

BEGA**55 453**

Applique



Projet · Numéro de référence

Date

Descriptif technique

Utilisation

Applique pour de nombreuses applications d'éclairage sur ou dans les bâtiments. Partout où l'on a besoin d'une répartition lumineuse douce et uniforme.

Description du produit

Luminaire fabriqué en fonderie d'aluminium et acier inoxydable
 Technologie de revêtement BEGA Unidure®
 Verre opale
 2 trous de fixation \varnothing 5,2 mm
 Entraxe 70 mm
 1 entrée de câble pour câble de raccordement jusqu'à \varnothing 10,5 mm
 Bornier 2,5[□] avec connecteur embrochable
 Raccordement de mise à la terre
 Douille E 27
 Classe de protection I
 Degré de protection IP 44
 Protection contre les corps solides \geq 1 mm et les projections d'eau
 Résistance aux chocs mécaniques IK02
 Protection contre les chocs mécaniques < 0,2 joules
 – Sigle de sécurité
 – Sigle de conformité
 Poids: 1,4 kg

Source lumineuse

Luminaire avec culot E 27
 Puissance de lampe max. 75 W
 Ce produit contient une source lumineuse de classe d'efficacité énergétique E

Lampe fournie

lampe LED BEGA **13584**

LED Retrofit 7 W · 805 lm · 3000 K

Rendement du luminaire en service : 83 %

Pour ces luminaires, BEGA met d'autres sources lumineuses LED à disposition :

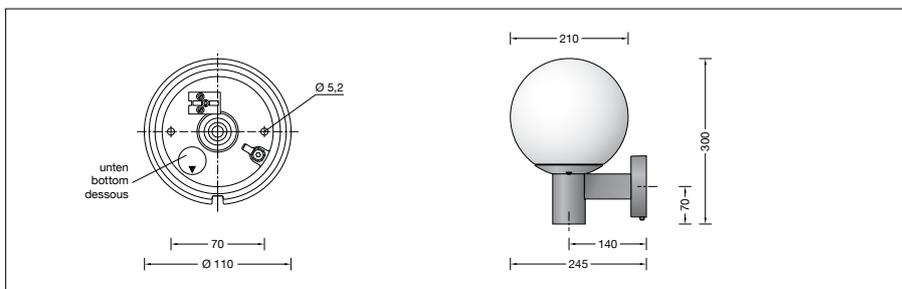
13586 LED 7 W · 805 lm · 3000 K
pour variation

13588 LED 8 W · 1055 lm · 3000 K

13590 LED 12 W · 1400 lm · 3000 K

13592 LED 12 W · 1400 lm · 3000 K
pour variation

Les données photométriques détaillées de toutes les lampes figurent dans les descriptifs techniques sur notre site.



Technique d'éclairage

Les données des luminaires pour le programme de calcul photométrique DIALux pour l'éclairage extérieur, l'éclairage des rues et l'éclairage intérieur, de même que les données des luminaires aux formats EULUMDAT et IES figurent sur notre site BEGA www.bega.com.

Accessoire

10 409 Sabot d'angle
 Sabot d'angle pour l'installation d'appiques à l'angle d'un bâtiment.

Une fiche d'utilisation pour ces accessoires est disponible.

No de commande 55 453

Couleur au choix

Graphite – n° article

Bronze – n° article + B