batterie autonome. Un appareil commutable peut être raccordé directement à une lampe comme un ballast 'normal'. En mode normal, l'éclairage (généralement une LED) peut être commuté et varié via DALI. Les paramètres et objets de commutation standard sont disponibles pour ces appareils.

Contrairement à l'appareil 'commutable', un appareil 'non commutable' (convertisseur) ne peut commander la lampe connectée qu'en cas d'urgence. L'éclairage est normalement toujours allumé ou toujours éteint. Comme ces appareils ne permettent pas la commutation directe, aucun objet n'est disponible à cet effet.

Lors de la nouvelle installation et de la post-installation, SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro reconnaît automatiquement si l'appareil connecté est un ballast « commutable » ou « non commutable ».

Parfois, des convertisseurs spéciaux non commutables sont utilisés avec des ballasts DALI « normaux » dans un éclairage. Ces éclairages sont donc appelés 'éclairages de secours' avec 2 appareils DALI. Les deux ballast forment une paire d'appareils qui partage un éclairage commun. L'appareil 'non commutable' utilise la communication DALI pour interroger l'état de l'appareil et lancer des phases de test obligatoires. L'appareil commutable contrôle l'éclairage en mode normal.

Toutefois, en raison de la structure DALI avec son attribution aléatoire d'adresses courtes, l'appariement d'un appareil 'normal' avec un appareil 'non commutable' ne se produit pas automatiquement. Il doit être effectué manuellement sur la page des paramètres dans ETS. L'affectation est essentielle pour l'analyse des erreurs, car les appareils « non commutables » partagent généralement la lampe connectée avec un appareil « normal ». Sans cette affectation, une erreur de lampe peut être comptée deux fois. En outre, le ballast 'normal' d'une paire est généralement automatiquement déconnecté de l'alimentation lorsque l'éclairage de secours est testé. Cette perte de fonction génère une erreur de ballast. Cependant, en faisant une paire, la passerelle reconnaît automatiquement si une erreur de ballast réelle s'est produite ou si le convertisseur correspondant a simplement été testé. Seules les erreurs réelles de ballast sont prises en compte pour l'analyse.

14.2 Identification des éclairages de secours à batterie autonome

Pour l'identification après l'installation ou la réinstallation des éclairages de secours à batterie unique, le processus d'identification démarre lorsque le « mode clignotant » est sélectionné. Habituellement, la LED d'état de l'éclairage de secours clignote. Veuillez cependant observer la description respective de l'éclairage. Comme la LED d'état n'est pas exécutée ou visible avec certains éclairages, un test de fonction peut également être lancé. Pendant le test de fonctionnement, le ballast met généralement le luminaire sous tension pendant quelques secondes.

14.3 Mode d'inhibition du convertisseur

En cas de panne d'alimentation électrique, les éclairages de secours à batterie autonome passent toujours en mode urgence. La lampe est maintenant actionnée par la batterie interne. Cependant, il peut parfois être nécessaire de couper l'alimentation électrique, par exemple lors des travaux de maintenance ou de mise en service d'un bâtiment. Pour éviter que les éclairages ne basculent en mode d'urgence, les convertisseurs connectés à SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro peuvent être désactivés via les boutons-poussoirs et affichés sur l'appareil (voir ci-dessus). Ce mode d'inhibition du convertisseur n'est disponible que pour tous les appareils connectés en même temps. Si l'alimentation est coupée dans les 15 minutes suivant l'activation du mode, les éclairages connectés ne passent pas en mode de secours et les éclairages restent éteints. À la reprise de l'alimentation, les éclairages reviennent à la normale. Si les 15 minutes s'écoulent sans coupure de courant, tous les convertisseurs sont automatiquement réinitialisés en mode normal.

14.4 Mode de test pour les éclairages de secours à batterie autonome

SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro prend en charge l'exécution et l'enregistrement de tests obligatoires pour les éclairages de secours à batterie autonome.

Attention : les réglementations et normes juridiques varient selon les pays. Assurez-vous de respecter toutes les exigences propres à votre pays.

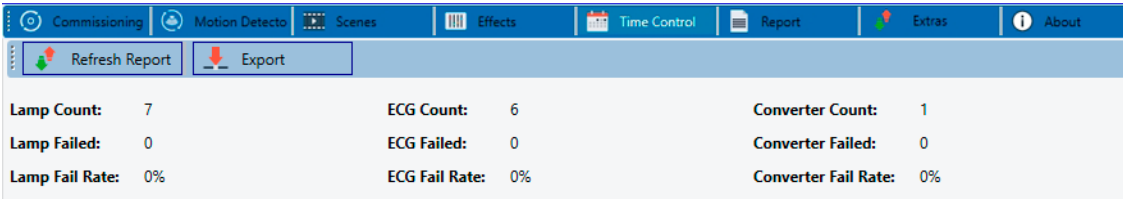
SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro prend en charge les tests fonctionnels, les tests de longue durée et les tests d'état de batterie. Les tests fonctionnels et de durée peuvent être démarrés en externe via des télégrammes KNX (télégrammes d'un octet, voir ci-dessous) ou via le site Web de l'appareil. Vous pouvez également choisir de définir des intervalles de test automatiques. Cela signifie que les tests sont effectués automatiquement via les convertisseurs connectés. (Veuillez vérifier la description du convertisseur pour connaître la fonction exacte). Une fois le test terminé, les résultats du test sont disponibles sur le bus KNX via des objets de communication et peuvent être enregistrés dans la visualisation. Les objets correspondants sont mis à jour avec le résultat du test et envoyés automatiquement après chaque nouveau test. Veuillez consulter le chapitre : [18.1.3.2 Objets pour les urgences](#) pour la fonction exacte.

Vous pouvez également afficher les résultats des tests sur le site Web si vous sélectionnez le convertisseur correspondant.

14.5 Résultats des tests d'urgence

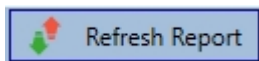
14.5.1 Rapport DCA

L'onglet « Rapport » affiche des données statistiques sur l'état des erreurs des ballasts connectés, ainsi que les rapports de test des luminaires de secours connectés. Dans la partie supérieure, les informations suivantes s'affichent :



Lamp		ECG		Converter	
Lamp Count:	7	ECG Count:	6	Converter Count:	1
Lamp Failed:	0	ECG Failed:	0	Converter Failed:	0
Lamp Fail Rate:	0%	ECG Fail Rate:	0%	Converter Fail Rate:	0%

- Nombre de lampes
- Nombre de ballasts
- Nombre de convertisseurs
- Lampe en panne
- Ballast en panne
- Convertisseur en panne
- Taux d'erreurs de la lampe
- Taux d'erreurs du ballast
- Taux d'erreurs du convertisseur



Appuyez sur le bouton « Actualiser » pour afficher les rapports de test (résultat du dernier test d'éclairage de secours de tous les éclairages de secours). Ces informations sont directement obtenues à partir des éclairages de secours via une commande DALI.

Date

Ballast : nombre de ballasts (définition ETS)

Nom du ballast : nom du ballast attribué par l'ETS

Mode : FT = test de fonction ; DT : test de durée ; BT : test de batterie

Résultat : lors d'un test de batterie, l'état de la batterie est affiché ; pendant un test de durée, la durée du test est affichée.

Convertisseur : vert : aucune erreur ; rouge : le convertisseur était défectueux pendant le test (REQUÊTE DALI 252 : bit 0)

Durée : vert : aucune erreur ; rouge : la durée de la batterie est insuffisante (REQUÊTE DALI 252 : bit 1)

Batterie : vert : aucune erreur ; rouge : batterie défectueuse (REQUÊTE DALI 252 : bit 2)

Lampe : vert : aucune erreur ; rouge : l'éclairage de secours est défectueux (REQUÊTE DALI 252 : bit 3)

Délai : vert : aucune erreur ; rouge : le délai maximum a été dépassé pendant le test de fonction ou de durée (REQUÊTE DALI 252 : bit 4 ou bit 5)

Test : vert : OK

14.5.1.1 Informations détaillées sur les éclairages de secours

Double-cliquez sur un éclairage de secours (convertisseur) pour afficher des informations détaillées.

Date	ECG	ECG Name	Mode	Result	Convertir	Duration	Battery	Lamp	Delay	Test
2012-01-01 00:20:19	5	ECG05 (T105)	FT	?						
Converter Statemachine:		1		Emergency Status:		0				
Emergency Mode:		130		Emergency Failure:		0				
FT Pending:		No		DT Pending:		No				
FT Running:		No		DT Running:		No				

État du convertisseur : état selon DTP 244.600 :

0 : inconnu

1 : mode normal actif, tout OK

2 : mode inhibition actif

3 : mode d'inhibition câblé actif

4 : mode repos actif

5 : mode de secours actif

6 : mode de secours étendu actif

7 : FT en cours

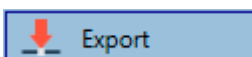
8 : DT en cours

État de l'éclairage de secours : état selon DALI Query_Emergency_Status 253

Mode d'éclairage de secours : état selon DALI Query_Emergency_Mode 250

Panne d'éclairage de secours : état selon DALI Query_Failure_Status 252

14.5.1.2 Export des résultats de test



Appuyez sur le bouton Exporter pour sauvegarder les résultats du test dans un fichier xml. Le fichier peut être sauvegardé à n'importe quel emplacement.

14.5.2 Rapport de site Web

Les résultats des tests des éclairages de secours peuvent être affichés sur le site Web via le serveur Web. Une fois le site Web démarré, passez à la page de diagnostic à cet effet et sélectionnez « Rapport ».

Short Address	ETS Number	Ecg Description	Date	Converter Failure	Duration Failure	Battery Failure	Lamp Failure	Delay Failed	Test Failed	Result	Test	Action	Info
6	10	Ecg10	2012-01-01 00:01:19	●	●	●	●	●	●	252 min	Long Duration Test	▶	i

Ce tableau répertorie tous les luminaires de secours configurés :

Adresse courte : adresse réelle du ballast

Ballast : numéro du ballast (définition ETS)

Description du ballast : le nom donné à ce ballast par l'ETS

Date : date du dernier résultat de test

Convertisseur : vert : aucune erreur; rouge : le convertisseur était défectueux pendant le test (REQUÊTE DALI 252 : bit 0)

Durée : vert : aucune erreur; rouge : temps assigné à la batterie insuffisant (REQUÊTE DALI 252 : bit 1)

Batterie : vert : aucune erreur; rouge : batterie défectueuse (REQUÊTE DALI 252 : bit 2)

Lampe : vert : aucune erreur; rouge : lampes d'éclairage de secours défectueuses (REQUÊTE DALI 252 : bit 3)

Délai : vert : aucune erreur; rouge : temps de retard maximal dans le test de fonction ou durée de test dépassée (REQUÊTE DALI 252 : bit 4 ou bit 5)

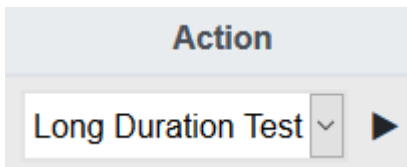
Résultat : lors d'un test de batterie, l'état de charge de la batterie est affiché ; pendant un test d'endurance, l'heure du test est affichée

Test :

	FT= Test de fonction
	DT : test de durée
	BT : test de batterie

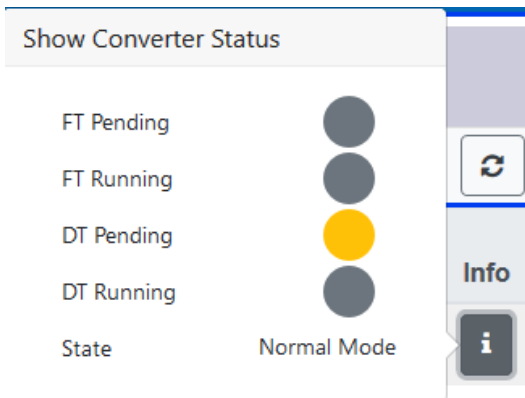
Action :

Vous pouvez choisir entre le test de fonctionnement, le test d'endurance et le test de batterie. Le test démarre avec la clé suivante :



14.5.2.1 Informations détaillées sur une lampe de secours

Info : Le bouton Info affiche des informations détaillées :



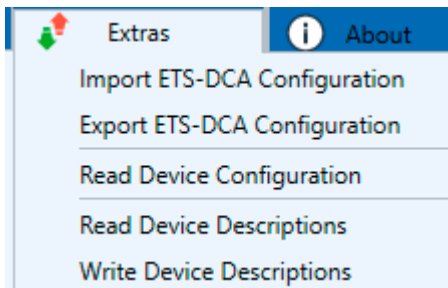
14.5.2.2 Export des résultats du test



Appuyez sur le bouton Exporter pour sauvegarder les résultats du test dans un fichier xml.
L'emplacement de stockage peut être librement sélectionné.

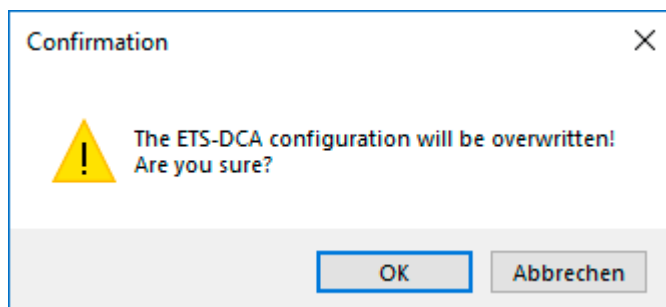
15 Extras DCA

L'option de menu Extras propose d'autres fonctions spéciales.



Importer la configuration de l'appareil

Cette fonction permet de charger une configuration d'appareil précédemment enregistrée dans l'ETS.



N'oubliez pas que toutes les données DCA de l'ETS seront remplacées par ces données. Appuyez sur le bouton « Restaurer » en cours de mise en service pour charger la configuration sur la passerelle Dali. Voir chapitre : [10.1.9 Restauration de la configuration DALI](#)

Exporter la configuration de l'appareil

La configuration ETS DCA peut être enregistrée en tant que fichier XML.

Lire la configuration de l'appareil

Toutes les données de la passerelle DALI sont exportées et transférées vers la configuration ETS-DCA.

Remarque : ceci est particulièrement important si vous avez déjà travaillé avec le site Web. Les textes de description ne sont pas lus automatiquement. Pour ce faire, l'élément de menu séparé « Lire les textes de description » doit être sélectionné.

Lire les textes de description

Les textes de description des ballasts, groupes et scénarios peuvent également être sauvegardés sur la passerelle DALI. Les descriptions de l'appareil sont disponibles sur le site Web de l'appareil. N'oubliez pas que l'appareil ne peut contenir que 20 caractères par nom. Si le site Web a déjà été utilisé pour la mise en service, les textes sont transférés à l'ETS.

Écrire de textes de description

Les textes de description des sauvegardés, groupes et scénarios peuvent être enregistrés sur la passerelle DALI. Les descriptions de l'appareil sont disponibles sur le site Web de l'appareil.

16 Mise en service/fonctionnement via affichage et boutons-poussoirs

Vous pouvez mettre en service le segment DALI connecté et définir et modifier certaines fonctions et certains tests via les trois boutons-poussoirs (MOVE, Set/Prg, ESC) et l'affichage 2x12 caractères à l'avant de l'appareil. Le concept utilisateur est basé sur des menus. Selon la position du menu, vous pouvez sélectionner deux sous-niveaux. La position actuelle dans le menu est affichée à l'écran. Pour naviguer dans le menu, appuyez brièvement sur les boutons-poussoirs.

La touche MOVE permet de sélectionner l'élément de menu suivant d'un niveau. Appuyez rapidement sur le bouton Prg/Set pour atteindre le niveau subordonné correspondant. Si vous appuyez sur la touche ESC, vous quittez le niveau sélectionné et revenez au niveau supérieur.

16.1 Menu principal niveau 1

Le menu principal (niveau 1) présente la structure suivante :

DALI GATEWAY Pro - V1.0	Le nom du produit et la version du micrologiciel sont affichés. Le sous-menu permet de définir la langue d'affichage.
RESEAU ADRESSE IP	Ce sous-menu affiche l'adresse IP définie dans ETS ou affectée par le serveur DHCP.
NOUVELLE INSTALLATION	Lorsqu'un segment DALI vient d'être installé, utilisez le sous-menu pour réinitialiser les appareils DALI connectés et rechercher automatiquement les ballasts. Contrairement à une nouvelle installation qui a été démarrée via DCA ou un serveur Web, les ballasts sont directement affectés 1:1 aux ballasts réels dans ce cas.
POST INSTALLATION	Ce sous-menu permet de lancer le processus de recherche automatique et éventuellement d'ajuster la configuration après l'installation des ballasts DALI.
REEMPL. BALL. FACILE	Utilisez ce sous-menu pour activer la fonction d'échange rapide de ballast et éventuellement programmer et intégrer les ballasts remplacés individuellement dans le système.
AFFECTATION DE GROUPE	Identifie les ballasts et les attribue aux groupes DALI
TEST GROUPES	Permet de commuter les groupes programmés à des fins de test.
TEST SCENARIOS	Teste les scénarios programmés individuellement.
TEST SYSTEME	Utilisez ce sous-menu pour charger individuellement les erreurs de système existantes.

MAINTENANCE
BALL./LAMPE

Réinitialise les heures de fonctionnement.

MODE
D'INIBITION
DU
CONVERTISSEUR

Active le mode d'inhibition du convertisseur pendant la phase d'installation.

Pour exécuter une fonction ou modifier une configuration dans un sous-menu, accédez à la position correspondante et passez en mode programmation. Pour passer en mode programmation, maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pendant plus de 2 secondes. Une fois la fonction en mode programmation, un symbole ➔ apparaît à l'écran. Si le mode de programmation est actif, utilisez le bouton MOVE pour modifier un paramètre ou un réglage. Appuyez à nouveau brièvement sur le bouton Prg/Set pour terminer le processus et enregistrer le paramètre réglé ou activer la fonction.

16.2 Sous-menu niveau 2

16.2.1 Sous-menu Langue

La structure du sous-menu Langue est la suivante :

DALI Gateway
Pro - V3.0

La description du produit et la version du micrologiciel s'affichent. La langue d'affichage peut être définie dans le sous-menu.

LANGUE
ALLEMAND

La langue d'affichage actuellement définie est affichée. Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode de programmation. Utilisez le bouton MOVE pour choisir l'une des langues suivantes : ALLEMAND, ANGLAIS, FRANÇAIS, ESPAGNOL, ITALIEN, NÉERLANDAIS, SUÉDOIS, DANOIS. Appuyez à nouveau brièvement sur le bouton Prg/Set pour enregistrer la configuration. L'affichage fonctionne désormais dans la langue sélectionnée.

Astuce : la langue sera activée après un redémarrage du périphérique.

16.2.2 Sous-menu Réseau/adresse IP

La structure du sous-menu Réseau /adresse IP est la suivante :

RESEAU
ADRESSE IP

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal ADRESSE IP au sous-menu.

DHCP: 192.
168.004.xxx

Ce sous-menu affiche l'adresse IP actuellement définie dans l'ETS ou assignée par le serveur DHCP.

16.2.3 Sous-menu Nouvelle installation

Le sous-menu Nouvelle installation a la structure suivante :

NOUVELLE
INSTALLATION

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal NOUVELLE INSTALLATION au sous-menu RECHERCHER BALLASTS via MODE PROG.

```
RECHERCHER  
BALLASTS  
via MODE PROG
```

Ce sous-menu affiche l'adresse IP actuellement définie dans l'ETS ou assignée par le serveur DHCP.

```
BALLASTS  
TROUVES: xx
```

Ce sous-menu permet de réinitialiser les appareils DALI connectés et de rechercher automatiquement les ballasts pendant une nouvelle installation.

16.2.4 Sous-menu Post-installation

Le sous-menu Post-installation a la structure suivante :

```
POST-  
INSTALLATION
```

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal POST-INSTALLATION au sous-menu RECHERCHER BALLASTS via MODE PROG.

```
RECHERCHER  
BALLASTS  
via MODE PROG
```

Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation. Appuyez à nouveau brièvement sur le bouton Prg/Set pour lancer le processus de vérification et de recherche. L'appareil recherche les ballasts connectés via leur adresse longue et les compare automatiquement à la configuration précédente

```
BALLASTS  
SUPPRIMES: x
```

Si des ballasts ont été supprimés du segment DALI, les entrées sont supprimées de l'appareil. Le nombre d'appareils supprimés s'affiche pendant le processus de vérification

```
NOUVEAUX  
BALLASTS: x
```

Ensuite, le segment DALI est parcouru afin de trouver les appareils nouvellement installés. Les nouveaux ballasts ajoutés sont automatiquement réinitialisés et tous les paramètres précédemment programmés et les assignations de groupe sont supprimés. Selon le nombre de ballasts connectés, le processus de recherche peut prendre quelques minutes. Pendant le processus de recherche, le nombre d'appareils nouvellement trouvés est affiché.

```
BALLASTS  
SUPPRIMES/NOUVE  
AUX: x/x
```

Une fois le processus complet (vérification et recherche) terminé, l'affichage affiche les ballasts supprimés et les nouveaux ballasts trouvés (appareils supprimés/nouveaux appareils de gauche à droite, voir l'image de gauche). Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur).

16.2.5 Sous-menu Échange rapide de ballast

Le sous-menu Échange rapide de ballast possède la structure suivante :

```
ECHANGE RAPIDE  
DE BALLAST
```

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal ECHANGE RAPIDE DE BALLAST au sous-menu RECHERCHER BALLASTS via MODE PROG.

```
RECHERCHER  
BALLASTS  
via MODE PROG
```

Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation. Appuyez à nouveau brièvement sur le bouton Prg/Set pour lancer l'échange rapide. L'appareil vérifie d'abord si un ou plusieurs ballasts du système étaient défectueux. Il recherche ensuite automatiquement les ballasts nouvellement connectés dans le segment. L'échange rapide n'est possible que si un seul ballast du segment était défectueux et qu'un nouveau ballast est trouvé. Si le processus aboutit, le numéro du fichier de ballast remplacé est affiché.

```
BALLAST xx  
REPLACE
```

Si le processus de recherche ne peut pas être effectué parce que les conditions requises ne sont pas remplies, un code d'erreur s'affiche à l'écran.

ERREUR
TYPE xx

Si le processus de recherche ne peut pas être effectué car l'une des conditions nécessaires à l'échange rapide n'est pas remplie, un code d'erreur s'affiche à l'écran. Les codes d'erreur affichés ont la signification suivante :

- **Type d'erreur 7** : aucun ballast défectueux
- **Type d'erreur 8** : plus d'un ballast défectueux
- **Type d'erreur 9** : aucun nouveau ballast trouvé
- **Type d'erreur 10** : le ballast n'a pas le bon type d'appareil
- **Type d'erreur 11** : plus d'un nouveau ballast

Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur.

16.2.6 Sous-menu Affectation de groupe

Le sous-menu Affectation de groupe a la structure suivante :

AFFECTATION DE
GROUPE

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal AFFECTATION DE GROUPE au sous-menu. Dans ce menu, les ballasts individuels trouvés lors du processus de recherche peuvent être affectés à 16 groupes DALI et les affectations précédentes peuvent être modifiées.

N° DE BALLAST :
xx
GROUPE : --

Appuyez brièvement sur le bouton MOVE pour parcourir les différents ballast. Le numéro du fichier de ballast sélectionné est affiché sur la première ligne d'affichage. Tant que le voyant ballast est sélectionné, la lampe connectée clignote. Le programmeur peut ainsi déterminer quelle lampe est affectée au numéro.

N° CONV. : xx
GROUPE : --

Si l'appareil sélectionné est un convertisseur pour les éclairages de secours, la sélection met l'appareil en mode identification et l'écran affiche le mot CONV. Pour des raisons d'identification, le voyant de fonction du convertisseur clignote pendant le test (voir le manuel d'utilisation du convertisseur).

N° CONV. xx
GROUPE : xx

Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation. Appuyez à nouveau sur le bouton MOVE pour sélectionner le groupe auquel vous souhaitez affecter le ballast. Si le groupe est sélectionné, appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour confirmer et enregistrer le paramètre. Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur.

16.2.7 Sous-menu Test de groupe

Le sous-menu Test de groupe a la structure suivante :

TEST
DE GROUPE

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal TEST DE GROUPE au sous-menu. Dans le menu, les groupes peuvent être commutés individuellement ou ensemble (TOUS GROUPE DE TEST = DIFFUSION) pour tester l'installation.

GROUPE : X
TEST

Appuyez brièvement sur le bouton MOVE pour parcourir les différents groupes. Le numéro du groupe sélectionné est indiqué sur la première ligne d'affichage.

GROUPE : X
---> OFF

Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation. Appuyez brièvement sur le bouton Move pour sélectionner si vous souhaitez activer ou désactiver le groupe. Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour exécuter la commande sélectionnée. Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur.

16.2.8 Sous-menu Test de scénario

Le sous-menu Test de scénario possède la structure suivante :

```
TEST
DE SCENARIO
```

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal TEST DE SCENARIO au sous-menu. Dans le menu, vous pouvez appeler toutes les séquences à des fins de test ou programmer de nouveaux scénarios d'éclairage dans le scénario.

```
SCENARIO: X
TEST
```

Appuyez brièvement sur le bouton MOVE pour parcourir les différents scénarios. Le numéro du nouveau scénario sélectionné est indiqué sur la première ligne d'affichage.

```
SCENARIO: X
----> APPELER
```

Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation. Appuyez brièvement sur le bouton Move pour indiquer si vous souhaitez appeler ou enregistrer un scénario. Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set-Taste pour exécuter la commande sélectionnée et appeler ou enregistrer le scénario. Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur.

16.2.9 Sous-menu Test système

Le sous-menu Test système a la structure suivante :

```
TEST
SYSTEME
```

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal TEST SYSTEME au sous-menu. Dans le menu, vous pouvez rechercher les erreurs potentielles.

```
DALI
AUCUNE ERREUR
```

En l'absence d'erreur, l'écran affiche cette information. Les erreurs suivantes peuvent être reconnues par le système. Elles sont affichés sur l'écran et éteignent simultanément la LED rouge d'erreur :

```
DALI
ERREURR
```

- Court-circuit DALI
- Erreur de lampe avec affichage du numéro de la lampe ou du ballast
- Erreur de ballast affichage du numéro de ballast
- Pas de bus KNX

En cas de court-circuit DALI, aucune autre erreur ne peut être reconnue. Pour tous les autres types d'erreur, plusieurs erreurs peuvent être reconnues simultanément. Dans le menu, vous pouvez basculer entre différentes erreurs en appuyant brièvement sur le bouton Move.

```
LAMPE xx
PAS D'ERREUR
```

Le nombre de ballasts est affiché pour les erreurs de lampe. Cela signifie qu'une erreur peut être facilement localisée.

```
BALLAST xx
PAS D'ERREUR
```

Le numéro du ballast est affiché pour les erreurs de ballast. Cela signifie qu'une erreur peut être facilement localisée.

```
KNX
PAS D'ERREUR
```

S'il n'y a pas d'erreur, cela s'affiche sur l'écran.

16.2.10 Sous-menu Maintenance ballast/lampe

La structure du sous-menu Maintenance ballast/lampe est la suivante :

<pre>MAINTENANCE BALLAST/LAMPE</pre>	Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal MAINTENANCE BALLAST/LAMPE au sous-menu. Le menu permet de démarrer le déverminage d'une lampe et de réinitialiser le lecteur pendant ses heures de fonctionnement.
<pre>N° DE BALLAST: xx xxx h</pre>	Appuyez brièvement sur le bouton MOVE pour parcourir les différents ballasts. Le numéro du fichier de ballast sélectionné est affiché sur la première ligne d'affichage. La ligne 2 indique le nombre d'heures de fonctionnement depuis la dernière réinitialisation.
<pre>BALLAST N°: xx RESET</pre>	Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation. Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour exécuter la commande sélectionnée. Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur

16.2.11 Sous-menu Mode d'inhibition du convertisseur

Le sous-menu Mode d'inhibition du convertisseur a la structure suivante :

<pre>MODE D'INHIBITION DU CONVERTISSEUR</pre>	Appuyez sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal MODE D'INHIBITION DU CONVERTISSEUR au sous-menu. Dans le menu, vous pouvez activer le mode d'inhibition pour toutes les éclairages de secours à batterie autonome connectés. Si l'alimentation secteur est coupée dans les 15 minutes suivant l'activation du mode d'inhibition, les lumières ne passent pas en mode de secours mais restent éteintes. En particulier lors de la phase d'initialisation d'un bâtiment, ce mode de fonctionnement peut être nécessaire pour éviter que les éclairages de secours ne soient allumés en permanence.
<pre>MODE D'INHIBITION via MODE PROG</pre>	Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation.
<pre>INHIBITION DU CONVERTISSEUR?</pre>	Appuyez à nouveau brièvement sur le bouton Prg/Set pour activer le mode d'inhibition. Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur.

17 Objets de communication ETS

SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro communique via le bus KNX à partir d'une puissante pile de communication de type Système B. Au total, 2110 objets de communication sont disponibles, qui sont décrits ci-dessous, séparés par un bloc fonction.

Remarque : vous pouvez utiliser jusqu'à 1 000 adresses de groupe sous forme chiffrée. Reportez-vous au chapitre : [2.1 Utilisation sécurisée](#).

17.1 Objets généraux

17.1.1 Comportement des objets généraux

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
1	Heure	Heure	3 octets 10.001	CWT
Cet objet permet de définir l'heure. L'heure doit être fournie par un temporisateur central et mise à jour au moins deux fois par jour.				
2	Date	Date	3 octets 11.001	CWT
Cet objet permet de définir la date. La date doit être fournie par un temporisateur central et mise à jour au moins deux fois par jour. Les années bissextiles et les passages à l'heure d'hiver ou l'heure d'été ne sont pas pris en compte pendant les calculs internes de l'heure et de la date. Veillez donc à ce que le temporisateur envoie la date correcte à ces occasions.				
10	Activer le mode panique	Activer/Arrêter	1 bit 1.010	CW
Utilisez cet objet pour activer ou arrêter le mode panique via le bus.				
11	Activer le mode test	Activer/Arrêter	1 bit 1.010	CW
Cet objet est utilisé pour activer ou arrêter le mode de test via le bus.				
12	Activer le mode nuit	Activer/Arrêter	1 bit 1.010	CW
Cet objet est utilisé pour activer ou arrêter le mode nuit via le bus.				

17.1.2 Analyse et service des objets généraux

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
13	Erreurs générales	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler la présence d'une erreur générale dans le segment DALI connecté, quel que soit son type.				
14	Erreur DALI	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet permet de signaler la présence d'un court-circuit DALI dans le segment DALI connecté.				
15	Dépassement du seuil d'erreur général	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que le total de toutes les erreurs de lampe, ballast et convertisseur détectées par la passerelle dépasse le seuil défini.				

16	Erreurs générales au total	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler le nombre total d'erreurs de lampe, ballast et convertisseur détectées par la passerelle. N'oubliez pas que pour chaque appareil connecté, une erreur n'est comptée qu'une seule fois. Une erreur de lampe simultanée en cas d'erreur d'un ballast ou d'un convertisseur ne peut pas être détectée ou comptée.				
16a	Erreurs générales en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler le taux d'erreurs sous la forme d'un pourcentage de toutes les erreurs de lampe, de ballast et de convertisseur détectées par la passerelle. N'oubliez pas que pour chaque appareil connecté, une erreur n'est comptée qu'une seule fois. Une erreur de lampe simultanée en cas d'erreur d'un ballast ou d'un convertisseur ne peut pas être détectée ou comptée.				
17	Dépassement du seuil d'erreurs de lampes	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que le total de toutes les erreurs de lampes reconnues par la passerelle dépasse le seuil défini.				
18	Erreurs de lampes au total	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Indique le nombre total d'erreurs de lampes reconnues par la passerelle.				
18a	Erreurs de lampes en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
En variante, cet objet est utilisé pour rapporter le taux d'erreurs en pourcentage du nombre total de lampes dans le segment DALI.				
19	Dépassement du seuil d'erreurs de ballasts	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que le total de toutes les erreurs de lampes reconnues par la passerelle dépasse le seuil défini.				
20	Erreurs de ballasts au total	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Indique le nombre total d'erreurs de ballasts reconnues par la passerelle.				
20a	Erreurs de ballasts en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
En variante, cet objet est utilisé pour rapporter le taux d'erreurs en pourcentage du nombre total de lampes dans le segment DALI.				
21	Dépassement du seuil d'erreurs de convertisseurs	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que le total de toutes les erreurs de convertisseurs reconnues par la passerelle dépasse le seuil défini.				
22	Erreurs de ballasts au total	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Indique le nombre total d'erreurs de convertisseurs détectées par la passerelle.				
22a	Erreurs de ballasts en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Cet objet permet également de signaler le taux d'erreurs sous forme de pourcentage du nombre total de convertisseurs dans le segment DALI.				
23	État On/Off Groupe 1 - Groupe 16	État	4 octets 27.001	CRT
Active l'affichage d'état pour les groupes 1 à 16.				
24	État On/Off ballast 1 - ballast 16	État	4 octets 27.001	CRT
Envoie l'état de commutation pour les ballasts 1 à 16. Chaque valeur >0 % est interprétée comme étant ON.				

25	État On/Off ballast 17 - ballast 32	État	4 octets 27.001	CRT
Envoie l'état de commutation pour les ballasts 17 à 32. Chaque valeur >0 % est interprétée comme étant ON.				
26	État On/Off ballast 33 - ballast 48	État	4 octets 27.001	CRT
Envoie l'état de commutation pour les ballasts 33 à 48. Chaque valeur >0 % est interprétée comme étant ON.				
27	État On/Off ballast 49 - ballast 64	État	4 octets 27.001	CRT
Envoie l'état de commutation pour les ballasts 49 à 64. Chaque valeur >0 % est interprétée comme étant ON.				
28	État erreur lampe/ballast	État	1 octet 238.600	CRT
<p>Envoie l'état de commutation des lampes individuelles dans le segment DALI au démarrage du système ou lors d'une modification. Les bits 0 à 5 font référence au numéro du ballast. Le bit 7 représente une erreur de ballast, le bit 6 une erreur de lampe. Par exemple :</p> <p style="text-align: center;">Bit 7 6 5 4 3 2 1 0</p> <p>Ballast 5 / erreur de ballast 1 0 0 0 0 1 0 0</p> <p>Ballast 6 / erreur de lampe 0 1 0 0 0 1 0 1</p> <p>Si une valeur est reçue lorsque les bits 7 et 6 sont définis, elle est interprétée comme une requête d'état. Par exemple :</p> <p style="text-align: center;">Bit 7 6 5 4 3 2 1 0</p> <p>Ballast 5 / requête 1 1 0 0 0 1 0 0</p> <p>La passerelle répond avec l'état actuel du ballast interrogé.</p> <p style="text-align: center;">Bit 7 6 5 4 3 2 1 0</p> <p>Ballast 5 / erreur de ballast 1 0 0 0 0 1 0 0</p>				

17.1.3 Fonctions spéciales des objets généraux

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux															
29	Appel de scénario / programme	Démarrer/Programme	1 octet 18.001	CW															
<p>Les scénarios peuvent être appelés ou programmés via cet objet. Jusqu'à 16 scénarios sont disponibles dans la passerelle Dali. Pour programmer un scénario défini, le bit supérieur doit être défini :</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>Démarrer</th> <th>Programme</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Scénario 1</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">128</td> </tr> <tr> <td>Scénario 2</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">129</td> </tr> <tr> <td>.....</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Scénario 16</td> <td style="text-align: center;">15</td> <td style="text-align: center;">143</td> </tr> </tbody> </table>						Démarrer	Programme	Scénario 1	0	128	Scénario 2	1	129			Scénario 16	15	143
	Démarrer	Programme																	
Scénario 1	0	128																	
Scénario 2	1	129																	
.....																			
Scénario 16	15	143																	
46	Démarrage/arrêt des effets	Démarrer/Arrêter	1 octet	CW															
<p>Les effets peuvent être démarrés ou arrêtés via cet objet. Jusqu'à 16 effets sont disponibles dans la passerelle Dali. Le bit supérieur doit être défini pour démarrer un effet. L'arrêt a lieu lorsque le bit 7 est supprimé. Les dispositions suivantes s'appliquent donc :</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>Effet Off</th> <th>Effet On</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Effet 1</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">128</td> </tr> <tr> <td>Effet 2</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">129</td> </tr> <tr> <td>.....</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Effet 16</td> <td style="text-align: center;">15</td> <td style="text-align: center;">143</td> </tr> </tbody> </table>						Effet Off	Effet On	Effet 1	0	128	Effet 2	1	129			Effet 16	15	143
	Effet Off	Effet On																	
Effet 1	0	128																	
Effet 2	1	129																	
.....																			
Effet 16	15	143																	

30.. 45	Scénario x, variation	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	KS
<p>Scénario 1 16 peut être varié relativement via cet objet. La variation est définie avec le bit 4, la variation est supprimée avec le bit 4. Les bits 1 à 3 indiquent la taille des étapes respectives. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt.</p> <p>Remarque : les valeurs min./max. des groupes respectifs définis avec l'ETS sont également prises en compte lors de la variation des scénarios.</p>				

17.1.3.1 Objets pour l'économie d'énergie

Chaque groupe ainsi que chaque ballast peuvent être mis hors tension via un actionneur séparé. Jusqu'à 16 objets d'économie d'énergie sont fournis dans les paramètres à cette fin.

2079.. 2094	Objet d'économie d'énergie 1.. 16	Marche / Arrêt	1 bit 1.001	CRT
<p>Avec l'affectation appropriée dans les paramètres, cet objet est désactivé lorsque les groupes ou les ballasts associés sont désactivés. Ceci permet de mettre hors tension une alimentation distincte. Si les groupes ou les ballasts associés sont à nouveau contrôlés avec une valeur > 0%, cet objet est à nouveau activé auparavant. Dans ce cas, une temporisation minimale est programmée afin que les ballasts soient à nouveau prêts pour le fonctionnement, voir Page de paramètres : Fonctions spéciales</p>				

17.1.3.2 Objets pour les urgences

Deux types d'objets de communication sont proposés sur l'appareil. La sélection est définie via les paramètres :

Les objets sont expliqués avec les ballasts respectifs.

17.1.4 Objets de contrôle de temps

Un objet de communication permettant d'activer et de désactiver des modèles est disponible pour chacun des 16 modèles maximum du module de contrôle de couleur. Voir chapitre : [14.1.3 Désactiver/activer](#). Ils doivent être activés sous contrôle temporel dans la DCA.

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
2095ff	Modèle 1, activation	Activer/ Arrêter	1 bit 1.010	CW
Le modèle 1 est activé via cet objet. Le modèle est actif lorsque la valeur est 1 et sera exécuté selon la planification.				
2110	Modèle X, activation	Activer/ Arrêter	1 bit 1.010	CW
Le modèle X est activé via cet objet. Le modèle est actif lorsque la valeur est 1 et sera exécuté selon la planification.				

17.2 Objets de diffusion

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
3	Diffusion, commutation	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CW
<p>Toutes les lumières connectées peuvent être allumées ou éteintes ensemble à l'aide de cet objet. Si les ballasts connectés sont dans un état spécial (mode test, mode panique), ils ne sont pas commutés. Dans ce cas, la commutation s'effectue par adressage séquentiel sur le bus DALI et un retard entre le premier et le dernier luminaire peut être visible. S'il n'y a pas d'état spécial, la commutation s'effectue simultanément à l'aide de télégrammes de diffusion DALI. La fonction de commutation de diffusion bascule toujours vers 0 ou 100%. Les paramètres « Valeur d'activation et de désactivation » pour les groupes et les ballasts électroniques ne sont pas pris en compte.</p> <p>Remarque : cet objet n'est visible que si vous avez sélectionné Page de paramètre-> Fonction spéciale « Activer la diffusion » dans les paramètres.</p>				
4	Diffusion, définir la valeur	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Toutes les lumières connectées peuvent être réglées sur une valeur à l'aide de cet objet. Si les ballasts connectés sont dans un état spécial (mode test, mode panique), ils ne sont pas modifiés. Dans ce cas, la commutation s'effectue par adressage séquentiel sur le bus DALI et un retard entre la première et la dernière lumière peut être visible. S'il n'y a pas d'état spécial, les valeurs sont définies en même temps par les télégrammes de diffusion DALI.</p> <p>Remarque : cet objet n'est visible que si « Activer la diffusion » a été sélectionné dans les paramètres Page de paramètres -> Fonction spéciale. La diffusion peut également être utilisée pour le contrôle des couleurs. Dans ce cas, jusqu'à 4 autres objets n°3-7 sont représentés, voir Page de paramètres : -> Fonctions spéciales. La description des différents objets de contrôle de couleur est expliquée en détail dans le chapitre : 3 Contrôle de la couleur .</p>				

17.2.1 Diffusion des objets de contrôle de couleur

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
5	Diffusion, (RVB) rouge	Valeur	1 octet 5.001	CW
La diffusion de contrôle de couleur peut être définie via cet objet. Les valeurs de rouge (RVB) sont transférées ici.				
5a	Diffusion, (RVB)	Valeur	3 octets 232.600	CW
Envoyez la couleur (RVB) via cet objet.				
5b	Diffusion, (TSV) teinte	Valeur	1 octet 5.001	CW
Envoyez la valeur de teinte (TSV) via cet objet.				
5c	Diffusion, (RVBB)	Valeur	6 octets 251.600	CW
La couleur définie (RVBB) est envoyée en tant que valeur via cet objet.				
5d	Diffusion, définir la couleur X	Valeur	2 octets 7.600	CW
Envoyez la valeur X (couleur X/Y) via cet objet.				
6	Diffusion, (RVB) vert	Valeur	1 octet 5.001	CW

La diffusion de contrôle de couleur peut être définie via cet objet. Les valeurs de vert (RVB) sont transférées ici.				
6a	Diffusion, saturation (TSV)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Envoyez la saturation via une valeur TSV via cet objet.				
6b	Diffusion, définir la couleur Y	Valeur	2 octets 7.600	CW
Envoyez la valeur Y (couleur X/Y) via cet objet.				
7	Diffusion, (RVB) bleu	Valeur	1 octet 5.001	CW
La diffusion de contrôle de couleur peut être définie via cet objet. Les valeurs de bleu (RVB) sont transférées ici.				
8	Diffusion, blanc	Valeur	1 octet 5.001	CW
Le contrôle de diffusion peut être défini via cet objet. Les valeurs de blanc rouge sont transférées ici.				
9	Diffusion, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Envoyez la valeur de température de couleur via cet objet.				

17.3 Objets de groupe

Un ensemble d'objets de communication est disponible pour chacun des 16 groupes possibles. Les objets suivants sont disponibles (groupe d'exemples 1) :

17.3.1 Comportement des objets de groupe

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux																
47	G1, commutation	Marche/ Arrêt	1 bit 1.001	CW																
Utilisez cet objet pour activer ou désactiver le groupe 1.																				
48	G1, variation	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW																
Utilisé pour la variation relative du groupe 1. Le bit 4 est défini pour augmenter la luminosité et supprimé pour diminuer la luminosité. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt.																				
49	G1, réglage de la valeur	Valeur	1 octet 5.001	CW																
Cet objet permet de régler le groupe 1 sur la valeur correspondante.																				
50	G1, réglage de la valeur	Valeur/Durée	3 octets 225.001	CW																
<p>Attention : l'objet 50 est représenté pour le paramètre suivant : G1 --> Comportement --> Objet de réglage de valeur supplémentaire avec temps de variation. Utilisez cet objet pour définir le groupe 1 sur la valeur et la durée de variation requises.</p> <table border="1"> <tr> <td>Format:</td> <td colspan="3">3 octets: U₁₆U₈</td> </tr> <tr> <td>octet nr.</td> <td>3 MSB</td> <td>2</td> <td>1 LSB</td> </tr> <tr> <td>field names</td> <td>TimePeriod</td> <td colspan="2">Percent</td> </tr> <tr> <td>encoding</td> <td>UUUUUUUU</td> <td>UUUUUUUU</td> <td>UUUUUUUU</td> </tr> </table> <p>Le temps est défini en multiples de 100 ms. En raison des propriétés Dali, une plage de valeurs comprise entre 1 s et 200 s est acceptée. Les valeurs en dehors de cette plage de valeurs sont limitées en conséquence. Une durée de variation de 10 s est codée comme suit : 10 s = 10x10x100 ms</p>					Format:	3 octets: U ₁₆ U ₈			octet nr.	3 MSB	2	1 LSB	field names	TimePeriod	Percent		encoding	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU
Format:	3 octets: U ₁₆ U ₈																			
octet nr.	3 MSB	2	1 LSB																	
field names	TimePeriod	Percent																		
encoding	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU																	
51	G1, activer	Oui/Non	1 bit 1.003	CW																
<p>Attention : l'objet 51 s'affiche pour le paramètre suivant : G1 --> Général --> Fonction de l'objet supplémentaire Cet objet active le fonctionnement du groupe 1 : Objet = 0 → Désactivé Objet = 1 → Activé</p>																				
51a	G1, désactiver	Oui/Non	1 bit 1.003	CW																
Cet objet désactive le fonctionnement du groupe 1 : Objet = 0 → Activé Objet = 1 → Désactivé																				
52	G1, état	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CRT																
Envoie l'état de commutation du groupe. Toute valeur >0 % est interprétée comme étant ON.																				
53	G1, état	Valeur	1 octet 5.001	CRT																
Envoie l'état de la valeur du groupe.																				

17.3.2 Contrôle de couleur des objets de groupe

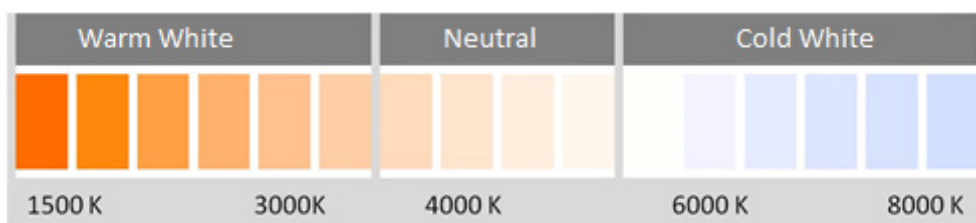
Différentes options de contrôle des couleurs sont prises en charge :

- **Température de couleur**
- **RVB**
- **TSV**
- **RVBB**
- **XY**
- **Température de couleur + RVB**
- **Température de couleur + RVBB**

Un seul type de contrôle de couleur peut être sélectionné par groupe. Tous les ballasts du groupe qui prennent en charge ce type peuvent être contrôlés. Les autres types de ballast ne réagissent pas à la commande. Veillez à n'inclure dans un groupe que les ballasts avec le même contrôle de couleur. En fonction du type de contrôle de couleur choisi, différents objets sont affichés :

17.3.2.1 Température de couleur

La température de couleur peut être réglée en kelvins. Les températures de couleur inférieures à 3000 K sont appelées « blanc chaud », les températures supérieures à 5000 K sont appelées « blanc froid » et celles qui sont comprises entre 3000 et 5000 sont appelées « blanc neutre ».



Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
58	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
59	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
64	G1, commande couleur atténuation	Plus chaud/Plus froid	4 bits 3.007	CW
La couleur du groupe peut être modifiée à l'aide de cet objet. Augmentez l'angle en réglant le bit 3, diminuez l'angle en supprimant le bit 3. Les bits 0 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt. Cela signifie que toute la circonférence du cercle peut être parcourue et que toutes les couleurs peuvent être définies.				

70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
75	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état de groupe.				

17.3.2.2 RVB

L'espace colorimétrique RVB est appelé espace colorimétrique additif lorsque la perception des couleurs est créée en mélangeant les trois couleurs primaires.

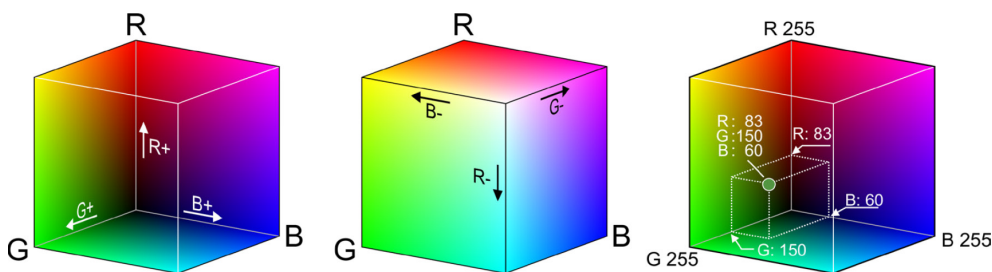


Figure 3 : cubes RVB (source : Wikipédia)

17.3.2.2.1 RVB (DPT 232.600)

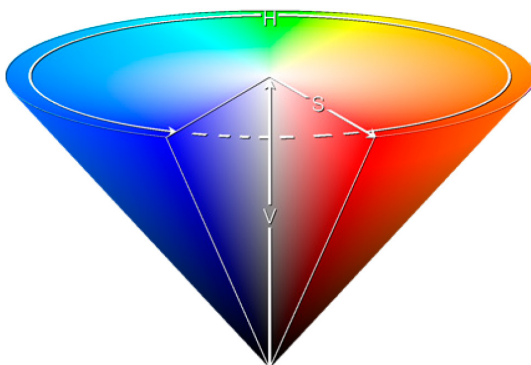
Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux																																																		
57	G1, couleur RVB	Valeur	3 octets 232.600	CW																																																		
Définit la couleur du groupe comme RVB.																																																						
<table border="1"> <tr> <td>Format:</td> <td colspan="3">3 octets: U₈U₈U₈</td> </tr> <tr> <td>octet nr.</td> <td>3 MSB</td> <td>2</td> <td>1 LSB</td> </tr> <tr> <td>field names</td> <td>R</td> <td>G</td> <td>B</td> </tr> <tr> <td>encoding</td> <td>UUUUUUUU</td> <td>UUUUUUUU</td> <td>UUUUUUUU</td> </tr> <tr> <td>Encoding:</td> <td colspan="3">All values binary encoded.</td> </tr> <tr> <td>Range::</td> <td colspan="3">R, G, B: 0 to 255</td> </tr> <tr> <td>Unit:</td> <td colspan="3">None</td> </tr> <tr> <td>Resol.:</td> <td colspan="3">1</td> </tr> <tr> <td>PDT:</td> <td colspan="3">PDT_GENERIC_03</td> </tr> <tr> <td colspan="4">Datapoint Types</td> </tr> <tr> <td>ID:</td> <td>Name:</td> <td>Range:</td> <td>Resol.:</td> <td>Use:</td> </tr> <tr> <td>232.600</td> <td>DPT_Colour_RGB</td> <td>R: 0 to 255 G: 0 to 255 B: 0 to 255</td> <td>R: 1 G: 1 B: 1</td> <td>G</td> </tr> </table>					Format:	3 octets: U ₈ U ₈ U ₈			octet nr.	3 MSB	2	1 LSB	field names	R	G	B	encoding	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU	Encoding:	All values binary encoded.			Range::	R, G, B: 0 to 255			Unit:	None			Resol.:	1			PDT:	PDT_GENERIC_03			Datapoint Types				ID:	Name:	Range:	Resol.:	Use:	232.600	DPT_Colour_RGB	R: 0 to 255 G: 0 to 255 B: 0 to 255	R: 1 G: 1 B: 1	G
Format:	3 octets: U ₈ U ₈ U ₈																																																					
octet nr.	3 MSB	2	1 LSB																																																			
field names	R	G	B																																																			
encoding	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU																																																			
Encoding:	All values binary encoded.																																																					
Range::	R, G, B: 0 to 255																																																					
Unit:	None																																																					
Resol.:	1																																																					
PDT:	PDT_GENERIC_03																																																					
Datapoint Types																																																						
ID:	Name:	Range:	Resol.:	Use:																																																		
232.600	DPT_Colour_RGB	R: 0 to 255 G: 0 to 255 B: 0 to 255	R: 1 G: 1 B: 1	G																																																		
69	G1, couleur RVB	État	3 octets 232.600	CRT																																																		
Utilisez cet objet pour envoyer la couleur définie du groupe en tant qu'état.																																																						

17.3.2.2.2 RVB (objets séparés)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
60	G1, couleur (RVB) rouge	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de rouge (R) sont transmises.				
61	G1, couleur (RVB) vert	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de vert (V) sont transmises.				
62	G1, couleur (RVB) bleu	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de bleu (B) sont transmises.				
65	G1, (RVB) atténuation rouge	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur (R) du groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter le composant rouge et supprimé pour diminuer le composant rouge. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt.				
66	G1, (RVB) atténuation vert	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur (V) du groupe. Description comme pour le changement de couleur RVB (R).				
67	G1, (RVB) atténuation bleu	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur (B) du groupe. Description comme pour le changement de couleur RVB (R).				
71	G1, couleur (RVB) Rouge	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur sélectionnée (R) comme état de groupe.				
72	G1, couleur (RVB) vert	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur sélectionnée (V) comme état de groupe.				
73	G1, couleur (RVB) bleu	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur sélectionnée (B) comme état de groupe.				

17.3.2.3 TSV

La couleur est définie en tant que valeur TSV. Il s'agit de teinte, de saturation et de valeur. La valeur (V) est définie via le



numéro de l'objet de valeur 60/61. D'autres objets sont affichés pour la teinte (T) et la saturation (S). La teinte est entrée sous la forme d'une valeur comprise entre 0° et 360° et tourne autour du cercle coloré, ce qui facilite l'accès à toutes les couleurs du cercle.

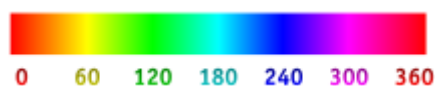



Figure 4 : Valeur de couleur TSV (source : Wikipédia)

Les valeurs de saturation et d'intensité (valeur de l'obscurité) sont comprises entre 0 et 100 %. 100 % signifie saturation complète et pleine intensité.

17.3.2.3.1 TSV (objets séparés)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
60	G1, teinte couleur (TSV)	Valeur	1 octet 5.003	CW
Définit la couleur via une valeur TSV. Une valeur comprise entre 0° et 360° peut être transmise. N'oubliez pas que le type de données 5.003 utilisé ne permet qu'une résolution d'environ 1,4°.				
				
61	G1, saturation couleur (TSV)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Utilisez cet objet pour définir la saturation. Une valeur comprise entre 0° et 100 % peut être transmise.				
65	G1, atténuation teinte couleur (TSV)	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la teinte d'un groupe. Le bit 3 est défini pour augmenter l'angle et supprimé pour diminuer l'angle. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt. Comme le cercle de couleurs est accessible dans son ensemble, n'importe quelle couleur peut être définie.				
66	G1, atténuation saturation couleur (TSV)	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Voir modification de la teinte, ci-dessus. La valeur comprise entre 0 et 100 % est augmentée progressivement				
71	G1, teinte couleur (TSV)	État	1 octet 5.003	CRT
Envoie la teinte configurée comme état de groupe.				
72	G1, saturation couleur (TSV)	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la saturation configurée comme état de groupe.				

17.3.2.4 RVBB

17.3.2.4.1 RVBB (objets de 6 octets séparés, objet DPT 251.600)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
57	G1, couleur RVBB	Valeur	6 octets 251.600	CW
Utilisez cet objet pour définir la couleur du groupe comme RVBB. Entrez les valeurs de couleur pour le blanc, le bleu, le vert et le rouge entre 0 et 100 % dans le champ Octets de poids faible. Les 4 bits du 5e octet déterminent si les valeurs chromatiques correspondantes sont valides.				

Datapoint Type				
DPT Name:		DPT Colour RGBW		
DPT Format:		r ₁₂ B ₄ U ₃ U ₃ U ₃	DPT ID:	251.600
Field	Description	Supp.	Range	Unit
m _R	Shall specify whether the colour information red in the field R is valid or not.	M	{0,1}	None.
m _G	Shall specify whether the colour information green in the field G is valid or not.	M	{0,1}	None.
m _B	Shall specify whether the colour information blue in the field B is valid or not.	M	{0,1}	None.
m _W	Shall specify whether the colour information white in the field W is valid or not.	M	{0,1}	None.
R	Colour Level Red	M	0 % to 100 %	-
G	Colour Level Green	M	0 % to 100 %	-
B	Colour Level Blue	M	0 % to 100 %	-
W	Colour Level White	M	0 % to 100 %	-

69	G1, couleur RVBB	État	6 octets 251.600	CRT
----	------------------	------	---------------------	-----

Envoie la couleur définie du groupe comme état.

17.3.2.4.2 RVBB (objets séparés)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
60	G1, couleur (RVB) rouge	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de rouge (R) sont transmises.				
61	G1, couleur (RVB) vert	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de vert (V) sont transmises.				
62	G1, couleur (RVB) bleu	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de bleu (B) sont transmises.				
63	G1, couleur blanche	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de blanc (B) sont transmises.				
65	G1, (RVB) atténuation rouge	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur (R) du groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter le composant rouge et supprimé pour diminuer le composant rouge. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt.				
66	G1, (RVB) atténuation vert	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur (V) du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
67	G1, (RVB) atténuation bleu	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur (B) du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
68	G1, atténuation blanc	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur verte du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				

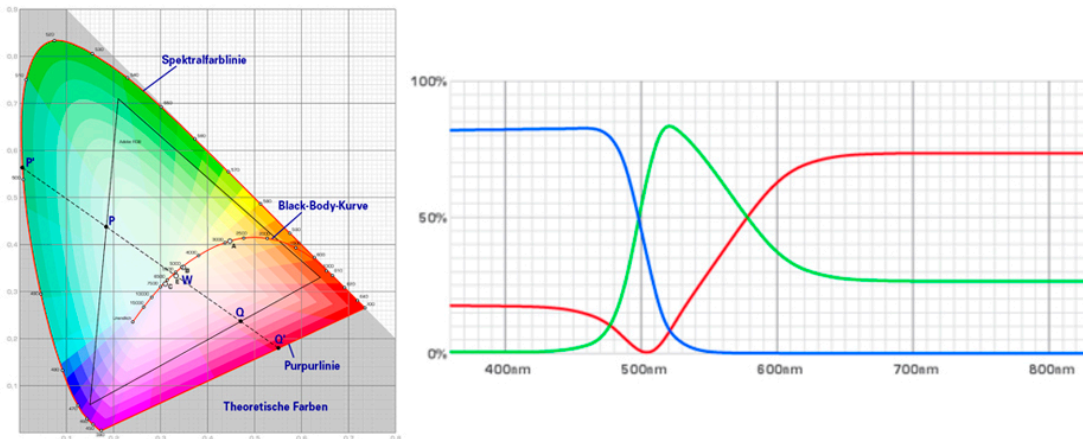
71	G1, couleur (RVB) rouge	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur rouge définie comme état du groupe.				
72	G1, couleur (RVB) verte	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur verte définie comme état du groupe.				
73	G1, couleur (RVB) bleue	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur bleue définie comme état du groupe.				
74	G1, couleur blanche	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur blanche définie comme état du groupe.				

17.3.2.5 HSVW (objets séparés)

Voir chapitre : [18.3.2.3.1 TSV \(objets séparés\)](#)

17.3.2.6 Couleur XY

La couleur est déterminée par une valeur XY comprise entre 0 et 1 :



Cette plage de valeurs est convertie en une plage 0..65535 (nombres entiers de 2 octets) dans le KNX. La valeur 65535 correspond donc à la valeur 1 dans le graphique.

17.3.2.6.1 XY (objets combinés)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
57	G1, couleur XY	Valeur	6 octets 242.600	CW
Utilisez cet objet pour définir la couleur via les coordonnées XY du groupe. Le niveau de luminosité est saisi dans l'octet de poids faible par une valeur comprise entre 0 et 100 %, suivie des coordonnées Y et X comprises entre 0 et				

MTN6725-0101

65535. 2 bits dans l'octet de poids fort déterminent si la luminosité et les valeurs XY sont valides.

Datapoint Type				
DPT Name:	DPT_Colour_xyY			
DPT Format:	B ₈ U ₁₆ U ₁₆ U ₈	DPT_ID:	242.600	
Field	Description	Supp.	Range	Unit
C	This field shall indicate whether the colour information in the fields <i>x-axis</i> and <i>y-axis</i> is valid or not.	M	{0,1}	None.
B	This field shall indicate whether the brightness information in the field <i>Brightness</i> is valid or not.	M	{0,1}	None.
x-axis	x-coordinate of the colour information	M	0-65535	None.
y-axis	y-coordinate of the colour information	M	0-65535	None.
Brightness	Brightness of the colour	M	0 % to 100 %	None.

69	G1, couleur XY	État	6 octets 242.600	CRT
----	----------------	------	---------------------	-----

Cet objet est utilisé pour envoyer les coordonnées XY définies comme état du groupe.

XY (objets séparés)

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
57	G1, couleur X	Valeur	2 octets 7.001	CW
Utilisez cet objet pour définir la valeur X entre 0 et 65535.				
60	G1, couleur Y	Valeur	2 octets 7.001	CW
Utilisez cet objet pour définir la valeur Y entre 0 et 65535.				
69	G1, couleur X	État	2 octets 7.001	CRT
Utilisez cet objet pour définir la valeur X entre 0 et 65535.				
71	G1, couleur Y	État	2 octets 7.001	CRT
Utilisez cet objet pour définir la valeur Y entre 0 et 65535.				

17.3.2.7 Température de couleur + RVB

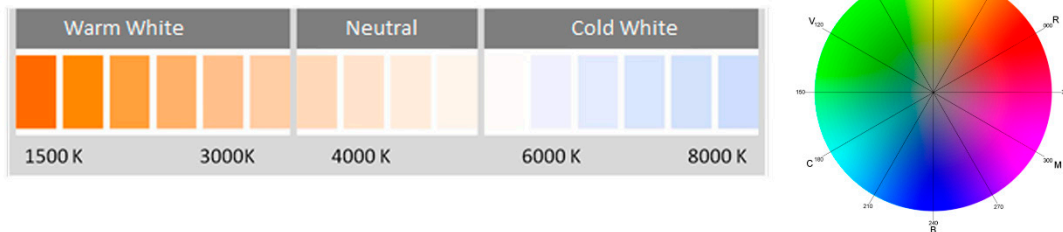


Figure 6 : température de couleur + RVB (source : Wikipédia)

17.3.2.7.1 Température de couleur + RVB (objets combinés de 3 octets DPT 232.600)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
57	G1, couleur RVB	Valeur	3 octets 232.600	CW
La couleur peut être définie comme RVB dans le groupe via cet objet. Les valeurs de couleur pour le blanc, le bleu, le vert et le rouge sont indiquées en octets inférieurs dans la plage de valeurs de 0 ... 100%. Dans le 5e octet, 4 bits indiquent si les valeurs chromatiques correspondantes sont valides.				
58	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
59	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
64	G1, commande couleur atténuation	Plus chaud/plus froid	4 bits 3.007	CW
Modifie la température de couleur dans le groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter la luminosité et supprimé pour diminuer la luminosité. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt.				

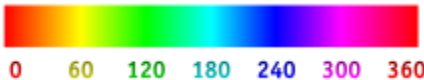
69	G1, couleur RVB	État	3 octets 232.600	CRT
Envoie la couleur RVB définie comme état de groupe.				
70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
75	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état de groupe.				

17.3.2.7.2 Température de couleur + RVB (objets séparés RVB)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
58	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
59	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
60	G1, couleur (RVB) rouge	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de rouge (R) sont transmises.				
61	G1, couleur (RVB) verte	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de vert (V) sont transmises.				
62	G1, couleur (RVB) bleue	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de bleu (B) sont transmises.				
64	G1, commande couleur atténuation	Valeur	1 octet 5.001	CW
Modifie la température de couleur dans le groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter la luminosité et supprimé pour diminuer la luminosité. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt.				
65	G1, couleur (RVB) rouge atténué	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur rouge du groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter le composant rouge et supprimé pour diminuer le composant rouge. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt.				
66	G1, couleur (RVB) vert atténué	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur verte du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
67	G1, couleur (RVB) bleu atténué	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur bleue du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				

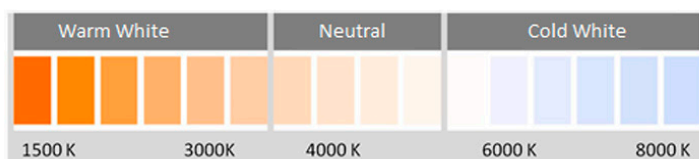
70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
71	G1, couleur (RVB) rouge	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur rouge définie comme état du groupe.				
72	G1, couleur (RVB) verte	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur verte définie comme état du groupe.				
73	G1, couleur (RVB) bleue	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur bleue définie comme état du groupe.				
75	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état de groupe.				

17.3.2.7.3 Température de couleur + RVB (objets séparés TSV)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
58	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
59	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
60	G1, teinte couleur (TSV)	Valeur	1 octet 5.003	CW
Définit la couleur via une valeur TSV. Une valeur comprise entre 0° et 360° peut être transmise. N'oubliez pas que le type de données 5.003 utilisé ne permet qu'une résolution d'environ 1,4°.				
 <p>0 60 120 180 240 300 360</p>				
61	G1, saturation couleur (TSV)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Utilisez cet objet pour définir la saturation. Une valeur comprise entre 0° et 100 % peut être transmise.				
64	G1, commande couleur atténuation	Plus chaud/Plus froid	4 bits 3.007	CW
La couleur du groupe peut être modifiée à l'aide de cet objet. Augmentez l'angle en réglant le bit 3, diminuez l'angle en supprimant le bit 3. Les bits 0 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt. Cela signifie que toute la circonférence du cercle peut être parcourue et que toutes les couleurs peuvent être définies.				
65	G1, commande couleur atténuation teinte	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la teinte d'un groupe. Le bit 3 est défini pour augmenter l'angle et supprimé pour diminuer l'angle. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt. Comme le cercle de couleurs est accessible dans son ensemble, n'importe quelle couleur peut être définie.				

66	G1, commande couleur atténuation saturation	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Voir changement de teinte ci-dessus. La valeur comprise entre 0 et 100 % est augmentée progressivement				
70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
71	G1, teinte couleur (TSV)	État	1 octet 5.003	CRT
Envoie la teinte configurée comme état de groupe.				
72	G1, saturation couleur (TSV)	État	1 octet 5.003	CRT
Envoie la saturation configurée comme état de groupe.				
75	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état de groupe.				

17.3.2.8 Température de couleur + RVBB



17.3.2.8.1 Température de couleur + RVBB (objets combinés de 6 octets DPT 251.600)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
57	G1, couleur RVBB	Valeur	6 octets 251.600	CW
La couleur peut être définie comme RVB dans le groupe via cet objet. Les valeurs de couleur pour le blanc, le bleu, le vert et le rouge sont indiquées en octets inférieurs dans la plage de valeurs de 0 ... 100%. Dans le 5e octet, 4 bits indiquent si les valeurs chromatiques correspondantes sont valides.				
58	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
59	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
64	G1, commande couleur atténuation	Plus chaud/plus froid	4 bits 3.007	CW
Modifie la température de couleur dans le groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter la luminosité et supprimé pour diminuer la luminosité. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt.				
69	G1, couleur RVBB	État	6 octets 251.600	CRT
Envoie la couleur RVB définie comme état de groupe.				


70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
75	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état de groupe.				

17.3.2.8.2 Température de couleur + RVBB (objets séparés RVBB)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
58	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
59	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
60	G1, couleur (RVB) rouge	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de rouge (R) sont transmises.				
61	G1, couleur (RVB) verte	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de vert (V) sont transmises.				
62	G1, couleur (RVB) bleue	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de bleu (B) sont transmises.				
63	G1, couleur blanche	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de blanc (B) sont transmises.				
64	G1, commande couleur atténuation	Plus chaud/plus froid	4 bits 3.007	CW
Modifie la température de couleur dans le groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter la luminosité et supprimé pour diminuer la luminosité. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt.				
65	G1, couleur (RVB) rouge atténué	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur rouge du groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter le composant rouge et supprimé pour diminuer le composant rouge. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt.				
66	G1, couleur (RVB) vert atténué	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur verte du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
67	G1, couleur (RVB) bleu atténué	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur bleue du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				

68	G1, couleur atténuation blanc	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier le blanc dans le groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
71	G1, couleur (RVB) rouge	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur rouge définie comme état du groupe.				
72	G1, couleur (RVB) verte	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur verte définie comme état du groupe.				
73	G1, couleur (RVB) bleue	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur bleue définie comme état du groupe.				
74	G1, couleur blanche	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie le blanc défini comme état de groupe.				
75	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état de groupe.				

17.3.2.8.3 Température de couleur + RVBB (objets séparés HSVW)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
58	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
59	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
60	G1, teinte couleur (TSV)	Valeur	1 octet 5.003	CW
Définit la couleur via une valeur TSV. Une valeur comprise entre 0° et 360° peut être transmise. N'oubliez pas que le type de données 5.003 utilisé ne permet qu'une résolution d'environ 1,4°.				
				

61	G1, saturation couleur (TSV)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Utilisez cet objet pour définir la saturation. Une valeur comprise entre 0° et 100 % peut être transmise.				
63	G1, couleur blanche	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de blanc (B) sont transmises.				
64	G1, commande couleur atténuation	Plus chaud/Plus froid	4 bits 3.007	CW
La couleur du groupe peut être modifiée à l'aide de cet objet. Augmentez l'angle en réglant le bit 3, diminuez l'angle en supprimant le bit 3. Les bits 0 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt. Cela signifie que toute la circonférence du cercle peut être parcourue et que toutes les couleurs peuvent être définies.				
65	G1, commande couleur atténuation teinte	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la teinte d'un groupe. Le bit 3 est défini pour augmenter l'angle et supprimé pour diminuer l'angle. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt. Comme le cercle de couleurs est accessible dans son ensemble, n'importe quelle couleur peut être définie.				
66	G1, commande couleur atténuation saturation	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Voir changement de teinte ci-dessus. La valeur comprise entre 0 et 100 % est augmentée progressivement				
68	G1, couleur atténuation blanc	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier le blanc dans le groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
71	G1, teinte couleur (TSV)	État	1 octet 5.003	CRT
Envoie la teinte configurée comme état de groupe.				
72	G1, saturation couleur (TSV)	État	1 octet 5.003	CRT
Envoie la saturation configurée comme état de groupe.				
74	G1, couleur blanche	État	1 octet 5.003	CRT
Envoie le blanc défini comme état de groupe.				
75	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état de groupe.				

17.3.3 Analyse et service des objets de groupe

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
54	G1, état d'erreur	Oui/Non	1 bit 1.001	CRT
Attention : l'objet 54 s'affiche pour le paramètre suivant : <u>G1</u> → Analyse et service → « Type d'erreur, objet d'état ». Cet objet est utilisé pour envoyer l'état d'erreur pour les lampes, ballasts et de convertisseurs au sein du groupe.				
54a	G1, état d'erreur	État	1 octet 5.010	CRT
Envoie l'état d'erreur pour les lampes, ballasts et convertisseurs au sein du groupe en tant qu'objet de 1 octet. Bit 0 → erreur de lampe Bit 1 → erreur de ballast				
55	G1, état d'erreur	État	4 octets	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler le nombre total d'appareils au sein du groupe et l'état d'erreur en fonction du type d'erreur. Les différents bits de l'objet ont la signification suivante :				
<u>Bit 31</u> <u>Bit 30</u> <u>Bit 29..24</u> Ballast électronique normal Ballast électronique de secours Nombre d'erreurs de ballast+convertisseur				
<u>Bit 23</u> <u>Bit 22</u> <u>Bit 21..16</u> Lampe normale Lampe de secours Nombre d'erreurs de lampe				
<u>Bit 15</u> <u>Bit 14</u> <u>Bit 13..8</u> Déf. conv. Idle Nombre de convertisseurs				
<u>Bit 7</u> <u>Bit 6</u> <u>Bit 5..0</u> Idle Idle Nombre de ballasts				
56	G1, dépassement du seuil d'erreur	Oui/Non	1 bit	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que le total de toutes les erreurs de lampes reconnues dans le segment DALI dépasse le seuil défini.				
56a	G1, seuil d'erreurs au total	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler le taux d'erreurs total du nombre total de lampes dans le segment DALI.				
56b	G1, seuil d'erreurs en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
En variante, cet objet est utilisé pour rapporter le taux d'erreurs en pourcentage du nombre total de lampes dans le segment DALI.				
76	G1, réinitialiser les heures de fonctionnement	Oui/Non	1 bit 1.015	CW
Réinitialise les heures de fonctionnement d'un groupe via la valeur '1'. Remarque : l'objet 76-78 est indiqué pour le paramètre suivant : <u>G1</u> → Analyse et service → « Calcul des heures de fonctionnement » = Oui.				
77	G1, heures de fonctionnement	Valeur	4 octets 13.100	CW
Compte les heures de fonctionnement dans le groupe. La valeur est transmise en secondes selon la norme DPT 13.100.				
78	G1, durée de vie dépassée	Oui/Non	1 bit 1.005	CW
Indique si la durée de vie maximale définie dans les paramètres a été dépassée. Remarque : si la valeur seuil est dépassée, une alarme est envoyée via cet objet (en envoyant la valeur '1'). Une alarme est renvoyée pour chaque heure de fonctionnement supérieure à la valeur de seuil.				

17.4 Objets ballast

17.4.1 Comportement des objets ballast

Un objet de communication est disponible pour chacun des 64 ballasts connectés maximum et les lampes correspondantes pour afficher l'état d'erreur. (Exemple ballast 1) :

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
559	Ballast 1, commutation	On/Off	1 bit 1.001	CW
Utilisez cet objet pour allumer ou éteindre un ballast s'il n'est pas en mode spécial (mode de test, éclairages de secours, mode panique/urgence).				
560	Ballast 1, variation	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour la variation relative d'un ballast qui n'est pas en mode spécial (mode de test, éclairages de secours, mode panique/urgence). Le bit 4 est défini pour augmenter la luminosité et supprimé pour diminuer la luminosité. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt.				
561	Ballast 1, définir la valeur	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la valeur de Ballast 1, sauf s'il est en mode spécial (mode test, éclairages de secours, mode panique/urgence).				
562	Ballast1, activer	Oui/Non	1 bit 1.003	CW
Remarque : l'objet 562 s'affiche pour le paramètre suivant : Ballast 1 —>Général —>Fonction de l'objet supplémentaire. Utilisez cet objet pour activer le fonctionnement de Ballast1 : Objet = 0 → Opération désactivée Objets = 1 → Activer l'opération				
562a	Ballast1, désactiver	Oui/Non	1 bit 1.003	CW
Utilisez cet objet pour désactiver le fonctionnement de Ballast1 : Objet = 0 → Activer l'opération Objets = 1 → Opération désactivée				
563	Ballast1, état	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CRT
Envoie l'état de commutation du ballast. Chaque valeur >0 % est interprétée comme étant ON.				
564	Ballast1, état	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Envoie l'état de la valeur ballast.				

17.4.2 Contrôle de couleur des objets ballast

Objet	Nom d'objet	Fonctionnement	Type	Drapeaux
566	Ballast 1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur du ballast 1.				
566a	EVG 1, couleur RVB	Valeur	3 octets 232.600	CW
Définit la couleur du ballast1 en RVB.				

Format:	3 octets: U ₈ U ₈ U ₈			
octet nr.	3 MSB 2 1 LSB			
field names	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td style="width: 33px; text-align: center;">R</td> <td style="width: 33px; text-align: center;">G</td> <td style="width: 33px; text-align: center;">B</td> </tr> </table>	R	G	B
R	G	B		
encoding	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td style="width: 33px; text-align: center;">UUUUUUUU</td> <td style="width: 33px; text-align: center;">UUUUUUUU</td> <td style="width: 33px; text-align: center;">UUUUUUUU</td> </tr> </table>	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU
UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU		
Encoding:	All values binary encoded.			
Range:	R, G, B: 0 to 255			
Unit:	None			
Resol.:	1			
PDT:	PDT_GENERIC_03			
Datapoint Types				
ID:	Name:			
Range:	Resol.:			
Use:				
232.600	DPT_Colour_RGB			
	R: 0 to 255			
	G: 0 to 255			
	B: 0 to 255			
	R: 1			
	G: 1			
	B: 1			
	G			

566b	Ballast 1, couleur RVBB	Valeur	6 octets 251.600	CW
------	-------------------------	--------	---------------------	----


Utilisez cet objet pour définir la couleur du ballast1 comme RVBB. Entrez les valeurs de couleur pour le blanc, le bleu, le vert et le rouge entre 0 et 100 % dans les octets de poids fort. 4 bits dans le 1er octet déterminent si les valeurs chromatiques correspondantes sont valides.

Datapoint Type					
DPT Name:		DPT_Colour_RGBW			
DPT Format:		U ₈ U ₈ U ₈ U ₈ r ₄ r ₄ B ₄			
DPT ID:		251.600			
Field	Description	Supp.	Range	Unit	Default
R	Colour Level Red	M	0 % to 100 %	-	-
G	Colour Level Green	M	0 % to 100 %	-	-
B	Colour Level Blue	M	0 % to 100 %	-	-
W	Colour Level White	M	0 % to 100 %	-	-
m _R	Shall specify whether the colour information red in the field R is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m _G	Shall specify whether the colour information green in the field G is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m _B	Shall specify whether the colour information blue in the field B is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m _W	Shall specify whether the colour information white in the field W is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.

566c	Ballast 1, couleur XY	Valeur	6 octets 242.600	CW
------	-----------------------	--------	---------------------	----

Utilisez cet objet pour définir la couleur du ballast1 via les coordonnées XY. Le niveau de luminosité est saisi dans l'octet de poids faible par une valeur comprise entre 0 et 100 %, suivie des coordonnées Y et X comprises entre 0 et 65535. 2 bits dans l'octet de poids fort déterminent si la luminosité et les valeurs XY sont valides.

Datapoint Type				
DPT Name:		DPT_Colour_xyY		
DPT Format:		B ₈ U ₁₆ U ₁₆ U ₈		
DPT ID:		242.600		
Field	Description	Supp.	Range	Unit
C	This field shall indicate whether the colour information in the fields x-axis and y-axis is valid or not.	M	{0,1}	None.
B	This field shall indicate whether the brightness information in the field <i>Brightness</i> is valid or not.	M	{0,1}	None.
x-axis	x-coordinate of the colour information	M	0-65535	None.
y-axis	y-coordinate of the colour information	M	0-65535	None.
Brightness	Brightness of the colour	M	0 % to 100 %	None.

566d	Ballast 1, teinte couleur (TSV)	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Définit la couleur du ballast1 via une valeur TSV. Une valeur comprise entre 0° et 360° peut être transmise. N'oubliez pas que le type de données 5.003 utilisé ne permet qu'une résolution d'environ 1,4°.</p> 				
567	Ballast 1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Définit la température de couleur du ballast 1 relativement entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.</p>				
567a	EVG 1, saturation couleur (TSV)	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Utilisez cet objet pour définir la saturation. Une valeur comprise entre 0° et 100 % peut être transmise.</p>				
568	Ballast 1, couleur blanche	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Définit la couleur du ballast1. Les valeurs de blanc (B) sont transmises.</p>				
569	Ballast 1, commande couleur atténuation	Plus chaud/Plus froid	4 bits 3.007	CW
<p>La couleur du ballast1 peut être modifiée à l'aide de cet objet. Augmentez l'angle en réglant le bit 4, diminuez l'angle en supprimant le bit 4. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt. Cela signifie que toute la circonférence du cercle peut être parcourue et que toutes les couleurs peuvent être définies.</p>				
569a	Ballast 1, atténuation teinte couleur (TSV)	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
<p>Utilisez cet objet pour modifier la teinte du ballast1. Le bit 4 est défini pour augmenter l'angle et supprimé pour diminuer l'angle. Les bits 1 à 3 supprimés sont interprétés comme un télégramme d'arrêt. Comme le cercle de couleurs est accessible dans son ensemble, n'importe quelle couleur peut être définie.</p>				
570	Ballast 1, atténuation saturation couleur (TSV)	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
<p>Voir modification de la teinte, ci-dessus. La valeur comprise entre 0 et 100 % est augmentée progressivement</p>				
571	EVG 1, couleur atténuation blanc	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
<p>Utilisez cet objet pour modifier la couleur blanche du ballast1.</p>				
572	Ballast 1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
<p>Cet objet envoie la température de couleur définie comme état du ballast1.</p>				
572a	EVG 1, couleur RVB	État	3 octets 232.600	CRT
<p>Cet objet envoie la couleur RVB définie comme état du ballast1.</p>				
572b	EVG 1, couleur RVBB	État	6 octets 251.600	CRT
<p>Cet objet envoie la couleur RVBB définie comme état du ballast1.</p>				
572c	EVG 1, couleur XY	État	6 octets 242.600	CRT
<p>Cet objet envoie la couleur XY définie comme état du ballast1.</p>				

572D	EVG 1, teinte couleur (TSV)	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet envoie la teinte de couleur de l'ensemble (TSV) comme état du ballast1.				
573	Ballast 1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet permet d'envoyer la température de couleur relative en tant qu'état des ballasts.				
573a	EVG 1, saturation couleur (TSV)	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet envoie la saturation de couleur (TSV) en tant qu'état du ballast1.				
574	Ballast 1, couleur blanche	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet envoie la couleur blanche définie (B) en tant qu'état du ballast1.				

17.4.3 Paramètre d'urgence EVG

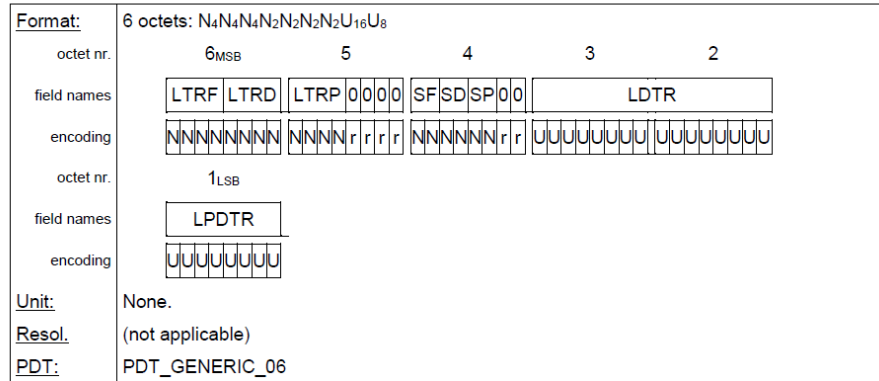
17.4.3.1.1 Objets selon la nouvelle norme KNX :

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
575	Convertisseur 1, début du test	Lancer	1 octet 20.611	CW
<p>Utilisez cet objet pour lancer un test de longue durée, un test de fonction et une requête d'état de batterie du convertisseur. Les différents bits ont la signification suivante :</p> <p>20.611 DPT_Converter_Test_Control <i>field1</i> = TestCtrl</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 : Réservé, sans effet 1 : Lancer le test de fonction (FT) Acc. DALI Cmd. 227 2 : Lancer le test de durée (DT) Acc. DALI Cmd. 228 3 : Lancer le test de durée partielle (PDT) 4 : Arrêter le test Acc. DALI Cmd 229 5 : Réinitialiser le test de fonction effectué, drapeau Acc. DALI Cmd. 230 6 : Réinitialiser le test de durée effectué Acc. DALI Cmd. 231 7 à 255 : Réservé, sans effet <p>Remarque : les tests simultanés sur le même convertisseur DALI sont pris en charge. Ce DPT contrôle un test d'un convertisseur DALI. Il permet également d'arrêter un test en cours d'exécution et de réinitialiser les indicateurs de test.</p>				

576	Convertisseur 1, résultat du test	Test	6 octets 245.600	CRT
-----	-----------------------------------	------	---------------------	-----

Cet objet indique l'état du convertisseur en fonction du type de point de données Konnex 245.600.

6.9 DPT_Converter_Test_Result



Champ de données	Description	Codage	Plage
LTRF	Résultat du dernier test FT : Résultat de test du dernier test de fonction	0 : Inconnu 1 : Passé à temps 2 : Délai maximum dépassé 3 : Échec, test exécuté à temps 4 : Échec, délai maximum dépassé 5 : Test arrêté manuellement 6 à 15 : Réserve, ne pas utiliser	{0...15}
LTRD	Résultat du dernier test DT : Résultat de test du dernier test de durée	0 : Inconnu 1 : Passé à temps 2 : Délai maximum dépassé 3 : Échec, test exécuté à temps 4 : Échec, délai maximum dépassé 5 : Test arrêté manuellement 6 à 15 : Réserve, ne pas utiliser	{0...15}
LTRP	Résultat du dernier test PDT : Résultat du dernier test de durée partielle	Résultat du dernier test PDT Résultat du dernier test de durée partielle 0 : Inconnu 1 : Passé à temps 2 : Délai maximum dépassé 3 : Échec, test exécuté à temps 4 : Échec, délai maximum dépassé 5 : Test arrêté manuellement 6 à 15 : Réserve, ne pas utiliser	{0...15}
SF	Méthode de lancement du dernier FT	0 : Inconnu 1 : Lancé automatiquement 2 : Lancé par la passerelle 3 : Réserve Mis à jour après la fin d'un test.	{0...3}
SD	Méthode de démarrage du dernier DT	Méthode de démarrage du dernier DT 0 : Inconnu 1 : Lancé automatiquement 2 : Lancé par la passerelle 3 : Réserve Mis à jour après la fin d'un test.	{0...3}
SP	Méthode de démarrage du dernier PDT	Méthode de démarrage du dernier PDT 0 : Inconnu 1 : Lancé automatiquement 2 : Lancé par la passerelle 3 : Réserve Mis à jour après la fin d'un test.	{0...3}

LDTR	Contient le temps de décharge de la batterie résultant du dernier test de durée réussi (DT). Selon DALI Cmd. 243	DPT 7.006 DPT_TimePeriodMin La valeur max. de 510 min doit être interprétée comme 510 min ou plus.	{0...510}
LPDTR	Résultat du dernier PDT Indique le niveau de charge de la batterie restant après le dernier PDT	0 : point de décharge profond ... 254 : entièrement chargé 255 : inconnu Selon DALI Cmd. 241	{0...255}

577	Convertisseur 1, état	État	2 octets 244.600	CRT
-----	-----------------------	------	---------------------	-----

Cet objet indique l'état du convertisseur en fonction du type de point de données Konnex 244.600.

6.8 DPT_Converter_Status

Format:	2 octets: N4B4N2N2N2N2	
octet nr.	2 ^{MSB}	1 ^{LSB}
field names	CM HS	FP DP PP CF
encoding	NNNNBBBB	NNNNNNNN
Unit:	None.	
Resol.:	(not applicable)	
PDT:	PDT_GENERIC_02	
Datapoint Types		
ID:	Name:	Usage:
244.600	DPT_Converter_Status	FB

Champ de données	Description	Codage	Plage
CM	Mode convertisseur selon la machine à états de convertisseur DALI	0 : Inconnu 1 : Mode normal actif, tout OK 2 : Mode d'inhibition actif 3 : Mode d'inhibition câblé actif 4 : Mode repos actif 5 : Mode d'urgence actif 6 : Mode d'urgence étendu actif 7 : FT en cours 8 : DT en cours 9 : PDT en cours 10 à 15 : Réservé Doit être 0.	{0...15}
HS	État du matériel	Bit 0 : Mode d'inhibition câblé actif Bit 1 : Le commutateur câblé est activé Bits 2 et 3 : Réservé Doit être 0.	{0,1}
FP	Test de fonction en attente	0 : Inconnu 1 : Aucun test en attente 2 : Test en attente 3 : Réservé REMARQUE 26 : les informations relatives à un test en cours d'exécution sont données dans le champ Mode convertisseur. REMARQUE 27 : l'état « Inconnu » peut par exemple se produire à la mise sous tension.	{0...3}

DP	Test de durée en attente	Test de durée en attente 0 : Inconnu 1 : Aucun test en attente 2 : Test en attente 3 : Réservé REMARQUE 28 : les informations relatives à un test en cours d'exécution sont données dans le champ Mode convertisseur. REMARQUE 29 : l'état « Inconnu » peut par exemple se produire à la mise sous tension.	{0...3}
PP	Test de durée partielle en attente	0 : Inconnu 1 : Aucun test en attente 2 : Test en attente 3 : Réservé REMARQUE 30 : les informations relatives à un test en cours d'exécution sont données dans le champ Mode convertisseur. REMARQUE 31 : l'état « Inconnu » peut par exemple se produire à la mise sous tension.	{0...3}
CF	Erreur du convertisseur	Indique qu'une ou plusieurs erreurs ont été détectées. Pour plus d'informations sur le type d'erreur, consultez le document CTR. 0 : Inconnu 1 : Aucune erreur détectée 2 : Erreur détectée 3 : Réservé	{0...3}

578	Convertisseur 1, informations sur la batterie	État	2 octets 7.001	CRT
-----	---	------	-------------------	-----

Cet objet rapporte l'état de la batterie en fonction du type de point de données Konnex 246.600.

6.10 DPT_Battery_Info

Format:	2 octets: r4B4U3	
octet nr.	2MSB	1LSB
field names	0000 BS	BCL
encoding	rrrrBBBB	NNNNNNNN
Unit:	None.	
Resol.	(not applicable)	
PDT:	PDT_GENERIC_02	
Datapoint Types		
ID:	Name:	Usage:
246.600	DPT_Battery_Info	FB

Noms des champs	Description	Codage	Plage
BS	État de la batterie	Bit 0 : Panne de la batterie Acc. DALI Cmd 252 Bit 1 : Panne de durée de la batterie Acc. DALI Cmd. 252 Bit 2 : Batterie entièrement chargée Bits 3 à 7 : Réservé, doit être 0	{0, 1}
BCL	Niveau de charge de la batterie Indique le niveau de charge récent	0 : point de décharge profond ... 254 : entièrement chargée 255 : inconnu ou non pris en charge Selon DALI Cmd. 241	{0...255}

17.4.3.1.2 Objets selon les versions antérieures

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Drapeaux
575	Convertisseur 1, début du test	Lancer	1 octet	CW
<p>Cet objet permet de lancer un test de longue durée, un test de fonction et une requête d'état de batterie du convertisseur. Les différents bits ont la signification suivante :</p> <p>Bit 0 → Lancer le test de fonction Bit 1 → Test de fonction en attente Bit 2 → Lancer le test de durée Bit 3 → Test de durée en attente Bit 4 → Interroger l'état de la batterie Bit 5 → Requête d'état de la batterie en attente Bit 6 → Test de fonction en cours Bit 7 → Test de durée en cours</p>				
576	Convertisseur 1, résultat du test	Test	3 octets	CRT
<p>Cet objet permet d'analyser les résultats des tests de fonction et de durée, ainsi que l'état de la batterie. Les différents bits ont la signification suivante :</p> <p>Bits 23 à 16 → Si le test est un test de fonction ou de batterie : état de la batterie 0 à 100 % → Si le test est un test de durée : délai du test de durée par étapes de 2 minutes Bit 15 → Erreur lors du test de durée Bit 14 → Erreur lors du test de fonction Bit 13 → Délai max. du test de durée dépassé Bit 12 → Délai max. du test de fonction dépassé Bit 11 → Lampe de secours défectueuse Bit 10 → Batterie défectueuse Bit 9 → Heures de fonctionnement de la batterie trop courtes Bit 8 → Convertisseur défectueux Bit 7 → Test de durée en attente Bit 6 → Test de fonction en attente Bit 5 → Test de durée en cours Bit 4 → Test de fonction en cours Bit 3 → Échec du test lors du dernier test Bit 2 → Le dernier test était une requête batterie Bit 1 → Le dernier test était le test de durée Bit 0 → Le dernier test était le test de fonction</p>				

17.4.4 Analyse et service des objets ballast

565	Ballast 1, état d'erreur	État	1 bit 1.005	CRT
Envoie l'état d'erreur des lampes, des ballasts et des convertisseurs.				
565	Ballast 1, état d'erreur	État	1 octet 5.0.10	CRT
Envoie l'état d'erreur des lampes, des ballasts et des convertisseurs.				
579	Ballast 1, réinitialisation des heures de fonctionnement	Oui/Non	1 bit 1.015	CW
Réinitialise le compteur d'heures de fonctionnement. Remarque : l'objet 579-581 est indiqué pour le paramètre suivant : Ballast1 → Analyse et service → « Calcul des heures de fonctionnement » = Oui.				

580	Ballast 1, heures de fonctionnement	Valeur	4 octets 13.100	CRT
Les heures de fonctionnement d'une lampe sont envoyées via cet objet. Le compteur interne peut être réglé sur 0 (réinitialisation) ou une autre valeur via cet objet. <u>N'oubliez pas</u> : le drapeau « Write » est désactivé lors du pré réglage.				
581	Ballast 1, durée de vie dépassée	Oui/Non	1 bit 1.002	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer un message d'état lorsque la durée de vie configurée d'une lampe est dépassée.				

17.5 Objets de détecteur de mouvement

Un ensemble d'objets de communication est disponible pour chacun des 8 détecteurs de mouvement possibles. Les objets suivants sont disponibles (exemple BM 1) :

17.5.1 Objets de détecteur de mouvement généraux

2031	MD1, commutation de mouvement	ON/Off	1 bit 1.001	CRT
La sortie est commutée lors de la détection du mouvement.				
2031a	MD1, régler la valeur de mouvement	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Une certaine valeur peut être envoyée lors de la détection du mouvement				
2031b	MD1, définir le scénario de mouvement	Activer	1 octet 17.001	CRT
Lorsque le mouvement est détecté, un scénario affecté est démarré.				
2032	MD1, désactiver	Oui/Non	1 bit 1.003	CW
Cet objet désactive le détecteur de mouvement.				
2033	MD1, mouvement arrêté	On/Off	1 bit 1.001	CW
La présence peut être désactivée directement via cet objet et le détecteur est réinitialisé.				
2035	MD1, état d'échec	État	1 bit 1.005	CRT
Envoie l'état d'erreur en tant qu'objet sur le bus.				

17.5.2 Luminosité des objets du détecteur de mouvement

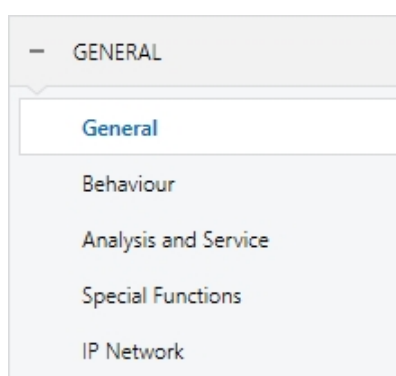
2034	MD1, luminosité	Luminosité	2 octets 9.004	CRT
Envoie la valeur de la luminosité détectée en tant qu'objet au bus.				
2036	MD1, la luminosité est inférieure au seuil	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Envoie un objet au bus lorsque la valeur tombe en dessous du seuil.				

18 Paramètres ETS

Les paramètres ETS de l'appareil sont répartis sur différentes pages de paramètres. Pour simplifier la présentation, seules les pages de paramètres de l'appareil sélectionné dans l'arborescence des fonctions sont affichées.

18.1 Généralités

Cinq pages de paramètres sont disponibles sous le titre Généralités. Les paramètres sont décrits ci-dessous.



18.1.1 Page de paramètres : Généralités

GENERAL

General

Behaviour

Analysis and Service

Special Functions

IP Network

i Instruction: For configuration and DALI Commissioning you need the ETS DCA App installed. Refer to Manual how to install this App.

Device Name

Additional Information (optional)

Project-ID

Building-ID

Zone-ID

Paramètre	Réglages
Nom de l'appareil	Passerelle DALI Pro
Vous pouvez attribuer ici votre propre nom d'appareil. DALI Gateway Pro est prédéfini.	
Informations supplémentaires sur : ID de projet, ID de circuit, ID de tableau de distribution	Project-ID <input type="text"/> Circuit-ID <input type="text"/> Distributionboard-ID <input type="text"/>
Espace pour des instructions d'installation supplémentaires (en option)	

18.1.2 Page de paramètres : Comportement

GENERAL	Behaviour on KNX Failure	No Action
General	Behaviour on KNX Voltage Recovery	No Action
Behaviour	Senddelay for Status after KNX Recovery	10 Seconds
Analysis and Service	Light Status Send Condition	Send on Change
Special Functions	Send Condition in Dimming Mode	inactive
IP Network	Delay between Status Objects	1 Second
	Behaviour after Panic Mode	Switch to Last Value
	Behaviour after Emergency Test	Switch to Off-Value

Paramètre	Réglages
Comportement en cas d'erreur KNX	Aucune action Commuter sur la valeur de marche Commuter sur la valeur d'arrêt Passer à la valeur panique
Utilisez ce paramètre pour définir le comportement des ballasts/lampes connectés en cas d'erreur KNX.	
Comportement lors de la récupération de tension KNX	Aucune action Commuter sur la dernière valeur Commuter sur la valeur de marche Commuter sur la valeur d'arrêt
Ce paramètre permet de régler le comportement des ballasts/lampes connectés lors de la récupération de tension KNX ou de la réinitialisation du bus.	
Envoyer le délai pour l'état après la récupération KNX	immédiatement 5 secondes 10 secondes 15 secondes 20 secondes 30 secondes 40 secondes 50 secondes 60 secondes
Définit une temporisation pour l'envoi d'objets d'état suite à un rétablissement de la tension KNX ou à une réinitialisation du bus. Sur les installations comportant plus d'une passerelle, le fait de régler différemment ces paramètres peut empêcher tous les appareils d'envoyer un télégramme en même temps.	
Condition d'envoi de l'état d'éclairage	Envoi sur demande Envoi sur modification Envoi sur modification et après réinitialisation du bus
Détermine les conditions d'envoi de l'état d'éclairage (état de commutation et état de la valeur) des ballasts et des groupes connectés.	
Envoyer la condition en mode variation	En cas de modification > 2 % En cas de modification > 5 % En cas de modification > 10 % En cas de modification > 20 % non activé
Utilisez ce paramètre pour définir si et quand vous souhaitez qu'un état de valeur soit envoyé via un télégramme de variation 4 bits pendant la variation (variation relative). Si vous utilisez le paramètre inactif, la valeur n'est envoyée qu'une fois le processus de variation terminé.	
Comportement après le mode panique	Commuter sur la valeur d'arrêt Commuter sur la valeur de marche Commuter sur la dernière valeur

Utilisez ce paramètre pour définir quelle valeur lumineuse les ballasts/lampes vont adopter après l'arrêt du mode panique.

Si vous utilisez « Commuter sur la dernière valeur », la valeur avant le mode panique est enregistrée et la lampe revient ensuite à cette valeur.

Comportement après test d'urgence

Commuter sur la valeur d'arrêt
Commuter sur la valeur de marche
Commuter sur la dernière valeur

Utilisez ce paramètre pour déterminer la valeur lumineuse des ballasts/lampes à adopter une fois l'essai d'urgence terminé.

Si vous utilisez « Commuter sur la valeur d'arrêt », la valeur avant le test d'urgence est enregistrée et la lampe revient à cette valeur par la suite.

18.1.3 Page de paramètres : Analyse et service

GENERAL	Failure Status Send Condition	Send on Change
General	Delay between Sending of Failure Objects	1 Second
Behaviour	Cycle Time for DALI Failure Requests	5 Seconds
Analysis and Service	Type of Central ECG Failure Object	<input checked="" type="radio"/> No Object <input type="radio"/> Dali Diagnose (1 Byte)
Special Functions	Function of Failure Object	<input checked="" type="radio"/> Total Number of Failures <input type="radio"/> Failure Rate 0..100%
IP Network	Threshold for Total Failures	1%
	Threshold for Lamp Failures	1%
	Threshold for ECG Failures	1%
	Threshold for Converter Failures	1%

Paramètre	Réglages
Condition d'envoi des objets d'erreur	Envoi sur demande Envoi sur modification Envoi sur modification et après réinitialisation du bus
Définit les conditions dans lesquelles les objets d'état d'erreur des ballasts et des groupes connectés doivent être envoyés.	
Durée de cycle pour l'interrogation d'erreurs DALI	Aucune interrogation 0,5 seconde 1 seconde 2 secondes 3 secondes 4 secondes 5 secondes 6 secondes 7 secondes 8 secondes 9 secondes 10 secondes
Pour analyser les erreurs des ballasts et des lampes, une interrogation périodique doit être envoyée aux ballasts via des télégrammes DALI. Utilisez ce paramètre pour définir les cycles de ces interrogations périodiques.	
Attention : si vous définissez « Aucune interrogation », aucune erreur de ballast et de lampe ne peut plus être reconnue. L'évaluation des luminaires de secours n'est plus possible ! Vous devez donc utiliser ce paramètre uniquement pendant le service ou dans des cas particuliers.	
Type d'objet d'erreur de ballast central	Aucun objet Diagnostic Dali (1 octet)

Utilisez ce paramètre pour sélectionner si vous souhaitez utiliser l'objet d'erreur central pour les erreurs de ballast et de lampe (numéro d'objet 13).	
Fonction de l'objet d'erreur	Nombre total d'erreurs Taux d'erreurs 0..100 %
Utilisez ce paramètre pour indiquer si vous souhaitez utiliser les objets d'analyse des erreurs (numéros d'objets 16, 18, 20 et 22) pour signaler le nombre total d'erreurs ou le taux d'erreurs en %.	
Seuil pour total d'erreurs	1 % 2 % 3 % 100 %
Configure un seuil pour l'objet d'alarme d'erreur générale (objet 16). La valeur de seuil prend en compte toutes les erreurs (erreurs de ballast, de lampe et convertisseur) indépendamment du type d'erreur et les met en relation avec le nombre total de ballasts et de convertisseurs connectés.	
Seuil pour les erreurs de lampe	1 % 2 % 3 % 100 %
Configure une valeur seuil pour l'objet d'alarme d'erreur lampe (objet 18). La valeur de seuil prend en compte toutes les erreurs de lampe par rapport au nombre total de lampes connectées dans le segment DALI.	
Seuil d'erreurs de ballast	1 % 2 % 3 % 100 %
Configure une valeur seuil pour l'objet d'alarme d'erreur de ballast (objet 20). La valeur seuil prend en compte toutes les erreurs de ballast par rapport au nombre total de ballasts connectés dans le segment DALI.	
Seuil d'erreurs de convertisseur	1 % 2 % 3 % 100 %
Configure une valeur seuil pour l'objet d'alarme d'erreur de convertisseur (objet 22). La valeur seuil prend en compte toutes les erreurs de convertisseur par rapport au nombre total de convertisseurs connectés dans le segment DALI.	

18.1.4 Page de paramètres : Fonctions spéciales

<ul style="list-style-type: none"> — GENERAL General Behaviour Analysis and Service <li style="background-color: #e0e0e0;">Special Functions IP Network + G1, + G2, + G3, + G4, + G5, + G6, + G7, + G8, + G9, + G10, + G11, + G12, 	<p>Manual Operation on Device</p> <p>Disable Manual Operation <input type="text" value="No"/></p> <hr/> <p>Broadcast</p> <p>By enabling the Broadcast Function additional objects can be used to Control the DALI -System</p> <p>Broadcast enabled <input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes</p> <hr/> <p>Emergency</p> <p>Type of Objects for Emergency <input checked="" type="radio"/> Objects according new KNX Standard <input type="radio"/> Objects according legacy "old" style</p> <hr/> <p>System Diagnostic via IP Network</p> <p>Enable System Diagnostic <input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes</p> <hr/> <p>Firmware Update</p> <p>PIN Code Firmware Update <input type="text" value="1234"/></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; background-color: #e0e0e0;"> <p>i This PIN Code is requested during update procedure</p> </div> <hr/> <p>Scenes</p> <p>Dimming of Scenes enabled <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <hr/> <p>Energy Saving</p> <p>Energy Saving Objects enabled <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <p>Delay for Switching OFF the ECG Power <input type="text" value="10 Seconds"/></p> <p>Delay for Switching ON the ECG Power <input type="text" value="0.2 Seconds"/></p>
--	---

Paramètre	Réglages
Activer le fonctionnement sur l'appareil	Non Oui, tous les réglages sont désactivés Oui, sans installation
Avec ce paramètre, le contrôle manuel peut être activé directement sur l'appareil.	
Diffusion activée	Oui Non
Ce paramètre peut être utilisé pour activer la fonction de diffusion en plus du contrôle de groupe. L'activation active un nouvel onglet « Diffusion ». Voir chapitre : 19.2 Page de paramètres : diffusion	
Remarque : lors de l'activation de la fonction de diffusion, des objets supplémentaires permettant de contrôler le système DALI peuvent être utilisés et d'autres paramètres apparaissent.	

Type d'objets pour les situations d'urgence	Objets suivant la nouvelle norme KNX Objets selon l'« ancien » style hérité
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <p>Emergency</p> <p>Type of Objects for Emergency</p> <p> <input checked="" type="radio"/> Objects according new KNX Standard <input type="radio"/> Objects according legacy "old" style </p> </div>	
Activer les diagnostics système	Non Oui
<p>Permet le diagnostic du système sur le réseau. Si, dans les réglages de sécurité → Réseau IP / Réglages de sécurité, l'option « Communication sur réseau local uniquement » est sélectionnée, la possibilité d'un accès de diagnostic externe est désactivée.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <p>System Diagnostic via IP Network</p> <p>Enable System Diagnostic <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <div style="border: 1px solid #add8e6; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p>i Ensure that the webserver is accessible to show System Diagnostic results. Therefore, enable access in the Page "IP Settings".</p> </div> <p>System Diagnostic Multicast Address <input type="text" value="224.0.218.201"/></p> <p>Device Name <input type="text" value="DALIControl e64 Pro"/></p> <div style="border: 1px solid #add8e6; padding: 5px;"> <p>i Ensure that all gateways on the same system are working with the same Diagnostic Multicast Address</p> </div> </div>	
Adresse de multidiffusion de diagnostic système	224.0.2.201
Toutes les passerelles appartenant au système doivent communiquer via la même adresse de multidiffusion.	
Nom de l'appareil	
Le nom d'appareil déjà défini sous Réglages généraux s'affiche ici. Il peut également être modifié ici. Ce nom sera affiché ultérieurement sur le site Web.	
Envoyer l'état au moins toutes les	Non 30 minutes 60 minutes 120 minutes
Un autre paramètre peut être utilisé pour définir après combien de temps le statut doit être envoyé si aucune modification n'a eu lieu pendant ce temps et qu'aucun événement automatisé n'est donc signalé.	
Supprimer les entrées inactives de la liste après	6 heures 12 heures 1 jour 2 jours 3 jours 4 jours
Les entrées inactives (passerelles non actives) sont supprimées après cette période.	

Code PIN pour la mise à jour du micrologiciel	1234
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>Firmware Update</p> <p>PIN Code Firmware Update <input style="width: 100px;" type="text" value="1234"/></p> <div style="border: 1px solid #add8e6; padding: 2px; margin-top: 5px;"> <p>i This PIN Code is requested during update procedure</p> </div> <p>Ce numéro est demandé lors de la mise à jour du micrologiciel. Reportez-vous à Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden. Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.</p> </div>	
Variation des scénarios activée	Non Oui
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>Scenes</p> <p>Dimming of Scenes enabled <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> </div>	
Activation des objets d'économie d'énergie	Non Oui
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>Energy Saving</p> <p>Energy Saving Objects enabled <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <p>Lorsque cette fonction est activée, un objet à faible consommation d'énergie peut être sélectionné pour les groupes et les ballasts afin de mettre hors tension l'alimentation lorsque l'éclairage est éteint.</p> </div>	
Temporisation de coupure de l'alimentation de ballast	10 secondes 30 secondes 1 minute 2 minutes 5 minutes 10 minutes
Temporisation avant la mise hors tension.	
Temporisation pour l'activation des ballasts	0,1 secondes 0,2 secondes 0,3 secondes ... 1 seconde 2 secondes
Retardez jusqu'à ce que les ballasts soient activés. Pendant ce temps, l'actionneur commandant l'alimentation doit avoir commuté en toute sécurité.	

18.1.5 Page de paramètres : réseau IP

GENERAL

General

Behaviour

Analysis and Service

Special Functions

IP Network

Access via Web Pages enabled No Yes

IP Address Assignment Fix IP-Address DHCP

HTTPS Port

Security Settings

Communication on local network, only No Yes

i The webservice accepts request from local networks, only

Webpage Access

i Set the Override Option only if you want to reset password to ETS Default!

Override Username and Password with ETS Paramter No Yes

i Password has to be changed on web page!

Account	Login Name	Password
Admin Account	admin	dali
User Account	user	user

Restriction of rights for the user account

User are allowed to control lights No Yes

User are allowed to change scene configuration No Yes

User are allowed to change effect configuration No Yes

User are allowed to change schedule configuration No Yes

User are allowed to view emergency reports No Yes

Paramètre	Réglages
Accès via sites Web activé	Non Oui
Ceci peut être utilisé pour désactiver l'utilisation de base des opérations Web pour des raisons de sécurité. Attention : une connexion IP est requise pour la mise à jour du micrologiciel. Si l'accès est désactivé, aucune mise à jour du micrologiciel n'est possible.	
Affectation d'adresses IP	Corriger l'adresse IP DHCP
Détermine si l'appareil reçoit une adresse IP fixe ou dynamique via DHCP. Lorsque vous sélectionnez l'adresse IP fixe, les paramètres supplémentaires suivants s'affichent :	
IP Address Assignment	<input checked="" type="radio"/> Fix IP-Address <input type="radio"/> DHCP
IP Address	<input type="text" value="0.0.0.0"/>
Subnet	<input type="text" value="0.0.0.0"/>
Gateway	<input type="text" value="0.0.0.0"/>
HTTPS Port	<input type="text" value="443"/>

Port HTTP	443									
L'appareil dispose d'un serveur Web HTTPS pour visualiser le statut ou effectuer la mise en service. Le port est réglé sur la valeur standard 443.										
Résolution de noms (mDNS)										
Activer la résolution de nom d'hôte (mDNS)	Non Oui									
S'il est activé, l'appareil peut être trouvé par ce nom d'hôte										
Nom d'hôte										
Ce paramètre définit le nom d'hôte.										
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>i Due to security reason this Service shall only be used in trusted internal networks. Please, take care that router are configured to block this Service. The selected host name must be unique in the entire system.</p> </div>										
Réglages de sécurité										
Communication sur réseau local uniquement	Non Oui									
Ce paramètre peut être utilisé pour restreindre le fonctionnement et le contrôle de l'appareil via des sites Web. Par défaut, seules les demandes du réseau local sont acceptées.										
<p>Communication on local network, only <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p>										
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>i The webserver accepts request from local networks, only</p> </div>										
Accès au site Web										
Remplacer le nom d'utilisateur et le mot de passe avec le paramètre ETS.	Non Oui									
Cette option permet de réinitialiser les mots de passe. Reportez-vous au chapitre 2 KNX Secure pour obtenir des informations détaillées.										
<p>Webpage Access</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>i Set the Override Option only if you want to reset password to ETS Default!</p> </div> <p>Override Username and Password with ETS <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <p>Paramter</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>i Password has to be changed on web page!</p> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Account</th> <th>Login Name</th> <th>Password</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Admin Account</td> <td>admin</td> <td>dali</td> </tr> <tr> <td>User Account</td> <td>user</td> <td>user</td> </tr> </tbody> </table>		Account	Login Name	Password	Admin Account	admin	dali	User Account	user	user
Account	Login Name	Password								
Admin Account	admin	dali								
User Account	user	user								

Compte Admin	Entrée (8 caractères)
L'opérateur standard est « admin ». Le mot de passe par défaut « dali » doit être modifié sur le site Web et ne doit pas dépasser 8 caractères. Remarque : un mot de passe vide n'est pas autorisé.	
Compte d'utilisateur	Entrée (8 caractères)
L'opérateur par défaut est « user ». Le mot de passe par défaut « user » doit être modifié sur le site Web et ne doit pas dépasser 8 caractères. Remarque : un mot de passe vide n'est pas autorisé.	
Restriction des droits pour le compte d'utilisateur	<p>User are allowed to control lights <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <p>User are allowed to change scene configuration <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <p>User are allowed to change effect configuration <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <p>User are allowed to change schedule configuration <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <p>User are allowed to view emergency reports <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p>
Les droits d'utilisateur peuvent être octroyés ou restreints ici.	

18.2 Page de paramètres : diffusion

Cet onglet s'affiche si l'option « Diffusion activée » a été activée dans →[Paramètres ETS/Généralités/Fonctions spéciales](#).

Objects for Broadcast Colour: RGB Colour

Selection of Object Type: RGB (3 Byte combined Object)

Status Information in the Group Object is only updated if the selected colour type is matching the group colour type.

Object for Broadcast Colour Temperature: No Yes

Objets pour la couleur de diffusion	<p>Non</p> <p>Couleur RVB Couleur RVBB Couleur XY</p>
<p>Définit les objets de communication à afficher pour le contrôle des couleurs de diffusion.</p> <div data-bbox="172 1122 625 1272"> <p>none ✓</p> <p>RGB Colour</p> <p>RGBW Colour</p> <p>XY Colour</p> </div> <p>Lorsque vous sélectionnez une couleur RVB/RVBB ou XY, une fenêtre de sélection supplémentaire s'affiche.</p> <div data-bbox="172 1352 625 1469"> <p>RGB (3 Byte combined Object) ✓</p> <p>RGB (separated objects)</p> <p>HSV (separated objects)</p> </div> <p>Sélection de la couleur RVB</p> <div data-bbox="172 1496 625 1612"> <p>RGBW (6 Byte combined object 251.600) ✓</p> <p>RGBW (separated objects)</p> <p>HSVW (separated objects)</p> </div> <p>Sélection de la couleur RVBB</p> <div data-bbox="172 1639 625 1704"> <p><input checked="" type="radio"/> XY (separated objects)</p> <p><input type="radio"/> XY (combined object 242.600)</p> </div> <p>Sélection de la couleur XY</p> <p>Remarque : les informations d'état ne sont mises à jour que si le type de contrôle de couleur correspond au type défini dans le groupe.</p>	
Objet pour la température de couleur de diffusion	<p>Non</p> <p>Oui</p>
Activer l'objet pour la température de couleur de diffusion.	

18.3 Groupe


Il existe 4 pages de paramètres pour les réglages de groupe. Les paramètres sont décrits ci-dessous.



18.3.1 Groupe général1 (2... 16)

Paramètre	Réglages												
Groupe x, description	par exemple : Pièce1 (fenêtre)												
<p>Ce paramètre permet de définir une description de groupe. La description s'affiche pour tous les objets de communication. Par exemple : Pièce1 (fenêtre)</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>G1, Switching, Room1 (window)</td> <td>On/Off</td> </tr> <tr> <td>G1, Dimming, Room1 (window)</td> <td>Brighter/Darker</td> </tr> <tr> <td>G1, Set Value, Room1 (window)</td> <td>Value</td> </tr> <tr> <td>G1, Status, Room1 (window)</td> <td>On/Off</td> </tr> <tr> <td>G1, Status, Room1 (window)</td> <td>Value</td> </tr> <tr> <td>G1, Failure Status, Room1 (window)</td> <td>Yes/No</td> </tr> </tbody> </table>		G1, Switching, Room1 (window)	On/Off	G1, Dimming, Room1 (window)	Brighter/Darker	G1, Set Value, Room1 (window)	Value	G1, Status, Room1 (window)	On/Off	G1, Status, Room1 (window)	Value	G1, Failure Status, Room1 (window)	Yes/No
G1, Switching, Room1 (window)	On/Off												
G1, Dimming, Room1 (window)	Brighter/Darker												
G1, Set Value, Room1 (window)	Value												
G1, Status, Room1 (window)	On/Off												
G1, Status, Room1 (window)	Value												
G1, Failure Status, Room1 (window)	Yes/No												

Valeur en cas de coupure d'alimentation DALI (niveau de défaillance du système)	0..100% [100] Dernière valeur
Ce paramètre permet de régler la valeur d'une lampe après une coupure de courant DALI. La valeur est enregistrée sur le ballast et l'appareil passe automatiquement à la valeur en cas de coupure de courant.	
Valeur en cas de rétablissement de l'alimentation de ballast (niveau de mise sous tension)	0..100% [100] Dernière valeur
Ce paramètre permet de régler la valeur d'une lampe après un retour de l'alimentation de ballast. La valeur est enregistrée sur le ballast et l'appareil passe automatiquement à la valeur lorsque l'alimentation est rétablie.	
Mode de fonctionnement	Mode normal Mode continu Mode normal/nuit Mode cage d'escalier
Ce paramètre permet de définir le mode de fonctionnement d'un groupe.	
Valeur en mode permanent (si le mode permanent est sélectionné)	0..100% [50]
Ce paramètre permet de régler la valeur de toutes les lampes d'un groupe en mode continu. Dans ce mode, les lampes ne peuvent pas être commutées ni modifiées. Elles restent à la valeur définie.	
Comportement en mode normal / nuit (si sélectionné)	Désactivation différée automatiquement Désactivation différée automatiquement en 2 étapes Diminution différée automatique de la luminosité Activer le mode continu et ignorer les télégrammes
Ce paramètre peut être utilisé pour définir le comportement du groupe correspondant si le mode nuit a été activé via l'objet nuit (n°12). Le paramètre n'est affiché que si le groupe est réglé sur "Mode nuit". Réglages spéciaux :	
<ul style="list-style-type: none"> • Désactivation différée automatiquement en 2 étapes : <ul style="list-style-type: none"> - 1 minute avant l'heure configurée, la valeur est définie à 50 % de la valeur réelle. - Une fois l'heure configurée, la valeur de désactivation est définie. • Diminution différée automatique de la luminosité <ul style="list-style-type: none"> - 1 minute avant l'heure configurée, la valeur de courant est réduite à la valeur de désactivation. • Activer le mode continu et ignorer les télégrammes 	
Désactivation automatique après	1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes 5 minutes 10 minutes 15 minutes ... 90 minutes
Utilisez ce paramètre pour définir l'heure après laquelle un groupe en mode normal/nuit s'éteint automatiquement. Ce paramètre n'est visible que si vous sélectionnez le mode nuit.	
Comportement en mode cage d'escalier (si sélectionné)	Désactivation différée automatiquement Désactivation différée automatiquement en 2 étapes Diminution différée automatique de la luminosité
Ce paramètre peut être utilisé pour définir le comportement du groupe correspondant en mode cage d'escalier. Les paramètres sont uniquement indiqués si le groupe est réglé sur « fonction cage d'escalier ».	
<ul style="list-style-type: none"> • Désactivation différée automatiquement en 2 étapes : <ul style="list-style-type: none"> - 1 minute avant l'heure configurée, la valeur est définie à 50 % de la valeur réelle. - Une fois l'heure configurée, la valeur de désactivation est définie. • Diminution différée automatique de la luminosité <ul style="list-style-type: none"> - 1 minute avant l'heure configurée, la valeur de courant est réduite à la valeur de désactivation. 	

Désactivation automatique après	1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes 5 minutes 10 minutes 15 minutes ... 90 minutes
Ce paramètre permet de définir l'heure après laquelle un groupe en mode cage d'escalier s'éteint automatiquement. Ce paramètre n'est visible que si vous sélectionnez le mode cage d'escalier.	
Fonction de l'objet supplémentaire	Aucun objet Objet de désactivation Objet de validation Objet de désactivation de la fonction cage d'escalier
Ce paramètre permet de définir la fonction d'un objet supplémentaire. Si vous sélectionnez « Objet de désactivation », la valeur 1 désactive le fonctionnement du groupe. Si vous sélectionnez « Objet de validation », la valeur 1 active le fonctionnement du groupe. Attention : La fonction Désactiver ne fait référence qu'à l'activation / désactivation et au réglage de valeurs à l'aide d'objets Si vous sélectionnez « Objet de désactivation de la fonction cage d'escalier », la valeur 1 désactive uniquement la fonction cage d'escalier. Cela permet de désactiver temporairement la fonction cage d'escalier, par exemple lors du nettoyage.	
Comportement lors de la désactivation	Aucune modif. Commuter sur la valeur d'activation Commuter sur la valeur de désactivation
Ce paramètre apparaît lorsqu'un objet supplémentaire a été sélectionné pour définir le comportement lorsqu'il est désactivé.	
Comportement à l'activation	Aucune modif. Commuter sur la valeur d'activation Commuter sur la valeur de désactivation
Ce paramètre apparaît lorsqu'un objet supplémentaire a été sélectionné pour définir le comportement lorsqu'il est activé.	
Activé pour le mode panique	Non Oui
Détermine si un groupe doit être considéré en mode panique. Le mode panique est commandé par l'objet central numéro 10.	
Valeur en mode panique	1 % .. 50 % .. 100 %
Utilisez ce paramètre pour sélectionner la valeur de ce mode de fonctionnement.	
Calcul des valeurs de variation	logarithmique linéaire
Définit la courbe de variation du groupe.	
<div style="border: 1px solid #add8e6; padding: 5px;"> <p> This Object can be used to switch Off the Power of the ECGs. As soon as the Group has been switch On again, this Object enables the Power of the ECG Line again.</p> </div>	
Commande de la ligne d'alimentation ballast via un objet	Aucun Objet d'économie d'énergie 1.. 16
Définissez ici l'objet avec lequel l'alimentation doit être coupée. Ce paramètre n'est visible que si cette fonction a été précédemment définie sur la page Généralités → fonctions spéciales, voir Page de paramètres : Fonctions spéciales	

18.3.2 Comportement

+	GENERAL	Switch-On Value	100%
+	Broadcast	Switch-On Behaviour	Set Value Immediately
-	G1,	Switch-Off Value	0%
	General	Switch-Off Behaviour	Set Value Immediately
	Behaviour	Value-Set Behaviour	Set Value Immediately
	Colour Control	Time for Dimming	10 Seconds
	Analysis and Service	Max. Value for Dimming	100%
+	G2,	Min. Value for Dimming	0%
+	G3,	Min/Max Value is valid for	Dimming Object
+	G4,	Switch-On via Dimming	Switch ON with Value Object
+	G5,		

i By using the 3 byte Scaling Speed the dimming time given in ETS parameter will be ignored!

Additional SetValue Object incl. Dimming Time No Yes

Paramètre	Réglages
Valeur d'activation	1% 5 % 10 % ... 95 % 100% Dernière valeur
Utilisez ce paramètre pour définir la valeur d'activation. Si vous sélectionnez « dernière valeur », la valeur est définie sur la valeur de variation avant que la lampe ne soit éteinte.	
Comportement à l'activation	Définir immédiatement la valeur Variation sur valeur en 3s Variation sur valeur en 6s Variation sur valeur en 10s Variation sur valeur en 20s Variation sur valeur en 30s Variation sur valeur en 1 minute Variation sur valeur en 2 minutes Variation sur valeur en 5 minutes Variation sur valeur en 10 minutes
Utilisez ce paramètre pour définir le comportement à l'activation.	
Valeur de désactivation	0% 5 % 10 % ... 45 % 50 % ... 95 % 99%
Utilisez ce paramètre pour définir la valeur de désactivation.	

Comportement à la désactivation	Définir immédiatement la valeur Variation sur valeur en 3s Variation sur valeur en 6s Variation sur valeur en 10s Variation sur valeur en 20s Variation sur valeur en 30s Variation sur valeur en 1 minute Variation sur valeur en 2 minutes Variation sur valeur en 5 minutes Variation sur valeur en 10 minutes
Utilisez ce paramètre pour définir le comportement à la désactivation.	
Comportement lors de la définition de valeur	Définir immédiatement la valeur Variation sur valeur en 3s Variation sur valeur en 6s Variation sur valeur en 10s Variation sur valeur en 20s Variation sur valeur en 30s Variation sur valeur en 1 minute Variation sur valeur en 2 minutes Variation sur valeur en 5 minutes Variation sur valeur en 10 minutes
Utilisez ce paramètre pour configurer le comportement à la réception d'une nouvelle valeur de variation via le paramètre de valeur. N'oubliez pas que le temps de variation fait toujours référence à la plage de valeurs complète. Par conséquent, un temps de variation de 30 s signifie un changement de valeur de 100 % en 30 s. Si la valeur d'un scénario n'est modifiée que de 50 %, la modification est effectuée en 15 s.	
Durée de variation	3 secondes 4 secondes 5 secondes 6 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes
Ce paramètre permet de définir la durée de variation de la variation relative par rapport à une plage de valeurs comprise entre 0 et 100%.	
Valeur max. de variation	50 % 55 % 100 %
Utilisez ce paramètre pour configurer la valeur de variation maximale qui peut être définie via la variation relative.	
Valeur min. de variation	0 % 0,5 % 1 % ... 5 % 50 %
Utilisez ce paramètre pour configurer la valeur de variation minimum qui peut être définie par la variation relative.	
Valeur min/max valide pour	Objet de variation Objet de valeur Objet de variation et de valeur
Ce paramètre permet de sélectionner l'objet pour lequel les valeurs minimale et maximale sont valides. Il est possible de régler, par exemple, 60 % par variation et 100 % par réglage de valeur.	

Activation par variation	Non Activation avec objet de variation Activation avec objet de valeur Activation avec objet de variation et de valeur
Utilisez ce paramètre pour sélectionner si un groupe désactivé doit être activé lors de la réception d'un objet de variation de 4 bits relatif, d'un objet de réglage de valeur ou des deux.	
Objet de réglage de valeur supplémentaire incluant la durée de variation.	Non Oui
Détermine si l'objet de réglage de valeur doit être utilisé avec la durée de variation combinée (DPT 225.001). Voir objet n° 50. Remarque : si vous sélectionnez l'objet de 3 octets (combinaison de la valeur et de la durée de variation), la durée de variation dans l'ETS est ignorée.	


18.3.3 Contrôle de la couleur

+	GENERAL	Colour Control Type	Colour Temperature
+	Brickbat	Colour Temperature Control Type	via DT-8 (normal operation)
-	G1,	Dimming up to cold colour	<input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes
	General	Colour changing Fading Time via Dimming	fast (10 Seconds)
	Behaviour	Colour changing Fading Time	immediately
	Colour Control	Behaviour when Switching ON	<input checked="" type="radio"/> Keep last Object Value <input type="radio"/> Use ETS Parameter below
	Analysis and Service		

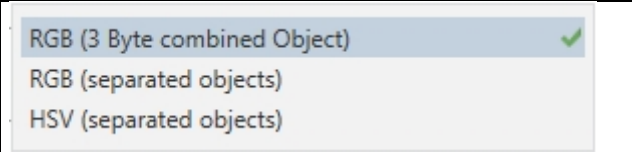
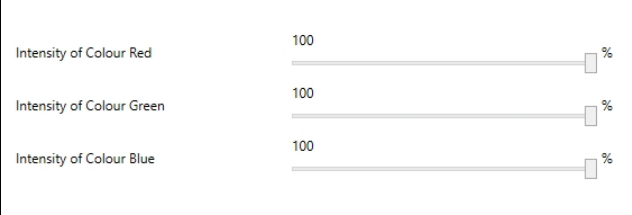

Paramètre	Réglages
Type de contrôle de couleur	aucun Température de couleur Couleur RVB Couleur RVBB Couleur XY Température de couleur + RVB Température de couleur + RVBB
Ce paramètre peut être utilisé pour définir le contrôle de couleur à utiliser dans ce groupe. Assurez-vous que les ballasts de ce groupe prennent également en charge ce type de contrôle.	

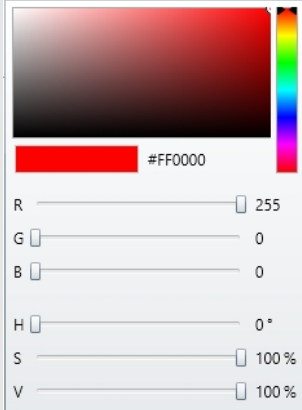

18.3.3.1 Température de couleur

Type de contrôle de température en couleur (lors de la sélection de « Température de couleur »)	<ul style="list-style-type: none"> via DT-8 (normal operation) ✓ via DT-6 (LED cold/warm) Master-Group via DT-6 (LED cold/warm) Slave-Group
Lorsque « Température de couleur » est sélectionné, ces types de contrôles sont pris en charge.	
Via DT-8 (fonctionnement normal)	via DT-8 (normal operation)


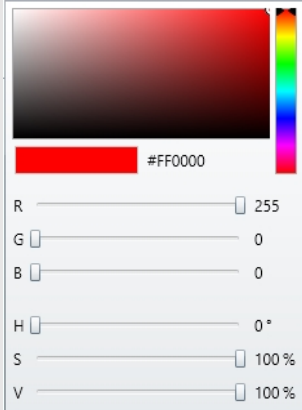

Variation jusqu'à la couleur froide	Non Oui
Lorsque cette option est activée, la température de couleur change à mesure que la lumière est intensifiée. Les valeurs correspondantes sont définies dans le paramètre suivant	
Température de couleur avec valeur 0 % Température de couleur avec valeur 100%	Colour Temperature at Value 0% <input type="text" value="3000"/> °K Colour Temperature at Value 100% <input type="text" value="6000"/> °K
Paramètres de réglage de la température de couleur (chaude) dans la lumière atténuée et (froide) dans la lumière intensifiée.	
Durée d'atténuation changement de couleur via la variation	Rapide (10 secondes) Standard (20 secondes) Lent (40 secondes)
Ce paramètre est utilisé pour décider de la vitesse à laquelle la température de couleur doit être modifiée lors de la variation.	
Temps d'atténuation changement de couleur	immédiatement 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes
Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la température de couleur.	
Comportement lors de l'activation	Conserver la dernière valeur d'objet Utiliser le paramètre ETS ci-dessous
Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou, en gros, la température de couleur définie avec l'ETS.	
Remarque : en cas de « Conserver la dernière valeur de l'objet » - Attention : en cas de valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie de l'ETS est utilisée.	
Température de couleur lors de l'activation	<input type="text" value="3000"/> °K
Température de couleur à la mise sous tension avec l'option « Utiliser le paramètre ETS ci-dessous » activée.	
Via DT-6 (LED froide/chaude) groupe maître	<input type="text" value="via DT-6 (LED cold/warm) Master-Group"/>
Ceci permet de régler une température de couleur via 2 groupes DT-6. Par exemple, les bandes de LED de couleur chaude (3000K) sont affectées à un groupe maître et les bandes de LED de couleur froide (6000K) à un groupe esclave	
Colour Temperature by using 2 Groups (one for cold white, one for warm white)	
Colour Temperature for Master LED (warm)	<input type="text" value="1000"/> °K
Colour Temperature for Slave LED (cold)	<input type="text" value="6000"/> °K
Les valeurs réelles des deux LED sont définies ici	
Via DT-6 (LED froide/chaude) groupe esclave	<input type="text" value="via DT-6 (LED cold/warm) Slave-Group"/>
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; background-color: #e6f2ff;">  This Group is controlled by another Master Group. Settings and Objects from the Master are valid. </div>	
Affecter en fonction du groupe maître	Groupe 1 Groupe 2 Groupe 3 Groupe 16
Affectation du groupe maître concerné.	

18.3.3.2 RVB

Sélection du type d'objet (lors de la sélection de « Couleur RVB »)	
Lorsque vous sélectionnez « Couleurs RVB », ces types de contrôles sont pris en charge.	
Durée de changement de couleur par variation	Rapide (10 secondes) Standard (20 secondes) Lent (40 secondes)
Ce paramètre est utilisé pour décider de la vitesse à laquelle la température de couleur doit être modifiée lors de la variation.	
Temps d'atténuation changement de couleur	immédiatement 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes
Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la température de couleur.	
Valeur de correction pour LED spéciale	
Dans certaines circonstances, l'intensité des couleurs rouge, vert, bleu peut ne pas correspondre exactement aux illuminants et au ballast. Pour effectuer une correction ultérieure, on peut modifier ici la pondération des différentes couleurs. Une intensité de 100 % signifie que cette couleur est contrôlée à 100 %.	
Comportement lors de l'activation	Conserver la dernière valeur d'objet Utiliser le paramètre ETS ci-dessous
Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou, en gros, la température de couleur définie avec l'ETS. Remarque : en cas de « Conserver la dernière valeur de l'objet » - Attention : en cas de valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie de l'ETS est utilisée.	
Valeur de couleur à l'activation	Colour Value when Switching On #FF0000 

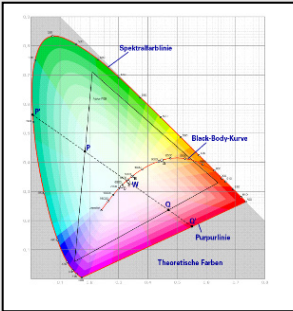
	<p>Ce paramètre définit la couleur RVB lors de l'activation. Pour ce faire, une fenêtre de sélection de couleur s'affiche via le bouton  de l'ETS.</p>
---	---

18.3.3.3 RVBB

<p>Sélection du type d'objet (lors de la sélection de « Couleur RVBB »)</p>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>RGBW (6 Byte combined object 251.600) <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>RGBW (separated objects)</p> <p>HSVW (separated objects)</p> </div>
<p>Lorsque vous sélectionnez « Couleurs RVBB », ces types de contrôles sont pris en charge. Pour les paramètres ETS, voir le chapitre : 3 Contrôle de la couleur ..</p>	
<p>Comportement lors de l'activation</p>	<p>Conserver la dernière valeur d'objet Utiliser le paramètre ETS ci-dessous</p>
<p>Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou, en gros, la température de couleur définie avec l'ETS.</p> <p>Remarque : en cas de « Conserver la dernière valeur de l'objet » - Attention : en cas de valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie de l'ETS est utilisée.</p>	
<p>Utiliser les paramètres ETS définis ci-dessous</p>	<p>Colour Value when Switching On #FF0000 </p> <p>Additional White 255 <input type="text"/></p>
	<p>Ce paramètre définit la couleur RVBB lors de l'activation. Pour ce faire, une fenêtre de sélection de couleur s'affiche via le bouton  de l'ETS.</p>

18.3.3.4 Couleur XY

<p>Sélection du type d'objet (lors de la sélection de « Couleur XY »)</p>	<p><input checked="" type="radio"/> XY (separated objects)</p> <p><input type="radio"/> XY (combined object 242.600)</p>
<p>Ce paramètre peut être utilisé pour définir les objets à utiliser pour le contrôle.</p>	

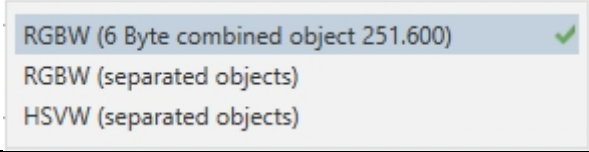

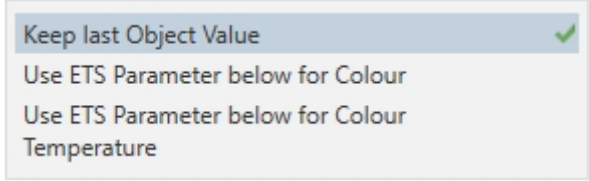

Temps d'atténuation changement de couleur	immédiatement 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes
Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la couleur.	
Comportement lors de l'activation	Conservier la dernière valeur d'objet Utiliser le paramètre ETS ci-dessous
Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou, en gros, la température de couleur définie avec l'ETS.	
Remarque : en cas de « Conservier la dernière valeur de l'objet » - Attention : en cas de valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie de l'ETS est utilisée.	
Utiliser le paramètre ETS ci-dessous	Valeur X à l'activation (0..1) Valeur Y à l'activation (0..1)
	<p>Ce paramètre est utilisé pour définir la couleur X à l'activation. La plage de valeurs est comprise entre 0 et 1. X= 0,33 et Y= 0,33 correspondent au point blanc.</p>

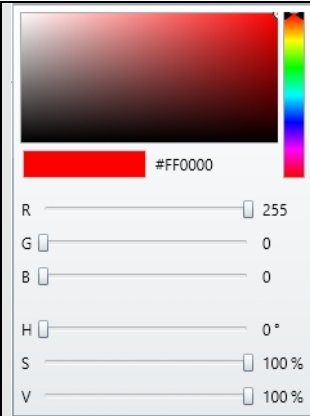

18.3.3.5 Température de couleur + RVB

Sélection du type d'objet (lors de la sélection de « Température de couleur + RVB »)	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>RGB (3 Byte combined Object) ✓</p> <p>RGB (separated objects)</p> <p>HSV (separated objects)</p> </div>						
Lorsque « Température de couleur + RVB » est sélectionné, ces types de contrôles sont pris en charge.							
Intensification jusqu'à la couleur froide	Non Oui						
Lorsque cette option est activée, la température de couleur change à mesure que la lumière est intensifiée. Les valeurs correspondantes sont définies dans le paramètre suivant							
Température de couleur avec valeur 0 % Température de couleur avec valeur 100%	<table border="0"> <tr> <td>Colour Temperature at Value 0%</td> <td>3000</td> <td>°K</td> </tr> <tr> <td>Colour Temperature at Value 100%</td> <td>6000</td> <td>°K</td> </tr> </table>	Colour Temperature at Value 0%	3000	°K	Colour Temperature at Value 100%	6000	°K
Colour Temperature at Value 0%	3000	°K					
Colour Temperature at Value 100%	6000	°K					
Paramètres de réglage de la température de couleur (chaude) dans la lumière atténuée et (froide) dans la lumière intensifiée.							
Durée de changement de couleur par variation	Rapide (10 secondes) Standard (20 secondes) Lent (40 secondes)						
Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la couleur lors de l'atténuation.							

<p>Heure du changement de couleur</p>	<p>immédiatement 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes</p>
<p>Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la couleur.</p>	
<p>Valeur de correction pour LED spéciale</p>	<p>Intensity of Colour Red 100 % Intensity of Colour Green 100 % Intensity of Colour Blue 100 %</p>
<p>Dans certaines circonstances, l'intensité des couleurs rouge, vert, bleu peut ne pas correspondre exactement aux illuminants et au ballast. Pour effectuer une correction ultérieure, on peut modifier ici la pondération des différentes couleurs. Une intensité de 100 % signifie que cette couleur est contrôlée à 100 %.</p>	
<p>Comportement lors de l'activation</p>	<p>Keep last Object Value ✓ Use ETS Parameter below for Colour Use ETS Parameter below for Colour Temperature</p>
<p>Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou, en gros, la température de couleur définie avec l'ETS. Remarque : en cas de « Conserver la dernière valeur de l'objet » - Attention : en cas de valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie de l'ETS est utilisée.</p>	
<p>Utiliser les paramètres ETS définis ci-dessous</p>	<p>Colour Value when Switching On #FF0000</p>
	<p>Ce paramètre définit la couleur RVB lors de l'activation. Pour ce faire, une fenêtre de sélection de couleur s'affiche via le bouton de l'ETS.</p>
<p>Comportement lors de l'activation</p>	<p>3000 °K</p>
<p>Température de couleur à la mise sous tension avec l'option « Utiliser les paramètres ETS pour la température de couleur telle que définie ci-dessous » activée.</p>	

18.3.3.6 Température couleur + RVBB

Sélection du type d'objet (lors de la sélection de « Température de couleur + RVBB »)	
Lorsque « Température de couleur + RVBB », ces types de contrôles sont pris en charge.	
Intensification jusqu'à température de couleur froide	Non Oui
Lorsque cette option est activée, la température de couleur change à mesure que la lumière est intensifiée. Les valeurs correspondantes sont définies dans le paramètre suivant	
Température de couleur à 0 % Température de couleur à 100%	Colour Temperature at Value 0% <input type="text" value="3000"/> °K Colour Temperature at Value 100% <input type="text" value="6000"/> °K
Paramètres de réglage de la température de couleur (chaude) dans la lumière atténuée et (froide) dans la lumière intensifiée.	
Durée d'atténuation changement de couleur via la variation	Rapide (10 secondes) Standard (20 secondes) Lent (40 secondes)
Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la couleur lors de l'atténuation.	
Durée d'atténuation changement de couleur	immédiatement 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes
Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la couleur.	
Valeur de correction pour LED spéciale	
<p>Dans certaines circonstances, l'intensité des couleurs rouge, vert, bleu peut ne pas correspondre exactement aux illuminants et au ballast.</p> <p>Pour effectuer une correction ultérieure, on peut modifier ici la pondération des différentes couleurs. Une intensité de 100 % signifie que cette couleur est contrôlée à 100 %.</p>	
Comportement lors de l'activation (lorsque « Utiliser le paramètre ETS ci-dessous pour la couleur » est sélectionné)	
Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou, en gros, la température de couleur définie avec l'ETS.	
Remarque : en cas de « Conserver la dernière valeur de l'objet » - Attention: en cas de valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie de l'ETS est utilisée.	
Utiliser le paramètre ETS ci-dessous (lorsque « Paramètre ETS ci-dessous pour température de couleur » est sélectionné)	Colour Value when Switching On <input type="text" value="#FF0000"/>  Additional White <input type="text" value="255"/>

 <p>R <input type="text" value="255"/></p> <p>G <input type="text" value="0"/></p> <p>B <input type="text" value="0"/></p> <p>H <input type="text" value="0°"/></p> <p>S <input type="text" value="100 %"/></p> <p>V <input type="text" value="100 %"/></p>	<p>Ce paramètre définit la couleur RVB lors de l'activation. Pour ce faire, une fenêtre de sélection de couleur s'affiche via le bouton  de l'ETS.</p>
Comportement lors de l'activation	<input type="text" value="3000"/> °K
Température de couleur à la mise sous tension avec l'option « Utiliser les paramètres ETS pour la température de couleur telle que définie ci-dessous » activée.	

18.3.4 Analyse et service

+ GENERAL	Type of Failure Status Object	<input checked="" type="radio"/> 1 bit <input type="radio"/> 1 byte
- G1,	Additional Failure Objects	<input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes
General	Operation Hour Calculation	<input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes
Behaviour		
Colour Control		
Analysis and Service		

Paramètre	Réglages						
Type d'objet d'état d'erreur	1 bit 1 octet						
Détermine si l'objet d'erreur doit être envoyé en tant qu'objet de 1 bit sans différenciation après la détection du type d'erreur ou en tant qu'objet de 8 bits avec différenciation.							
Objets d'erreur supplémentaires	Non Oui						
Utilisez ce paramètre si vous souhaitez définir des objets d'erreur supplémentaires.							
Objet d'erreur supplémentaire pour	Seuil d'erreurs dépassé Nombre/taux d'erreurs						
Détermine si l'objet d'erreur supplémentaire doit être utilisé en tant qu'objet de 1 octet pour le nombre/taux d'erreurs ou en tant qu'objet de 1 bit pour dépassement du seuil d'erreur.							
Fonction de l'objet d'erreur supplémentaire	Nombre total d'erreurs Taux d'erreurs 0..100 %						
Utilisez ce paramètre pour sélectionner le nombre d'erreurs d'un groupe ou le taux d'erreurs en %. Ce paramètre n'est visible que si vous sélectionnez « Nombre total d'erreurs » comme objet d'erreur supplémentaire.							
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td>Additional Failure Objects</td> <td><input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</td> </tr> <tr> <td>Additional Failure Object for</td> <td><input type="radio"/> Failure Threshold Exceeded <input checked="" type="radio"/> Failure Number/Rate</td> </tr> <tr> <td>Function of Additional Failue Object</td> <td><input checked="" type="radio"/> Total Number of Failures <input type="radio"/> Failure Rate 0..100%</td> </tr> </table>		Additional Failure Objects	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes	Additional Failure Object for	<input type="radio"/> Failure Threshold Exceeded <input checked="" type="radio"/> Failure Number/Rate	Function of Additional Failue Object	<input checked="" type="radio"/> Total Number of Failures <input type="radio"/> Failure Rate 0..100%
Additional Failure Objects	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes						
Additional Failure Object for	<input type="radio"/> Failure Threshold Exceeded <input checked="" type="radio"/> Failure Number/Rate						
Function of Additional Failue Object	<input checked="" type="radio"/> Total Number of Failures <input type="radio"/> Failure Rate 0..100%						
Seuil pour total d'erreurs	1%...100% [1%]						
Utilisez ce paramètre pour saisir le seuil en %. Lorsque le seuil est dépassé, l'objet d'alarme d'erreur est envoyé. Ce paramètre n'est visible que si vous sélectionnez « Seuil d'erreurs dépassé » comme objet d'erreur supplémentaire.							
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td>Additional Failure Objects</td> <td><input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</td> </tr> <tr> <td>Additional Failure Object for</td> <td><input checked="" type="radio"/> Failure Threshold Exceeded <input type="radio"/> Failure Number/Rate</td> </tr> <tr> <td>Threshold for Total Failures</td> <td>1% <input type="text" value=""/></td> </tr> </table>		Additional Failure Objects	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes	Additional Failure Object for	<input checked="" type="radio"/> Failure Threshold Exceeded <input type="radio"/> Failure Number/Rate	Threshold for Total Failures	1% <input type="text" value=""/>
Additional Failure Objects	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes						
Additional Failure Object for	<input checked="" type="radio"/> Failure Threshold Exceeded <input type="radio"/> Failure Number/Rate						
Threshold for Total Failures	1% <input type="text" value=""/>						

Calcul des heures de fonctionnement	Oui Non
Utilisez ce paramètre pour compter les heures de fonctionnement d'un groupe.	
Limite d'heures de fonctionnement (heures)	1 h à 200 000 h [4000 h]
Définit la durée de vie d'une lampe avec un avertissement individuel envoyé.	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>Operation Hour Calculation <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <p>Operating Hour Limit (hours) <input type="text" value="4000"/></p> </div>	

18.4 Ballast

Les réglages des ballasts sont effectués sur deux pages de paramètres, à condition que ce ballast soit défini comme un ballast individuel et n'ait pas été affecté à un groupe. Les paramètres de ces pages sont décrits ci-après.

18.4.1 Ballast général

– ECG

General

+ ECG 1,

+ ECG 2,

i In case "Dimm to cold" has been selected the Colour Temperature for 0% Value and 100% Value can be defined here.

Colour Temperature at Value 0% *K

Colour Temperature at Value 100% *K

Number of ECGs to be controlled?

Température de couleur avec valeur 0 %	Colour Temperature at Value 0%	<input type="text" value="3000"/> *K
Température de couleur avec valeur 100%	Colour Temperature at Value 100%	<input type="text" value="6000"/> *K
Paramètres de réglage de la température de couleur (chaude) avec lumière atténuée et (froide) avec lumière intensifiée.		
Nombre de ballasts à contrôler ?	Number of ECGs to be controlled?	<input type="text" value="2"/>
Paramètre permettant de définir le nombre de ballasts (0... 64) à installer.		

18.4.2 Ballast 1 (2.. 64)

- ECG 3,

Colour Control

Behaviour

Analysis and Service

+ ECG 4,

+ ECG 5,

+ ECG 6,

+ ECG 7,

+ ECG 8,

+ ECG 9,

+ ECG 10,

+ ECG 11,

+ ECG 12,

+ ECG 13,

+ ECG 14,

+ ECG 15,

+ ECG 16,

+ ECG 17,

+ ECG 18,

+ ECG 19,

+ ...

ECG 3, Description

Group Assignment Single ECG

ECG Type ECG with Colour Control ▼

i An additional tab is displayed for further color settings

Operating Mode Normal Mode ▼

Function of Additional Object Release Object ▼

Behaviour on Enable No Change ▼

ECG enabled for Panic Mode No Yes

Value on DALI Power Fail (System Failure Level) 100% ▼

Value on ECG Power Recovery (Power On Level) Last Value ▼

Calculation of Dimming Values linear logarithmic


i This Object can be used to switch Off the Power of the ECGs. As soon as the ECGs has been switched On again, this Object enables the Power of the ECG Line again.

Control EGC Power Line via Object None ▼

Emergency Luminaire with Central Battery No Emergency Luminaire Central Battery Emergency Luminaire

Paramètre	Réglages												
Ballast x, description	P. ex. : étage, 1 niveau												
<p>Ce paramètre permet de définir une description de ballast. Cette description s'affiche sous la forme d'un aperçu de tous les objets de communication. Exemple de description : sol, 1 niveau.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <tr><td>ECG 1, Switching, Floor, 1 level</td><td>On/Off</td></tr> <tr><td>ECG 1, Dimming, Floor, 1 level</td><td>Brighter/Darker</td></tr> <tr><td>ECG 1, Set Value, Floor, 1 level</td><td>Value</td></tr> <tr><td>ECG 1, Status, Floor, 1 level</td><td>On/Off</td></tr> <tr><td>ECG 1, Status, Floor, 1 level</td><td>Value</td></tr> <tr><td>ECG 1, Failure Status, Floor, 1 level</td><td>Status</td></tr> </table>		ECG 1, Switching, Floor, 1 level	On/Off	ECG 1, Dimming, Floor, 1 level	Brighter/Darker	ECG 1, Set Value, Floor, 1 level	Value	ECG 1, Status, Floor, 1 level	On/Off	ECG 1, Status, Floor, 1 level	Value	ECG 1, Failure Status, Floor, 1 level	Status
ECG 1, Switching, Floor, 1 level	On/Off												
ECG 1, Dimming, Floor, 1 level	Brighter/Darker												
ECG 1, Set Value, Floor, 1 level	Value												
ECG 1, Status, Floor, 1 level	On/Off												
ECG 1, Status, Floor, 1 level	Value												
ECG 1, Failure Status, Floor, 1 level	Status												
Affectation de groupe	Non affecté Groupe 1 ... Groupe 16												
L'affectation de groupe est configurée via la DCA ou via le site Web et s'affiche uniquement ici.													
Type de ballast	Lampe fluorescente Lampe à batterie autonome (non commutable) Lampe à batterie autonome (commutable) Lampe à batterie autonome (commutable) + contrôle de couleur Lampe de décharge Lampe basse tension Lampe incandescente Convertisseur 0 à 10 V Module LED Module relais Ballast avec contrôle de couleur												
Utilisez ce paramètre pour définir le type de ballast utilisé.													

Type de ballast	Module LED
Paramètres du module LED du type de ballast	
Mode de fonctionnement	Mode normal Mode continu Mode normal/nuit
Ce paramètre permet de définir le mode de fonctionnement dans lequel le ballast doit être exploité. Le fonctionnement nocturne est contrôlé par un objet central n°12.	
Fonction de l'objet supplémentaire	Aucun objet Objet de désactivation Objet de validation
Ce paramètre peut être utilisé pour définir la fonction d'un objet supplémentaire. Si l'option « Objet de désactivation » est sélectionnée, un objet s'affiche pour bloquer le fonctionnement du ballast si la valeur est « 1 ». Si l'option « Objet d'activation » est sélectionnée, un objet s'affiche et active le fonctionnement du ballast si la valeur est « 1 ». Remarque : la fonction de désactivation fait uniquement référence aux commandes ON/OFF et de réglage des valeurs via les objets KNX	
Comportement à l'activation	Aucune chance Commuter sur la valeur d'activation Commuter sur la valeur de désactivation
Ce paramètre s'affiche lorsqu'un objet supplémentaire est sélectionné. Le comportement pendant l'activation peut être défini ici.	
Valeur en mode continu	1..100% [50%]
Ce paramètre vous permet de définir la valeur à laquelle la lampe correspondante est réglée de façon permanente en mode « continu ». Dans le mode de fonctionnement 'fonctionnement continu', la lampe ne peut pas être commutée ou modifiée, mais s'allume toujours avec la valeur définie. Le paramètre n'est affiché que si le ballast est réglé sur 'fonctionnement continu'.	
Comportement en mode normal/nuit (si sélectionné)	Désactivation différée automatiquement Désactivation différée automatiquement en 2 étapes Diminution temporisée de la luminosité Activer le mode continu et ignorer les télégrammes
Ce paramètre peut être utilisé pour définir le comportement du groupe correspondant si le mode nuit a été activé via l'objet nuit. Le paramètre n'est affiché que si le groupe est réglé sur « Mode nuit normal ». Réglages spéciaux :	
<ul style="list-style-type: none"> • Désactivation différée automatiquement en 2 étapes : <ul style="list-style-type: none"> - Une fois l'heure définie définie sur 50 % de la valeur précédente. - Après une minute supplémentaire, la valeur de désactivation est définie. • Diminution différée automatique de la luminosité <ul style="list-style-type: none"> - Après l'heure définie, la valeur de désactivation est atténuée en une minute. • Activer le mode continu et ignorer les télégrammes 	
Désactivation automatique après (minutes)	1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes 5 minutes 10 minutes 15 minutes ... 90 minutes
Ce paramètre est utilisé pour décider après combien de minutes le ballast doit être désactivé.	
Fonction de l'objet supplémentaire	Aucun objet Objet de désactivation Objet de validation Objet de désactivation de la fonction cage d'escalier

Ce paramètre permet de définir la fonction d'un objet supplémentaire. Si vous sélectionnez « Objet de désactivation », la valeur 1 désactive le fonctionnement du groupe. Si vous sélectionnez « Objet de validation », la valeur 1 active le fonctionnement du groupe. Si vous sélectionnez « Objet de désactivation de la fonction cage d'escalier », la valeur 1 désactive uniquement la fonction cage d'escalier. Cela permet de désactiver temporairement la fonction cage d'escalier, par exemple lors du nettoyage.	
Comportement à l'activation	Aucune modification Commuter sur la valeur d'activation Commuter sur la valeur de désactivation
Ce paramètre apparaît lorsqu'un objet supplémentaire a été sélectionné pour définir le comportement lorsqu'il est activé.	
Activé pour le mode panique	Non Oui
Détermine si un groupe doit être considéré en mode panique. Le mode panique est commandé par l'objet central numéro 10.	
Valeur en mode panique	1..100% [50]
Utilisez ce paramètre pour sélectionner la valeur de ce mode de fonctionnement.	
Valeur en cas de coupure d'alimentation DALI (niveau de défaillance du système)	0..100% [100] Dernière valeur
Ce paramètre permet de régler la valeur d'une lampe après une coupure de courant DALI. La valeur est enregistrée sur le ballast et l'appareil passe automatiquement à la valeur en cas de coupure de courant.	
Valeur en cas de rétablissement de l'alimentation de ballast (niveau de mise sous tension)	0..100% [100] Dernière valeur
Ce paramètre permet de régler la valeur d'une lampe après un retour de l'alimentation de ballast. La valeur est enregistrée sur le ballast et l'appareil passe automatiquement à la valeur lorsque l'alimentation est rétablie.	
Calcul des valeurs de variation	logarithmique linéaire
Définit la courbe de variation du groupe.	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; background-color: #e6f2ff;"> <p> This Object can be used to switch Off the Power of the ECGs. As soon as the Group has been switch On again, this Object enables the Power of the ECG Line again.</p> </div>	
Commande de la ligne d'alimentation ballast via un objet	Aucun Objet d'économie d'énergie 1.. 16
Définissez ici l'objet avec lequel l'alimentation doit être coupée. Ce paramètre n'est visible que si cette fonction a été précédemment définie sur la page de paramètres Généralités → fonctions spéciales générales, voir Page de paramètres : Fonctions spéciales	
Éclairages de secours avec batterie centrale	Aucun éclairage de secours Éclairage d'urgence avec batterie centrale
Utilisez ce paramètre si vous souhaitez que le ballast contrôle un éclairage de secours avec la batterie centrale. Les appareils définis comme éclairages de secours sont spécifiquement marqués lors des notifications d'état et un mode de test spécial peut être activé via un objet. Ce paramètre n'est pas visible si l'option « éclairage de secours autonome » a été sélectionnée.	
Valeur en mode test	0..100% [50]
Ce paramètre peut être utilisé pour définir la valeur à laquelle la lampe correspondante est réglée de façon permanente en « mode test ». Dans le mode de fonctionnement « mode test », la lampe ne peut pas être commutée ou modifiée, mais s'allume toujours avec la valeur définie. Ce paramètre n'est visible que si l'option « Éclairage d'urgence avec batterie centrale » a été sélectionnée. Le mode test est lancé avec l'objet 11.	

Durée du mode test (minutes)	5 minutes 1 heure 4 heures
Ce paramètre permet de configurer la durée pendant laquelle la lampe sera allumée après le lancement du mode test. Dans ce mode, il est impossible de commuter ou de modifier une lampe. Elle reste à la valeur définie. Ce paramètre n'est visible que si vous sélectionnez « Éclairages de secours avec batterie centrale ».	
Type de ballast	Lampe fluorescente
Paramètres pour le type de ballast « Lampe fluorescente ». Reportez-vous aux réglages des modules LED .	
Type de ballast	Lampe à batterie autonome (non commutable)
Paramètres pour le type de ballast « Lampe à batterie autonome (non commutable) »	
Commandes convertisseur -	Ballast 1... 64 Non affecté
Type d'objet d'erreur	1 bit 1 octet
Vous pouvez définir ici si l'erreur doit être signalée sous la forme d'un bit (Alarme DPT 1.005) ou via un objet octet avec les informations concernant les erreurs de lampe ou de ballast, voir chapitre : 18.4 Objets ballast .	
Type de ballast	Lampe à batterie autonome (commutable)
Paramètres du type de ballast « Lampe à batterie autonome (commutable) ». Reportez-vous aux réglages des modules LED . Le paramètre « Éclairage d'urgence avec batterie centrale » n'est pas disponible pour ce type de ballast.	

Type de ballast	Lampe à batterie autonome (commutable) + contrôle de couleur
Paramètres pour le type de ballast « Lampe à batterie autonome (commutable) + Contrôle de couleur ». Reportez-vous aux réglages des modules LED . Le paramètre « Éclairage d'urgence avec batterie centrale » n'est pas disponible pour ce type de ballast.	
Type de ballast	Lampe de décharge
Paramètres du type de ballast « Lampe de décharge ». → Reportez-vous aux paramètres des modules LED .	
Type de ballast	Lampe halogène basse tension
Paramètres pour le type de ballast « Lampe halogène basse tension ». → Reportez-vous aux paramètres des modules LED .	
Type de ballast	Lampes incandescentes
Paramètres du type de ballast « Lampes incandescentes ». Reportez-vous aux réglages des modules LED .	
Type de ballast	Convertisseur 0 à 10 V
Paramètres du type de ballast « Convertisseur 0 à 10 V ». → Reportez-vous aux paramètres des modules LED .	
Type de ballast	Module relais
Paramètres du type de ballast « Module relais ». Reportez-vous aux réglages des modules LED .	
Type de ballast	Ballast avec contrôle de couleur
Paramètres pour le type de ballast « Ballast avec contrôle de couleur ». Reportez-vous aux réglages des modules LED .	

18.4.2.1 Réglages d'urgence

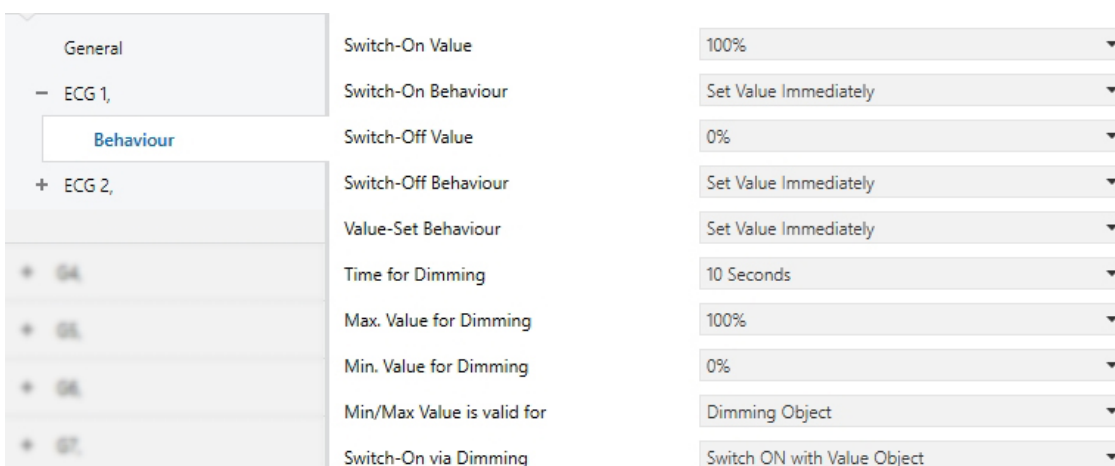
Cette page de paramètres s'affiche uniquement si « Diffusion activée » (voir chapitre : [19.1.4 Page de paramètres](#) : Fonctions spéciales) et le type de ballast « Lampe à batterie autonome » est sélectionné.

General	Value in Emergency Mode	50%
- ECG 1,	Delay on Mains Recovery	No Delay
Emergency Setting	Interval of Long Duration Test	52 Weeks
Behaviour	Interval of Functional Test	2 Days
	Test Execution Timeout (Days)	7

Paramètre	Réglages
Valeur en mode d'urgence	1..100% [50]
Définit la valeur de luminosité d'un éclairage de secours à batterie autonome en cas de coupure de courant ou pendant un test de longue durée.	

Délai de récupération principale	Aucun délai 30 secondes 1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes 5 minutes 10 minutes 10 minutes 15 minutes 20 minutes
Définit le délai jusqu'à ce qu'un voyant de batterie autonome repasse en mode normal après le rétablissement de l'alimentation.	
Intervalle du test de longue durée	Aucun test automatique 1 semaine 2 semaines 52 semaines
Ce paramètre permet de définir les intervalles auxquels le convertisseur doit effectuer des tests de longue durée automatiques.	
Intervalle de test de fonction	Aucun test automatique 1 jour 2 jours 28 jours
Ce paramètre permet de définir les intervalles auxquels le convertisseur doit effectuer des tests de fonction automatiques.	
Temporisation d'exécution du test (jours)	0..255 [7]
Si un test de fonction ou de longue durée ne peut pas être lancé immédiatement (par exemple parce que la batterie n'est pas complètement chargée), le convertisseur tente d'exécuter le test ultérieurement. Utilisez ce paramètre pour configurer la durée de tentative d'un autre lancement de test et le moment auquel envoyer une notification d'erreur indiquant que le temps a été dépassé. Si la valeur est 0, le délai d'attente est écoulé au bout de 15 minutes.	

18.4.2.2 Comportement



Paramètre	Réglages
Valeur d'activation	1.. 100% [100] Dernière valeur

Utilisez ce paramètre pour définir la valeur d'activation. Si vous sélectionnez « Dernière valeur », la valeur est définie sur la valeur de variation avant la mise hors tension de la lampe.	
Comportement à l'activation	Définir immédiatement la valeur Variation sur valeur en 3s Variation sur valeur en 6s Variation sur valeur en 10s Variation sur valeur en 20s Variation sur valeur en 30s Variation sur valeur en 1 minute Variation sur valeur en 2 minutes Variation sur valeur en 5 minutes Variation sur valeur en 10 minutes
Utilisez ce paramètre pour définir le comportement au déclenchement.	
Valeur de désactivation	0% 5 % 10 % ... 45 % 50 % ... 95 % 99%
Utilisez ce paramètre pour définir la valeur de désactivation.	
Comportement à la désactivation	Définir immédiatement la valeur Variation sur valeur en 3s Variation sur valeur en 6s Variation sur valeur en 10s Variation sur valeur en 20s Variation sur valeur en 30s Variation sur valeur en 1 minute Variation sur valeur en 2 minutes Variation sur valeur en 5 minutes Variation sur valeur en 10 minutes
Utilisez ce paramètre pour définir le comportement à la désactivation.	
Comportement lors de la définition de valeur	Définir immédiatement la valeur Variation sur valeur en 3s Variation sur valeur en 6s Variation sur valeur en 10s Variation sur valeur en 20s Variation sur valeur en 30s Variation sur valeur en 1 minute Variation sur valeur en 2 minutes Variation sur valeur en 5 minutes Variation sur valeur en 10 minutes
Utilisez ce paramètre pour configurer le comportement à la réception d'une nouvelle valeur de variation via le paramètre de valeur. N'oubliez pas que le temps de variation fait toujours référence à la plage de valeurs complète. Par conséquent, un temps de variation de 30 s signifie un changement de valeur de 100 % en 30 s. Si la valeur d'un scénario n'est modifiée que de 50 %, la modification est effectuée en 15 s.	
Temps de variation	3 secondes 4 secondes 5 secondes 6 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes

Ce paramètre permet de définir la durée de variation de la variation relative par rapport à une plage de valeurs comprise entre 0 et 100%.	
Valeur max. valeur de variation	50 % 55 % 100 %
Utilisez ce paramètre pour configurer la valeur de variation maximale qui peut être définie via la variation relative.	
Valeur min. de variation	0 % 0,5 % 1 % ... 5 % 50 %
Utilisez ce paramètre pour configurer la valeur de variation minimum qui peut être définie par la variation relative.	
Valeur min/max valide pour	Objet variation Objet de valeur Objet de variation et de valeur
Ce paramètre permet de sélectionner l'objet pour lequel les valeurs minimale et maximale sont valides. Il est possible de régler, par exemple, 60 % par variation et 100 % par réglage de valeur.	
Activation par variation	Non Activation avec objet de variation Activation avec objet de valeur Activation avec objet de variation et de valeur
Utilisez ce paramètre pour sélectionner si un groupe désactivé doit être activé lors de la réception d'un objet de variation de 4 bits relatif, d'un objet de réglage de valeur ou des deux.	

18.4.2.3 Contrôle de la couleur

Cette page de paramètres s'affiche uniquement si le type de ballast est « Lampe unique de secours à batterie unique (commutable) + contrôle de couleur » ou « Ballast avec contrôle de couleur ».

- ECG
- General
- ECG 1,
- Behaviour
- Colour Control**


i The Colour Control Type is important to set the Scene, Effect or TimeControl events

Colour Control Type	Colour Temperature
Colour Temperature when Switching On	3000 °K
Dimming up to cold colour	<input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes
Behaviour when Switching On	<input checked="" type="radio"/> Keep last Object Value <input type="radio"/> Use ETS Parameter below
Colour changing Fading Time	immediately
Colour changing Fading Time via Dimming	fast (10 Seconds)

18.4.2.3.1 Température de couleur


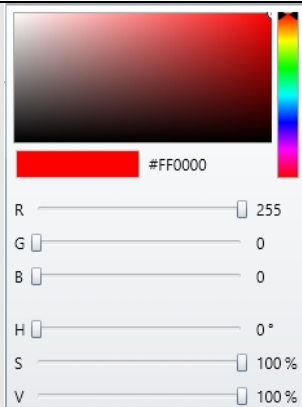


Paramètre	Réglages
Type de contrôle couleur Remarque : Le type de contrôle de couleur est important pour définir les scénarios, les effets ou les événements de contrôle de temps.	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> none <li style="background-color: #e0e0e0;">Colour Temperature ✓ RGB Colour RGBW Colour XY Colour HSV Colour HSW Colour </div>
Ce paramètre peut être utilisé pour définir le contrôle de couleur à utiliser pour le ballast. La valeur par défaut est « Température de couleur »	
Température de couleur lors de l'activation	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <input style="width: 100%;" type="text" value="3000"/> °K </div>
Température de couleur définie lorsqu'elle est activée en kelvins.	
Intensification jusqu'à la couleur froide	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui </div>
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p>i General parameter for colour Temperature at 0% and at 100% are taken into account, see ECG>General</p> </div> <p>Voir chapitre : 19.4.1 Ballast général.</p>	
Comportement lors de l'activation	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <input checked="" type="radio"/> Keep last Object Value <input type="radio"/> Use ETS Parameter below </div>
Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou si les paramètres définis ci-dessous doivent être utilisés. Remarque : avec « Conserver la dernière valeur d'objet » - Attention : avec une valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie du ballast est utilisée.	
Temps d'atténuation changement de couleur	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li style="background-color: #e0e0e0;">immediately ✓ 1 Second 5 Seconds 10 Seconds 20 Seconds 30 Seconds 60 Seconds 90 Seconds </div>
Le temps de réglage du changement de couleur entre immédiat et 90 secondes.	
Temps d'atténuation changement de couleur via la variation	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li style="background-color: #e0e0e0;">fast (10 Seconds) ✓ standard (20 Seconds) slow (40 Seconds) </div>
L'heure de changement de couleur est définie ici.	

18.4.2.3.2 RVB

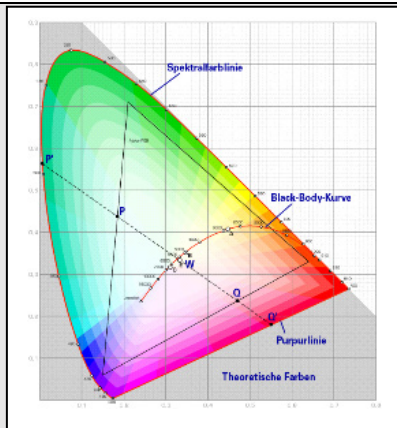
Type de contrôle couleur	Couleur RVB
Contrôle de couleur affecté au ballast.	
Valeur de couleur lors de l'activation	#FF0000 
<div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 200px;">  <p>#FF0000</p> <p>R <input type="text" value="255"/></p> <p>G <input type="text" value="0"/></p> <p>B <input type="text" value="0"/></p> <p>H <input type="text" value="0°"/></p> <p>S <input type="text" value="100 %"/></p> <p>V <input type="text" value="100 %"/></p> </div> <div style="margin-left: 20px;"> <p>Ce paramètre définit la couleur RVB lors de l'activation. Pour ce faire, une fenêtre de sélection de couleur s'affiche via le bouton  de l'ETS.</p> </div> </div>	

18.4.2.3.3 RVBB

Type de contrôle couleur	Couleur RVBB
Contrôle de couleur affecté au ballast.	

Valeur de couleur lors de l'activation	#FF0000 
 <p>Ce paramètre définit la couleur RVB lors de l'activation. Pour ce faire, une fenêtre de sélection de couleur s'affiche via le bouton  de l'ETS.</p>	
Blanc supplémentaire	255 
<p>La valeur blanche supplémentaire de 0 à 255 peut être définie à l'aide du curseur. L'incrément est 1. La valeur par défaut est 255 (max.).</p>	

18.4.2.3.4 Couleur XY

Type de contrôle couleur	Couleur XY
Contrôle de couleur affecté au ballast.	
Valeur X à l'activation (0..1)	0.33
Valeur Y à l'activation (0..1)	0.33
 <p>Ce paramètre définit la couleur X lors de l'activation. La plage de valeurs est comprise entre 0 et 1. X = 0,33 et Y = 0,33 correspondent au point blanc.</p>	

18.4.2.3.5 TSV

Type de contrôle couleur	Couleur TSV
<p>Paramètres pour le type de contrôle de couleur « Couleur TSV ». → voir les réglages de couleur RVB.</p>	

18.4.2.3.6 HSVW

Type de contrôle couleur	Couleur HSVW
Paramètres pour le type de contrôle de couleur « Couleur TSV ». → voir les réglages de couleur RVBB .	

18.4.2.4 Analyse et maintenance

Type de l'objet erreur	1 bit 1 octet
Vous pouvez définir ici si l'erreur doit être signalée sous la forme d'un bit (Alarme DPT 1.005) ou via un objet octet avec les informations sur les erreurs de lampe ou de ballast. Reportez-vous au chapitre : 18.4 Objets ballast .	
Calcul des heures de fonctionnement	Oui Non
Ce paramètre peut être utilisé pour définir si un nombre d'heures de fonctionnement individuel pour le groupe est souhaité.	
Valeur limite d'heures de fonctionnement (heures) (Calcul des heures de fonctionnement).	1 h à 200 000 h [4000 h]
Ce paramètre est utilisé pour définir la durée de vie de la lampe à laquelle un avertissement individuel est envoyé.	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <p>Operation Hour Calculation <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <p>Operating Hour Limit (hours) <input style="width: 150px;" type="text" value="4000"/></p> </div>	

18.5 Détecteur de mouvement

18.5.1 Détecteur de mouvement général

- Motion Detector

i The DALI Gateway supports DALI Movement Detectors with Light Level Sensing according DALI IEC 62386 Part 303/304

General

Nombre de détecteurs de mouvement à contrôler ?	0.. 8
<p>Ce paramètre permet de définir le nombre de détecteurs de mouvement. 8 détecteurs de mouvement maximum peuvent être connectés. La taille de l'étape est d'un incrément. La valeur par défaut est 0.</p> <p>Après avoir sélectionné un ou plusieurs détecteurs de mouvement, deux pages de paramétrage supplémentaires s'affichent dans l'onglet des détecteurs de mouvement.</p> <p>Remarque : seuls les détecteurs de mouvement DALI conformes à la norme IEC 62386 partie 303/304 sont pris en charge.</p>	

18.5.2 Détecteur de mouvement MD 1 (2.. 8)

MD 1, Description

DALI Configuration

Time without movement > Vacant 5 Minutes ▼

Deadtime between Movement Detection Events 0.1 Seconds ▼

KNX Configuration

Object Type for Output Switch Object ▼

Cyclic Sending only on movement detection ▼

Usage of Disable Object No ▼

i If an additional Brightness Sensor is available a new parameter page will be activated

Additional Brightness Sensor available No Yes

Brightness depending Switching No Yes

Activate when Brightness Level is below lux

Paramètre	Réglages
MD x, description	P. ex. x, étage 1, bâtiment 2

Ce paramètre peut être utilisé pour définir une description de détecteur de mouvement. Cette description s'affiche pour donner un aperçu de tous les objets de communication. Exemple : MD1, étage1, bâtiment 2.

MD1, Movement Switching, Floor 1, Building 2
MD1, Brightness, Floor 1, Building 2
MD1, Failure Status, Floor 1, Building 2
MD1, Brightness is below the Threshold, Floor 1, Building 2

Configuration DALI

Temps sans mouvement > absence

- none
- 1 Minute
- 2 Minutes
- 3 Minutes
- 4 Minutes
- 5 Minutes ✓
- 7 Minutes
- 10 Minutes
- 15 Minutes
- 20 Minutes
- 25 Minutes
- 30 Minutes
- 35 Minutes
- 40 Minutes

Après ce laps de temps, la présence est désactivée, c'est-à-dire si aucun mouvement n'est détecté pendant ce laps de temps prédéterminé, on peut supposer qu'aucune personne n'est dans la plage du détecteur de mouvement.
IEC62386-303 (minuterie de maintien)

Temps mort entre les événements de détection de mouvement

- none ✓
- 1 Second
- 2 Seconds
- 3 Seconds
- 4 Seconds
- 5 Seconds
- 1 Minute
- 2 Minutes
- 3 Minutes
- 4 Minutes

Temps mort entre les événements de détection de mouvement
IEC62386-303 (minuterie de temps mort)

Configuration KNX

Type d'objet pour la sortie

Objet commutateur
Définir l'objet de valeur
Objet de scénario

Sélection du type d'objet envoyé au bus.

Valeur dans l'état de présence

0 à 100%

Valeur à appeler en état de présence.

Valeur en état d'absence

0 à 100%

Valeur à appeler en état d'absence.

Scénario en état de présence

Scénarios 1 à 64

Scénario à appeler en état de présence.

Scénario en état d'absence	Scénarios 1 à 64
Scénario à appeler en état d'absence.	
Envoi cyclique	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> only on movement detection ✓ 2 Seconds 5 Seconds 10 Seconds 20 Seconds 30 Seconds 1 Minute 2 Minutes 3 Minutes 4 Minutes </div>
Sélection du comportement en mode d'envoi cyclique.	
Utilisation de l'objet de désactivation	Non Désactiver avec la valeur 0 Désactiver avec la valeur 1
Définissez ici comment l'objet de désactivation doit être utilisé.	
<div style="border: 1px solid #add8e6; padding: 10px; background-color: #e6f2ff;"> i If an additional Brightness Sensor is available a new parameter page will be activated </div>	
Capteur de luminosité supplémentaire disponible	Non Oui
Si l'option est activée, une page de paramètres supplémentaire s'affiche.	
Luminosité en fonction de la commutation	Non Oui
Si le paramètre est activé, le détecteur de mouvement bascule en fonction de la valeur de luminosité entrée.	
Activer lorsque le niveau de luminosité est inférieur à	<input style="width: 100%;" type="text" value="500"/> lux
Entrée de la valeur de luminosité du seuil d'activation. La valeur peut être comprise entre 5 et 1 000 lux. La valeur par défaut est 500 lux.	

18.5.2.1 MD 1, luminosité

DALI Configuration

Dearthime between Brightness Events ▼
 Hysteresis in % %
 Send Value by change of lux

KNX Configuration

Brightness Correction Value
 Threshold alarm activated at lux
 Hysteresis for Threshold Alarm lux
 Behaviour when Value < Threshold
 Send ON when Value > Threshold
 Send OFF when Value > Threshold
 Cyclic Sending

Paramètre	Réglages
Configuration DALI	
Temps mort entre les évènements de luminosité	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;"> none 1 Second 2 Seconds ✓ 3 Seconds 4 Seconds 5 Seconds 6 Seconds 8 Seconds 10 Seconds </div>
Spécification d'une période de temps fixe après laquelle la valeur de luminosité actuelle est envoyée.	
Hystérésis en %	<input style="width: 100%;" type="text" value="10"/> %
Valeur de la temporisation d'activation en % [0 .. 250]. La valeur standard est définie sur 10 %.	
Envoyer la valeur par changement de	<input style="width: 100%;" type="text" value="10"/> lux
Envoyer la valeur en changeant en % [1] . 250]. La valeur standard est définie sur 10 %.	
Configuration KNX	
Valeur de correction de la luminosité	<input style="width: 100%;" type="text" value="0"/>
Augmentation/diminution de la luminosité mesurée (lux) par la valeur définie. [-300 .. +300]. La valeur par défaut est 0 (pas de correction).	
Alarme de seuil activée à	<input style="width: 100%;" type="text" value="500"/> lux
Définition du seuil de luminosité au-dessus duquel l'alarme de limite est activée.	
Hystérésis pour alarme de seuil	<input style="width: 100%;" type="text" value="20"/> lux
Valeur de la temporisation d'activation (hystérésis) en % [1 .. 250]. La valeur standard est définie sur 20%.	
Comportement lorsque la valeur < seuil	<input checked="" type="radio"/> Send ON when Value < Threshold <input type="radio"/> Send OFF when Value < Threshold
Sélection du comportement d'envoi lorsque la limite est dépassée.	
Envoi cyclique	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;"> none ✓ 1 Second 2 Seconds 3 Seconds 4 Seconds 5 Seconds 1 Minute 2 Minutes 3 Minutes 4 Minutes </div>
Spécification d'une période de temps fixe après laquelle la valeur de luminosité actuelle est envoyée.	

19 FAQ

19.1 Accès Web

L'adresse IP est appelée dans le navigateur, mais le message « Cette page n'est pas disponible » s'affiche.

- a.) L'accès à le site Web doit être activé dans l'ETS.
- b.) L'adresse IP doit être saisie sous la forme "https://<ip>".

19.2 Sécurité

En dépit d'un certificat racine importé, aucun verrou fermé « sécurisé » n'est affiché.

L'adresse IP a probablement été modifiée et aucun nouveau certificat n'a été créé. Veuillez créer un nouveau certificat d'appareil en tant qu'administrateur.

Après plusieurs échecs de connexion, l'appareil ne peut pas être connecté et n'est plus accessible.

Après 3 tentatives de connexion infructueuses, la connexion à cette adresse IP est bloquée pendant une minute pour des raisons de sécurité.

L'adresse IP de la passerelle DALI est correctement configurée, mais l'appareil ne peut pas être atteint via un routeur ou via Internet.

Dans le paramètre par défaut, l'accès est uniquement autorisé sur les réseaux locaux. Ce paramètre doit être modifié dans l'ETS.

Le mot de passe a été oublié.

Un téléchargement ETS avec les réglages correspondants doit être effectué. L'utilisateur est ensuite invité à entrer un nouveau mot de passe sécurisé

19.3 DCA

La DCA n'affiche pas la configuration visible sur le site Web.

Les données n'ont pas été synchronisées. Veuillez lire les données de l'appareil, voir le chapitre : [107 Extras DCA](#).

20 Clause de non-responsabilité pour la cybersécurité

Afin de protéger les installations, les systèmes, les machines et les réseaux contre les menaces en ligne, il est nécessaire de mettre en œuvre un concept de sécurité global et à la pointe de la technologie et de le maintenir à jour.

Vous êtes responsable d'empêcher tout accès non autorisé à vos installations, systèmes, machines et réseaux. Ils ne doivent être connectés à un réseau ou à Internet que si et dans la mesure où la connexion est nécessaire et si des mesures de sécurité appropriées (p. ex. pare-feu ou segmentation du réseau) sont en place. En outre, les recommandations de Schneider Electric en matière de sécurité doivent être respectées. Pour plus d'informations, contactez votre interlocuteur Schneider Electric ou visitez notre site Web.

Utilisez les mises à jour dès qu'elles sont disponibles et toujours les dernières versions. L'utilisation de versions qui ne sont plus prises en charge ou qui n'utilisent pas les dernières mises à jour peut augmenter votre risque de menaces en ligne. Schneider Electric vous recommande vivement de suivre les recommandations en matière de sécurité relatives aux dernières menaces pour la sécurité, aux correctifs et aux mesures associées.

21 Logiciel Open Source utilisé dans la passerelle DALI Pro

La passerelle Dali Pro contient, entre autres, des fichiers logiciels Open Source, tels que spécifiés ci-dessous, développés par des tiers et concédés sous licence en logiciel Open Source. Ces fichiers Open Source sont protégés par copyright. Votre droit d'utiliser le logiciel Open Source est régi par les conditions de licence applicables.

Garantie relative à l'utilisation du logiciel Open Source :

La clause de non-responsabilité suivante s'applique aux composants GPL et LGPL en ce qui concerne les détenteurs de droits :

« ces programmes sont distribués par les détenteurs de droits d'auteur dans l'espoir qu'ils seront utiles, mais SANS AUCUNE GARANTIE, EXPRIMÉE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS NON LIMITÉES, LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER ». Consultez la Licence publique générale GNU ou la Licence publique générale Lesser GNU pour plus d'informations.

Pour les autres composants open source, les exclusions de responsabilité des détenteurs de droits s'appliquent conformément à la licence concernée.

Schneider Electric SE et toutes ses filiales (« Schneider Electric Group ») ne fournissent aucune garantie pour le logiciel Open Source contenu dans la passerelle Dali Pro, si ce logiciel Open

Source est utilisé d'une manière autre que celle prévue par le groupe Schneider Electric. Les licences répertoriées ci-dessous définissent la garantie, le cas échéant, des détenteurs de droits du logiciel Open Source. Le groupe Schneider Electric décline toute garantie pour les défauts causés par la modification de tout logiciel Open Source ou de la configuration de la passerelle Dali Pro. Toute réclamation de garantie contre le groupe Schneider Electric au cas où le logiciel Open Source contenu dans la passerelle Dali Pro enfreindrait les droits de propriété intellectuelle d'un tiers serait exclue.

L'assistance technique, le cas échéant, ne sera fournie que pour les logiciels non modifiés.

Utilisation ultérieure du logiciel Open Source :

Le respect de ces conditions de licence vous permettra d'utiliser le logiciel Open Source comme prévu dans la licence concernée. En cas de conflit entre d'autres conditions de licence Schneider Electric applicables à la passerelle Dali Pro et les conditions de licence du logiciel Open Source, les conditions du logiciel Open Source prévalent. Le logiciel Open Source est fourni sans redevance (c'est-à-dire qu'aucun frais n'est facturé pour l'exercice des droits de licence). Le logiciel Open Source suivant est contenu dans cette passerelle Dali Pro :

Fichier logiciel Open Source	Licence :	Lien source
Font Awesome Font Version 4.7.0	SIL OFL Version 1.1	https://github.com/FortAwesome/Font-Awesome/releases/tag/v4.7.0
Font Awesome CSS Version 4.7.0	AVEC	https://github.com/FortAwesome/Font-Awesome/releases/tag/v4.7.0
Bootstrap Version 4.5.0	AVEC	https://github.com/twbs/bootstrap/releases/tag/v4.5.0
jquery Version 3.5.1	AVEC	https://github.com/jquery/jquery/releases/tag/3.5.1
Mustache 4.0.1	AVEC	https://github.com/janl/mustache.js/releases/tag/v4.0.1
SweetAlert2 9.14.4	AVEC	https://github.com/sweetalert2/sweetalert2/releases/tag/v9.14.4
Bootstrap Timepicker Version 0.5.2	AVEC	https://github.com/jdewit/bootstrap-timepicker/releases/tag/v0.5.2
Jsmn Version 1.0.0	AVEC	https://github.com/zserge/jsmn/releases/tag/v1.0.0

Les termes du contrat de licence correspondant aux fichiers logiciels Open Source respectifs sont disponibles à la fin de ce document.

Si un logiciel Open Source contenu dans cette passerelle Dali Pro est sous licence publique générale GNU (GPL), licence publique générale Lesser GNU (LGPL), licence publique Mozilla (MPL) ou toute autre licence de logiciel Open Source qui nécessite que le code source soit disponible, vous pouvez télécharger le code source correspondant du logiciel Open Source à partir du lien cité ci-avant.

=====
Les licences en détail

Font Awesome Font Version 4.7.0

Copyright (c) 2016 Dave Gandy

SIL Open Font License Version 1.1 - 26 février 2007

PRÉAMBULE

L'objectif de l'Open Font License (OFL) est de stimuler le développement mondial de projets collaboratifs en matière de police, de soutenir les efforts de création de police des communautés académiques et linguistiques, et de fournir un cadre libre et ouvert dans lequel les polices peuvent être partagées et améliorées en partenariat avec d'autres.

L'OFL permet d'utiliser, d'étudier, de modifier et de redistribuer librement les polices sous licence tant qu'elles ne sont pas vendues individuellement. Les polices, y compris les travaux dérivés, peuvent être groupées, incorporées, redistribuées et/ou vendues avec tout logiciel à condition que les noms réservés ne soient pas utilisés dans des travaux dérivés. Les polices et les dérivés, cependant, ne peuvent être libérés sous aucun autre type de licence. L'obligation de conserver les polices sous cette licence ne s'applique à aucun document créé à l'aide des polices ou de leurs dérivés.

DÉFINITIONS

« Logiciel de police » fait référence à l'ensemble de fichiers libérés par le(s) détenteur(s) du droit d'auteur en vertu de la présente licence et clairement marqués comme tels. Cela peut inclure des fichiers sources, des scripts et de la documentation.

« Nom de police réservé » désigne tout nom spécifié en tant que tel après la ou les déclarations de copyright.

« Version originale » fait référence à la collection de composants logiciels de police distribués par le(s) détenteur(s) du droit d'auteur.

« Version modifiée » désigne tout dérivé créé en ajoutant, supprimant ou substituant, en partie ou en totalité, tout composant de la version originale, en modifiant les formats ou en déplaçant le logiciel de police vers un nouvel environnement.

« Auteur » désigne tout concepteur, ingénieur, programmeur, rédacteur technique ou autre personne ayant contribué au logiciel de police.

AUTORISATION ET CONDITIONS

L'autorisation est accordée, gratuitement, à toute personne obtenant une copie du logiciel de police, d'utiliser, d'étudier, de copier, de fusionner, d'incorporer, de modifier, de redistribuer et de vendre des copies modifiées et non modifiées du logiciel de police, sous réserve des conditions suivantes :

- 1) Ni le logiciel de police, ni aucun de ses composants individuels, dans les versions d'origine ou modifiées, ne peuvent être vendus individuellement.
- 2) Les versions originales ou modifiées du logiciel de police peuvent être groupées, redistribuées et/ou vendues avec tout logiciel, à condition que chaque copie contienne l'avis de copyright ci-dessus et la présente licence. Celles-ci peuvent être incluses sous forme de fichiers de texte autonomes, d'en-têtes lisibles par l'homme ou dans les champs de métadonnées lisibles par la machine appropriés dans des fichiers texte ou binaires, à condition que l'utilisateur puisse facilement les visualiser.
- 3) Aucune version modifiée du logiciel de police ne peut utiliser le(s) nom(s) de police réservé(s) à moins que le détenteur du droit d'auteur correspondant n'accorde une autorisation écrite explicite. Cette restriction ne s'applique qu'au nom de la police principale tel qu'il est présenté aux utilisateurs.
- 4) Le(s) nom(s) du(des) détenteur(s) du droit d'auteur ou le(s) auteur(s) du logiciel de police ne sera(seront) pas utilisé(s) pour promouvoir, approuver ou annoncer une version modifiée, sauf pour reconnaître la(les) contribution(s) du(des) titulaire(s) du droit d'auteur et auteur(s) ou avec leur autorisation écrite explicite.
- 5) Le Logiciel de police, modifié ou non, en partie ou en totalité, doit être distribué entièrement sous cette licence et ne doit être distribué sous aucune autre licence. L'obligation de conserver les polices sous cette licence ne s'applique à aucun document créé à l'aide du logiciel de police.

FIN

Cette licence devient nulle et invalide si l'une des conditions ci-dessus n'est pas remplie.

CLAUSE DE NON-RESPONSABILITÉ

LE LOGICIEL DE POLICE EST FOURNI « EN L'ÉTAT », SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER ET LE NON-RESPECT DU DROIT D'AUTEUR, DU BREVET, DE LA MARQUE DÉPOSÉE OU D'UN AUTRE DROIT. EN AUCUN CAS, LE TITULAIRE DU DROIT D'AUTEUR NE PEUT ÊTRE TENU RESPONSABLE DE TOUTE REVENDICATION, DOMMAGE OU AUTRE RESPONSABILITÉ, Y COMPRIS DE TOUT DOMMAGE GÉNÉRAL, SPÉCIAL, INDIRECT, FORTUIT OU CONSÉQUENT, QU'IL S'AGISSE D'UNE ACTION DE CONTRAT, DE TORT OU D'AUTRE, PROVENANT DE, DE L'UTILISATION OU DE L'INCAPACITÉ D'UTILISER LE LOGICIEL DE POLICE OU D'AUTRES OPÉRATIONS DU LOGICIEL DE POLICE.

#####

Font Awesome CSS Version 4.7.0

Copyright (c) 2016 Dave Gandy

Bootstrap Version 4.5.0

Copyright (c) 2011-2020 Twitter, Inc.

Copyright (c) 2011-2020 les auteurs Bootstrap

jquery Version 3.5.1

Copyright (c) Fondation JS et autres contributeurs

Mustache 4.0.1

Copyright (c) 2009 Chris Wanstrath (Ruby)

Copyright (c) 2010-2014 Jan Lehnardt (JavaScript)

Copyright (c) 2010-2015 The mustache.js community

SweetAlert2 9.14.4

Copyright (c) 2014 Tristan Edwards & Limon Monte

Bootstrap Timepicker Version 0.5.2

Copyright (c) J.Dewit

JSMN Version 1.0.0

Copyright (c) 2010 Serge A. Zaitsev

Licence MIT

L'autorisation est accordée, gratuitement, à toute personne qui obtient une copie de ce logiciel et des fichiers de documentation associés (le "Logiciel"), de traiter le Logiciel sans restriction, y compris sans limitation les droits d'utilisation, de copie, de modification, de fusion, de publication, de distribution, de sous-licence et/ou de vente de copies du logiciel, et de permettre aux personnes auxquelles le Logiciel est fourni de le faire, sous réserve des conditions suivantes :

L'avis de copyright ci-dessus et cet avis d'autorisation doivent être inclus dans toutes les copies ou parties substantielles du Logiciel.

LE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT », SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER ET DE NON-CONTREFAÇON. EN AUCUN CAS, LES AUTEURS OU LES TITULAIRES DE DROITS D'AUTEUR NE PEUVENT ÊTRE TENUS RESPONSABLES D'AUCUNE REVENDICATION, DOMMAGES OU AUTRES RESPONSABILITÉS, QUE CE SOIT DANS LE CADRE D'UN CONTRAT, D'UN TORT OU D'AUTRES ACTIONS LIÉES AU LOGICIEL, À SA MISE EN OEUVRE.

Schneider Electric Industries SAS

Pour toute question technique, veuillez contacter le service client de votre pays.
se.com/contact

© 2020 Schneider Electric, tous droits réservés

MTN6725-0101_SW_FR 2020/09