



1097/576

Pour petits et moyens collectifs

16 canaux avec entrée vidéo BNC / 4 canaux avec entrée vidéo IP
jusqu'à 20 canaux avec entrée vidéo IP
jusqu'à 20 canaux avec entrée vidéo mixte : analogique + IP)

Résolution affichage : 1 canal de sortie HDMI

- Canaux d'entrées analogiques : CVBS
- Canaux d'entrées analogiques AHD 5MP/1080P/720P à 20 images/s pour chaque canal
- Canaux d'entrées IP : 5MP/1080P/720P à 30 images/s pour chaque canal.
- Pas de temps réel pour les canaux multiples

Résolution d'enregistrement

- 5M (1280 x 1944)
- 1080N 1920 x 1080)
- 720P (1280 x 720)
- WD1 (960 x 576)

Vitesse de trame en enregistrement

- IP : 1080P à 25 images/s par canal
- Analogique : 5MP à 12 images/s / 1080N à 15 images/s / 720P à 25 images/s /

Mode d'enregistrement

Toujours / Temporisé / Manuel / Détection de mouvement

Bande passante IP d'enregistrement (Bande passante maximale en entrée)

-16Mbps ~ 48Mbps (16Mbps par défaut ; pour chaque canal analogique exclu, la largeur de bande augmente d'environ 4 Mbps (en excluant un canal analogique, elle peut atteindre 1080P 8fps)

Interface du disque dur : Max. 1 HDD Sata (Max. 8T)

Mémoire de sauvegarde vidéo

Disque dur de 1000 Go (par défaut)

Dispositif USB/eSATA externe / Graveur CD-DVD USB externe / Réseau (fichier AVI)

Types d'alarme : Mouvement / Alarmes en entrée / Perte vidéo / Espace HD / Panne HD / Alarmes externes sur caméra

PDA Logiciel mobile

Urmét iUVS PRO (iOS, Android)

Commande PTZ : Via RS485 avec protocoles COAX, PELCO-D et PELCO-P / Contrôle des optiques AF

Ports USB 2.0 : 2 (pour la souris et la sauvegarde)

Ethernet Interface : Interface auto-adaptative RJ-45 100/1000Mo

Protocoles de réseau TCP/IP, DHCP, UDP, Urmét DDNS/UrmétDDNS2 avec ID, P2P, PPPOE, Stockage Cloud, SMTP, HTTPS, PPPoE, FTP, RTSP, UPNP, SNMP

Caractéristiques

Puissance consommée : 18,3W (13,8 sans HD)

IF YOU LOVE YOUR BUILDING

Alimentation : 12 V 2 A

Température de fonctionnement : 0°C~+40°C

Dimensions (LxHxP) : 300 x 53 x 227 mm

IF YOU LOVE YOUR BUILDING