BEGA 12 278.1



Applique pour utilisation à l'intérieur

Projet · Numéro de référence

Date

# Descriptif technique

#### Utilisation

Applique · luminaire d'intérieur défilée à multiple utilisation dans le domaine de l'éclairage architecturale.

La répartition de la lumière vers le haut et vers le bas.

### Description du produit

Armature en fonderie d'alu, finition couleur blanc
Verre clair, intérieur blanc
2 trous de fixation oblongs
largeur 4,5 mm · entraxe 276 mm
2 entrées de câble pour branchement en dérivation câble de raccordement jusqu'à ø 10,5 mm max. 3 × 1,5 

Bornier 2,5 

Bornier 2

Raccordement à la terre Bloc d'alimentation LED

220-240 V  $\overline{\sim}$  0/50-60 Hz BEGA Thermal Switch®

Interruption thermique temporaire pour protéger les composants sensibles à la

Poids: 1,7 kg

Ce produit contient des sources lumineuses de classe d'efficacité énergétique D

## Courant d'appel

Courant d'appel : 27 A / 250  $\mu$ s

Nombre maximal de luminaires par disjoncteur:

B10A: 17 luminaires B16A: 27 luminaires C10A: 28 luminaires C16A: 45 luminaires

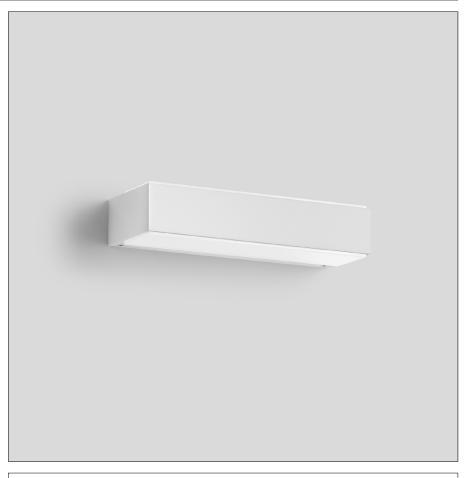
## Technique d'éclairage

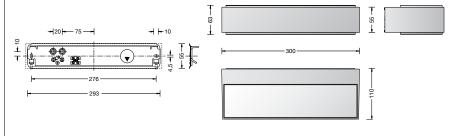
Les données des luminaires pour le programme de calcul photométrique DIALux pour l'éclairage extérieur, l'éclairage des rues et l'éclairage intérieur, de même que les données des luminaires aux formats EULUMDAT et IES figurent sur notre site BEGA www.bega.com.

# Lampe

### 12278.1 K3

Désignation du module	LED-0599/930
Température de couleur	3000 K
Indice de rendu des couleurs	CRI > 90
Flux lumineux du module	1810 lm
Flux lumineux du luminaire	1023 lm
Rendement lum, du luminaire	68.2 lm/W





# Durée de vie $\cdot$ Température ambiante

Température de référence  $t_a$  = 25 °C Bloc d'alimentation LED: > 50.000 h Module LED: > 200.000 h (L80 B 50) 50.000 h (L90 B 50)

Température ambiante max.  $t_a$  = 30 °C (100 %) Bloc d'alimentation LED: 50.000 h Module LED: 185.000 h (L80 B 50) 50.000 h (L90 B 50)

## No de commande 12278.1

Aux choix, finiton
• Couleur blanc

Couleur blancCouleur palladium

référence .4