

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES DE L'INTERFACE DCW-2R

- Tension d'alimentation : 12/24v CC
- Consommation : Min. 20 mA - Max. 100 mA
- Température de fonctionnement : - 30°C à + 50°C
- Etanchéité : IP65
- Auto-protection
- Clavier de programmation à 12 touches
- 2 relais 1A

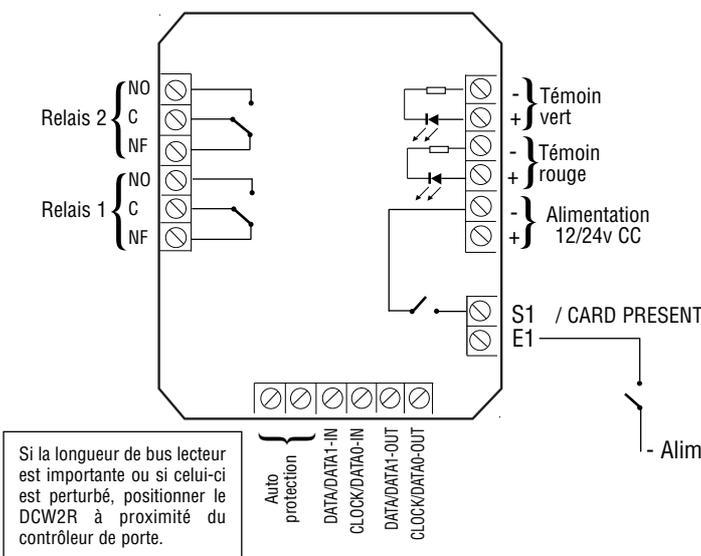
- 1 témoin jaune : Action
- 2 témoins lumineux rouge et vert disponibles
- Témoin sonore des opérations en cours
- Utilisateurs : 200 maximum
- Code maître de 1 à 10 chiffres
- Entrée E1 liée au relais 1
- Sortie S1 (collecteur ouvert) témoin de l'entrée E1 en logique négative ou CARD PRESENT

FONCTIONNEMENT DE L'INTERFACE DCW-2R

- Ce produit permet d'interfacer un lecteur de badges (connecté sur IN) pour réaliser, avec un seul badge, la commande de porte à travers un contrôleur (connecté sur OUT), mais aussi la commande du relais.
- **OUVERTURE PORTE** : Lors de la première présentation d'un badge et que celui-ci est validé dans l'UTL de contrôle d'accès, alors l'UTL autorise la commande de gâche. Cette fonction indique que le DC-W est "transparent" lors de la première présentation, c'est-à-dire qu'il laisse passer le code du badge pour aller vers l'UTL.

- **ACTIVATION DU RELAIS 1** : Si l'entrée E1 est fermée, lors de la première présentation d'un badge autorisé, le relais 1 bascule. Si l'option E1 a été habilitée par programmation, les badges non autorisés basculeront aussi le relais 1.
- **ACTIVATION DU RELAIS 2** : Lors de la première présentation d'un badge, s'il s'agit d'un badge autorisé (badge utilisateur en mémoire), une tempo est lancée, pendant laquelle s'allume la Led jaune. Si avant l'extinction de cette tempo, se produit une représentation du même badge, le relais bascule.

RACCORDEMENT



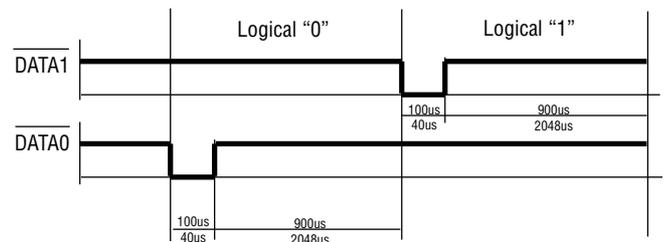
FORMAT WIEGAND 26 BITS

PROTOCOLE : 3B - Fréquence de transmission : 1000bits/s

FORMAT

- 1- Bit N°1 parité paire sur les bits 2 à 13
- 2- Bit N°2 au N° 25 correspondant au code identifiant en 6 chiffres hexadécimales (3 bytes)
- 3- Bit N°26 parité impaire sur les bits 14 à 26

TIMINGS :



FORMAT DATA/CLOCK 81 BITS

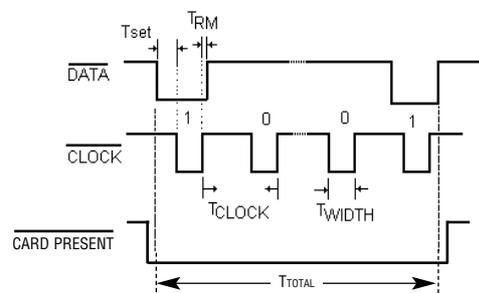
PROTOCOLE : R11-2B - Fréquence de transmission : 1000bits/s

FORMAT

- 1- 16 bits à zéro
- 2- Code démarrage SS (B) + bit de parité impaire.
- 3- 9 nibbles en BCD inversé, correspondants au code identifiant + bit de parité impaire
- 4- Code de fin d'émission ES (F) + bit de parité impaire
- 5- Code de redondance linéale des nibbles précédents, exceptés les zéros initiaux + bit de parité impaire.
 $LRC = SS \oplus N1 \oplus N2 \oplus N3 \oplus N4 \oplus N5 \oplus N6 \oplus N7 \oplus N8 \oplus N9 \oplus N10 \oplus N11 \oplus N12 \oplus N13 \oplus ES$ (\oplus = Fonction O exclusive)

LIGNES

Deux lignes : DATA et CLOCK normalement à «1» (5Vcc) qui font des impulsions à «0» (0,4 Vcc) pendant 1/3 de la période d'horloge, de 1 ms. DATA à «0» pour envoyer un «1» logique et à «1» pour envoyer un «0» logique



TIME	DESCRIPTION	MIN.	TYP.	MAX.	UNIT
T _{SET}	Data setup time	5	1/6 T _{CLOCK}	-	µS
T _{RM}	Data hold time	0	8	2/3 T _{CLOCK}	µS
T _{WIDTH}	Clock pulse width	-	1/3 T _{CLOCK}	-	µS
T _{CLOCK}	Clock pulse rate	80	1000	1500	µS
T _{TOTAL}	Time out read operation	-	76	-	T _{CLOCK}

Démarrage	SS	P	N°1	P	N°2	P	...	N°13	P	ES	P	LRC	P	FINAL
00000000	1101	0	0000	1	1000	0	...	1110	0	1111	1	XXXX	Y	00000000
0	B	0	0	1	1	0	...	7	0	F	1			0



PROGRAMMATION D'UN CODE MAÎTRE

Le code d'origine est **0 0 0**

Pour programmer un NOUVEAU CODE MAÎTRE, composez **0 0 0** et validez par **P** Le *témoin jaune* clignote

Appuyez sur **0** puis sur **0 0 0** Composez votre nouveau code maître de 1 à 10 chiffres.

Exemple: **5823**

Appuyez sur **0** puis sur **0 0 0** Composez **5 8 2 3** validez par **A** et **P** Le *témoin jaune* s'éteint

PROGRAMMATION DE L'INTERFACE

• COMMENT ENTRER EN PROGRAMMATION

Il suffit de composer votre nouveau code maître **5 8 2 3** puis validez par **P** Le *témoin jaune* clignote

• PROGRAMMER VOTRE TEMPS D'IMPULSION DE 001 À 240 SECONDES OU EN MARCHÉ/ARRÊT 000 POUR LES RELAIS

(Exemple d'impulsion de 6 secondes pour relais 1) Composez **1** puis **0 0 6** validez par **A**

(Exemple Marche/Arrêt pour relais 2) Composez **2** puis **0 0 0** validez par **A**

• PROGRAMMER UN UTILISATEUR (200 AU MAXIMUM)

(Exemple Utilisateur n°5) Composez **0** puis **0 0 5** validez par **A**

Présenter l'identifiant de cet utilisateur sur l'unité interfacée

• PROGRAMMER VOTRE TEMPS D'ATTENTE DU DEUXIÈME PASSAGE

(Exemple d'attente 10 secondes) Composez **3** puis **0 1 0** validez par **A**

Ce temps est la période pendant laquelle une deuxième présentation de l'identifiant du même utilisateur entraînera l'enclenchement du relais.

• PROGRAMMER L'OPTION E1 (LIEE À L'ACTIVATION DU RELAIS 1) ET L'OPTION CARD PRESENT (SORTIE S1)

(Pour annuler l'option E1) et CARD PRESENT Composez **4** puis **0 0 0** validez par **A**

(Pour activer l'option E1) Composez **4** puis **0 0 1** validez par **A**

(Pour activer l'option CARD PRESENT) Composez **4** puis **0 1 0** validez par **A**

(Pour activer l'option CARD PRESENT et E1) Composez **4** puis **0 1 1** validez par **A**

• PROGRAMMER LES CODES CLAVIER (PERMETTENT DE BASCULER LE RELAIS 1 ET 2)

(Pour relais 1) Composez **6** puis **2 0 1** Composez votre code de 1 à 10 chiffres et validez par **A**

(Pour relais 2) Composez **6** puis **2 0 2** Composez votre code de 1 à 10 chiffres et validez par **A**

ATTENTION !

Lorsque vous avez terminé votre programmation, appuyez sur la touche **P** Le témoin lumineux jaune s'éteint.

• PROGRAMMER LE MODE DE CONVERSION

• Composez **8** puis **0 0** et **A** pour WIEGAND-WIEGAND

• Composez **8** puis **0 1** et **A** pour WIEGAND-DATA CLOCK

• Composez **8** puis **1 0** et **A** pour DATA CLOCK-WIEGAND

• Composez **8** puis **1 1** et **A** pour DATA CLOCK-DATA CLOCK

• EFFACEMENT DES UTILISATEURS

EFFACER VOTRE UTILISATEUR N°1 :

Composez **9** puis **0 0 1** validez par **A**

EFFACER TOUS VOS UTILISATEURS :

Composez **9** puis **2 5 5** "BIPS" validez par **A**

EFFACER VOTRE CODE MAÎTRE :

Composez **9** puis **0 0 0** validez par **A**

PROCÉDURE DE SECOURS

EN CAS DE PERTE OU D'OUBLI DE VOTRE CODE MAÎTRE, CETTE PROCÉDURE PERMET D'ENTRER EN PROGRAMMATION POUR EN INTRODUIRE UN NOUVEAU :

- 1) Débranchez l'alimentation et attendez 5 secondes.
- 2) Placez le cavalier de programmation sur la position basse **P**.
- 3) Rebrancher l'alimentation (BIP, BIP, BIP).
- 4) Placer le cavalier de programmation sur la position **N**, le témoin lumineux jaune s'allume.
- 5) Appuyez sur la touche **0** puis sur **0 0 0**
- 6) Composez le code maître souhaité de 1 à 10 chiffres.
- 7) Validez par la touche **A**
- 8) Appuyez sur **P** pour sortir de la programmation.

note :

2 bips successifs : opération correcte - Plusieurs bips successifs : erreur

