

BEGA**50 349.6**

Applique pour utilisation à l'intérieur



Projet · Numéro de référence

Date

Descriptif technique

Utilisation

Applique · luminaire d'intérieur avec armature du luminaire laqué blanc satiné et avec teinte intérieure.

La répartition de la lumière vers le haut et vers le bas.

Description du produit

Applique »STUDIO LINE«

Armature du luminaire en aluminium,

finition Couleur blanc satiné

teinte intérieure cuivre mat

Réflecteur en aluminium pur anodisé

2 trous oblongs de fixation

largeur 4,5 mm · entraxe 90 x 38 mm

1 entrée de câble pour branchement en

dérivation câble de raccordement

Bornier 2,5² avec connecteur embrochable

Raccordement de mise à la terre

Module LED pour tension réseau

220-230 V ~ 50/60 Hz

BEGA Thermal Switch®

Interruption thermique temporaire pour protéger les composants sensibles à la température

Classe de protection I

– Sigle de sécurité

CE – Sigle de conformité

Poids: 0,65 kg

Ce produit contient des sources lumineuses de classe d'efficacité énergétique F

Technique d'éclairage

Les données des luminaires pour le programme de calcul photométrique DIALux pour l'éclairage extérieur, l'éclairage des rues et l'éclairage intérieur, de même que les données des luminaires aux formats EULUMDAT et IES figurent sur notre site BEGA www.bega.com.

Lampe

Puissance raccordée d'un luminaire 10 W

Température de référence $t_a = 25^\circ\text{C}$

Température d'ambiance $t_{a\text{ max}} = 40^\circ\text{C}$

50 349.6 K3

Marquage des modules LED-0607/930

Température de couleur 3000 K

Indice de rendu des couleurs $R_a > 90$

Flux lumineux du module 940 lm

Flux lumineux du luminaire 168 lm

Rendement lum. d'un luminaire 16,8 lm/W

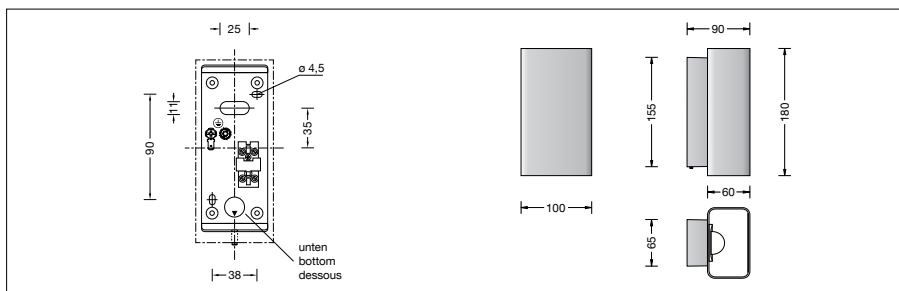
Durée de vie · Température ambiante

Température de référence $t_a = 25^\circ\text{C}$

Module LED: 90.000 h (L80B50)

Température ambiante max. $t_a = 40^\circ\text{C}$ (100 %)

Module LED: 80.000 h (L80B50)



No de commande 50 349.6

Aux choix, couleur intérieur

- aluminium mat
- laiton mat
- cuivre mat

référence .2

référence .4

référence .6