

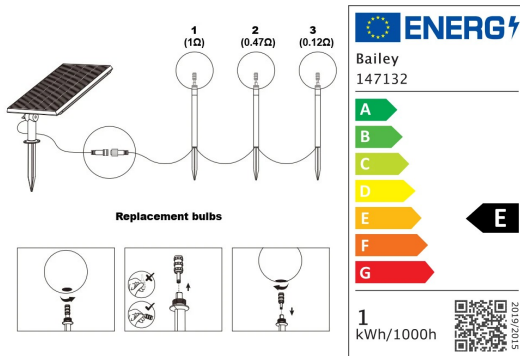


Ampoules LED de rechange 2500K 150lm pour Party Balls Jardin Solaire

Numéro d'article: 147149

BAI Modules LED (3pcs) 1Ω/0.47Ω/0.12Ω 3V 2500K 150lm de rechange pour Solaire Lampes de jardin Party Balls ref 147121

Module LED pour remplacement / SAV dans les globes des LED Party Balls LED Party Balls Solaire Lampes de jardin (#147121). Chaque module possède sa propre valeur (Ω) et est associé à un point de masse spécifique ; c'est pourquoi chaque module est numéroté. Lors du remplacement, remplacez toujours les trois modules!



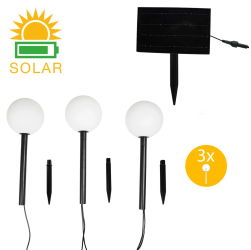
Attributs de Classification Générale

Groupe ETIM	Lampes
Classe ETIM	Module DEL (LED) pour intégration
Nom	Ampoules LED de rechange 2500K 150lm pour Party Balls Jardin Solaire
Marque	Bailey
Série de produits	LED Party balls
Type de produit	SPARE BULB

Attributs de classification

Puissance de la lampe [W]	1.2 - 1.2
Type de tension	CC
Adapté à un courant constant	Non
Adapté à une tension constante	Oui
Appareil externe requis	Oui
Courant de fonctionnement [mA]	500 - 500
Tension de fonctionnement [V]	3 - 3
Tension de lampe [V]	3 - 3
Nombre de LED	30
Forme	Rond
Couleur	Blanc
Couleur de la lumière selon EN 12464-1	Chaud <3 300 K
Flexible	Non
Flux lumineux [lm]	150 - 150
Efficacité lumineuse spécifique [lm/W]	150 - 150
Angle de rayonnement [°]	360 - 360
Cohérence des couleurs (McAdam-Ellipse)	SDCM6
Type de raccordement	Autre
Adapté à l'éclairage général	Oui
Adapté aux feux de circulation	Non
Adapté aux dispositifs de signalisation à message variable	Non
Adapté au trafic ferroviaire	Non
Longueur [mm]	46
Diamètre [mm]	18
Classe de protection (IP)	IP20
Durée de vie nominale moyenne [h]	10000
Sécurité photobiologique selon EN 62471	RG1
Compatible avec Apple HomeKit	Non
Compatible avec Google Assistant	Non
Compatible avec Amazon Alexa	Non
Compatible IFTTT	Non
Energy efficiency class according to EU regulation 2019/2015	E
Température de couleur [K]	2500 - 2500

Accessoires complémentaires



147121
LED Party Balls Solaire Garden
3pcs G150 150lm 2500K IP54