

Des tapis sensibles de divertissement pour un parc d'attraction



Pour la création d'un nouveau jeu, ae&t a été contacté par un parc d'attractions afin de développer un produit spécifique.

Le besoin : Le jeu, imaginé par le parc d'attraction, nécessite un support capable de détecter des pas de danse sur des zones bien définies afin de reproduire une chorégraphie.

La solution : Détourné de sa fonction initiale de détection de personnes ou d'objets dans le cadre d'applications de contrôle et/ou de sécurité, ae&t a conçu un tapis sensible sur mesure (forme, couleur et logo) divisé en 9 zones de superficies identiques. Chacune des zones est reliée à une interface qui détecte les

pas et enregistre la chorégraphie.

Ce tapis a été conçu à la demande d'un grand parc d'attractions américain.

