

**BEGA****50 213.2**

Applique pour utilisation à l'intérieur



Projet · Numéro de référence

Date

## Descriptif technique

### Utilisation

Applique · luminaire d'intérieur avec armature du luminaire laqué velours noir et avec teinte intérieur.

La répartition de la lumière vers le haut et vers le bas.

### Description du produit

Applique »STUDIO LINE«

Armature du luminaire en aluminium,

finition Couleur noir satiné,

Teinte intérieure aluminium mat

Réflecteur en aluminium pur anodisé

2 trous oblongs de fixation

largeur 4,5 mm · entraxe 90 x 38 mm

1 entrée de câble pour branchement en

dérivation câble de raccordement

Bornier 2,5<sup>□</sup> avec connecteur embrochable

Raccordement de mise à la terre

Module LED pour tension réseau

220-230 V ~ 50/60 Hz

BEGA Thermal Switch®

Interruption thermique temporaire pour protéger les composants sensibles à la température

Classe de protection I

– Sigle de sécurité

**CE** – Sigle de conformité

Poids: 0,65 kg

### Lampe

Puissance raccordée d'un luminaire 10 W

Température de référence  $t_a = 25\text{ °C}$

Température d'ambiance  $t_{a\text{ max}} = 40\text{ °C}$

### 50 213.2 K3

Marquage des modules LED-0607/930

Température de couleur 3000 K

Indice de rendu des couleurs  $R_a > 90$

Flux lumineux du module 940 lm

Flux lumineux du luminaire 310 lm

Rendement lum. d'un luminaire 31 lm/W

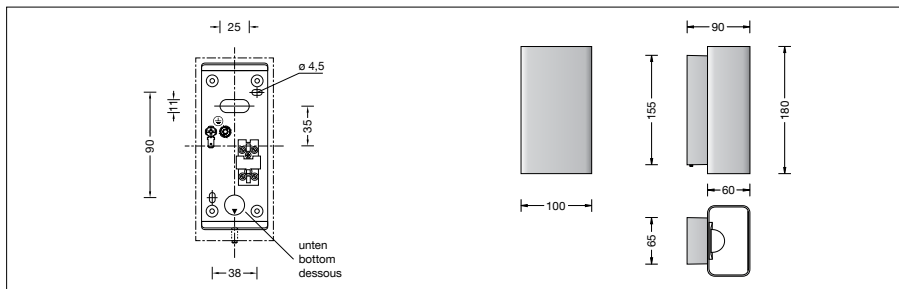
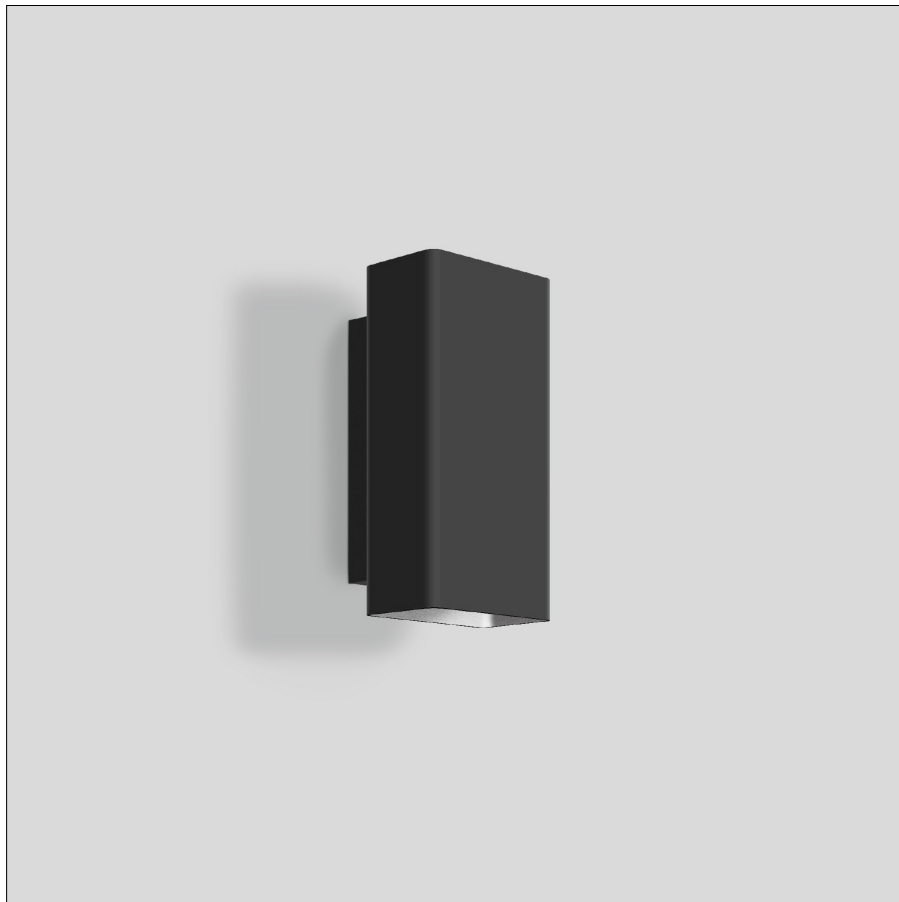
### Durée de vie · Température ambiante

Température de référence  $t_a = 25\text{ °C}$

Module LED: 90.000 h (L80 B50)

Température ambiante max.  $t_a = 40\text{ °C}$  (100 %)

Module LED: 80.000 h (L80 B50)



### Technique d'éclairage

Les données des luminaires pour le programme de calcul photométrique DIALux pour l'éclairage extérieur, l'éclairage des rues et l'éclairage intérieur, de même que les données des luminaires aux formats EULUMDAT et IES figurent sur notre site BEGA [www.bega.com](http://www.bega.com).

### No de commande 50 213.2

Aux choix, couleur intérieur

- aluminium mat
- laiton mat
- cuivre mat

référence .2  
référence .4  
référence .6