

Embossage sur acier inoxydable

Repères M-BOSS Compact

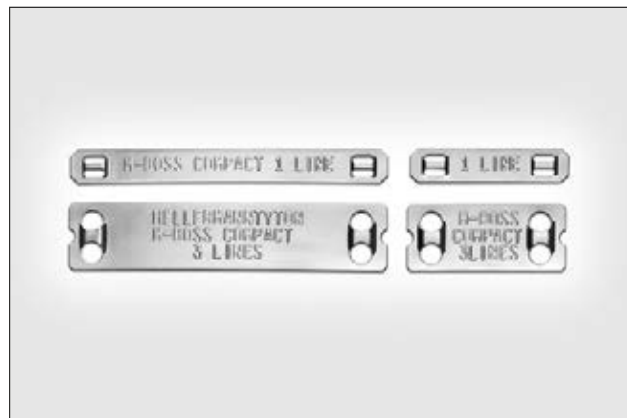
Les repères M-BOSS sont destinés aux environnements présentant des conditions mécaniques et chimiques difficiles, notamment dans l'industrie offshore, l'industrie navale, la pétrochimie, les mines, en environnement souterrain ou sur des tours de télécommunications. Dans tous les cas, où la pérennité du marquage est essentielle. La surface en relief de l'impression embossée garantit la permanence de la visibilité du texte même si le repère est recouvert de saletés, de graisse ou de peinture. Les caractéristiques physiques du métal et la hauteur du marquage embossé permettent d'éliminer l'excès de peinture ou de graisse de la surface à l'aide d'une brosse dure ou métallique sans affecter l'intégrité du texte.

Principales caractéristiques

- L'embossage en relief garantit la visibilité du texte, même lorsque celui-ci est recouvert de poussière, de peinture, de graisse ou d'huile
- Les repères en acier inoxydable type SS316 conviennent aux environnements extrêmes
- Les repères sont conçus pour être fixés à l'aide de colliers de serrage en acier inoxydable de 4,6 mm de large
- Installez les colliers à l'aide de l'outil MK9SST (UNS : 110-95000)



Flashez moi !



Une gamme complète pour répondre à tous vos besoins.



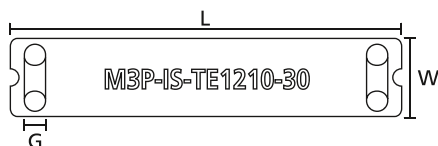
Idéale pour les applications en milieu agressif.

MATIÈRE	Acier inoxydable type SS316
Températures d'utilisation	De -80 °C à +538 °C

RoHS ✓

HF ✓

LFH ✓



MBML

RÉFÉRENCE	Larg. max. du collier (G)	Nombre de ligne(s)	Nombre de caractères / ligne	Nombre de caractères	Larg. (W)	Long. (L)	Contenu	Article
MBML10X45	4,6	1	8	8	10,0	45,0	1 000 pcs	544-80101
MBML10X90	4,6	1	23	23	10,0	90,0	500 pcs	544-80102
MBML20X45	4,6	3	8	24	20,0	45,0	1 000 pcs	544-80201
MBML20X90	4,6	3	23	69	20,0	90,0	500 pcs	544-80202

Toutes les dimensions sont en mm et sujettes à modifications.

Le minimum de commande (MOQ) peut différer du conditionnement unitaire. D'autres conditionnements existants peuvent être disponibles sur demande.