**BEGA** 66 960

Lichtbaustein®



Projet · Numéro de référence

Date

## Descriptif technique

### Utilisation

Lichtbaustein® Rectangle Applique pour montage sur un angle. Partout où l'on exige une répartition lumineuse douce et uniforme.

Pour l'intérieur et l'éxterieur.

Description du produit

Luminaire fabriqué en fonderie d'aluminium et acier inoxydable

Technologie de revêtement BEGA Unidure®

Couleur graphite Verre opale satiné mat 1 trou de fixation ø 6,5 mm

1 entrée de câble pour câble de raccordement

jusqu'à ø 10,5 mm Borne à douille 2,5 Mise à la terre

Douille E 27 Classe de protection I Degré de protection IP 44 Protection contre les corps solides ≥ 1 mm et les projections d'eau Résistance aux chocs mécaniques IK04

Protection contre les chocs mécaniques < 0,5 joules

10 - Sigle de sécurité

1 - Sigle de conformité

Poids: 1,4 kg

Technique d'éclairage

Les données des luminaires pour le programme de calcul photométrique DIALux pour l'éclairage extérieur, l'éclairage des rues et l'éclairage intérieur, de même que les données des luminaires aux formats EULUMDAT et IES figurent sur notre site BEGA www.bega.com.

# Source lumineuse

Luminaire avec culot E 27 Puissance de lampe max. 100 W Ce produit contient une source lumineuse de classe d'efficacité énergétique C

Lampe fournie lampe LED BEGA **13590** LED Retrofit 9 W · 1520 lm · 3000 K

Rendement du luminaire en service : 61 %

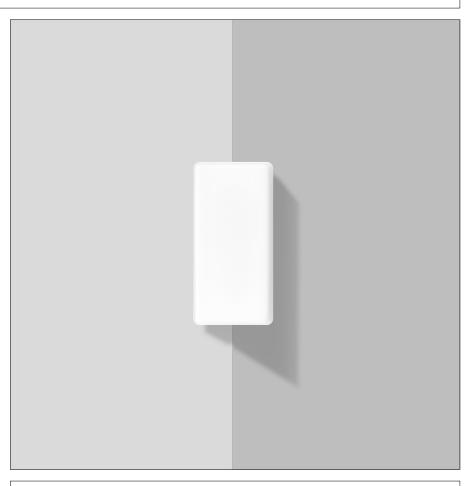
Pour ces luminaires, BEGA met d'autres sources lumineuses LED à disposition :

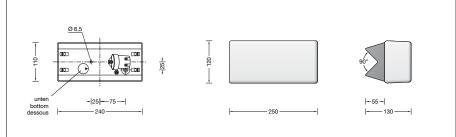
LED 4,8 W · 805 lm · 3000 K LED 4,8 W · 805 lm · 3000 K 13584 13586 pour variation 13588

LED 8 W · 1055 lm · 3000 K LED 9 W · 1520 lm · 3000 K 13592

pour variation

Les données photométriques détaillées de toutes les lampes figurent dans les descriptifs techniques sur notre site.





### Composantes du flux lumineux

Flux lum. dans la moitié superieure Flux lum. dans la moitié inférieure

52.3 %

Classement BUG selon IES TM-15-07: 0 - 3 - 1

Code de flux CEN selon EN 13032-2: 16-41-70-48-61-19-44-72-52

### **Diffusion lumineuse**

