

INTÉGREZ SIMPLEMENT VOTRE ALARME **zeno** À VOTRE LOGEMENT CONNECTÉ



Avec YnO centralisez tout le pilotage de votre habitat connecté : système anti-intrusion, caméras, volets roulants, éclairage, chauffage, interphone...

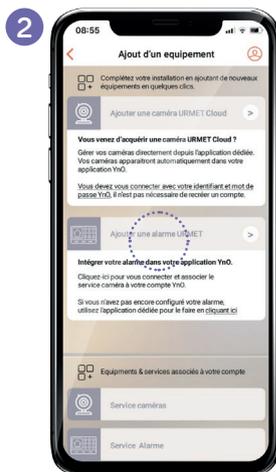
Application gratuite sans abonnement



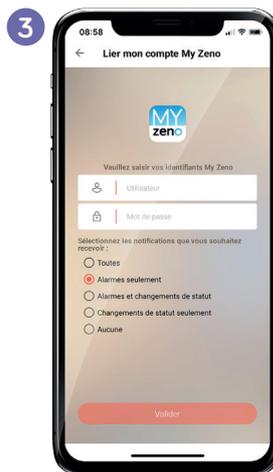
CONNECTEZ **zeno** À **YnO**



Sélectionner
"Compléter mon installation"



Choisir
"Ajouter une alarme Urmet"



Saisir vos identifiants My Zeno
Sélectionner le type de notifications souhaité

PILOTEZ SIMPLEMENT VOTRE ALARME VIA **YnO**



Depuis l'écran d'accueil
Armer / Désarmer l'alarme
toutes zones ou zone par zone



Visualiser et piloter
vos trois zones

Ligne Assistance technique

0 825 890 830 Service 0,15 € / min
+ prix appel

URMET FRANCE - SIÈGE SOCIAL

ZAC Paris Nord 2 - 94, rue de la Belle Étoile 95700 Roissy-en-France

Tél : 01 55 85 84 00 - Fax : 01 41 84 68 28

E-mail : info@urmet.fr - www.urmet.fr



urmet
FRANCE

INTÉGREZ SIMPLEMENT VOS CAMÉRAS URMET À VOTRE LOGEMENT CONNECTÉ



1099/214



1099/209



Application gratuite sans abonnement



Avec YnO centralisez tout le pilotage de votre habitat connecté : système anti-intrusion, caméras, volets roulants, éclairage, chauffage, interphone...



Écran d'accueil YnO

Une fois les caméras installées depuis l'application dédiée : Toutes les caméras **s'affichent automatiquement** dans la rubrique "Mes caméras"



Cliquer sur une caméra pour afficher ses notifications et/ou la vidéo en direct



Écran Caméra

Accéder à la vue en direct en cliquant sur la flèche

Visualiser directement toutes les notifications d'événement de la caméra



Interface Caméra

Cliquer sur l'icone pour prendre une photo de la vue

Lancer un enregistrement du flux en temps réel

Maintenir l'appui sur l'icone pour parler au travers de la caméra

Passer en mode paysage / plein écran la vue caméra

Activer / désactiver le son de la vidéo

Visualiser directement toutes les notifications d'événement de la caméra



Paramétrages du service Caméra

Sélectionner les caméras à afficher ou non dans votre application