

1 CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- Tension d'alimentation: 12-24 v CC
- Consommation: Minimum. 40 mA - Maximum. 100 mA
- Température de fonctionnement: - 30°C à + 50°C
- Étanchéité: IP65
- Code maître d'accès à la programmation
- 500 codes (programmables de 1 à 8 chiffres chacun) ou TAGs
- Touches en polycarbonate vø
- Auto-protection
- 2 sorties à relais (1A)
- Configuration de sortie programmable en marche/arrêt ou en impulsif de 1 à 240 secondes
- Entrée de lecture multiformat Wiegand et Clock&Data
- 2 témoins lumineux (rouge et vert) disponibles
- Détection de porte forcée et temps maximum d'ouverture
- Inviolabilité: 1 possibilité sur 100 000 000 pour déchiffrer le code
- Mode solidaire et mode horloge disponibles
- Bouton poussoir: agit sur la sortie 1
- Effraction de porte: contact NC câblé sur l'entrée de porte

2 PROCÉDURE DE SECOURS

EN CAS DE PERTE OÙ D'OUBLI DE VOTRE CODE MAÎTRE, CETTE PROCÉDURE PERMET D'ENTRER EN PROGRAMMATION POUR EN INTRODUIRE UN NOUVEAU:

- 1) Débrancher l'alimentation et attendre 5 secondes
- 2) Placer le cavalier de programmation sur la position basse P
- 3) Rebrancher l'alimentation (bip, bip, bip)
- 4) Placer le cavalier de programmation sur la position haute N, le témoin lumineux jaune s'allume
- 5) Appuyez sur **0**, puis sur **000**
- 6) Composez le code maître souhaité de 1 à 8 chiffres
- 7) Validez par **A**
- 8) Appuyez sur **P** pour sortir de la programmation

3 PROGRAMMATION D'UN CODE MAÎTRE

LE CODE D'ORIGINE EST 000 À SA SORTIE D'USINE

Pour programmer un NOUVEAU CODE MAÎTRE, composer **000** valider par **P** le témoin lumineux jaune s'allume.
Composer **0** puis **000** Recomposer votre code maître de 1 à 8 chiffres

Exemple: 5823

Composer **0** puis **000** composer **5823** valider par **A** et **P** le témoin lumineux jaune s'éteint.

4 PROGRAMMATION D'UN CODE CONTRAINTE

N'importe quelle sortie peut être utilisée comme sortie CONTRAINTE. Il suffit de programmer l'un de ses codes comme code CONTRAINTE.

Dans l'exemple suivant, la SORTIE 2 est utilisée comme CONTRAINTE de la SORTIE 1.

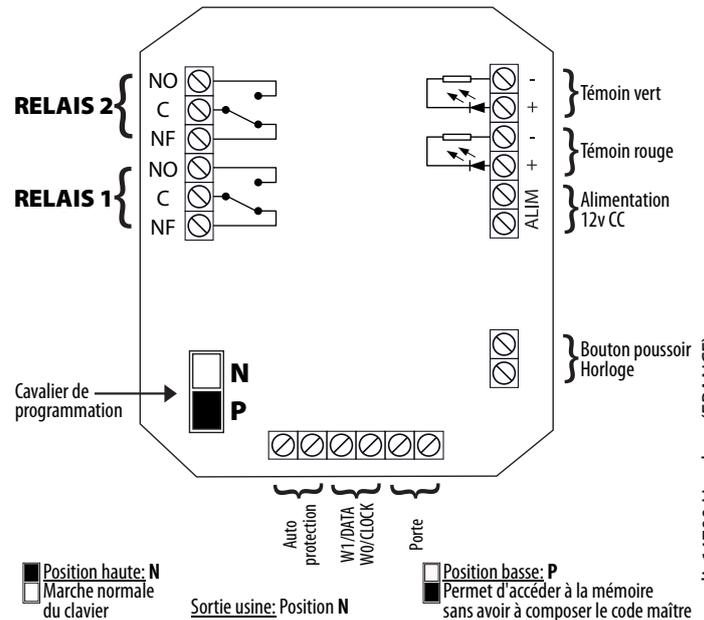
SORTIE 1 : code 101 057558

SORTIE 1 : code 102 157558

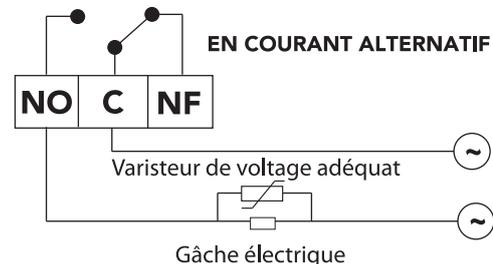
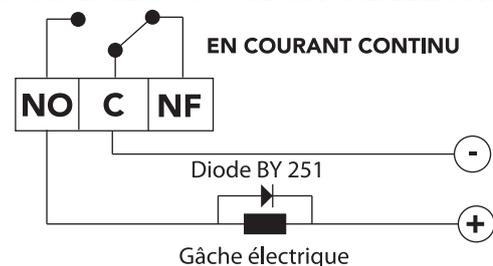
SORTIE 2 : code 450 157558

Le code 157558 est le code CONTRAINTE.

5 RACCORDEMENT



6 RACCORDEMENT D'UNE GÂCHE ELECTRIQUE



7 PROGRAMMATION DES CODES OU DES TAGS DE SERVICE

• COMMENT ENTRER EN PROGRAMMATION

Il suffit de composer votre nouveau code maître **5823** puis validez par **P** le témoin jaune s'allume

• CHOISISSEZ LE CODE QUE VOUS VOULEZ PROGRAMMER DE 1 À 500

VOTRE CODE N°1 Tapez **0** puis **001** Composez votre code de 1 à 8 chiffres

Exemple: 18126 Tapez **0** puis **001** et **18126** puis validez par **A**

VOTRE CODE N°152 Tapez **0** puis **152** Composez votre code de 1 à 8 chiffres

Exemple: 734 Tapez **0** puis **152** et **734** puis validez par **A**

• POUR PROGRAMMER UN TAG DE 1 À 500

VOTRE TAG N°3 Tapez **6** puis **003** validez par **A** et passez le TAG devant l'antenne

VOTRE TAG N°500 Tapez **6** puis **500** validez par **A** et passez le TAG devant l'antenne

• Si vous tapez **A** à nouveau et vous presentez un autre TAG devant l'antenne, il sera programmé comme TAG N°4 et ainsi de suite.

• Les TAGs sont disponibles au format de cartes ISO ou portes-clés

• Les codes ou TAGs N°1 à 400 sont affectés au relais N°1

• Les codes ou TAGs N°401 à 500 sont affectés au relais N°2



ATTENTION !

Lorsque vous avez terminé votre programmation, appuyez sur **P** Le témoin lumineux jaune s'éteint.

• POUR PROGRAMMER LE CODE SOLIDAIRE

Tapez **0** puis **501** Composez votre code de 1 à 8 chiffres, puis validez par **A**

• POUR PROGRAMMER VOTRE TEMPS D'IMPULSION DE 1 À 240 SECONDES OU EN MARCHÉ/ARRÊT 00

VOTRE SORTIE 1 Tapez **1** puis **006** validez par **A**
(Exemple d'impulsion de 6 secondes)

VOTRE SORTIE 2 Tapez **2** puis **000** validez par **A**
(Exemple Marche/Arrêt)

• POUR PROGRAMMER LE TEMPS D'OUVERTURE DE 10 À 2400 SECONDES

(Exemple 60 secondes) Tapez **5** puis **006** validez par **A**

(Pour annuler) Tapez **5** puis **000** validez par **A**

Si la porte reste ouverte un temps supérieur à celui indiqué, le relais 2 bascule.

8 PROGRAMMATION DES MODES

• **MODE HORLOGE:** En mode HORLOGE, en raccordant un contact NO d'une horloge aux borniers BP du circuit. Cela signifie que si ce contact se ferme, les 300 premiers TAGs seront annulés... Une fois ce contact de nouveau ouvert, tout redevient normal.

PROGRAMMER:

7 1 1 A

ANNULER:

7 1 0 A

• **MODE SOLIDAIRE:** commande porte et alarme en même temps.

Installation :

– Lecteur à l'extérieur du bâtiment, clavier à l'intérieur

– Relais 1 à la porte, relais 2 à la centrale d'alarme

Fonctionnement :

– Pour ouvrir, on passe un TAG programmé à la sortie 1

– Pour fermer, composer le code solidaire sur le clavier, puis passer le même TAG qu'auparavant (30 secondes pour le faire)

PROGRAMMER:

7 2 1 A

ANNULER:

7 2 0 A

• **DÉTECTION EFFRACTION DE PORTE:** Si l'on ouvre le contact de porte et que le relais 1 n'est pas actif, l'alarme se déclenche en activant le relais 2.

PROGRAMMER:

7 3 1 A

ANNULER:

7 3 0 A

• **OMISSION D'ERREUR:** En mode ERREUR, on indique l'accès refusé par des bips et flashes du témoin lumineux jaune. De plus, après 8 essais refusés, le lecteur se bloque durant 30 secondes. L'omission d'erreur élimine ces indications.

PROGRAMMER:

7 4 1 A

ANNULER:

7 4 0 A

• **DANS CLOCK&DATA**, pour traiter les chiffres de la carte:

PREMIER 4 CHIFFRES:

7 5 1 A

DERNIERS 8 CHIFFRES:

7 5 0 A
(mode sortie usine)

9 EFFACEMENT DES CODES DE SERVICE

COMPOSEZ VOTRE CODE MAÎTRE ET VALIDÉZ PAR **P**

LE TÉMOIN LUMINEUX JAUNE S'ALLUME.

EFFACEZ VOTRE CODE N°3: Tapez **9** puis **003** validez par **A**

EFFACEZ TOUS VOS CODES SAUF LE CODE MAÎTRE:

Tapez **9** puis **999** "BIPS" validez par **A**

EFFACEZ VOTRE CODE MAÎTRE: Tapez **9** puis **000** validez par **A**

REVENIR AUX VALEURS USINE: Tapez **9** puis **943** validez par **A**

7 UTILISATION QUOTIDIENNE

VOTRE CODE EST: 18126

Composez **18126** puis **A**

La SORTIE 1 est activée pendant 6 secondes

VOTRE TAG N°: 500

Passez votre TAG devant l'antenne.

La SORTIE 2 est activée.

En passant de nouveau votre TAG devant l'antenne, la SORTIE 2 est désactivée.

Note: 2 bips successifs : opération correcte
Plusieurs bips successifs : erreur