

OBSOLETE:

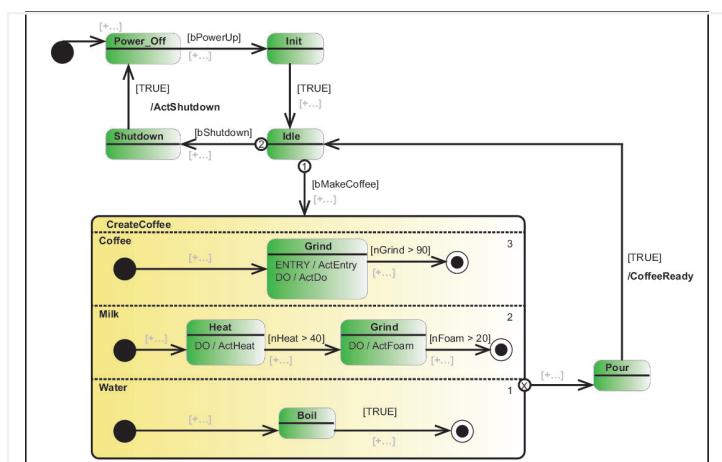
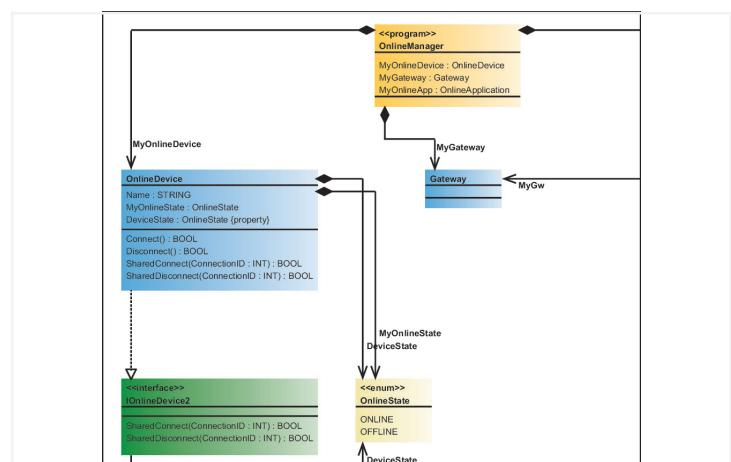


Diagramme d'état

UML (Unified Modeling Language) est un langage graphique pour la spécification, le design et la documentation de logiciels orientés objets. Il offre une base de discussion compréhensible généralement entre la programmation et d'autres secteurs spécialisés au sein du développement de systèmes. L'Add-on **e!COCKPIT UML** complète le logiciel d'ingénierie **e!COCKPIT** à deux langages « d'Unified Modeling Language » : le diagramme de classes et le diagramme d'états-transitions.

Avantages

- Lisibilité améliorée du code de programme grâce à des diagrammes de classe et de comportement clairs sous une forme normalisée
- Moins d'erreurs de programmation dues à la génération de code à partir de diagrammes UML
- Débogage plus facile grâce aux données en ligne dans le diagramme d'état

Diagramme de classes

Le diagramme de classes appartient au groupe des diagrammes de structure UML. L'éditeur graphique supplémentaire permet de mapper ou de concevoir la structure orientée objet des projets **e!COCKPIT**. Les différentes classes d'objets (par exemple, blocs fonctionnels ou interfaces), y compris les variables et méthodes et leurs relations utilisées, sont affichées clairement.

La structure de projet existante peut être importée directement à partir de la structure de périphérique lors de la création d'un diagramme de classes. Cependant, une structure de projet peut également être reconstruite à l'aide des éléments de classe et de relation disponibles suivants :

- Classe (POU)
- Interface
- Déclaration de variable
- Propriété
- Méthode
- Généralisation
- Relation de réalisation
- Association
- Composition

De nouveaux objets dans l'éditeur de diagramme de classes sont également automatiquement insérés dans la structure du périphérique.

Diagramme d'état

Le diagramme d'états appartient au groupe des diagrammes de comportement UML. C'est un langage graphique permettant de spécifier et de concevoir le déroulement de systèmes à événements discrets. Contrairement au diagramme de classes, un code d'application exécutable est généré lors de la compilation d'un diagramme d'états.

L'éditeur de diagramme d'états inclut une sélection d'éléments d'étape et de transition :

- État de départ
- État final
- État
- État composé
- Croisement / connexion
- Sélection
- Transition
- Transition finale
- Transition d'exception

Lorsque l'application est en cours d'exécution, le diagramme d'états est commuté en fonction du cycle d'horloge. De plus, un comportement de commutation indépendant peut être réalisé via des diagrammes d'état internes au cycle. En mode en ligne, le diagramme d'états est animé afin que l'état actuel du processus puisse être suivi à tout moment.

Configuration requise

Mémoire du disque dur	min. 20 MB
Logiciel spécial nécessaire	e!COCKPIT -Version : V1.3.0

Livraison

Type de licence	Licence monoposte
Type de livraison	Fichier d'installation (téléchargement)
Remarque Type de licence	Une licence unique permet l'installation sur un ordinateur.
Remarque Type de licence (2)	Pour l'activation de la licence, une connexion Internet peut-être nécessaire.
Génération de licence	DRM

Données commerciales

eCl@ss 10.0	27-24-25-01
eCl@ss 9.0	27-24-25-01
ETIM 9.0	EC000809
ETIM 8.0	EC000809
Unité d'emb. (SUE)	1 pce(s)
Type d'emballage	pas de données
Pays d'origine	QU
GTIN	4055143590808
Numéro du tarif douanier	88888888888

Conformité environnementale du produit

État de conformité RoHS	Compliant,No Exemption
-------------------------	------------------------

Téléchargements

Conformité environnementale du produit

Recherche de conformité

Environmental Product
Compliance
2759-402/1420-1000



Documentation

Description du système	Texte complémentaire
Logiciel, Informations générales de produit	<p>2759-402/1420-1000</p> <p>19.02.2019</p> <p>xml 7.11 KB</p>
	<p>2759-402/1420-1000</p> <p>10.01.2019</p> <p>docx 17.59 KB</p>