urmet

note 2

Mod. 1723

DS 1723-052

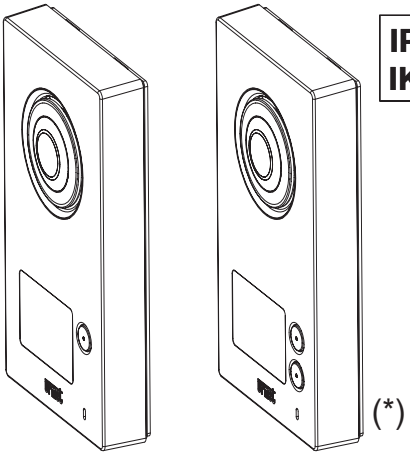
LBT 20873

KIT VIDEOPHONE 2 FILS MONO/BI-FAMILLE AVEC RENVOI D'APPEL

Réf. 1723/95 - 1723/96(*)

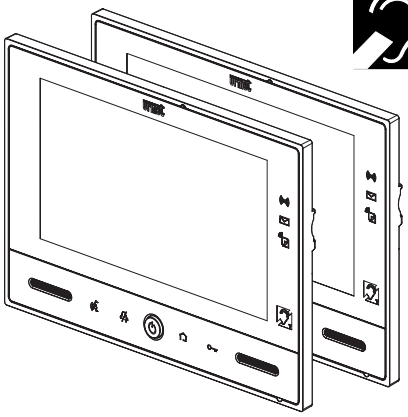
mikra2

IP45
IK07



(*)

modo



(*)

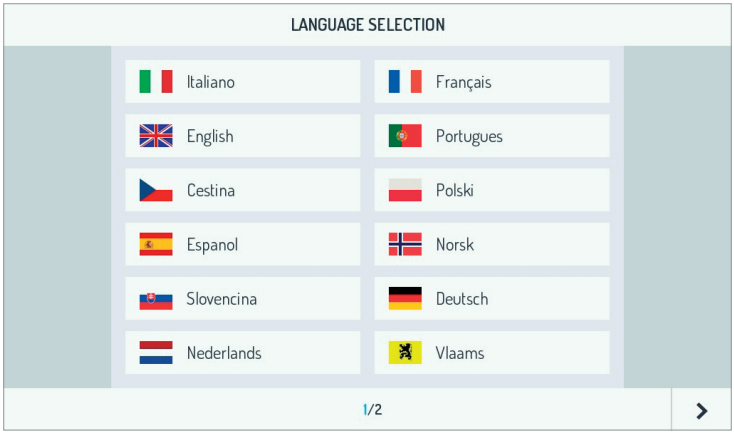
NOTICE DE CONFIGURATION

SOMMAIRE

PREMIERE MISE SOUS TENSION 3
PARAMETRES INSTALLATEUR 4
PARAMETRES D'OUVERTURE DE PORTE/PORTAIL 4
CONFIGURATION DE LA VIDEOSURVEILLANCE (PAR EXEMPLE, POUR UNE SALLE D'ATTENTE) 5
CONFIGURATION DOMOTIQUE 6
CONFIGURATION DES BOUTONS 7
VISIBILITE DES BOUTONS 9
CONFIGURATION DU BOUTON D'ECLAIRAGE ESCALIER 10
IMPORTATION DES BOUTONS YOKIS DEPUIS UNE TELECOMMANDE OU UN MONITEUR 10
EXPORTATION DES BOUTONS YOKIS VERS UNE TELECOMMANDE OU UN MONITEUR 11
REMISE A ZERO DE TOUS LES POINTS D'ACCES AU BUS RADIO 11
CONFIGURATION DE LA FONCTION ALARME 11
CONFIGURATION DES CONTATCS 14
CONFIGURATION DE LA FONCTION LETTERBOX 15
INSTALLATON SUR KIT MONO-FAMILLE REF. 1723/95 15
INSTALLATON SUR KIT BI-FAMILLE REF. 1723/96 16
CONFIGURATION 16
PROGRAMMATION DU THERMOSTAT 17
BRANCHEMENT DE LA SONDE DE TEMPERATURE 17
CONNEXION RADIO DU THERMOSTAT A LA CHAUDIERE 17
CONNEXION FILAIRE DU THERMOSTAT A LA CHAUDIERE 17
CONCLUSION DE LA CONFIGURATION 18
CONFIGURATION POUR CABINET PROFESSIONNEL AVEC HABITATION ATTENANTE 19
CONFIGURATION DE LA FONCTION OUVRE-PORTE AUTOMATIQUE 20
TESTS 22
TEST D'APPEL DE MONITEUR 22
TEST DE CONTRÔLE DES CAMERAS 24
TETS DE LA FONCTION ALARME 25
ACTIVATION 25
ALARME 25
SIGNALISATION D'ALARME INTERVENUE (MEMOIRE D'ALARME) 26
DESACTIVATION 26
CONSULTATION DES CLIPS VIDEO 26
CONSULTATION DE L'HISTORIQUE DES ALARMES 27
SAUVEGARDE DE L'HISTORIQUE DES ALARMES 28
TEST DE LA FONCTION LETTERBOX 29
TEST OUVRE-PORTE AUTOMATIQUE 29
TEST D'APPEL POUR CABINET PROFESSIONNEL AVEC HABITATION ATTENANTE 30
MISE A JOUR DU LOGICIEL DU MONITEUR 31
CONTROLE DES ACCES 32
PROCEDURE DE MEMORISATION DES CLES 32
PROCEDURE D'EFFACEMENT DES CLES 33
ANNEXES 34
ANNEXE A 34
Configuration des boutons Yokis depuis le moniteur (sans utiliser l'application Yokis PRO). 34
ANNEXE B 41
Importation des boutons Yokis depuis la télécommande (ou un autre moniteur) 41
ANNEXE C 43
Configuration des boutons composites 43

PREMIERE MISE SOUS TENSION

Lors de la première mise sous tension, le moniteur affiche la fenêtre de choix de la langue :



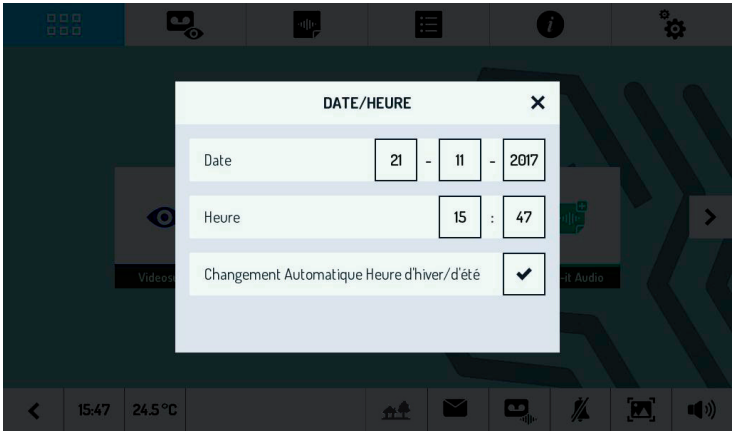
Toucher la langue désirée et valider en touchant l'icône > en bas à droite.
L'écran suivant s'affichera :

Configurer la date et l'heure courantes[1].
Il est conseillé de programmer aussi en Europe le passage automatique de l'heure solaire à l'heure légale[2] et vice versa.
Valider en touchant l'icône > en bas à droite.

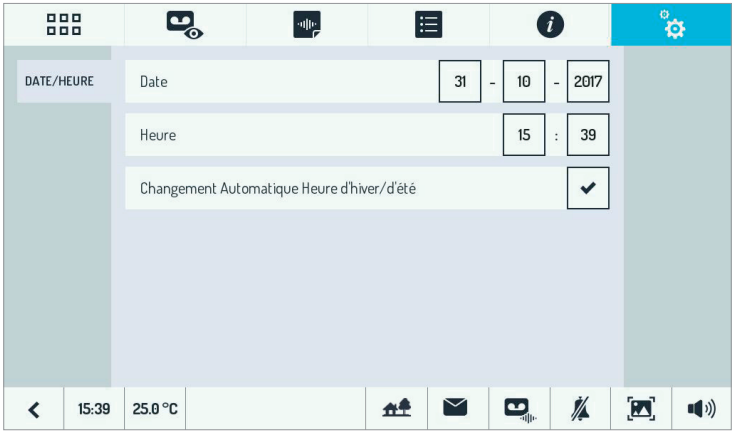
Si nécessaire, la date et l'heure peuvent être programmées dans un deuxième temps. Depuis n'importe quel écran, en touchant l'icône de l'heure sur la barre en bas, la fenêtre suivante s'ouvrira :

(1) *Lors de la saisie de la date et de l'heure, il est toujours nécessaire d'effacer D'ABORD le contenu du champ, PUIS d'entrer la nouvelle valeur désirée. Toucher le champ désiré pour s'y déplacer.*

(2) *Attention. Le passage de l'heure solaire à l'heure légale (et vice versa) a lieu selon le fuseau horaire de Greenwich (GMT). Dans le fuseau de l'Europe Centrale (France, Italie, Allemagne, etc.), lors du passage de l'heure solaire à l'heure légale, les horloges avancent d'une heure à 01h00 de la nuit (et non à 02h00). De même, lors du passage inverse, les aiguilles sont ramenées en arrière d'une heure à 02h00 de la nuit.*



Au choix, accéder au menu ‘Configuration’ via l’icône en haut à droite, sélectionner le menu ‘Utilisateur’ et l’option ‘Date/Heure’. L’écran suivant s’affichera :



PARAMETRES INSTALLATEUR

Pour configurer les fonctions du moniteur depuis le menu ‘Configuration’, accessible via l’icône en haut à droite, il est nécessaire de sélectionner le menu ‘Installateur’ et de saisir le mot de passe installateur (‘1937’). Le mot de passe n’est pas modifiable.
L’utilisation d’un mot de passe, même faible, assure un niveau de protection minimum des paramètres contre toute modification involontaire de la part de l’utilisateur final.

ATTENTION : après saisie du mot de passe, il sera possible d’accéder au menu ‘Installateur’ (même à plusieurs reprises) sans qu’il soit nécessaire d’entrer de nouveau le mot de passe, pendant un délai fixe de 10 minutes. Ce mode simplifie l’utilisation pendant l’installation.

PARAMETRES D’OUVERTURE DE PORTE/PORTAIL

La grande flexibilité du kit permet de répondre aux exigences d’installation les plus fréquentes.
Voici les différentes possibilités :

1) Maison individuelle dotée de porte d’accès et de portail automatisé (coulissant ou à double battant)

   L’on souhaite ouvrir la porte en appuyant sur o et le portail en appuyant sur .

   Dans ce cas, sur la plaque de rue, il est nécessaire de :

   – vérifier que le commutateur 5 est sur OFF (position par défaut) ;

– de brancher la serrure de la porte sur les bornes SE+ et SE- (décharge capacitive temporisée) ;
– de brancher les deux bornes N.O. (relais basse puissance) sur l'entrée de l'ouvre-portail (ouverture totale) ;
– en l'occurrence, il est possible de brancher un bouton sur les bornes PA pour permettre l'ouverture de la porte depuis l'intérieur ;
– en l'occurrence, il est possible de brancher un bouton en parallèle sur les bornes N.O. pour permettre l'ouverture du portail depuis l'intérieur.

2) Maison individuelle dotée uniquement d'un portail automatisé

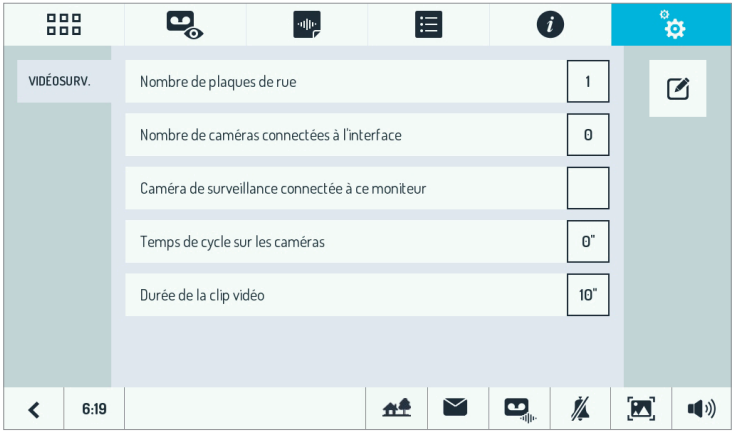
L'on souhaite ouvrir le portail en appuyant sur .
Dans ce cas :
– placer le commutateur 5 sur ON ;
– brancher les deux bornes N.O. (relais basse puissance) sur l'entrée de l'ouvre-portail (ouverture totale) ;
– en l'occurrence, il est possible de brancher un bouton en parallèle sur les bornes N.O. pour permettre l'ouverture du portail depuis l'intérieur.

3) Maison individuelle dotée de portail à double battant, dont le premier doit servir d'accès piétons.

L'on souhaite ouvrir le premier battant du portail en appuyant sur et ouvrir aussi le deuxième battant en appuyant sur .
Dans ce cas :
– vérifier que le commutateur 5 est sur OFF (position par défaut) ;
– brancher les bornes SE+ et SE- (décharge capacitive temporisée) sur un relais de découplage(3) et la sortie de ce relais sur l'ouvre-portail (entrée ouverture du premier battant) ;
– brancher les deux bornes N.O. (relais basse puissance) sur l'entrée de l'ouvre-portail (entrée ouverture deuxième battant) ;
– en l'occurrence, il est possible de brancher un bouton sur les bornes PA pour permettre l'ouverture du premier battant ;
– en l'occurrence, il est possible de brancher un bouton en parallèle sur les bornes N.O. pour permettre l'ouverture du deuxième battant.

CONFIGURATION DE LA VIDEOSURVEILLANCE (PAR EXEMPLE, POUR UNE SALLE D'ATTENTE)

Il est possible de brancher une caméra locale sur le moniteur (visible uniquement depuis ce moniteur) ainsi que quatre autres caméras via l'interface Réf. 1723/69.
Dans le menu 'Configuration', accessible depuis l'icône en haut à droite, sélectionner le menu 'Installateur', entrer le mot de passe ('1937') et choisir l'option 'Vidéosurveillance'.
L'écran suivant s'affichera :



(3) *En France, il est possible d'utiliser le modèle 9406 avec temporisation.*

Les trois premières lignes permettent de spécifier les caméras présentes :
— la/les caméras(s) sur les plaques de rue (identifiant : 1 et, éventuellement, 2) ;
— le nombre total de caméras branchées sur l'interface (identifiant : 3,4,5,6) ;
— la caméra locale (identifiant : 7).

Sur la quatrième ligne, il est possible de spécifier si l'on souhaite ou pas l'affichage cyclique sur les caméras présentes :
— en programmant la valeur 0 (par défaut), l'affichage cyclique sera exclu ;
— en programmant un temps de cycle supérieur à 0, lors de la consultation, le système affichera automatiquement l'image de la caméra suivante au terme de ce délai ; l'utilisateur pourra néanmoins exclure/habiliter à tout moment l'affichage cyclique.

Sur la cinquième ligne, il est possible de spécifier la durée des clips vidéo que l'utilisateur peut mémoriser pendant le contrôle des caméras.
Enfin, en touchant l'icône en haut à droite, il est possible d'attribuer des noms spécifiques aux différentes caméras contrôlées :

Les noms attribués se superposeront à l'image pendant la phase de pilotage.

*Bien que disponibles sur le clavier, les caractères suivants ne peuvent être inclus dans les noms des caméras : \ / : * ? « < > | _*

En présence de plusieurs moniteurs, il est possible de configurer des paramètres différents sur chacun d'entre eux. Pendant la phase de contrôle des caméras, les paramètres effectifs seront ceux du moniteur utilisé à cet effet.

CONFIGURATION DOMOTIQUE

Chaque moniteur comporte :
— un maximum de 8 boutons Yokis, comparables à ceux d'une télécommande Yokis : BTN1...BTN8 ;
— un maximum de 6 boutons composites : Comp.BTN1...Comp.BTN6 ;
— un maximum de 2 boutons pour le pilotage de contacts locaux : Contact1, Contact2.

Pour configurer la partie relative à la domotique, accéder à l'icône en haut à droite, sélectionner le menu 'Installateur', entrer le mot de passe ('1937') et choisir l'option 'Domotique'.

L'écran suivant s'affichera :

Les deux premières options permettent respectivement de configurer tous les boutons et de définir ceux qui seront visibles ou pas par l'utilisateur.
La troisième option permet de définir la fonction du bouton Eclairage Escalier, qui s'affiche lors d'un appel (par exemple, pour allumer l'éclairage de jardin).
Les quatrième et cinquième options permettent l'importation des boutons Yokis depuis une télécommande à 8 boutons ou un autre moniteur ainsi que leur exportation vers ces mêmes dispositifs .
La dernière option permet la remise à zéro d'éventuels points d'accès radio.

CONFIGURATION DES BOUTONS

Sélectionner cette rubrique pour afficher la page complète de tous les boutons disponibles, indépendamment de leur future visibilité par l'utilisateur final.

Les huit premiers boutons sont des boutons Yokis.
Ils peuvent être configurés via l'application Yokis PRO : lancer le transfert de la configuration depuis l'application PRO puis double-cliquer sur n'importe quel bouton.
Il est ensuite nécessaire de leur attribuer un nom facile à retenir. Ensuite, toucher chaque bouton utilisé et lui attribuer le nom de sa fonction correspondante, en sélectionnant uniquement la première option du menu suivant :

Au choix, il est possible de configurer les boutons sans faire appel à une application. En détail :

- ***Il est possible de configurer directement les différents boutons Yokis en les branchant sur les récepteurs: pour la procédure, voir l'Annexe A.***
- ***Il est possible de configurer directement les différents boutons Yokis en les important depuis une télécommande à 8 boutons : pour la procédure, voir l'Annexe B.***

Les six boutons suivants sont des boutons composites. Les boutons composites permettent le pilotage simultané de plusieurs boutons Yokis. Concrètement, en appuyant sur un bouton composite, c'est comme si l'utilisateur final touchait l'un après l'autre les différents boutons Yokis qui lui sont attribués.

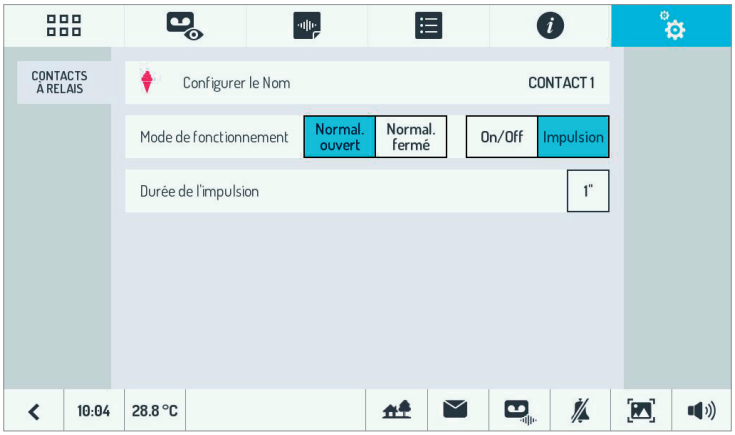
A l'instar d'autres kits, en touchant un bouton composite, il est possible de configurer :

— le nom du bouton ;
— la liste des boutons Yokis associés à la composition ;
— le retard des activations consécutives des boutons faisant partie de la composition (cela s'avère utile, par exemple, pour éviter des pics d'absorption en cas de commande de volets ;
— l'ordre d'activation des boutons Yokis sélectionnés.

Pour une description plus détaillée, se reporter à l'**Annexe C**.

Enfin, un ou deux boutons peuvent apparaître qui, si activés, activent les relais basse puissance correspondants, situés à l'intérieur du moniteur : Contact 1 (monostable) pour les bornes 0,C et Contact 2 (bistable) pour la connexion filaire RELAY SPARE. Ces boutons n'apparaissent que si les contacts ont été 'attribués' à la Domotique (voir plus loin).

En touchant Contact 1 ou Contact 2, il est possible de configurer le fonctionnement opérationnel, en définissant :
— le nom du bouton ;
— la condition de veille (contact Normalement Ouvert ou Normalement Fermé) ;
— le mode de fonctionnement : commutation d'état lors de chaque pression ou mode par impulsion (avec une durée d'impulsion configurable entre 1 et 60 s).



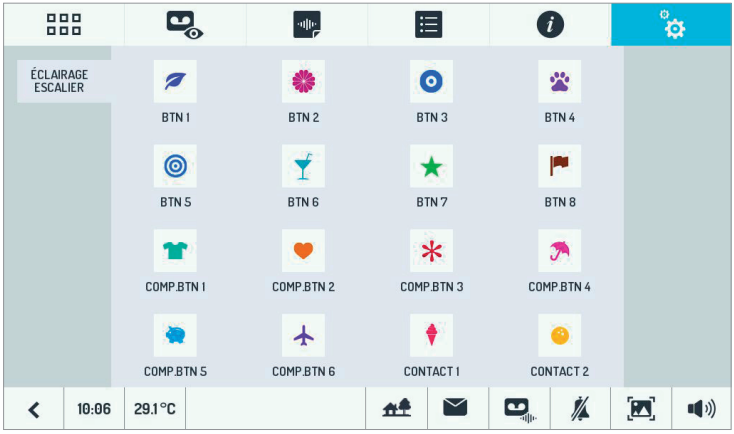
VISIBILITE DES BOUTONS

Il est souvent utile de faire en sorte que l'utilisateur final ne voie que les boutons domotiques configurés, c'est-à-dire ceux qui donnent lieu à une action.
L'installateur peut donc accéder à l'option de configuration spécifique à l'intérieur de la Domotique et afficher la page suivante :

Il est possible de toucher chaque icône pour qu'elle change d'état :
— seules les icônes sur fond coloré seront 'visibles' par l'utilisateur final ;
— les icônes sur fond blanc seront 'cachées' à l'utilisateur final.
Si l'installateur sélectionne six icônes, comme dans l'exemple ci-dessous, l'utilisateur final ne verra que six icônes:

CONFIGURATION DU BOUTON D'ECLAIRAGE ESCALIER

En répondant à un appel de moniteur, l'utilisateur peut utiliser le bouton pour allumer, par exemple, l'éclairage extérieur de l'allée d'accès à la maison, éventuellement de manière temporisée.
Lorsque l'utilisateur appuie sur cette touche, l'un des 16 boutons configurés sera activé.
Lors de la configuration, il est donc nécessaire de définir si et lequel des 16 boutons devra être activé.
L'installateur peut donc accéder à l'option de configuration spécifique à l'intérieur de la Domotique et afficher la page suivante



Toucher l'icône qu'on souhaite associer au bouton Eclairage Escalier(4).

Pour supprimer une association, toucher l'icône mise en évidence, de manière à ce qu'aucune icône ne soit plus sélectionnée.

IMPORTATION DES BOUTONS YOKIS DEPUIS UNE TELECOMMANDE OU UN MONITEUR

Il est possible de configurer directement les différents boutons Yokis en les important depuis une télécommande à 8 boutons.
Pour la procédure détaillée, voir l'Annexe B.

(4) *NOTE : Une fois l'un des boutons domotiques associé à la fonction Eclairage Escalier, il ne sera plus possible de le modifier à l'intérieur des paramètres domotiques (il sera affiché en gris). D'où la nécessité de configurer D'ABORD le bouton (par exemple, en le branchant sur le Yokis et en activant la fonction pour allumer le système d'éclairage) et ENSUITE de l'attribuer à la fonction Eclairage Escalier.*

EXPORTATION DES BOUTONS YOKIS VERS UNE TELECOMMANDE OU UN MONITEUR

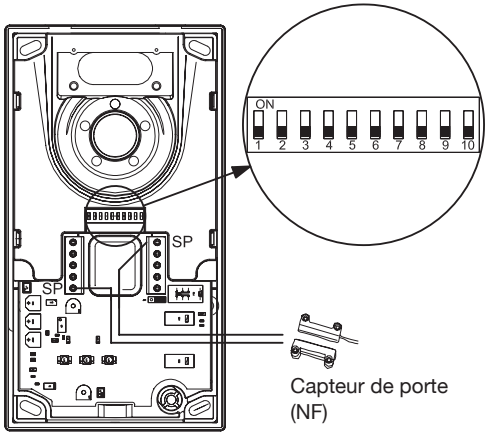
Il est possible d'exporter la configuration des 8 boutons Yokis vers une télécommande à 8 boutons Yokis ou un autre moniteur.
Le choix de cette option lancera automatiquement un Wizard.

REMISE A ZERO DE TOUS LES POINTS D'ACCES AU BUS RADIO

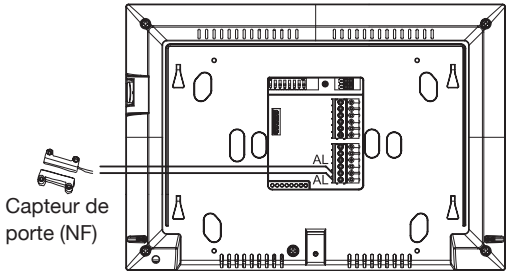
L'utilisation d'un point d'accès permet de commander un récepteur distant spécifique (voire plus), positionné sur le Bus Radio.
Pour plus d'informations, se reporter à le 'Memento Radio' Yokis, chapitres 'E : Augmentation de la portée à travers le BUS RADIO' et 'E-1 : Définition d'un point d'accès sur un récepteur'.
Cette option permet de supprimer simultanément tous les points d'accès de l'ensemble des boutons du moniteur.
Exécuter M 24.

CONFIGURATION DE LA FONCTION ALARME

La fonction alarme peut être configurée pour :
— détecter l'ouverture d'une porte (par exemple, la porte d'entrée) ;
— détecter l'excitation d'un capteur de mouvement.
La survenue d'un de ces deux événements déclenchera une séquence d'alarme.
Pour détecter l'ouverture d'une porte à proximité de l'entrée, brancher un capteur magnétique Normalement Fermé (N.F.) sur les bornes SP de la plaque de rue.
Vérifier aussi que le commutateur n. 1 est bien sur OFF (position par défaut).(5)



Pour détecter l'ouverture d'une porte à proximité du moniteur, brancher un capteur magnétique Normalement Fermé (N.F.) sur les bornes AL du moniteur maître.

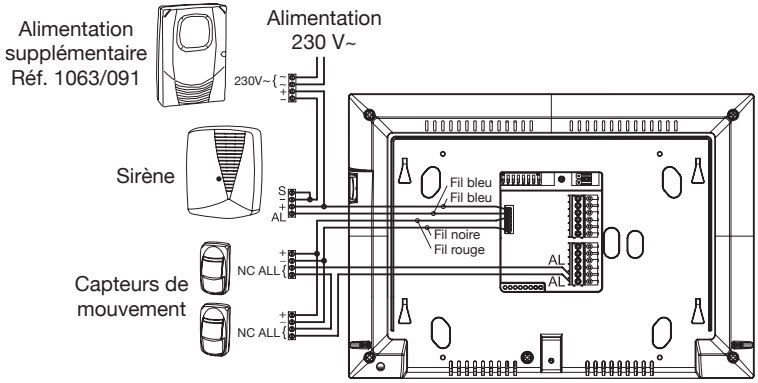


(5) *Si l'on utilise la fonction 'LETTERBOX' (commutateur n. 1 sur ON), il ne sera pas possible de profiter cette fonction Alarme : ces deux fonctions s'excluent mutuellement.*

Pour connecter un ou plusieurs capteurs de mouvement (raccordement en série), réaliser le schéma de connexion suivant sur le moniteur maître.

ATTENTION : l'utilisation d'un capteur de mouvement requiert le réglage de paramètres spécifiques dans le menu 'Configuration'[6].

Enfin, si l'on souhaite transférer le signal d'alarme vers une sirène (par exemple, la sirène Urmet 1033/414), il faudra brancher celle-ci sur les fils bleus (RELAY SPARE) du moniteur maître.



ATTENTION : l'utilisation de capteurs de mouvement et d'une sirène requièrent des procédures de configuration spécifiques.

Dans le menu 'Configuration', accessible depuis l'icône ⚙ en haut à droite, sélectionner le menu 'Installateur', entrer le mot de passe ('1937') et choisir l'option 'Alarmes'.
Il sera ainsi possible de configurer la plupart des options relatives aux modes de fonctionnement de l'alarme.
En particulier :
Les temps d'entrée/sortie :
— temps de sortie : si le capteur est excité pendant le temps de sortie, aucune alarme ne sera déclenchée.
— temps d'entrée : alarme activée, l'excitation du capteur ne déclenchera d'alarme qu'au bout du temps d'entrée.

Les dispositifs vers lesquels envoyer une éventuelle notification d'alarme.

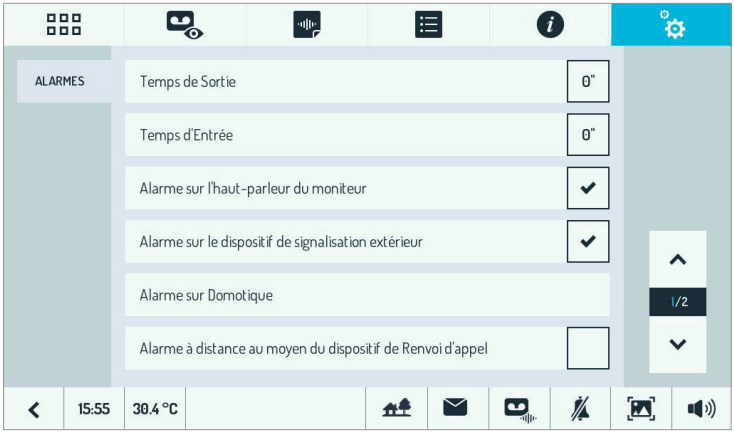
— L'habilitation du signal d'alarme sur le haut-parleur du moniteur.
— L'habilitation du signal d'alarme sur une sirène raccordée au moniteur.
ATTENTION : le Contact 2 doit être configuré en tant que 'Sirène d'alarme'.
— L'habilitation du signal d'alarme de simulation la pression sur l'un des boutons domotiques[7]. Cela permet, par exemple, d'allumer le système d'éclairage du jardin en cas d'alarme.
— L'habilitation d'envoi de la signalisation d'alarme vers l'application CallMe. Dans ce cas, la fonction renvoi d'appel sur le vidéophone Maître réf. 1723/98 doit être convenablement configurée.

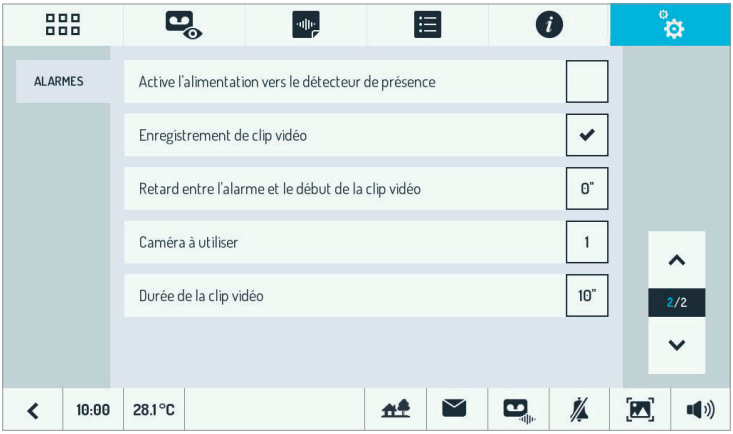
(6) *L'utilisation d'un capteur de mouvement ne permet pas de brancher une caméra locale sur le moniteur : ces deux fonctions s'excluent mutuellement.*

(7) *NOTE : Une fois l'un des boutons domotiques programmé pour être rappelé en cas de signal d'alarme, il ne sera plus possible de le modifier à l'intérieur des paramètres domotiques (il sera affiché en gris). D'où la nécessité de configurer D'ABORD le bouton (par exemple, en le branchant sur le Yokis et en activant la fonction pour allumer le système d'éclairage) et ENSUITE de l'attribuer au signal d'alarme.*

Si alimenter ou pas les capteurs de mouvement, lorsque ce schéma d'installation a été retenu[8]:
— Habiliter uniquement en présence de capteurs de mouvement.

Si associer ou pas un enregistrement vidéo en cas d'alarme :
— Il est possible d'habiliter ou pas l'enregistrement vidéo.
— Il est possible de définir un retard entre le moment où l'alarme est signalée et le début de l'enregistrement vidéo.
— Il est possible de choisir les caméras à utiliser[9] pour l'enregistrement du clip vidéo.
Le codage à utiliser est le suivant :
  – 1 : caméra de la plaque de rue.
  – 2 : caméra de la deuxième plaque de rue (si présent).
  – 3,4,5,6 : caméras branchées sur l'interface 4 caméras de surveillance Réf. 1723/69.
— La durée du clip vidéo enregistré en cas d'alarme.





(8) *L'utilisation d'un capteur de mouvement ne permet pas de brancher une caméra locale sur le moniteur : ces deux fonctions s'excluent mutuellement.*

(9) *SEULES peuvent être sélectionnées les caméras préalablement programmées dans la configuration de la vidéosurveillance. La caméra locale ne peut être utilisée pour cette fonction.*

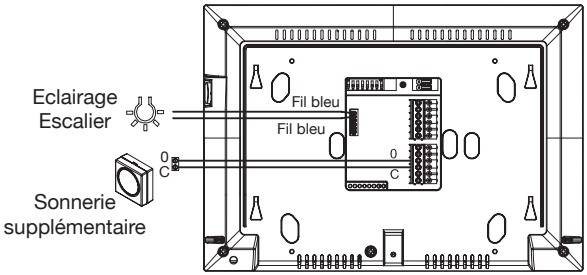
CONFIGURATION DES CONTATCS

Le moniteur comporte deux contacts :
— Contact 1, disponible sur les deux bornes 0, C
— Contact 2, disponible sut les deux fils bleus du connecteur (RELAY SPARE)

Ces contacts peuvent être utilisés de différentes manières, en fonction de chaque exigence.

ATTENTION : ces deux contacts sont à BASSE TENSION et ils doivent être convenablement découplés lorsqu'ils sont branchés sur des équipements alimentés à 230V.

Par défaut, ces deux contacts sont configurés en mode compatible avec celui du modèle de kit Note précédent:
— le Contact 1 (0, C) correspond à la fonction répétition d'appel. Il devient ainsi possible de répéter l'appel sur une sonnerie supplémentaire, filaire ou radio.



— le Contact 2 (fils bleus) peut être utilisé pour piloter directement (ou indirectement, via un dispositif de découplage adapté) l'allumage de l'éclairage d'escalier.

Il est néanmoins possible de modifier la fonction de ces contacts.

Dans le menu 'Configuration', accessible depuis l'icône en haut à droite, sélectionner le menu 'Installateur', entrer le mot de passe Installateur ('1937') et choisir l'option 'Contacts à relais', puis sélectionner l'un des deux contacts.

Le Contact 1 peut être utilisé :
— Pour répéter l'appel (PAR DEFAUT).
— En tant que contact domotique normal, pilotable depuis la page de Domotique.
— Pour piloter la sirène d'alarme (voir le paragraphe relatifs aux Alarmes).

Le Contact 2 peut être configuré comme :
— Un contact domotique normal (PAR DEFAUT), pouvant être associé à la fonction Éclairage Escalier (PAR DEFAUT).
— Un contact pour piloter la sirène d'alarme (voir le paragraphe relatifs aux Alarmes).
— Un contact physique de sortie du thermostat (en alternative à un contact radio).

ATTENTION: le logiciel du produit effectue un certain nombre de contrôles croisés pour aider l'installateur à configurer le dispositif dans le mode prédéfini. Par conséquent, en fonction de la manière dont les contacts ont été configurés, certains choix ne seront pas possibles.

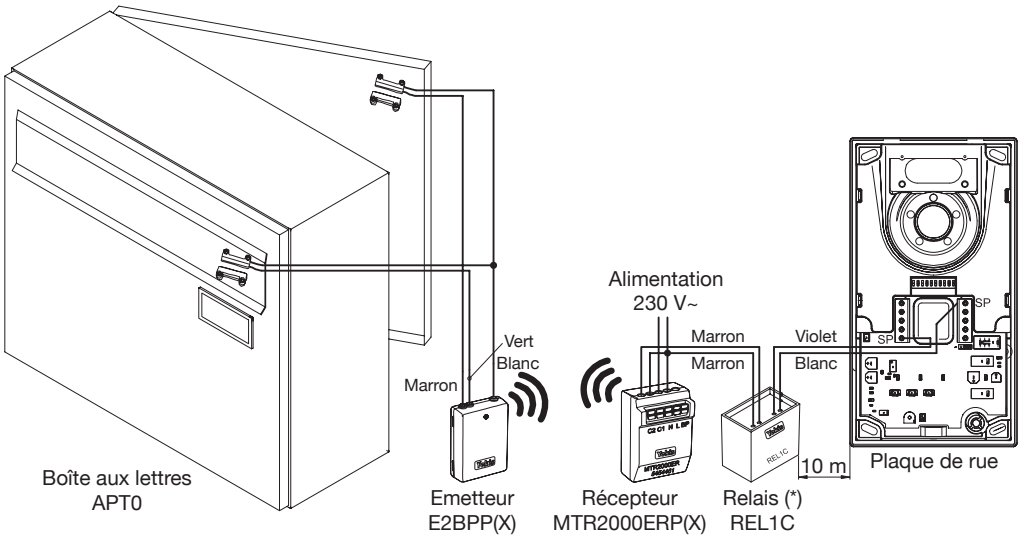
Par exemple, si le Contact 2 est attribué au pilotage de la sirène d'alarme, dans la page de Domotique, il ne sera pas possible d'associer la fonction Eclairage Escalier au Contact 2, et ainsi de suite.

CONFIGURATION DE LA FONCTION LETTERBOX

INSTALLATION SUR KIT MONO-FAMILLE REF. 1723/95

Sur la boîte aux lettres, placer deux contacts magnétiques à proximité de l'ailette avant (remise du courrier) et arrière (retrait du courrier).
Le premier contact (remise du courrier) doit être raccordé aux fils vert/blanc d'un E2BPP(X).
Le second contact (retrait du courrier) doit être raccordé aux fils marron/blanc du même E2BPP(X).
Sur la plaque du kit, brancher un relais Yokis REL1C sur les bornes SP, puis brancher ce même relais sur un récepteur MTR2000ERP(X), convenablement alimenté[10].

Suivre les indications fournies dans le schéma suivant.



(*) ATTENTION : L'UTILISATION DU RELAIS REL1C EST OBLIGATOIRE. IL ASSURE L'ISOLATION ENTRE LA BASSE TENSION DE FONCTIONNEMENT DU KIT ET LA TENSION 230V~ QUI ALIMENTE LE RELAIS MTR2000ERP(X).
LA NON-UTILISATION DU RELAIS REL1C ANNULERA TOUTE FORME DE GARANTIE.

Configurer les dispositifs, comme illustré au chapitre "Configuration" (voir plus loin).

(10) *Pour pouvoir utiliser la fonction "LETTERBOX", il est nécessaire que les modules E2BPP(X) et E4BPP(X) soient dotés du micrologiciel fv1216 (ou version suivante) et que les modules MTR2000ERP(X) soient dotés du micrologiciel fv1026 (ou version suivante). Si les modules sont dotés d'un micrologiciel antérieur, il sera possible de les mettre à jour via l'application Android "Yokis PRO", à télécharger depuis le Play Store officiel.*

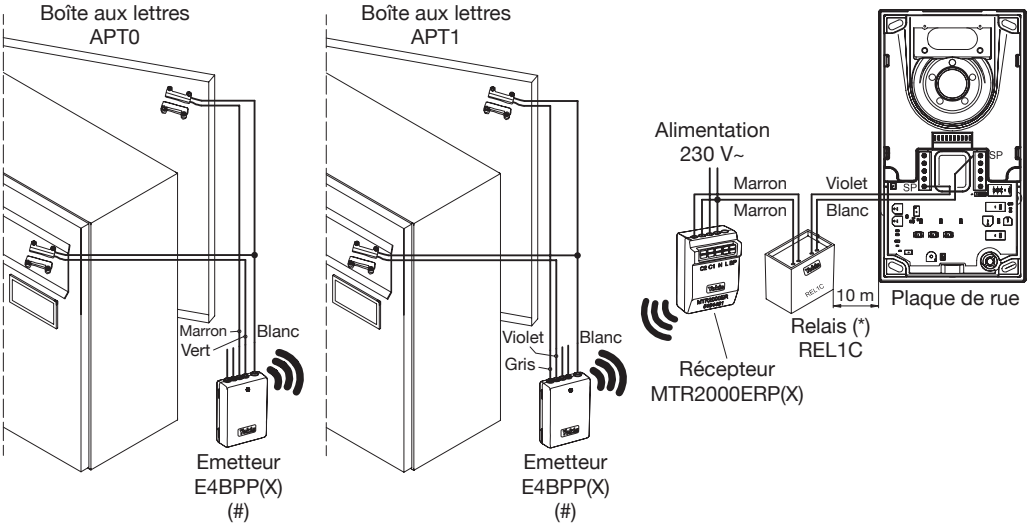
INSTALLATION SUR KIT BI-FAMILLE REF. 1723/96

Sur les boîtes aux lettres des deux appartements (0, 1), placer deux contacts magnétiques à proximité de l'ailette avant (remise du courrier) et arrière (retrait du courrier), selon le tableau suivant :

N. appartement	Description de la fonction du contact magnétique	Raccordement du contact à l'émetteur E4BPP(X) sur les fils :
0	Remise du courrier	Vert - blanc
	Retrait du courrier	Marron - blanc
1	Remise du courrier	Violet - blanc
	Retrait du courrier	Gris - blanc

Sur la plaque du kit, brancher un relais Yokis REL1C sur les bornes SP, puis brancher ce même relais sur un récepteur MTR2000ERP(X), convenablement alimenté.

Suivre les indications fournies dans le schéma suivant.



(#) Si les deux boîtes aux lettres sont rapprochées (distance inférieure à 10 m), il est possible d'utiliser un seul émetteur E4BPP(X).

(*) ATTENTION : L'UTILISATION DU RELAIS REL1C EST OBLIGATOIRE. IL ASSURE L'ISOLATION ENTRE LA BASSE TENSION DE FONCTIONNEMENT DU KIT ET LA TENSION 230V~ QUI ALIMENTE LE RELAIS MTR2000ERP(X).
LA NON-UTILISATION DU RELAIS REL1C ANNULERA TOUTE FORME DE GARANTIE.

Configurer les dispositifs comme illustré au chapitre suivant.

CONFIGURATION

La configuration se décline en trois étapes :

ETAPE 1 : BRANCHER L'EMETTEUR SUR LE RECEPTEUR
En utilisant un bouton temporaire en parallèle avec l'un des contacts magnétiques, exercer cinq pressions rapides sur le bouton de l'émetteur E5.
Puis, pendant que sa diode clignote, appuyer sur "Connect" sur le récepteur R1.

ETAPE 2 : PROGRAMMER LE MODE LETTERBOX SUR L'EMETTEUR
Sur l'émetteur, exercer dix pressions rapides (menu Configuration M) et vérifier que la diode commence à clignoter.
Exercer 32 pressions rapides (32) et vérifier que la diode confirme à la fin par deux clignotements.
A ce moment-là, l'émetteur est bloqué en mode LETTERBOX(11).

ETAPE 3 : PROGRAMMER LE MODE LETTERBOX SUR LA PLAQUE DU KIT
Déplacer le commutateur n. 1 sur ON.
De cette manière, la fonction LETTERBOX est habilitée tandis que la fonction Alarme de détection porte ouverte est exclue ; ces deux fonctions ne peuvent pas coexister.

PROGRAMMATION DU THERMOSTAT

La fonction thermostat permet d'utiliser le moniteur pour commander la chaudière de la maison.

La fonction thermostat n'est normalement pas active.
Pour la programmer, procéder comme suit :

— Brancher une sonde de température externe (par exemple, Réf. 1430/50) sur le moniteur.
— Définir la connexion avec la chaudière, qui peut être :
  – radio, en utilisant une paire de 'boutons domotiques' et un module Yokis MTR2000ERP,
  – filaire (via le Contact 2, convenablement découplé).
— Activer la fonction.

BRANCHEMENT DE LA SONDE DE TEMPERATURE

La sonde de température doit être branchée sur le connecteur prévu à cet effet à l'arrière du moniteur, en utilisant le câble livré de série avec le moniteur.
La distance maximale entre la sonde et le moniteur est de 1 m.

CONNEXION RADIO DU THERMOSTAT A LA CHAUDIERE

Mettre en place un relais Yokis MTR2000ERP à proximité de la chaudière.
Sélectionner deux boutons domotiques qui seront exclusivement utilisés pour piloter le relais branché sur la chaudière.
Ces deux boutons **DOIVENT ETRE ADJACENTS** : par exemple, 1,2 ou 2,3 ou 3,4 et ainsi de suite jusqu'à 7,8.
Etablir la connexion radio des deux boutons avec le relais MTR2000ERP, en prenant soin de définir la fonction ON pour le premier bouton et la fonction OFF pour le second bouton (par exemple, 7= ON ; 8=OFF).

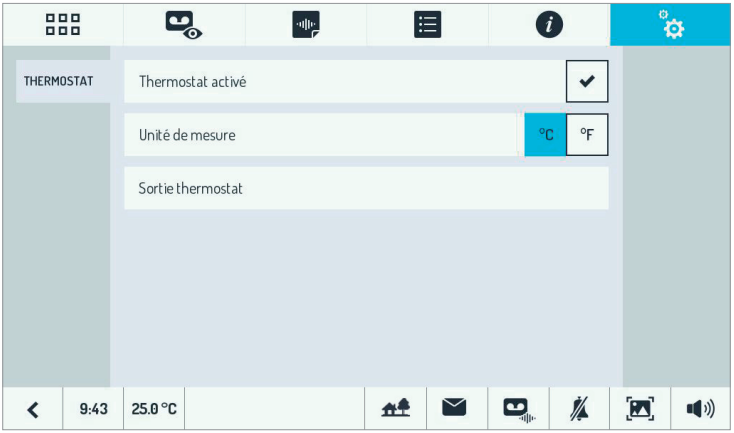
CONNEXION FILAIRE DU THERMOSTAT A LA CHAUDIERE

En alternative à la connexion radio, il est possible d'utiliser un raccordement filaire (convenablement découplé).
Accéder au menu de configuration des Contacts (voir paragraphe correspondant) et attribuer le Contact 2 à la fonction Thermostat.

(11) *Lorsqu'il est en mode LETTERBOX, l'émetteur n'accepte plus aucune commande, même pas celle de RAZ. Pour réhabiliter l'émetteur à la réception des commandes, il faut d'abord quitter le mode LETTERBOX.*
La procédure pour permettre à l'émetteur de quitter le mode LETTERBOX est volontairement complexe pour éviter qu'elle ne soit lancée par inadvertance par les chocs des volets des boîtes aux lettres.
La procédure est la suivante : exercer 10 pressions rapides sur n'importe quelle entrée de l'émetteur.
A ce moment-là, la diode de l'émetteur clignotera à quatre reprises, mais de manière non consécutive : les clignotements seront espacés de manière aléatoire. Chaque clignotement aura une durée d'environ 0,6 s.
Lors de chaque clignotement, exercer une pression rapide.
A condition que les pressions rapides prévues aient été exercées lors des quatre clignotements, l'émetteur quittera le mode LETTERBOX, en le signalant par un clignotement rapide.

CONCLUSION DE LA CONFIGURATION

Dans le menu ‘Configuration’, accessible depuis l’icône en haut à droite, sélectionner le menu ‘Installateur’, entrer le mot de passe Installateur (‘1937’) et choisir l’option ‘Thermostat’.

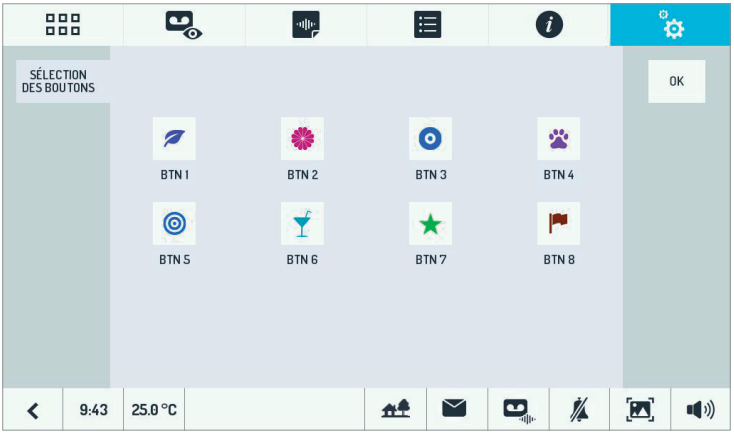


Une fois le thermostat activé, deux lignes apparaissent pour :

— Définir l’unité de mesure (°C ou °F).
— Définir la sortie du thermostat vers la chaudière.

La définition de la sortie du thermostat vers la chaudière fonctionne comme suit :

— SI le Contact 2 a été attribué à la fonction ‘Thermostat’, ‘Contact 2’ s’affichera automatiquement sur cette ligne et aucune autre action ne sera requise : le choix a pratiquement déjà été fait.
— SI, en revanche, l’on souhaite piloter la chaudière via radio, cette ligne sera initialement vide. En la touchant, l’écran suivant sera affiché :



Toucher le bouton ON correspondant à la paire de boutons préalablement configurés pour piloter le relais MTR2000ER. Par exemple, toucher le bouton 7. Le bouton OFF adjacent sera lui aussi automatiquement sélectionné :

Valider en touchant OK.

La ligne affichera l'indication des deux boutons sélectionnés[12] [13]:

CONFIGURATION POUR CABINET PROFESSIONNEL AVEC HABITATION ATTENANTE

Dans certaines situations, l'utilisateur exerce une profession libérale dans un cabinet privé situé au rez-de-chaussée et il occupe un appartement au premier étage de la même maison. Dans ces cas, il convient de disposer de deux boutons d'appel distincts pour :

— le cabinet
— l'appartement.

D'où la nécessité de fournir au client un kit bi-famille Réf. 1723/96, comprenant une plaque de rue avec deux boutons et deux moniteurs, à installer respectivement dans le cabinet et dans l'appartement.

Dans la configuration standard du kit, un bouton appellera exclusivement le cabinet tandis que l'autre appellera exclusivement l'appartement. Bien entendu, la fonction intercom sera disponible entre les deux.

La prestation suivante est toutefois souvent demandée :
Lorsqu'un visiteur appuie sur le bouton du cabinet, les deux moniteurs sonnent et une indication permet de savoir lequel des deux boutons a été enfoncé : celui avec l'étiquette 'Cabinet' ou celui de la famille de l'utilisateur.
Ainsi :

— il sera possible de répondre depuis le cabinet aux appels destinés au cabinet ;
— il sera possible de répondre depuis l'appartement aux appels destinés à l'habitation privée ;
— pendant les périodes de fermeture du cabinet, l'utilisateur, chez lui, pourra néanmoins recevoir aussi les appels destinés à son cabinet (fonction utile pour les cabinets médicaux) et décider d'y répondre ou pas depuis son appartement.

A noter que, dans la mesure où le kit permet de piloter (même si de manière différente) deux accès, il est possible aussi de faire en sorte que le bouton ouvre la porte du cabinet (de cette façon, l'on pourra bénéficier de la prestation ouvre-porte automatique pendant les heures d'ouverture).

Quant à lui, le bouton ouvrira la porte d'accès à l'appartement privé (il est nécessaire de découpler convenablement le relais de pilotage).

Pour profiter de ce mode de fonctionnement, procéder comme suit :

— sur la plaque de rue :
  – déplacer le commutateur 6 sur OFF ;
  – déplacer le commutateur 4 sur ON ;
— sur le moniteur destiné à être installé dans l'appartement 1 (avec le commutateur 1 sur ON) :
  – déplacer le commutateur 1 sur OFF ;
  – déplacer le commutateur 3 sur ON ;
  – déplacer le commutateur 4 sur OFF.

A ce stade :
Lors d'un appel via le bouton supérieur, les deux moniteurs sonneront et l'écran affichera :
"PLAQUE DE RUE 1: #0"

Lors d'un appel via le bouton inférieur, les deux moniteurs sonneront et l'écran affichera :
"PLAQUE DE RUE 1: #1"

---

(12) *NOTE : Une fois les deux boutons domotiques associés à la fonction Thermostat, il ne sera plus possible de les modifier à l'intérieur des paramètres domotiques (ils seront affichés en gris). D'où la nécessité de configurer D'ABORD les boutons pour les fonctions ON/OFF, comme décrit au paragraphe précédent, PUIS de les associer à la fonction Thermostat.*

(13) *Pour relâcher les boutons associés au Thermostat, il suffit d'ouvrir de nouveau le même écran et de toucher le bouton ON, puis de valider par OK.*

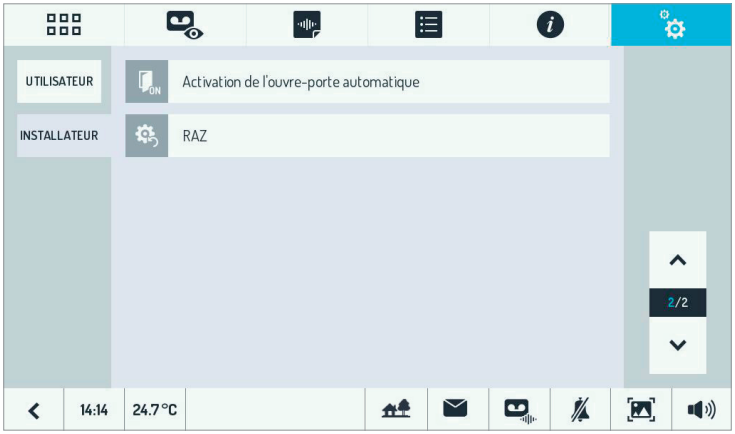
A noter que l'indication du nom de la plaque (par défaut, 'PLAQUE DE RUE') peut être personnalisée par l'installateur dans le menu 'Configuration' (rubrique 'Vidéosurveillance').

Il est possible d'installer deux moniteurs supplémentaires. La configuration des commutateurs devra être répétée sur tous les moniteurs, mais les deux commutateurs en positon 2 et 3 devront être respectivement placés sur ON, OFF et ON, ON.

Il est aussi possible d'installer une deuxième plaque de rue (14).

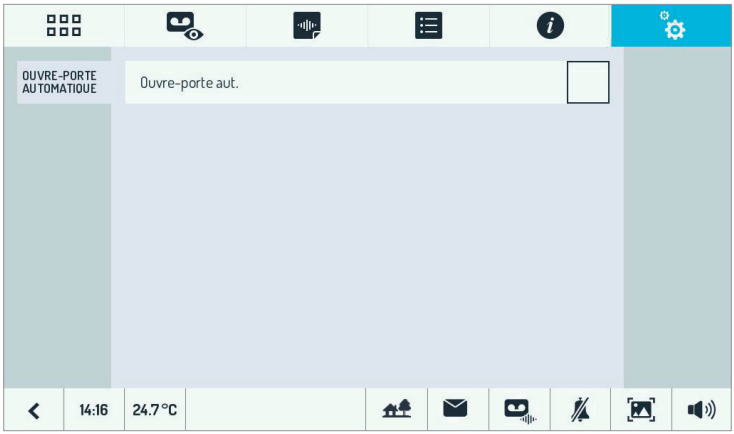
CONFIGURATION DE LA FONCTION OUVRE-PORTE AUTOMATIQUE

Pour des raisons de sécurité, certains utilisateurs pourraient préférer ne pas activer la fonction ouvre-porte automatique. Depuis le menu 'Configuration', l'installateur peut exclure la touche correspondante. Dans le menu 'Configuration', accessible depuis l'icône en haut à droite, sélectionner le menu 'Installateur', entrer le mot de passe installateur ('1937'), toucher d'abord la flèche en bas puis choisir l'option 'Activation de l'ouvre-porte automatique'.



Désélectionner l'option 'Ouvre-porte aut.'.

(14) *Il existe trois possibilités :*
- *acheter une plaque de rue avec un double bouton (Réf. 1723/12) et déplacer le commutateur 6 sur OFF et le commutateur 4 sur ON. En fonction du bouton enfoncé (supérieur/inférieur), l'écran affichera "PLAQUE DE RUE 2: #0" ou "PLAQUE DE RUE 2: #1"*
- *acheter une plaque de rue avec un double bouton (Réf. 1723/12) et déplacer le commutateur 6 sur OFF, en laissant le commutateur 4 sur OFF ; les deux boutons appelleront alors le local qui reçoit les appels en provenance du bouton supérieur de la plaque principale. L'écran affichera uniquement : "PLAQUE DE RUE 2"*
- *acheter une plaque de rue avec un seul bouton (Réf. 1723/11) ; dans ce cas, l'appel en provenance de ce bouton sera toujours et uniquement acheminé vers le local qui reçoit les appels en provenance du bouton supérieur de la plaque principale. L'écran affichera uniquement : "PLAQUE DE RUE 2".*



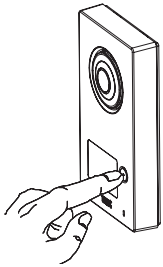
Ainsi, la touche

ne sera plus affichée dans la page d’accueil.

TESTS

TEST D'APPEL DE MONITEUR

Acheminer un appel de moniteur en appuyant sur le bouton d'appel :



L'icône s'allume pour indiquer que l'appel a été acheminé. Les moniteurs présents dans l'installation affichent:

Même sans répondre, il est possible d'ouvrir la porte en appuyant indifféremment :

— sur le bouton , allumé en vert pour être facilement identifiable

— sur le bouton .

Lors de l'ouverture de la porte, l'icône s'allumera sur la plaque de rue.

Il est en outre possible d'allumer l'éclairage d'escalier ou du jardin à l'aide du bouton ou bien d'ouvrir le portail véhicules à l'aide du bouton . L'appel peut être refusé à l'aide du bouton .

Pour répondre, appuyer indifféremment :

— sur le bouton en bas, allumé en rouge

— sur le bouton .

Dès la réponse, le bouton deviendra vert et l'icône s'allumera sur la plaque de rue pour inviter le visiteur à parler.

Pour mettre fin à la conversation, appuyer indifféremment :

— sur le bouton vert

— sur le bouton .

Suite à un appel (avant d'établir la conversation ou pendant celle-ci), il est en outre possible de :

- Modifier le format de l'image de 4:3 à 16:9, ou vice versa. Pour ce faire, toucher l'icône . Lorsque le format 16:9 est sélectionné, la caméra filmera la parte haute de la scène. Il est possible de déplacer le cadrage en faisant glisser l'image avec un doigt :

Le format d'image utilisé est mémorisé au terme de l'appel. Le dernier format sélectionné sera retenu lors des appels suivants.

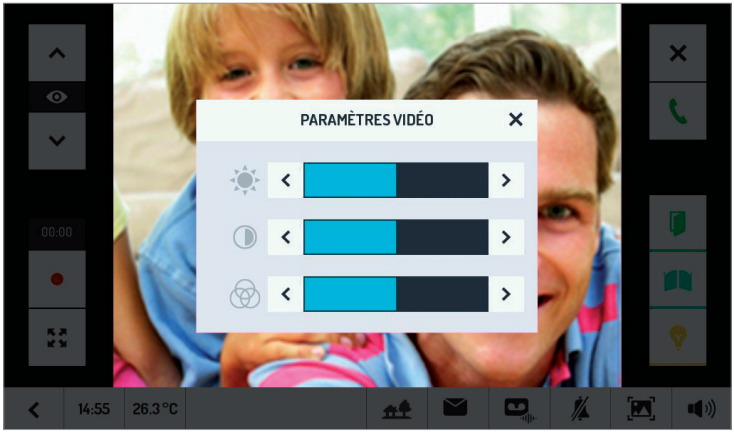
- Commuter sur d'autres caméras présentes dans l'installation, en utilisant les flèches latérales .

Pour répondre, il est toutefois nécessaire de revenir sur la caméra de la plaque de rue.

- Enregistrer un clip vidéo du visiteur, en appuyant sur le bouton d'enregistrement .
- Une fois l'enregistrement lancé, le bouton devient . Le compteur indique la progression de l'enregistrement.

  L'enregistrement peut se terminer en appuyant de nouveau sur le bouton ou bien à la fin de la durée maximale d'enregistrement.

- Régler la luminosité, le contraste et la saturation de l'écran, en touchant l'icône .



- Régler le volume du haut-parleur (et, en l'occurrence, habiliter/exclure le « clic » de feedback lorsqu'on touche l'écran), en touchant l'icône .

Enfin, pendant la conversation, il est possible d'exclure/habiliter son propre microphone pour empêcher le visiteur d'écouter, en agissant sur le bouton .

TEST DE CONTRÔLE DES CAMERAS

Allumer le moniteur en touchant l'écran ou le bouton .

Toucher le bouton pour le contrôle des caméras :

Le moniteur affichera l'image filmée par la caméra de la plaque, en permettant aussi d'ouvrir la porte ou d'établir la communication :

En utilisant les deux flèches en haut à gauche, il est possible de commuter sur toutes les caméras installées.

Si une durée de commutation a été définie, l'icône sera sur fond bleu clair : . Dans ce cas, une

fois la durée de commutation programmée expirée, l'image de la caméra suivante s'affichera automatiquement.

L'utilisateur peut exclure ou réactiver à tout moment l'affichage cyclique, en touchant l'icône .

En touchant l'icône , il est possible de lancer l'enregistrement d'un clip vidéo.

Si la commutation cyclique des caméras a été habilitée, l'enregistrement du clip vidéo sera considéré comme prioritaire. Par conséquent, le passage à la caméra suivante ne se fera qu'au terme de l'enregistrement du clip vidéo, afin que l'utilisateur puisse enregistrer la totalité de son message.

TEST DE LA FONCTION ALARME

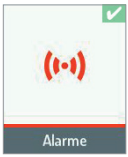
ACTIVATION

Si au moins un capteur est connecté, il est possible d'activer la fonction alarme.

Allumer le moniteur en touchant l'écran ou le bouton .

Activer l'alarme en touchant d'abord l'icône puis en appuyant sur le bouton correspondant.

Une coche apparaîtra à côté du bouton :



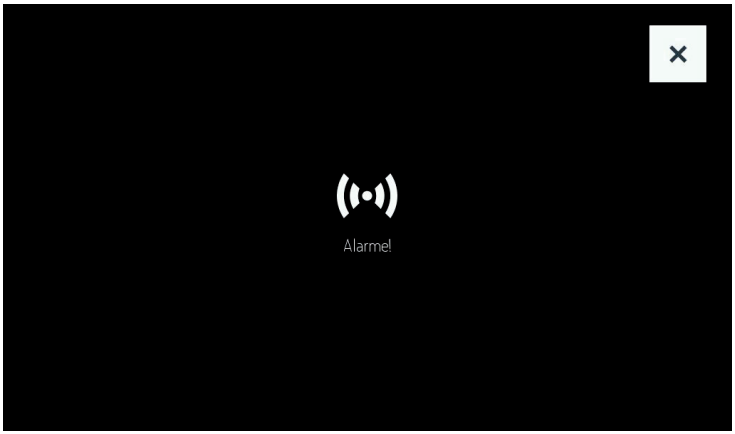
La diode d'alarme , en haut à droite, clignote pendant l'éventuel temps de sortie (les éventuelles alarmes survenues pendant ce délai n'auront aucun effet), puis elle redevient verte fixe pour signaler l'activation. L'afficheur du moniteur s'éteindra automatiquement 60 secondes après avoir appuyé sur la dernière touche.

ALARME

Simuler une alarme en modifiant l'état d'un capteur Normalement Fermé.

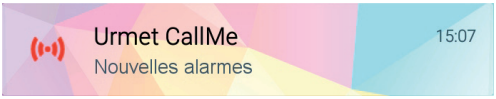
Sur le moniteur maître :

- Si un temps d'entrée a été programmé, la diode d'alarme , en haut à droite, clignotera en vert pendant toute sa durée.
- Une fois le temps d'entrée expiré, la diode d'alarme , en haut à droite, s'allumera en rouge de manière fixe.
- Si habilité, un signal sonore sera émis pendant 60 secondes.
- Si habilité, un enregistrement vidéo d'une durée prédéfinie (maximum 30 s) démarrera selon le délai programmé (maximum 50).
- Si l'enregistrement d'un clip vidéo est habilité, les images filmées par la caméra programmée seront affichées, remplacées le cas échéant par une image fixe.



Pour couper l'alarme, toucher l'icône . Cette action ne désactivera pas l'installation.

En cas d'alarme, d'autres signalisations pourront être envoyées en fonction des paramètres programmés.
Il sera ainsi possible :
— d'envoyer un signal à une sirène externe ;
— d'activer un scénario domotique spécifique (par exemple, l'allumage de l'éclairage de jardin) ;
— envoyer la signalisation d'alarme à distance, via l'application CallMe. Cette signalisation engendre une notification Push sur le smartphone, du type :

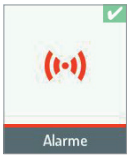


Il est possible de refermer et de rouvrir le capteur d'alarme, en simulant ainsi une deuxième alarme.
Cette deuxième simulation devra toutefois avoir lieu AU MOINS 90 secondes après la première simulation d'alarme. En effet, chaque fois que le capteur d'alarme est excité, le moniteur ignorera les alarmes successives pendant environ 90 secondes.

SIGNALISATION D'ALARME INTERVENUE (MEMOIRE D'ALARME)

La mémorisation des alarmes intervenues est signalée à l'utilisateur (lorsqu'il rentre chez lui) par la diode d'alarme clignotante rouge (et aussi par la diode de mémorisation vidéo qui clignote en vert si un clip vidéo a été enregistré).

DESACTIVATION

L'alarme est généralement désactivée pendant le temps d'entrée(15), en touchant l'icône 

, de manière à faire disparaître la coche.

CONSULTATION DES CLIPS VIDEO

Tous les clips vidéo enregistrés (automatiquement pour l'alarme ou le répondeur ou manuellement en cas d'enregistrement pendant un appel ou d'activation automatique) sont énumérés dans la section correspondante, accessible à l'aide du bouton

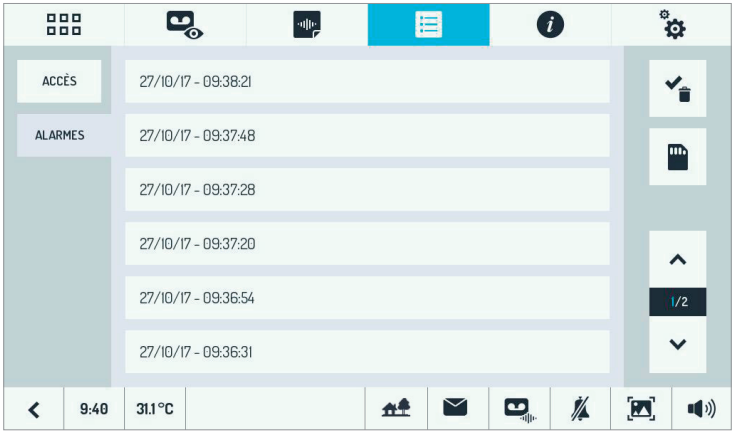
. Le chiffre à côté de l'icône indique le nombre de clips vidéo enregistrés en mode automatique (répondeur de moniteur et alarme) et non encore consultés.
Les enregistrements à afficher sont indiqués en vert, tandis que ceux déjà affichés apparaissent en noir. Il suffit de toucher l'intitulé d'un clip vidéo pour l'afficher.

(15) *A noter que, pendant le temps d'entrée :*
- s'il n'y a pas eu d'alarme auparavant, la diode clignotera en vert ;
- s'il y a eu une alarme auparavant, la diode clignotera alternativement en vert et rouge (mémoire alarme).

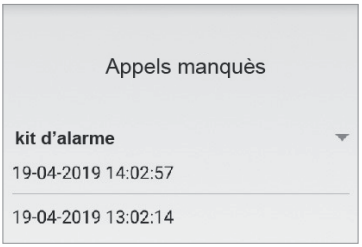
L'icône à gauche permet d'identifier rapidement le type d'enregistrement : indique un clip vidéo mémorisé en cas d'alarme ; indique un clip vidéo enregistré depuis la plaque de rue via la fonction répondeur de moniteur ou manuellement, pendant un appel ; l'icône indique un clip vidéo enregistré par une caméra supplémentaire.
L'intitulé du clip vidéo comprend toujours les éléments suivants :
— numéro de la caméra qui l'a enregistré (1 à 6).
— nom de la caméra (personnalisable lors de l'installation).
— date
— heure
— suffixe '_AL' en cas d'enregistrement suite à une alarme.

CONSULTATION DE L'HISTORIQUE DES ALARMES

Toutes les alarmes sont mémorisées sur le moniteur maître et elles sont accessibles en touchant d'abord l'icône puis l'onglet 'Alarmes'. La liste des dernières alarmes détectées s'affichera, avec l'indication de la date et de l'heure :

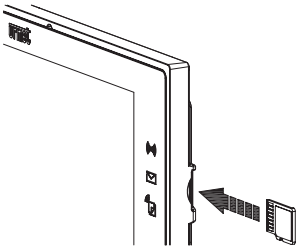


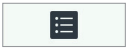
L'historique des alarmes est accessible aussi via l'application CallMe, en procédant de manière semblable [16] :

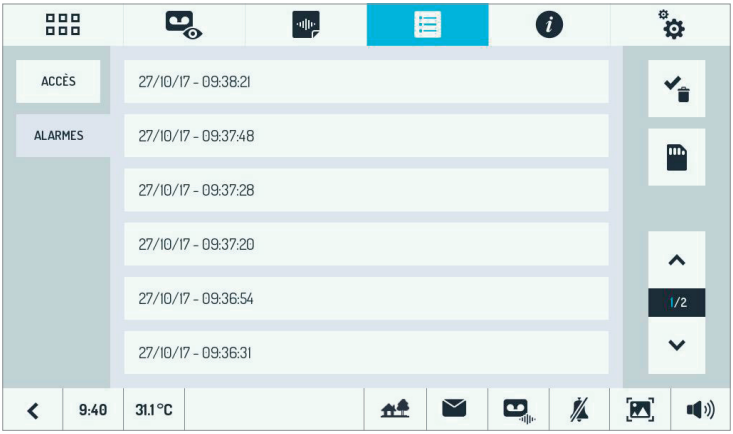


SAUVEGARDE DE L'HISTORIQUE DES ALARMES

L'historique de toutes les alarmes peut être sauvegardé sur la carte microSD.
Eteindre l'afficheur du moniteur maître, en utilisant le bouton du milieu, et introduire une carte microSD [17] :



Rallumer le moniteur et toucher d'abord l'icône  puis l'onglet 'Alarmes'. La liste des dernières alarmes détectées affichera à droite, l'icône avec le pictogramme de sauvegarde sur la carte microSD :



Toucher l'icône avec le pictogramme de la carte microSD, à droite : la sauvegarde sera lancée. Pendant la sauvegarde, l'icône passe très brièvement au bleu clair.

ATTENTION : NE PAS EXTRAIRE LA CARTE MICROSD TANT QUE L'ICONE EST COULEUR BLEU CLAIR.

Au terme de l'écriture, l'icône redeviendra noire sur fond blanc: il sera alors possible d'extraire la carte microSD.

(16) *L'intitulé de cette page peut être personnalisé sur le dispositif de transfert d'appel, via l'app CallMe.*

(17) *Utiliser une carte microSD Standard au lieu d'une carte microSDHC.*

L'historique des alarmes sera mémorisé dans le dossier 'LOGS' de la carte microSD.
Si ce dossier n'existe pas, il sera automatiquement créé avant l'écriture du fichier.
Il s'agit d'un fichier de texte qui peut être affiché sur PC à l'aide de n'importe quel éditeur de texte.

TEST DE LA FONCTION LETTERBOX

- Introduire une enveloppe dans la boîte aux lettres (il suffit de simuler l'introduction en ouvrant le volet avant).
- Vérifier que la diode de présence courrier clignote en vert sur le moniteur maître dans l'appartement.
- Simuler le retrait du courrier de la boîte aux lettres, en ouvrant le volet arrière, et vérifier l'extinction de la diode.

ATTENTION : si l'on souhaite répéter le test sur la même boîte aux lettres, attendre 10 s (à compter de la fermeture du volet de retrait arrière).

TEST OUVRE-PORTE AUTOMATIQUE

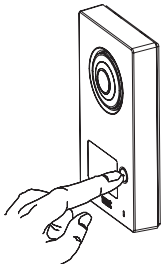
Allumer le moniteur en touchant l'écran ou le bouton .

Habiliter la fonction ouvre-porte automatique, en touchant d'abord l'icône puis le bouton correspondant .

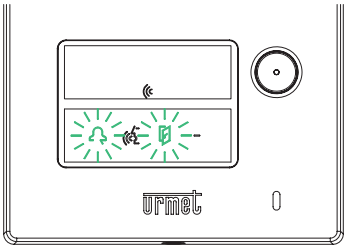
Une fois la fonction habilitée, une couche apparaîtra à côté du bouton

et la diode en bas à droite clignotera en vert, même si le moniteur est éteint.

Effectuer un appel:



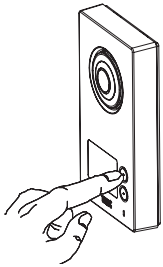
L'appel sera acheminé et la porte s'ouvrira en même temps : les deux icônes d'appel et d'ouverture de porte s'allumeront sur la plaque de rue.



Pour désactiver la fonction ouvre-porte automatique, procéder comme illustré pour son activation.

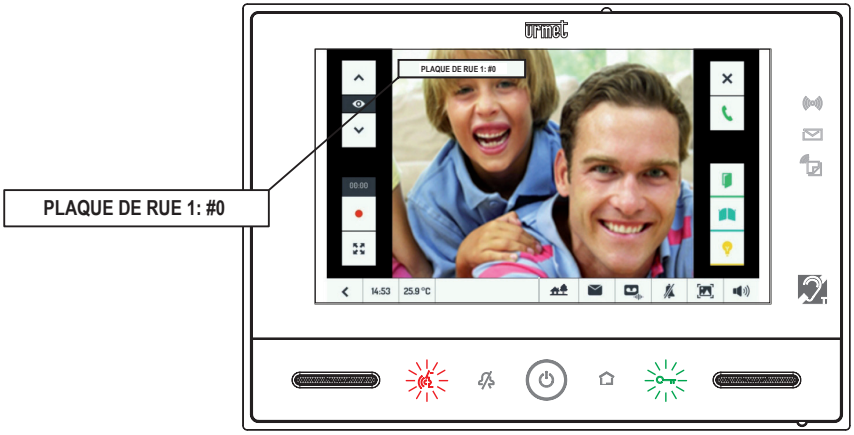
TEST D'APPEL POUR CABINET PROFESSIONNEL AVEC HABITATION ATTENANTE

Acheminer un appel de moniteur en appuyant sur le bouton d'appel supérieur :



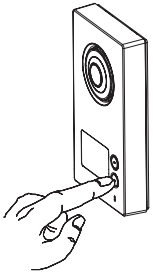
L'icône s'allume pour indiquer que l'appel a été acheminé.

Les moniteurs présents dans l'appartement et le cabinet affichent :



Toutes les fonctions relatives à l'appel seront disponibles en configuration standard. (Se reporter au chapitre TEST D'APPEL DE MONITEUR).

Acheminer un appel de moniteur en appuyant sur le bouton d'appel inférieur :



L'icône s'allume pour indiquer que l'appel a été acheminé.

Les moniteurs présents dans l'appartement et le cabinet affichent :

Toutes les fonctions relatives à l'appel seront disponibles en configuration standard. (Se reporter au chapitre TEST D'APPEL DE MONITEUR).

MISE A JOUR DU LOGICIEL DU MONITEUR

En cas de mise à jour du logiciel (SW) du dispositif, procéder comme suit :

1. Accéder à l'espace *Download\Software\Technical software\Communication\ 1723/95-/96 video door phone Kit* du site *www.urmet.com* après avoir procédé à l'enregistrement gratuit ;
2. Télécharger le fichier de mise à jour **1723.98_vX.Y.Z-W_fup.zip** et le copier dans le répertoire principal de la carte microSD ;

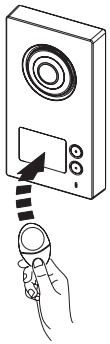
   *Dans le nom du fichier, l'indication **vX.Y.Z-W** indique la version du logiciel.*

3. Introduire la carte dans le moniteur ;
4. Si éteint, allumer l'écran en appuyant sur la touche centrale ⏻ ,
5. Maintenir la touche ⏻ enfoncée jusqu'au redémarrage du moniteur ;
6. Attendre la fin de la mise à jour (cette opération peut demander jusqu'à 5 minutes) ;
7. L'aboutissement de l'opération est confirmé par la présence d'une bande verte sur l'écran du moniteur et, quelques secondes après, par le redémarrage du dispositif.

   Si une bande rouge apparaît sur le moniteur, il faudra répéter la procédure décrite au point 5, car la mise à jour a échoué. Le moniteur continuera néanmoins de fonctionner avec la version logicielle précédente.

8. Une fois le moniteur réactivé, accéder à la page [i] pour vérifier que la version logicielle affichée porte le même sigle que celui contenu dans le nom du fichier mémorisé dans la carte microSD .
9. Enfin, retirer la carte. La procédure de mise à jour est terminée.

CONTRÔLE DES ACCÈS



Le kit inclut 5 clés de proximité et 2 puces discrètes adhésives capables d'activer la serrure électrique.
La puce discrète est identique à une clé de proximité et peut-être collée sur différents objets d'usage courant (porte-clés, téléphone portable, montre, etc.).
Pour ouvrir la porte, il suffira de rapprocher une clé (ou l'objet sur lequel le chip tag a été fixé) du poste d'appel, dans la zone des étiquettes port-nom près de l'icône (((, comme illustré dans la figure ci-contre:

Les clés et les puces doivent être associées à la plaque de rue comme indiqué au paragraphe "Procédure de mémorisation des clés".

Si une clé valide est présentée, le poste d'appel émettra un bip sonore de validation et activera la serrure électrique. En revanche, si une clé non valide est présentée, le poste d'appel n'activera pas la serrure électrique.

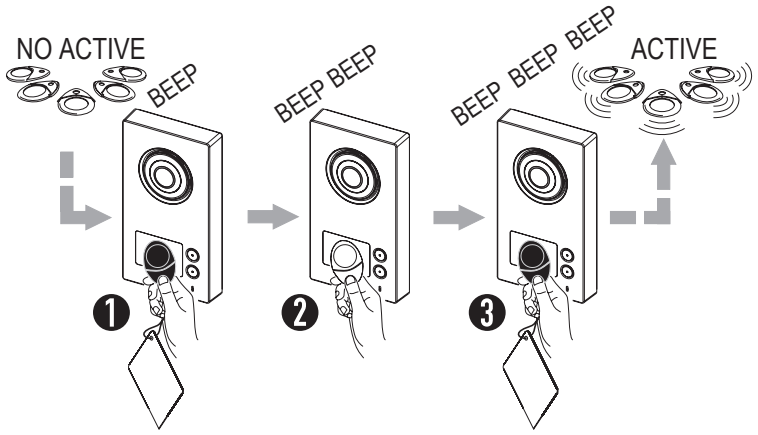
PROCÉDURE DE MÉMORISATION DES CLÉS

Seules les clés mémorisées pourront activer la serrure électrique raccordée a la plaque de rue. Pour mémoriser les clés, procéder comme suit:

1. Rapprocher la clé Maître de la plaque de rue.
2. Le poste d'appel émet un bip sonore de confirmation.
3. Rapprocher la clé ou la puce à programmer de la plaque de rue devant le symbole (((.
4. La plaque de rue émet deux bips sonores pour indiquer que la programmation a bien eu lieu.
5. Répéter les opérations 3 et 4 pour toutes les clés à programmer.

Il est possible de programmer jusqu'à un maximum de 21 clés. Si l'on tente de programmer la vingt-deuxième clé, le poste d'appel émettra un seul bip (au lieu de deux) pour signaler que la programmation n'a pas eu lieu.

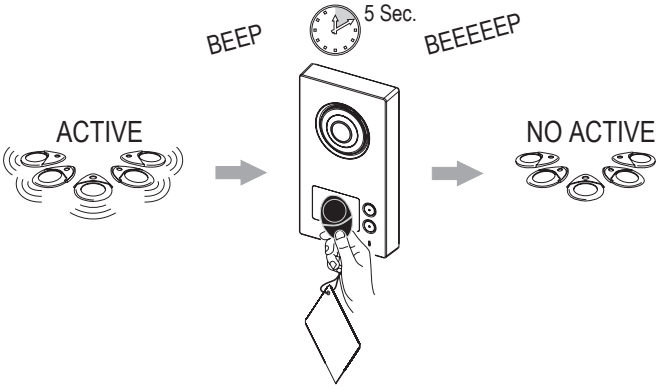
6. Pour terminer la programmation: rapprocher la clé Maître de la plaque de rue.
7. Le poste d'appel émet trois bips sonores pour indiquer la sortie du mode de programmation. En cas d'oubli, la sortie du mode programmation se fera automatiquement après 30 secondes.



PROCÉDURE D'EFFACEMENT DES CLÉS

Pour effacer les clés programmées, procéder comme suit:

1. Rapprocher la clé Maître de la plaque de rue.
2. Le poste d'appel émet un bip sonore de confirmation.
3. Maintenir la clé Maître pendant un moins 5 secondes devant le symbole (((.
4. La plaque de rue émet un bip long de confirmation. Retirer aussitôt la clé.



Toutes les clés mémorisées jusqu'à ce moment-là seront ainsi effacées.

ANNEXES

ANNEXE A

Configuration des boutons Yokis depuis le moniteur (sans utiliser l'application Yokis PRO).

Dans ce mode de fonctionnement, la configuration des boutons Yokis (virtuels) s'effectue en agissant directement sur le moniteur.
Cette modalité offre une grande facilité de configuration, grâce à une interface guidée : le moniteur gère automatiquement les impulsions nécessaires à la configuration des boutons Yokis.
Dans cette phase, il est nécessaire d'appuyer sur le bouton 'Connect' des différents récepteurs.
Chaque bouton Yokis peut être configuré pour commander un ou plusieurs modules d'activation (Scénario ou Scénario de Centralisation) en mode direct ou Bus Radio.
Se reporter à le Memento Radio Yokis pour plus d'informations sur les options disponibles.

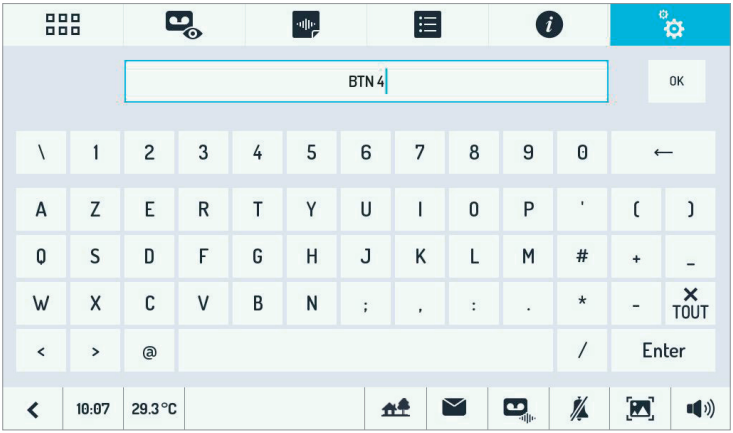
Depuis la page d'accueil du moniteur, appuyer sur l'icône 'Configuration' , puis sélectionner l'onglet 'Installateur' et entrer le mot de passe ('1937'). L'écran suivant s'affichera :

Sélectionner le menu 'Domotique'.
La page suivante s'affichera :

En sélectionnant l'option 'Boutons à configurer', l'on accédera à la page suivante :

Les boutons Yokis sont les 8 premiers en haut.
Toucher le bouton Yokis à configurer.
Cinq options s'affichent :

En sélectionnant la première option, ‘Configurer le Nom’, il est possible d’attribuer un nom facile à retenir au bouton en question, en utilisant le clavier :



Valider en sélectionnant le bouton “OK”.

Avant de décrire les quatre options restantes en détail, il convient de fournir quelques informations générales.
La configuration des boutons est tout à fait comparable à celle d’une télécommande Yokis à 8 boutons. Le moniteur envoie automatiquement les impulsions nécessaires à la configuration, sans que l’installateur soit obligé de retenir le nombre d’impulsions requises au cas par cas (elles sont néanmoins rappelées dans le texte).
Par exemple, si l’on choisit de ‘rattacher’ un bouton à un récepteur, c’est le moniteur qui enverra les 5 pressions rapides de configuration.
La diode verte du moniteur correspond à la diode rouge d’une télécommande Yokis : elle émet les clignotements de notification. L’écran affiche au fur et à mesure le nombre de clignotements de notification attendus, afin que l’installateur puisse effectuer un contrôle rapide.

ATTENTION **Certaines configurations peuvent demander quelques secondes. Toujours attendre les clignotements de notification avant de passer à une autre phase.**

Dans la parte droite de la page principale de configuration de chaque bouton, l’on retrouve :
- un bouton ‘Test’ permettant de contrôler immédiatement, au terme d’une configuration, le comportement du bouton ;
- un bouton ‘RAZ’ permettant, comme dans le cas d’une télécommande Yokis, de réinitialiser en effectuant une ‘RAZ’ du bouton en question (et pas des autres) ; la remise à zéro du bouton n’en modifie pas le nom.

Il est toujours possible de revenir au menu de niveau supérieur, en appuyant sur le bouton .
Passons à l’examen des quatre options sélectionnables.

Ouvrir un sous-menu permettant la ‘connexion’ du bouton à un ou plusieurs récepteurs.

Connexion (ou déconnexion) E5 R1
Permet de ‘connecter’ logiquement le bouton à un récepteur.
En mode direct, il est possible de connecter un ou plusieurs récepteurs (maximum 4 ; si un cinquième récepteur est connecté, celui-ci remplacera le quatrième).
En mode Bus Radio, un seul récepteur est généralement connecté.
Pour plus de renseignements, se reporter à le Memento Radio Yokis, par. ‘A-1: Connexion entre un émetteur et un récepteur’.
Le même bouton permet d’exécuter aussi la procédure de ‘déconnexion’ :
par. ‘A-3: Déconnexion d’un émetteur avec un récepteur’.

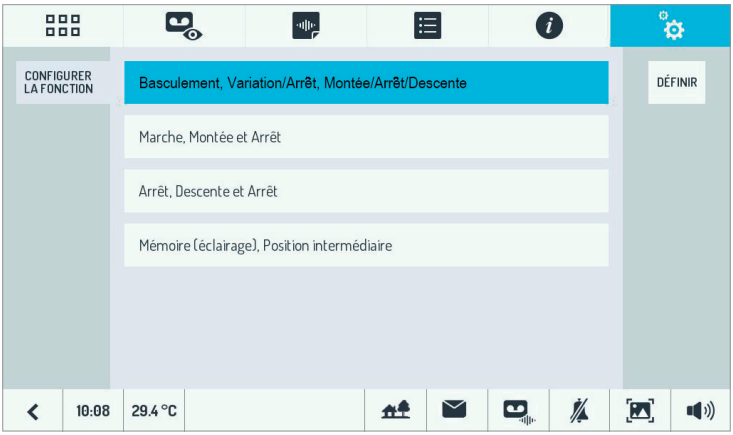
Les deux options du menu sont utilisées moins souvent :

Définir un point d’accès au Radio Bus E7 R1
Utile pour commander un récepteur distant spécifique (voire plus), positionné sur le Bus Radio. Pour plus de renseignements, voir ‘E : Augmentation de la portée à travers le Bus Radio’ et ‘E-1 : Définition d’un point d’accès sur un récepteur’ de le Memento Radio Yokis.

ATTENTION **En cas d’erreur, il n’est pas possible de supprimer uniquement les Points d’Accès spécifiques d’un bouton. Dans ce cas, il faudra impérativement supprimer simultanément tous les Points d’Accès de l’ensemble des boutons du moniteur. Pour ce faire, utiliser l’option ‘Suppression des points d’accès à l’émetteur’, disponible dans le menu de niveau supérieur M 24.**

Suppression des connexions non utilisées
Si le bouton commande un seul récepteur, cette option peut s’avérer utile en cas de remplacement du récepteur. Connecter d’abord le nouveau récepteur avec Connexion (ou déconnexion) (voir page précédente). Ensuite, utiliser cette option de menu pour supprimer la connexion à l’ancien récepteur. Exécuter E21.

Pour le bouton, il est possible de définir le mode de fonctionnement, à choisir parmi quatre options :



— Basculement (éclairage), Variation/Arrêt (variateur), Montée/Arrêt/Descente (volets) M 1
— Marche (éclairage), Montée et Arrêt (volets) M 3
— Arrêt (éclairage), Descente et Arrêt (volets) M 4
— Mémoire (éclairage), Position intermédiaire (volets) M 2

Pour plus de renseignements, se reporter à le Memento Radio Yokis, par. 'G – Scénario avec les émetteurs'.

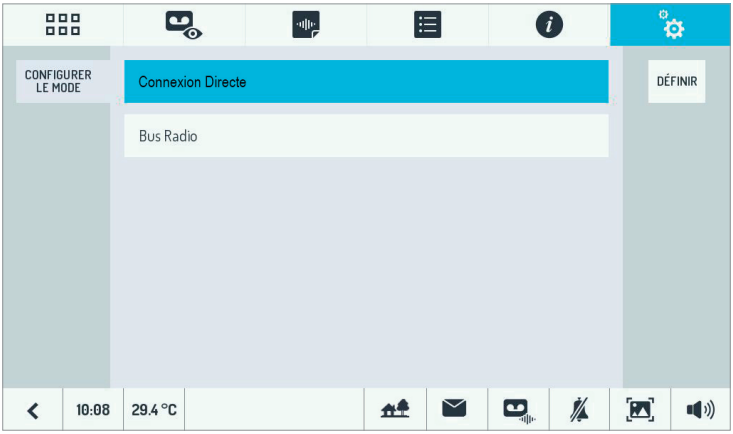
Les boutons Yokis fonctionnent par défaut en mode direct. Ils commandent jusqu'à un maximum de quatre récepteurs.
Sur un moniteur, il est en revanche souvent utile d'utiliser les boutons en mode centralisé : par exemple, un bouton qui ferme tous les volets, un autre qui éteint toutes les lumières, etc.

Pour ce faire, il est nécessaire de centraliser sur le Bus Radio.

Tout d'abord, réunir les récepteurs pour réaliser un Bus Radio R1 R1, puis 'rattacher' le bouton au récepteur le plus proche et, enfin, définir le mode centralisé du bouton, en spécifiant si celui-ci doit agir sur l'ensemble des lumières, sur l'ensemble des volets ou sur des deux.

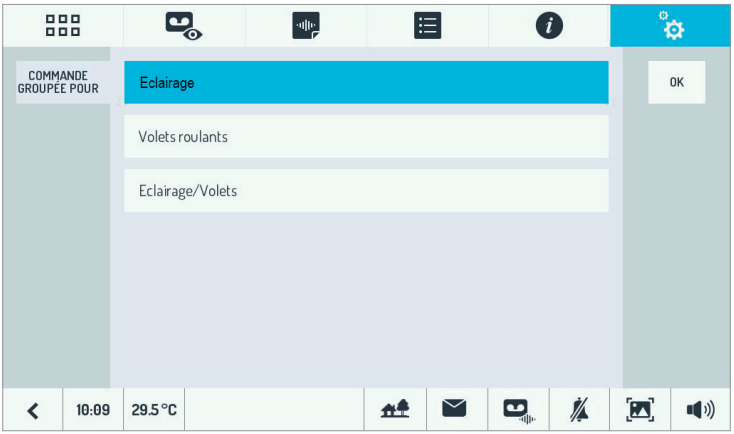
En sélectionnant l'icône 'Configurer le Mode', il sera possible de définir le mode :

Bus Radio M 6 ou Connexion Directe M 5 .



En cas de sélection du mode Bus Radio, une nouvelle option “Eclairage/Volets” s’affichera au niveau supérieur, permettant de sélectionner si la Centralisation doit agir sur l’éclairage (par défaut), sur les volets roulants ou sur les deux :

En sélectionnant “Eclairage/Volets”, trois options sont proposées : Eclairage M 10 ou Volets roulants M 11 ou Eclairage/Volets M 20.



Pour plus de renseignements, se reporter à le Memento Radio Yokis, par. ‘F – Commande groupée de récepteurs’.

En cas de choix de la centralisation ‘Eclairage/Volets’, il convient de sélectionner la fonction ‘Arrêt, Descente et Arrêt’ (voir paragraphe précédent), afin d’obtenir l’extinction des lumières et la fermeture des volets (scénario ‘Hors de la maison’).

Pour obtenir des fonctions simultanées différentes telles, par exemple, la fermeture des volets et l’allumage des lumières (scénario ‘Soir’), il faudra :
— Configurer un bouton centralisé pour l’Eclairage seulement, avec la fonction désirée.
— Configurer un bouton centralisé pour les Voulets roulants seulement, avec la fonction désirée.
— Configurer un bouton composite qui rappellera les deux.

Cette option ne peut être utilisée que si un bouton a été ‘rattaché’ à un seul module récepteur. Dans ce cas, il sera possible de configurer le récepteur avec les séquences d’impulsions spécifiques.
A l’aide du clavier, définir le nombre d’impulsion à transmettre au module récepteur à l’aide du bouton en question (par exemple, pour configurer la temporisation du récepteur). Ensuite, appuyer sur ‘Envoi’ et attendre la notification qui s’affiche sur le récepteur (clignotements ou petites animations).
Pour les possibles commandes, se reporter aux manuels des différents modules récepteurs.

Par exemple, si un module à relais MTR2000ER a été ‘rattaché’ et l’on souhaite temporiser sa sortie à 15 minutes (par exemple, pour l’arrosage du jardin) :
— Envoyer 23 (E 23) pour débloquer la configuration du module et attendre 3 clignotements sur le récepteur.
— Envoyer 27 (E 27) pour commuter le module en mode minuterie et attendre 7 clignotements sur le récepteur.
— Envoyer 26 (E 26) pour configurer la durée en minutes et attendre 6 clignotements sur le récepteur.
— Envoyer 14 (E 14) pour configurer la temporisation à 15 minutes et attendre 4 clignotements sur le récepteur.
— Envoyer 21 (E 21) pour bloquer la configuration du module et attendre 1 clignotement sur le récepteur.

Si, en revanche, l’on souhaite que le module MTR2000ER connecté fonctionne en mode par impulsions (avec émission d’une impulsion de 0,5 s chaque fois que le bouton est enfoncé), par exemple pour piloter l’ouverture d’un portail :
— Sélectionner le mode ‘M’, en envoyant 10 impulsions : M
— Envoyer ensuite 16 (16) pour configurer le mode à impulsions et attendre 6 clignotements de validation de la diode du moniteur

Il est rappelé que la configuration des modules récepteurs n’est possible que si le bouton a été connecté à un seul module récepteur.

ANNEXE B

Importation des boutons Yokis depuis la télécommande (ou un autre moniteur)

La procédure à suivre se décline en trois étapes :

1) Utiliser une télécommande Yokis à 8 boutons et configurer ces derniers. Pour plus de renseignements, se reporter à le Memento Radio Yokis.
2) Vérifier que tous les boutons configurés fonctionnent correctement.
3) Procéder à l'importation de la télécommande sur le moniteur comme décrit.

ATTENTION **La procédure d'importation efface la configuration de TOUS les 8 boutons Yokis du moniteur, mais non leurs étiquettes.**

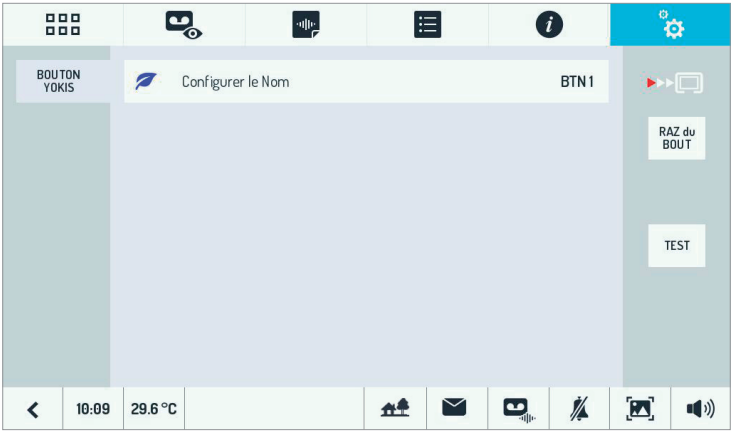
Depuis la page d'accueil du moniteur, appuyer sur l'icône 'Configuration' , puis sélectionner l'onglet 'Installateur', entrer le mot de passe ('1937') et sélectionner le menu 'Domotique'. L'on accédera à la page suivante :

Sélectionner 'Importation boutons Yokis d'un émetteur ou moniteur'.
Un Wizard sera lancé pour guider l'installateur tout au long de la procédure d'importation. Suivre les indications du Wizard.
Au terme de l'importation, pour chaque bouton, il faudra :
— définir le nom
— vérifier le fonctionnement correct du bouton importé.

Pour ce faire, au terme du Wizard, sélectionner l'option 'Boutons à configurer'.

L'écran avec l'ensemble des boutons s'affichera une nouvelle fois :

Toucher le bouton Yokis que l'on souhaite renommer et vérifier (l'un des 8 premiers en haut). L'écran suivant s'affichera :



La nouvelle icône à droite du moniteur indique qu'il s'agit d'un 'Bouton importé'.
Il est possible :
— de définir le NOM du bouton (celui que verra ensuite l'utilisateur), en touchant l'option de menu affichée ;
— de vérifier le fonctionnement correct du bouton, en appuyant sur la touche 'Test'.

Il n'est pas possible d'apporter des modifications au fonctionnement du bouton importé, à moins de procéder d'abord à sa mise à zéro. *Pour ce faire, toucher la touche 'RAZ du bout.' et valider. La remise à zéro du bouton ne rétablit pas son nom. Une fois le bouton remis à zéro, toutes les options de menu qui permettent sa configuration s'afficheront de nouveau.*

ANNEXE C

Configuration des boutons composites

Les boutons composites permettent le pilotage simultané de plusieurs boutons Yokis. Concrètement, en appuyant sur un bouton composite, c'est comme si l'utilisateur final touchait l'un après l'autre les différents boutons Yokis qui lui sont attribués.

IMPORTANT **Les scénarii peuvent être déjà réalisés à l'aide des boutons Yokis, par exemple pour commander simultanément jusqu'à 4 modules récepteurs en mode direct ou centralisé (éclairage ou volets). L'application Yokis PRO rend cette procédure encore plus simple. Les boutons composites constituent un possible niveau d'agrégation supérieur.**

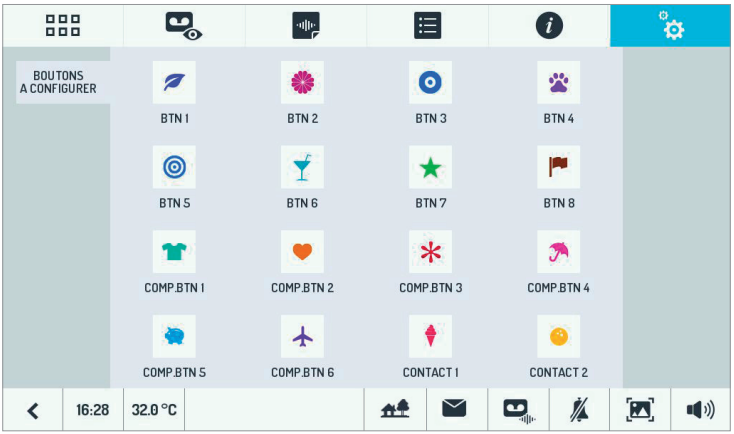
Exemple :
Imaginons de configurer un bouton Yokis permettant la fermeture centralisée de tous les volets (' Tout fermer') en mode Bus Radio, et un deuxième bouton Yokis permettant l'allumage de l'éclairage du salon et de la cuisine ('Eclairage salon/cuisine On') en mode direct.
Il est alors possible définir un bouton composite ('Soir') qui les rappellerait tous les deux et qui permettrait de fermer tous les volets et d'allumer en même temps l'éclairage du salon et de la cuisine.

Les boutons composites sont propres aux moniteurs Urmet et ils ne sont pas pris en compte dans l'application App Yokis PRO.

ATTENTION **Bien entendu, il ne sert à rien de configurer un bouton composite sans avoir préalablement configuré au moins deux boutons Yokis.**

Depuis la page d'accueil du moniteur, appuyer sur l'icône 'Configuration' , puis sélectionner l'onglet 'Installateur', entrer le mot de passe ('1937') et sélectionner le menu 'Domotique'. L'on accédera à la page suivante :

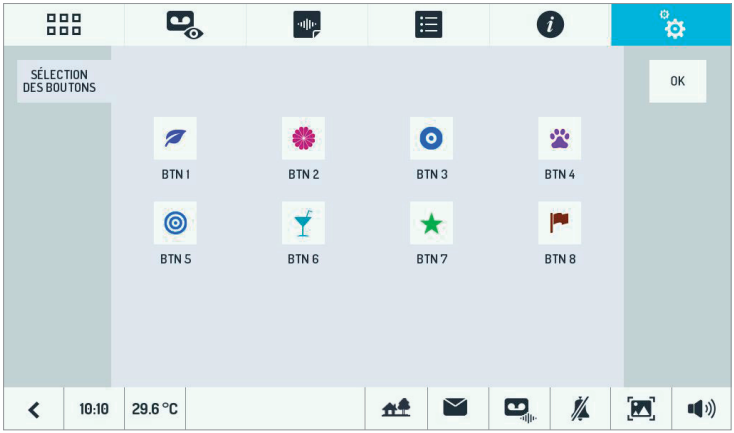
En sélectionnant l'option 'Bouton à configurer', l'on accédera à la page suivante :



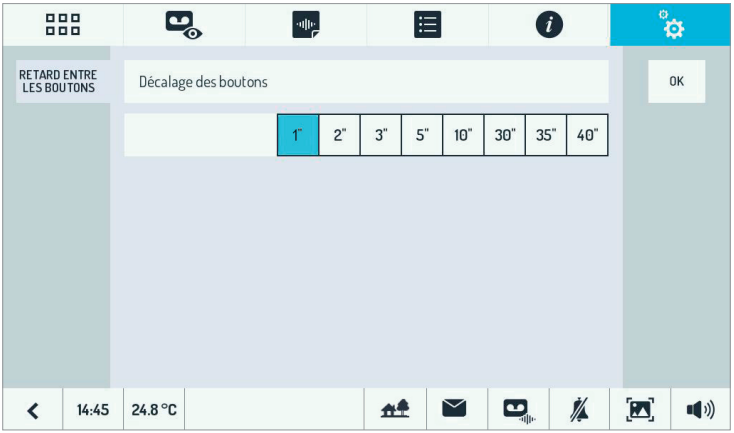
Les boutons composites possèdent le nom par défaut 'COMP. BTN N' et ils occupent les troisième et quatrième lignes (les deux à gauche). Ils sont 6 au total.
Toucher le bouton composite à configurer.

L'écran suivant sera affiché :

D'ici, il est possible de configurer quatre paramètres :
— Le NOM du bouton (celui que verra ensuite l'utilisateur).
— Les boutons Yokis qui feront partie de la composition. Toucher tous les boutons désirés (au moins deux) :

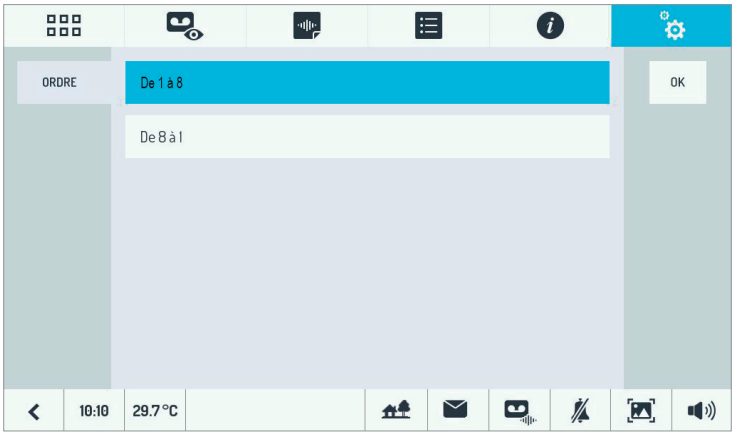


— Le 'Décalage des boutons'. La page suivante sera affichée :



Ici, il est possible de choisir un temps d'attente entre les exécutions des différents boutons qui forment la composition. Par exemple, si le bouton composite commande plusieurs volets, il peut s'avérer utile de programmer un retard, de façon à piloter un seul volet à la fois, afin de ne pas dépasser la charge maximum de courant.

— L’ordre dans lequel les boutons sélectionnés seront activés de manière séquentielle, à savoir du premier au dernier ou vice versa :



DS 1723-052

LBT 20873

URMET S.p.A.
10154 TORINO (ITALY)
VIA BOLOGNA 188/C
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)
Fax +39 011.24.00.300 - 323

Area tecnica
servizio clienti +39 011.23.39.810
http://www.urmet.com
e-mail: info@urmet.com